

Ejemplos prácticos de Javascript (II)

Escrito por Lorena Arranz
Venres, 07 Setembro 2007 10:22

There are no translations available.

En este artículo encontrarás más ejemplos para que aprendas fácilmente este lenguaje script.

Ejemplos prácticos de Javascript (II) ***Cambiar el color del fondo dinámicamente***

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Ejemplo12.html</TITLE>
</HEAD>
<BODY bgcolor="white">

<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
// Cambia el color del fondo dinámicamente

function poner_color_fondo(color)
{
  document.bgColor = color;
}

</script>
<CENTER>
<FORM>
<INPUT TYPE="button" VALUE="Rojo"
onClick="poner_color_fondo('RED')">
<INPUT TYPE="button" VALUE="Azul"
onClick="poner_color_fondo('BLUE')">
<INPUT TYPE="button" VALUE="Naranja"
onClick="poner_color_fondo('ORANGE')">
<INPUT TYPE="button" VALUE="Verde"
onClick="poner_color_fondo('GREEN')">
<INPUT TYPE="button" VALUE="Negro"
onClick="poner_color_fondo('BLACK')">
<INPUT TYPE="button" VALUE="Gris"
onClick="poner_color_fondo('GRAY')">
<INPUT TYPE="button" VALUE="Amarillo"
onClick="poner_color_fondo('YELLOW')">
<INPUT TYPE="button" VALUE="Blanco"
onClick="poner_color_fondo('WHITE')">
</FORM>
<p></p>
</body>
</html>
```

Ejemplos prácticos de Javascript (II)

Escrito por Lorena Arranz
Venres, 07 Setembro 2007 10:22

Ejemplo 12. Cambiar el color del fondo.

Seguimos con los ejemplos prácticos en Javascript. En este segundo documento serán claramente más complejos pero también más interesantes.

En este ejemplo, lo que haremos es cambiar el color de fondo de la página dinámicamente, es decir, mientras se está viendo la página, a través de unos botones situados en ella.

Al pulsar cada botón se llama a la función creada en Javascript llamada *poner_color_fondo()*, pasándole como parámetro el nombre de un color.

Poner_color_fondo(color) asigna a la propiedad *document.bgColor* (que representa el color de fondo de la página) el valor del parámetro *color*

Este ejemplo aunque sencillo pone de manifiesto la potencia de Javascript y abre la gran idea de la personalización de las páginas por parte de los usuarios como ellos gusten (claro está, siempre añadiendo una interfaz sencilla, como muestra la del ejemplo, con botones), ya que Javascript no solo permite modificar el color de fondo, sino que cualquier elemento que esté presente en dichas páginas.

Emplazar a diferentes páginas según la resolución del monitor

Ejemplos prácticos de Javascript (II)

Escrito por Lorena Arranz

Venres, 07 Setembro 2007 10:22

```
<HTML>
<HEAD>

<TITLE>Ejemplo13.htm</TITLE>

<script language="javascript">
  // Emplazar a diferentes páginas según la resolución del monitor
  var s_width = '';
  var s_height = '';

  s_width=screen.width
  s_height=screen.height

  if (s_width == "800"){

    // Web de ejemplo: Conozca Motril
    // (página preparada para verse a 800x600 píxeles)

    alert('Tienes una resolución de 800x600');
    var s = window.open('http://coralarmiz.com/Motril/index2.htm');
  }

  if (s_width == "1024"){

    // Web de ejemplo: Conozca Motril
    // (página preparada para verse a 1024x768 píxeles)

    alert('Tienes una resolución de 1024x768');
    var s = window.open('http://coralarmiz.com/Motril/index1.htm');
  }

</script>

</HEAD>

<BODY bgcolor="white">
</body>
</html>
```

Si quieres saber más sobre Javascript, puedes encontrar ejemplos de código en el sitio web de los ejemplos de Javascript para screen.height para la resolución de la pantalla en píxeles.

□ Arrastrar imágenes por la ventana con el ratón

Ejemplos prácticos de Javascript (II)

Escrito por Lorena Arranz

Venres, 07 Setembro 2007 10:22

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Ejemplo14.html</TITLE>

<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
// Arrastrar imagenes por la pantalla con el ratón
var curElement;

function doMouseMove()
{
    var newleft=0, newTop = 0
    if ((event.button==1) && (curElement!=null)) {

        newleft=event.clientX-document.all.OuterDiv.offsetLeft-(curElement.offsetWidth/2)
        if (newleft<0) newleft=0
        curElement.style.pixelLeft= newleft

        newtop=event.clientY -document.all.OuterDiv.offsetTop-(curElement.offsetHeight/2)
        if (newtop<0) newtop=0
        curElement.style.pixelTop= newtop

        event.returnValue = false
        event.cancelBubble = true
    }
}

function doDragStart() {
    if (event.srcElement.tagName=="IMG")
        event.returnValue=false;
}

function doMouseDown() {
    if ((event.button==1) && (event.srcElement.tagName=="IMG"))
        curElement = event.srcElement
}

document.ondragstart = doDragStart;
document.onmousedown = doMouseDown;
document.onmousemove = doMouseMove;
document.onmouseup = new Function("curElement=null");

</SCRIPT>

<SCRIPT FOR="MovingPictures" EVENT="onmousedown" LANGUAGE="JavaScript">

    event.cancelBubble=true

</SCRIPT>

</HEAD>
<BODY bgcolor="white">

<DIV id=OuterDiv style="position: relative; width: 100%; height: 250">
    

    </DIV>

</body>
</html >
```

