There are no translations available.
Tux Paint es un programa multiplataforma (windows, linux, mac,..) de dibujo freeware que puede ser utilizado por un amplio segmento de edades (Educación Infantil y Educación Primaria fundamentalmente).
Se caracteriza por tener un interface muy sencillo pero a la vez potente, pues dispone de herramientas básicas de dibujo como lápices diversos, pinceles, figuras geométricas, efectos de dibujo, galerías de imágenes y fondos,… Estas dos últimas características nos van a permitir contextualizar el trabajo de nuestros alumnos utilizando los fondos y estampas que se adaptan a nuestro proyecto de trabajo actual. Por una parte con las que el propio programa nos facilita en su configuración inicial y por otra mediante la construcción de fondos y estampas personalizados, utilizando el programa de manipulación de imágenes GIMP, también freeware y multiplataforma.
Se integran cuatro capítulos que tratan sobre la instalación y configuración de TuxPaint, un tutorial de manejo de TuxPaint, el procedimiento para incorporar fondos y estampas contextualizados en TuxPaint y la instalación y diseño de imágenes y fondos con GIMP.

Tux Paint
INSTALACIÓN

Tux Paint es un programa de dibujo libre (de código abierto) que puede ser utilizado para un amplio abanico de edades (3 a 12 años). Su interfaz es muy sencilla y rápida, así como el proceso de instalación y configuración. Es un programa multiplataforma (puede ser instalado en Windows, Mac, Lynus,…) de dibujo, cuyo objetivo fundamental es estimular la creatividad de sus usuarios.

Dispone de herramientas básicas de dibujo como los pinceles, líneas, figuras geométricas, efectos de dibujo y una galería de imágenes que el programa llama Estampas. Así mismo, se puede con un procedimiento artesano, introducir nuevas imágenes para contextualizar los proyectos de trabajo.

Este programa puede ser descargado desde muchas páginas, siendo el procedimiento más sencillo introducir en cualquier buscador el término **tuxpaint**. En nuestro caso hemos entrado en la página oficial de Tux Paint ht tp://www.tuxpaint.org/?lang=es
.



Seleccionamos el idioma de instalación deseado



Seleccionamos el sistema operativo del equipo en el que va a ser instalado



Elegimos el sistema operativo que tengamos instalado en nuestro ordenador. En nuestro caso elegimos la opción de Windows XP/2000/Vista.



Elegimos el sistema operativo que tengamos instalado en nuestro ordenador. En nuestro caso elegimos la opción de Windows XP/2000/Vista. Pulsamos en ***"Manual downloading Tux Paint"*** y llegamos a ese repositorio de



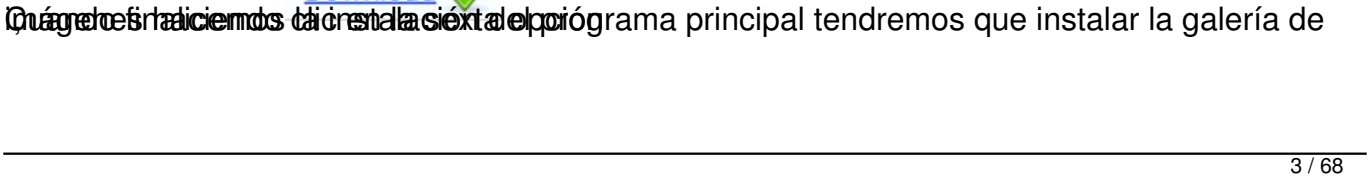
Hacemos clic en el apartado de color verde ***"Download"***



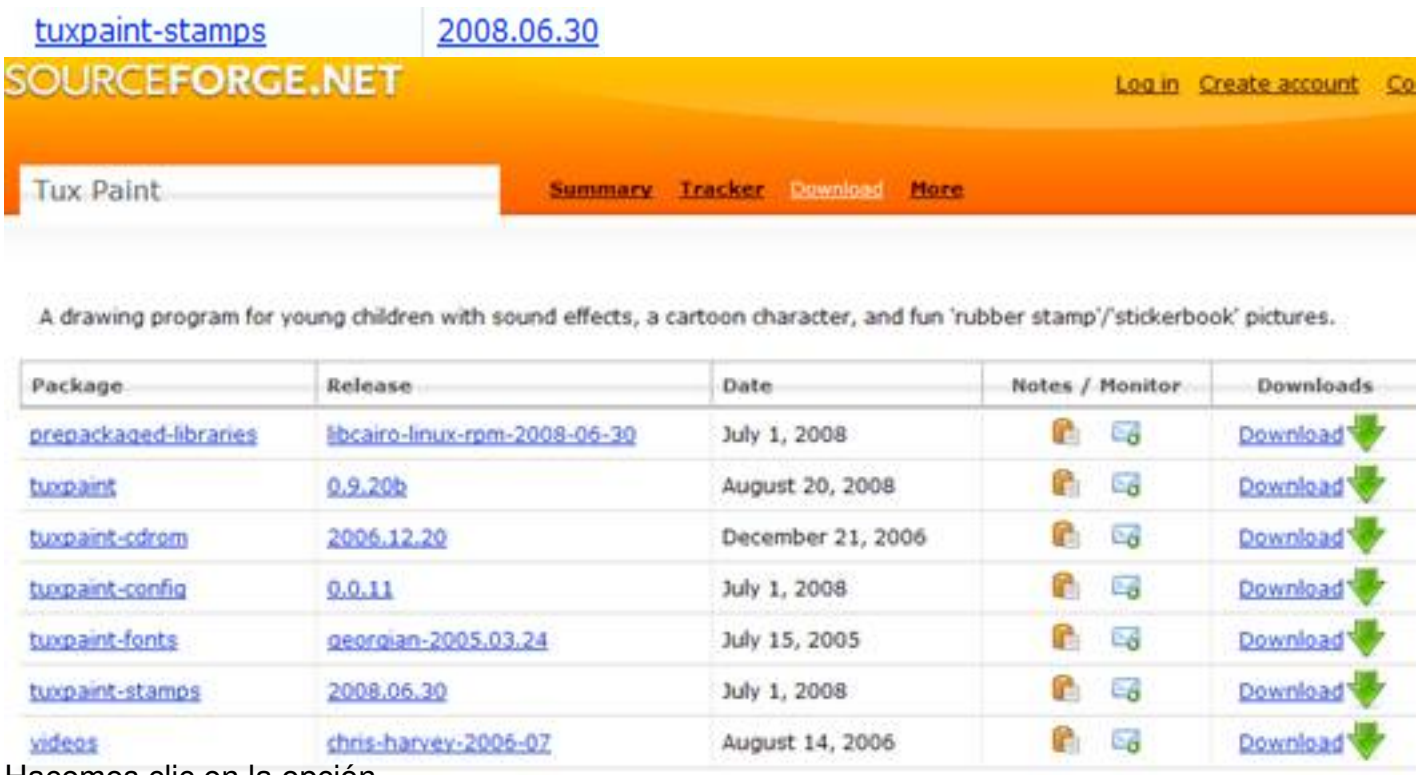
Hacemos clic en la segunda opción, en la zona derecha



