

Agregar una actividad JClick en eXeLearning

Escrito por César Vallejo
Luns, 29 Marzo 2010 00:00

There are no translations available.

Aprende a agregar una actividad Jclick creada en nuestro ordenador en un proyecto eXeLearning.

Introducción y requisitos

Para poder agregar una actividad Jclick creada en nuestro ordenador en un proyecto creado en eXeLearning deberemos disponer de los siguientes archivos:

- Activities.jar
- Intl.jar
- Jclick.jar
- Jclickapplet.jar
- Jclickxml.jar
- Jmfhandlers.jar
- Qt60.jar
- Qt61.jar
- Soundspi.jar
- Utilities.jar

Los puedes extraer del siguiente paquete de eXeLearning

http://platea.pntic.mec.es/~jmorilla/moodle/exe_jclick.elp

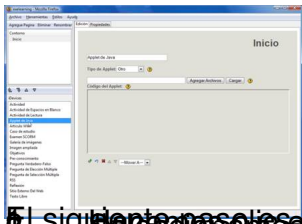
Además de estos ficheros deberemos disponer del código que nos permite identificar el fichero jclick que deseamos ejecutar y la ubicación de los ficheros .jar que debemos emplear (se indica más abajo).

Introducción de la actividad

Accedemos al panel de iDevice y seleccionamos Applet de Java.

Agregar una actividad JClic en eXeLearning

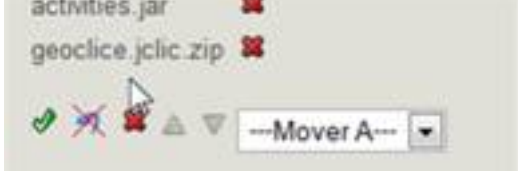
Escrito por César Vallejo
Luns, 29 Marzo 2010 00:00



El siguiente paso es cargar todos los archivos .jar y la actividad JClic.

Veremos que se ha cargado correctamente.

Continuando con el mismo procedimiento, agregamos la actividad Jclic empleando el mismo procedimiento.



Archivos de Internet que se cargan en el navegador con el método que se muestra en la imagen.
Archivo publicado en Internet

Cargando la actividad Java

Para introducir una actividad JClic publicada en Internet deberemos conocer su dirección URL.

Las Redes Sociales
Verónica Silva Llaño y Ángel Fernández Aragón
Universidad Autónoma de Madrid
Madrid (Madrid)

Proyecto JClic sobre las redes sociales (facebook, twitter, myspace...) dirigido a los últimos cursos de educación primaria y primeros cursos de educación secundaria. El proyecto tiene como objetivo fomentar el aprendizaje sobre las redes sociales a partir del juego.

Área	Diversas, Ciencias sociales
Niveles	Primaria (6-12), Secundaria (12-16)
Fecha	22/01/10
Licencia de uso	Esta obra está bajo una licencia de Creative Commons

Compartir |

Ver más JClic - igualdad 22/01/10
881 KB - 12 actividades
¿cómo funciona?
verlo (Applet)
instalarlo en el ordenador

URL del proyecto: [http://www.aula3.com/actividades/actividad/actividad.jsp?id=1234](#)

Agregar una actividad JClic en eXeLearning

Escrito por César Vallejo
Luns, 29 Marzo 2010 00:00

Agregamos el iDevice Applet de Java.

En la ventana de texto copiamos el código que se muestra a continuación reemplazando la dirección URL de la actividad que deseamos incluir

```
< script  
language="JavaScript" src="http://clic.xtec.net/dist/jclic/jclicplugin.js" type="text/javascript">  
< /script>
```

```
< script language="JavaScript" src="http://clic.xtec.net/dist/jclic/rojects/redes/jclic/redes.jclic.zip" type="text/javascript">  
writePlugin('http://clic.xtec.cat/p  
< /script>
```

Comprobamos que, al hacer clic en Hecho, la actividad es visible ya en eXeLearning.

Agregar una actividad JClíc en eXeLearning

Escrito por César Vallejo
Luns, 29 Marzo 2010 00:00



Embebiendo el archivo

Otra forma de cargar una actividad Jclíc alojada en un servidor es embebiendo el código que podemos encontrar en la página desde la que se descarga la actividad en un iDevice de texto libre.

1. Copiamos el código para incrustar la actividad directamente de la página.

Agregar una actividad JClic en eXeLearning

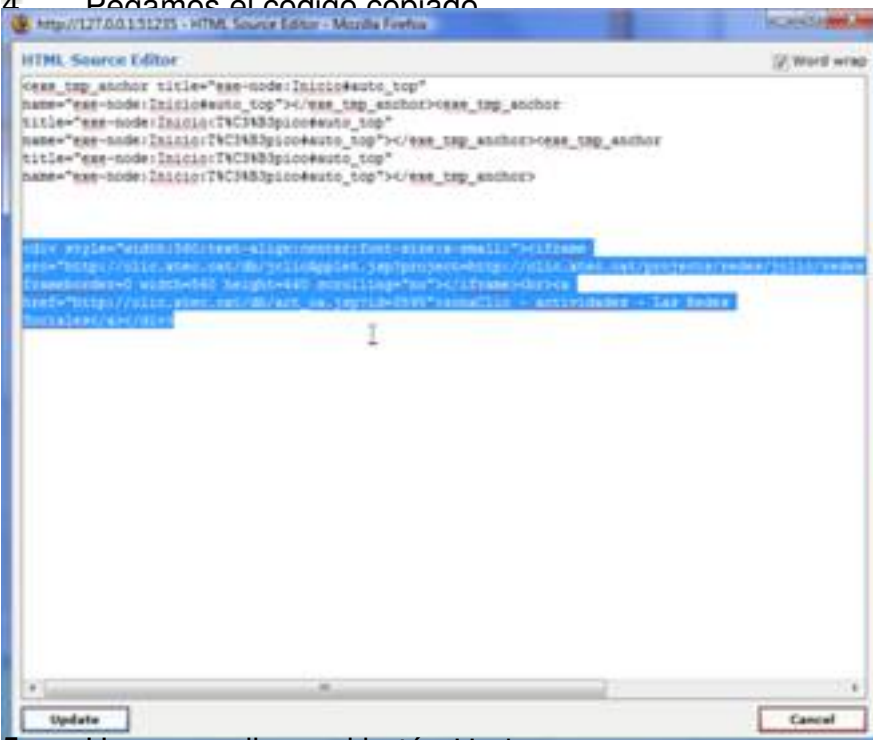
Escrito por César Vallejo
Luns, 29 Marzo 2010 00:00



2. Insertamos el Device Text libre



4. Pegamos el código copiado



5. Hacemos clic en el botón Update

Agregar una actividad JClíc en eXeLearning

Escrito por César Vallejo
Luns, 29 Marzo 2010 00:00

0. Cerramos el Devic haciendo clic en la flecha.
El programa que se carga directamente la actividad.

Referencias

- <http://exelearning.org/wiki/ExampleJclíc>
- <http://code.google.com/p/asi-iesenlaces/wiki/AppletJclícExe>
- <http://www.youtube.com/watch?v=tFfy5WfmJZE>