Ejemplos prácticos de Javascript (II)

Escrito por Lorena Arranz

Venres, 07 Setembro 2007 10:22

Realizar una búsqueda en los buscadores mas importantes

Ejemplos prácticos de Javascript (II)

Escrito por Lorena Arranz

Venres, 07 Setembro 2007 10:22

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Ejemplol5.htm</TITLE>

<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
// Realizar una búsqueda con ayuda de Google y Yahoo!

function buscar(formname)
{
  var f1
  var f2
  var g1
  var g2
  var TEXT
  var noENGINE
  var haveTEXT

  TEXT=formname.TEXT.value;
  noEngine=true;
  haveTEXT=true;

  if (TEXT==" ")
  {
    alert("Por favor, escribe algo para buscar!")
    haveTEXT=false
  }

  //GOOGLE
  f1=formname.google.checked;
  f2="http://www.google.es/search?hl=es&q="+TEXT;
  if (f1)
  {
    noEngine=false
    if (haveTEXT)
    {
      newWindow=window.open(f2, "y1", "toolbars=no,scrollbars=yes")
    }
  }

  //YAHOO
  g1=formname.yahoo.checked;
  g2="http://search.yahoo.com/bin/search?p="+TEXT;
  if (g1)
  {
    noEngine=false
    if (haveTEXT)
    {
      newWindow=window.open(g2, "y2", "toolbars=no,scrollbars=yes")
    }
  }

  //noENGINE
  if (noEngine)
  {
    alert("Por favor, selecciona al menos un buscador!")
  }
}
</SCRIPT>
</HEAD>
```

Ejemplos prácticos de Javascript (II)

Escrito por Lorena Arranz

Venres, 07 Setembro 2007 10:22

Ejemplo 15 Realizar un efecto de cola de cometa al escribir en un campo de texto. El efecto se consigue añadiendo a su motor de texto un objeto que se mueva a la izquierda y se vaya borrando a medida que se mueva. El efecto se consigue añadiendo a su motor de texto un objeto que se mueva a la izquierda y se vaya borrando a medida que se mueva.

Texto que sigue al cursor en forma de Cola de Cometa

Ejemplos prácticos de Javascript (II)

Escrito por Lorena Arranz

Venres, 07 Setembro 2007 10:22

```
<html>
<head>
<title>Ejemplol6.html</title>

<script language="Javascript">
<!--

var text  = "ejemplo de cola de cometa"
var speed = 45

var x = 0

function bb() {

var a = text.substring(0,x)
var b = text.substring(x,x+1).toUpperCase()
var c = text.substring(x+1,text.length)

window.status = a + b + c
if (x == text.length) {
x = 0
}

else {
x++
}

setTimeout("bb()",speed)
}

bb();
//-->
</script>
```

```
<style>
.spanstyle {
    position:absolute;
    visibility:visible;
    top:-50px;
    font-size:10pt;
    font-family:Verdana;
    font-weight:bold;
    color:red;
}
</style>
```

```
<script>
var x,y
var step=20
var flag=0
var message="JAVASCRIPT "
message=message.split("")

var xpos=new Array()
for (i=0;i<=message.length-1;i++) {
    xpos[i]=-50
```


Ejemplos prácticos de Javascript (II)

Escrito por Lorena Arranz

Venres, 07 Setembro 2007 10:22

```
if (flag==1 && document.all) // ESPECIFICO PARA INTERNET EXPLORER
{
    // 1a PARTE
    for (i=message.length-1; i>=1; i--)
    {
        xpos[i]=xpos[i-1]+step
        ypos[i]=ypos[i-1]
    }

    // 2º PARTE
    xpos[0]=x+step
    ypos[0]=y

    // 3a PARTE
    for (i=0; i<message.length-1; i++)
    {
        var thisspan = eval("span"+(i)+"style")
        thisspan.posLeft=xpos[i]
        thisspan.posTop=ypos[i]
    }
}
```

PARTE 1 es la que va a ir calculando los valores de la posición de cada uno de los caracteres de la cadena de texto que se muestra en la pantalla para la parte de código.