Cuando hacemos clic en la última opción, nos aparecerá la siguiente pantalla:



Una vez instalado el programa principal tendremos que instalar la galería de

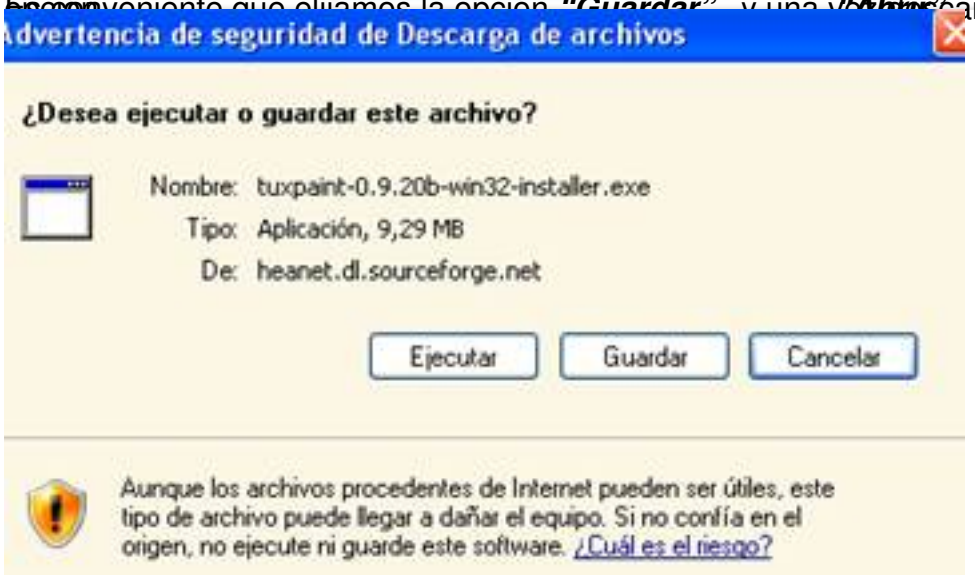


Hacemos clic en la opción

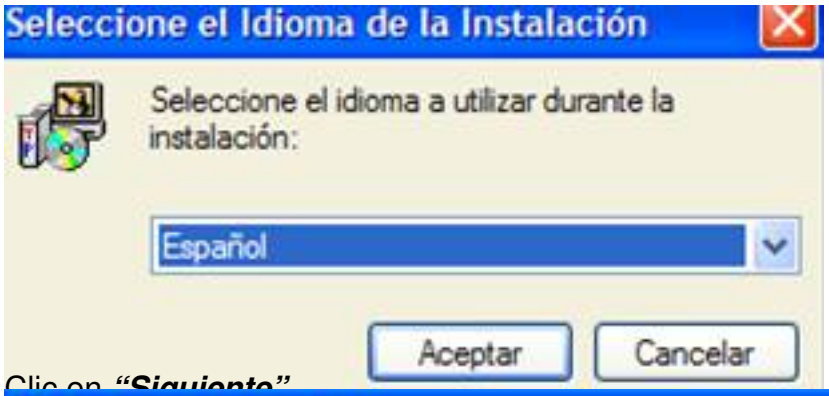




Es conveniente que elijamos la opción ***"Guardar"*** y una vez descargado el programa la ***"Abrir"***



Seleccionamos el idioma de instalación del programa haciendo clic en el desplegable y clic en "***Aceptar***"



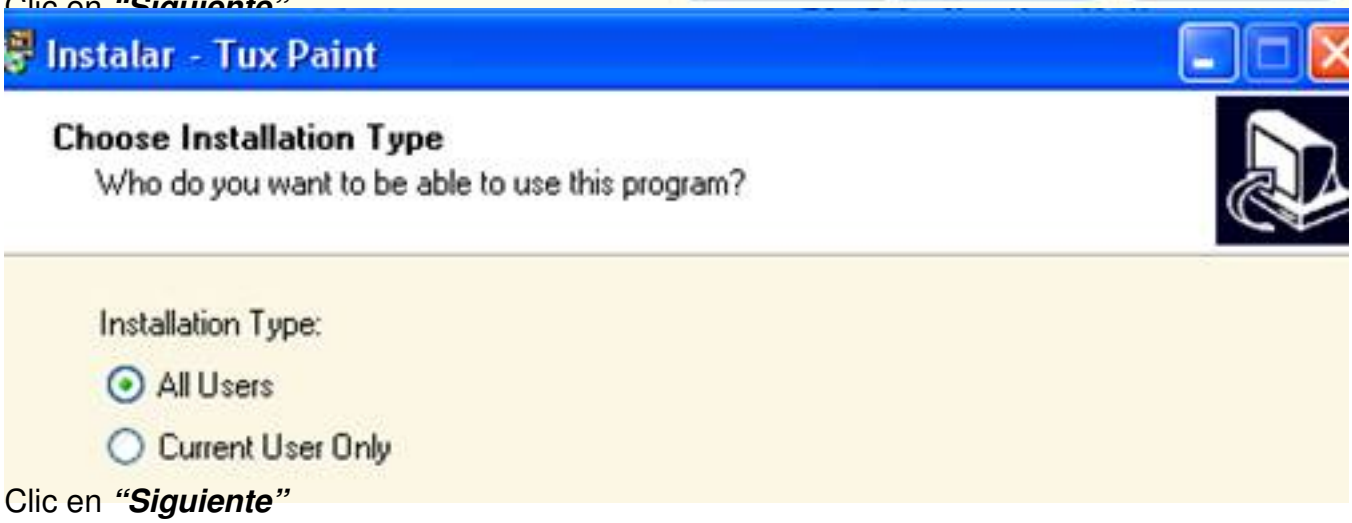
Clic en ***"Siguiente"***



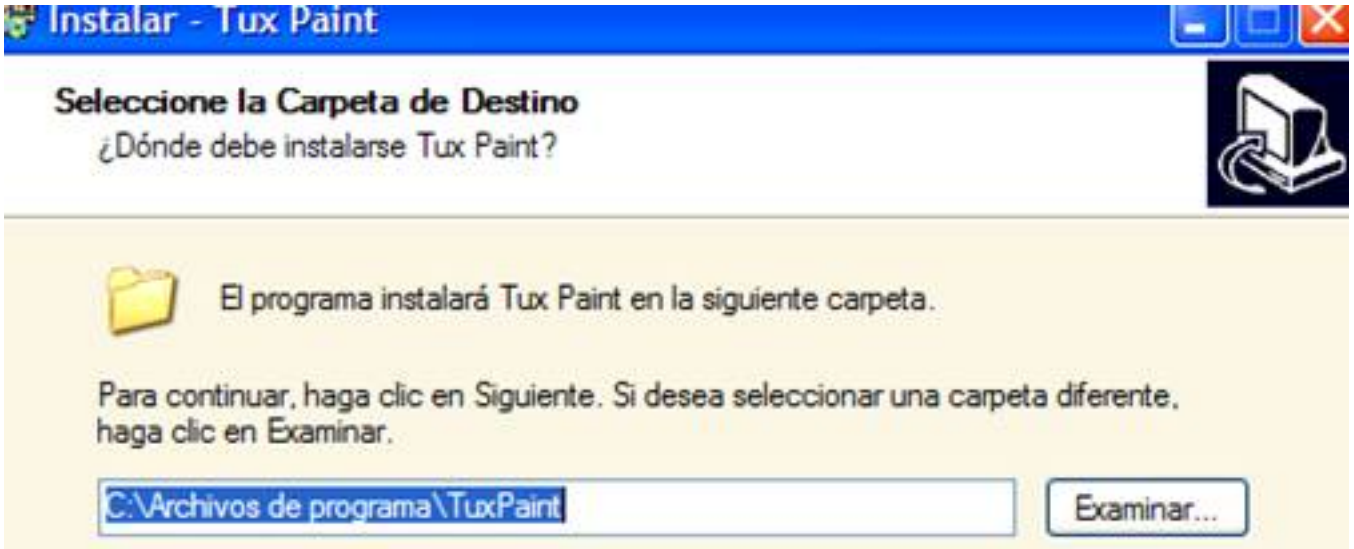
Clic en ***"Siguiente"***



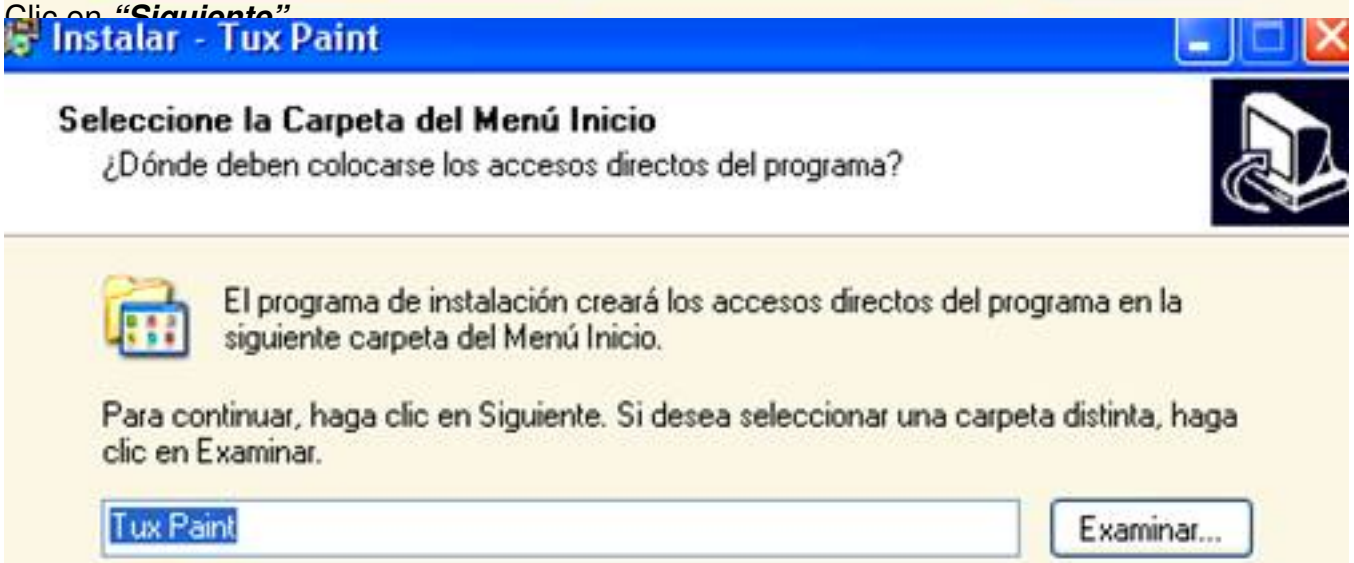
Clic en ***"Siguiente"***



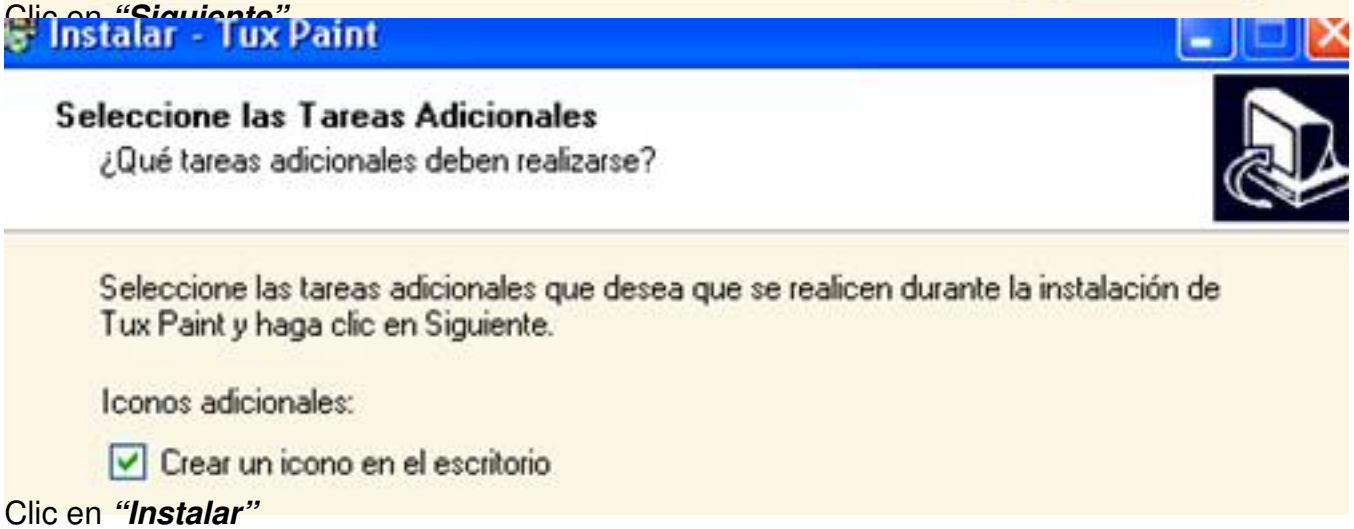
Clic en ***"Siguiente"***



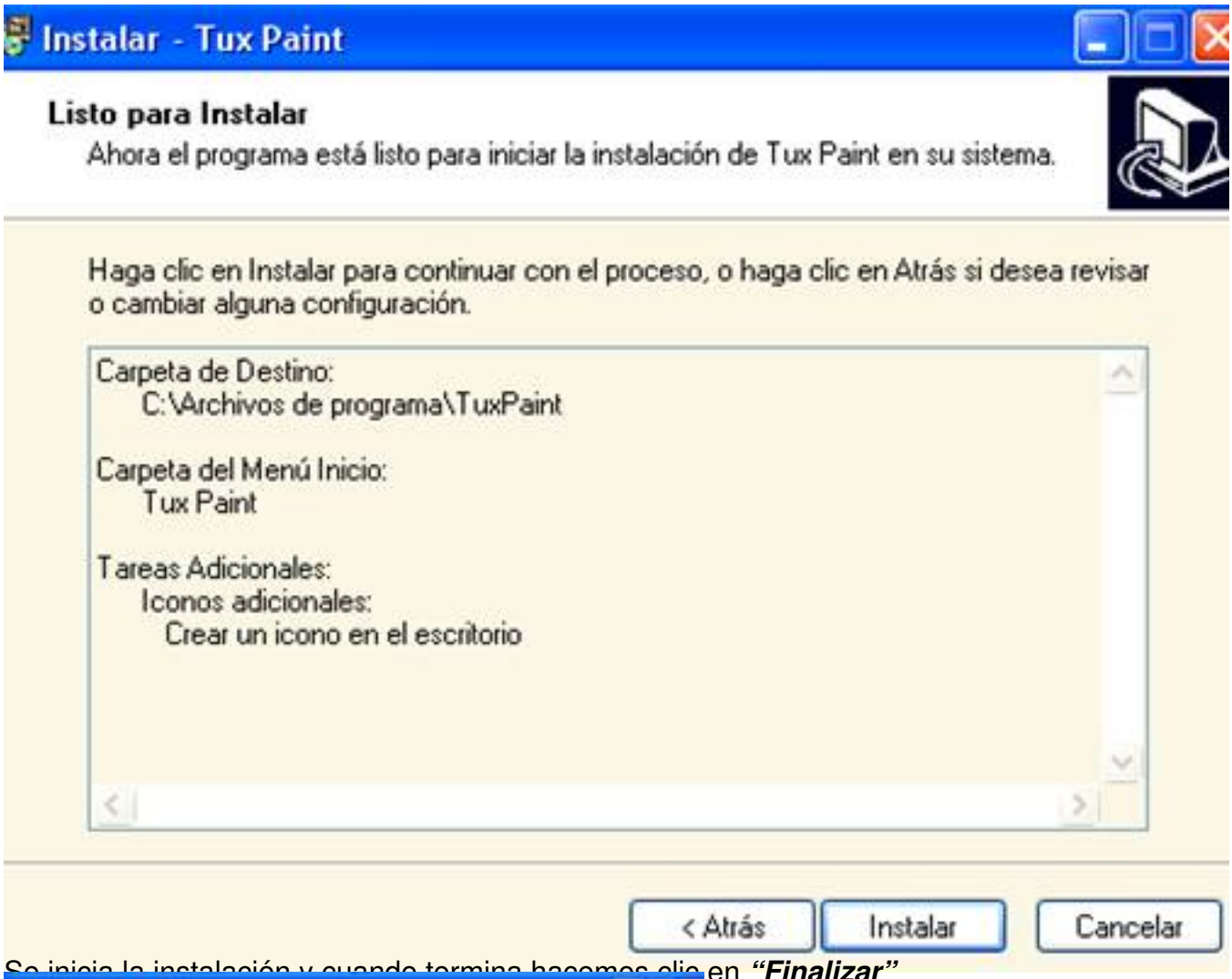
Clic en ***"Siguiente"***



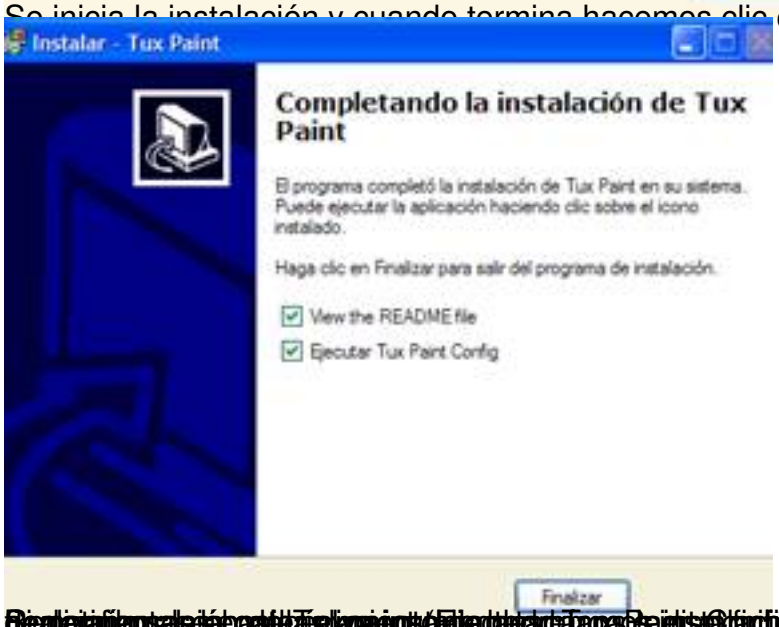
Clic en ***"Siguiente"***



Clic en ***"Instalar"***



Se inicia la instalación y cuando termina hacemos clic en ***"Finalizar"***



CONFIGURACIÓN

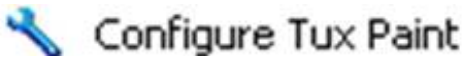
En cualquier momento podemos acceder al programa de configuración de Tux Paint a través

de la ruta:

INICIO

TODOS LOS PROGRAMAS

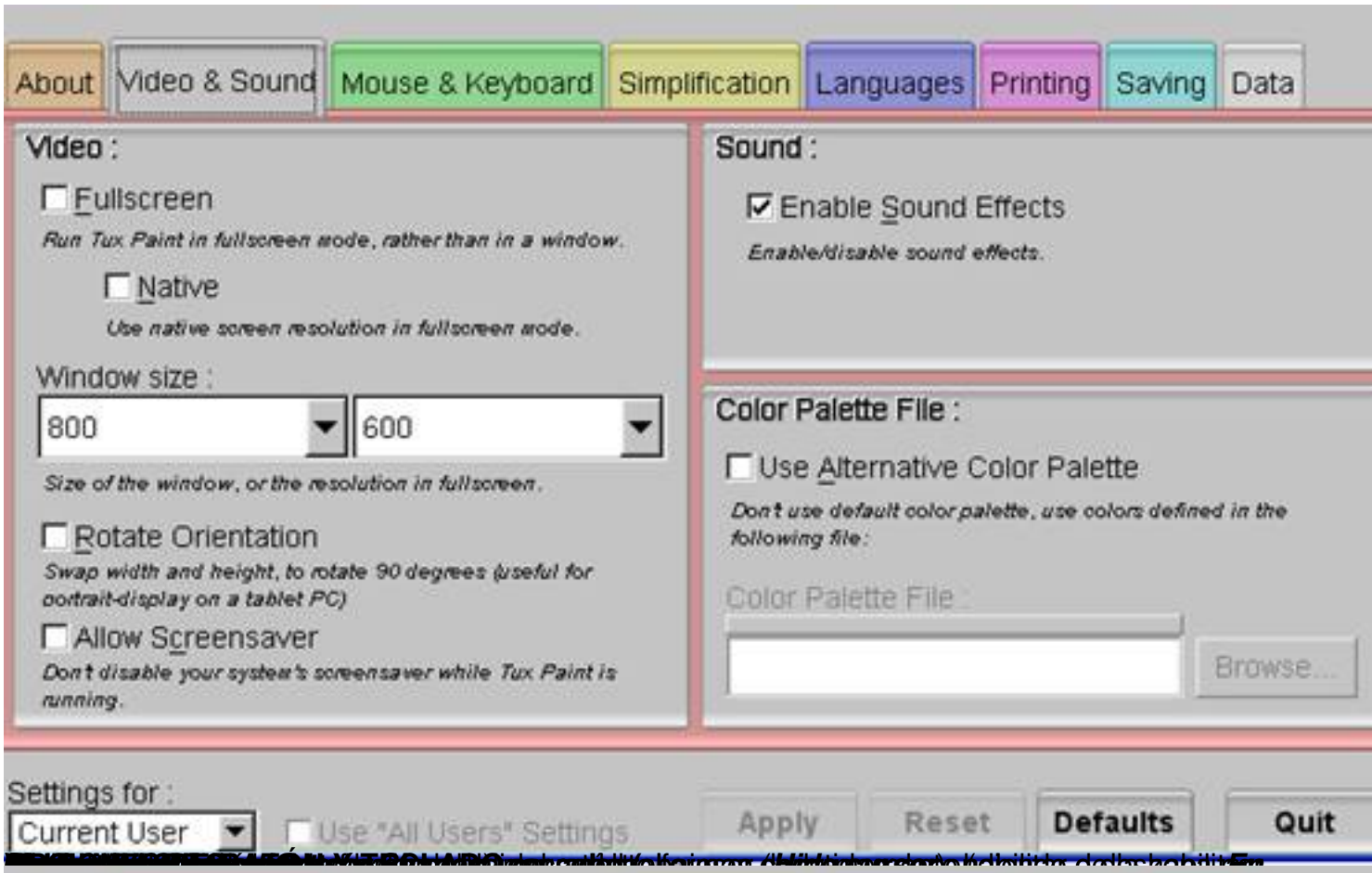
TUX PAINT

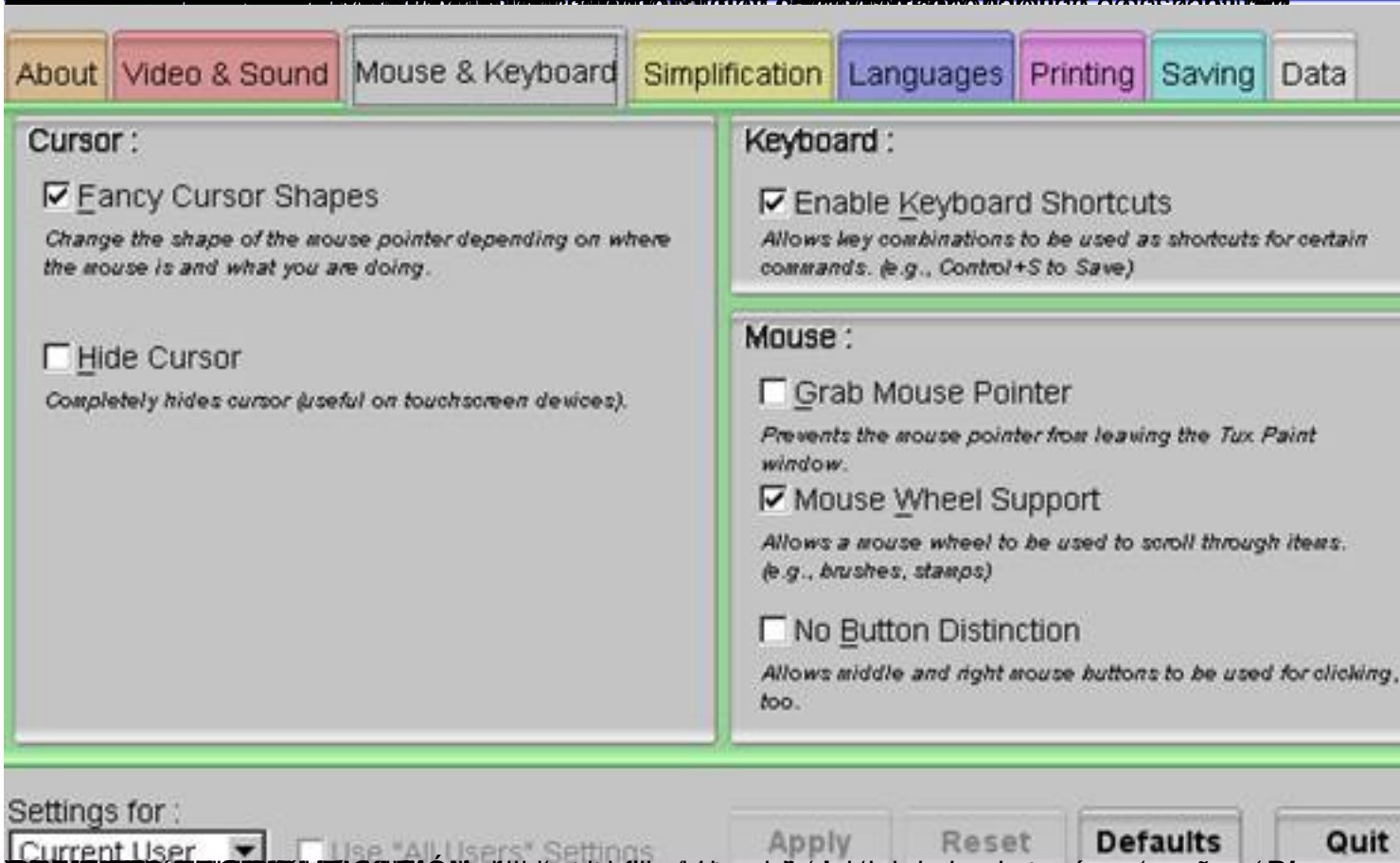


Aquí podemos configurar las opciones de video y sonido, ratón y teclado, simplificación de acciones, lenguajes, impresión, guardado de trabajos y datos.

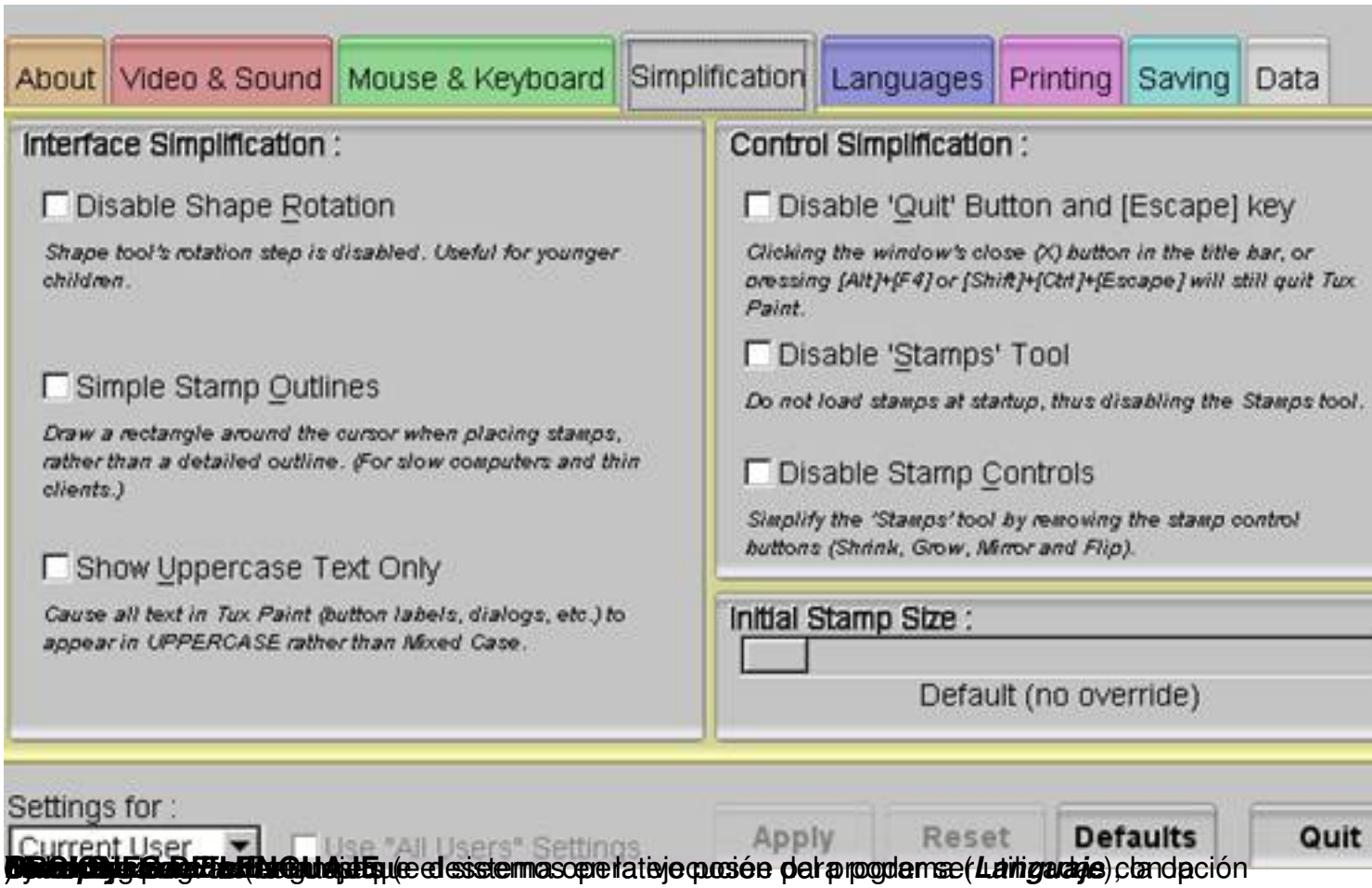
OPCIONES DE VÍDEO Y SONIDO

Podemos determinar la ejecución a pantalla completa (***Fullscreen***) o a un tamaño determinado (***Window size***), habilitar o deshabilitar el protector de pantalla (***Allow Screensaver***), habilitar los efectos de sonido (***Enable Sound Effects***) y usar una paleta de colores alternativa (***Use alternative color Palette***).

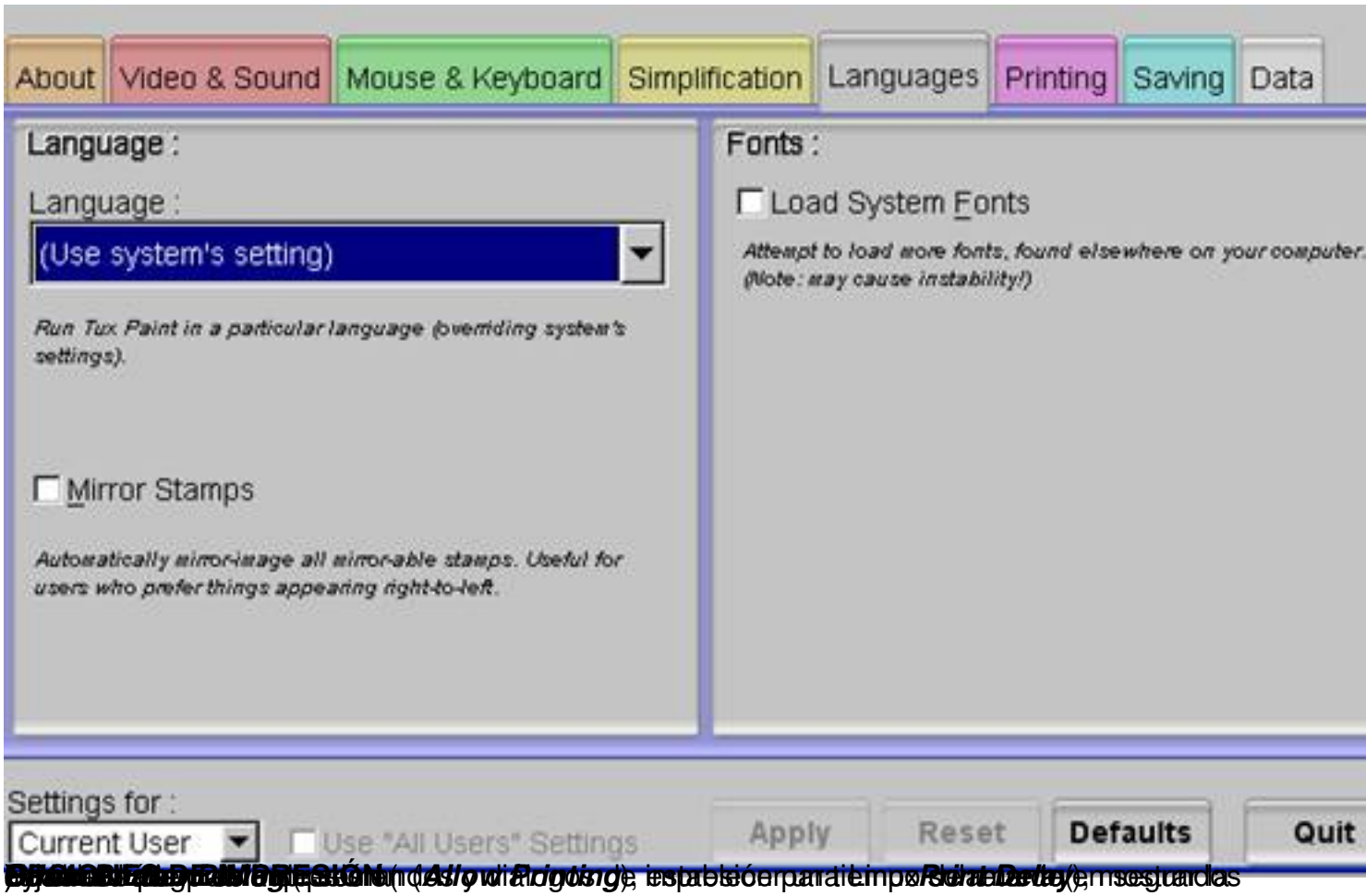




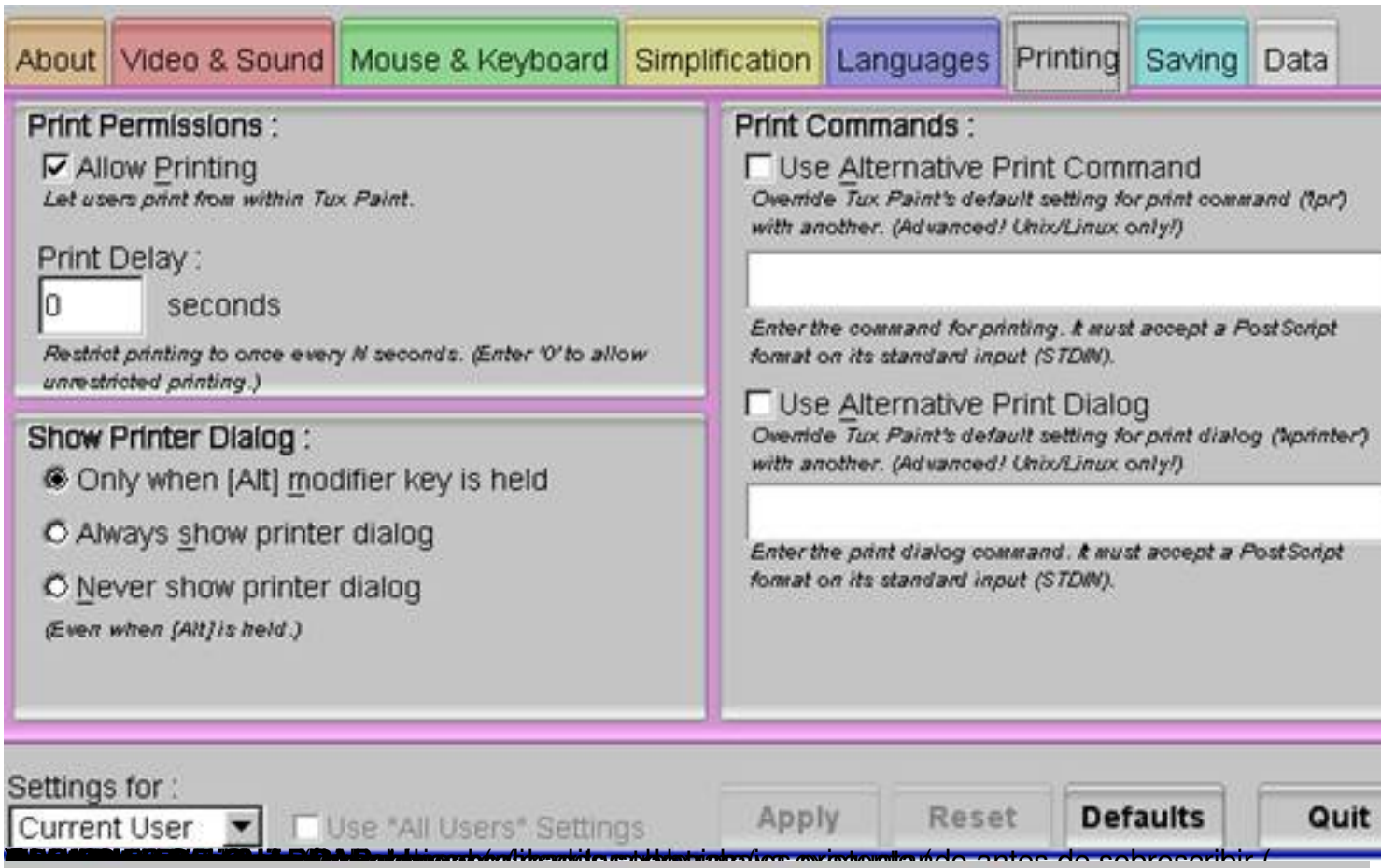
[illegible] de las más pequeños (***Di***

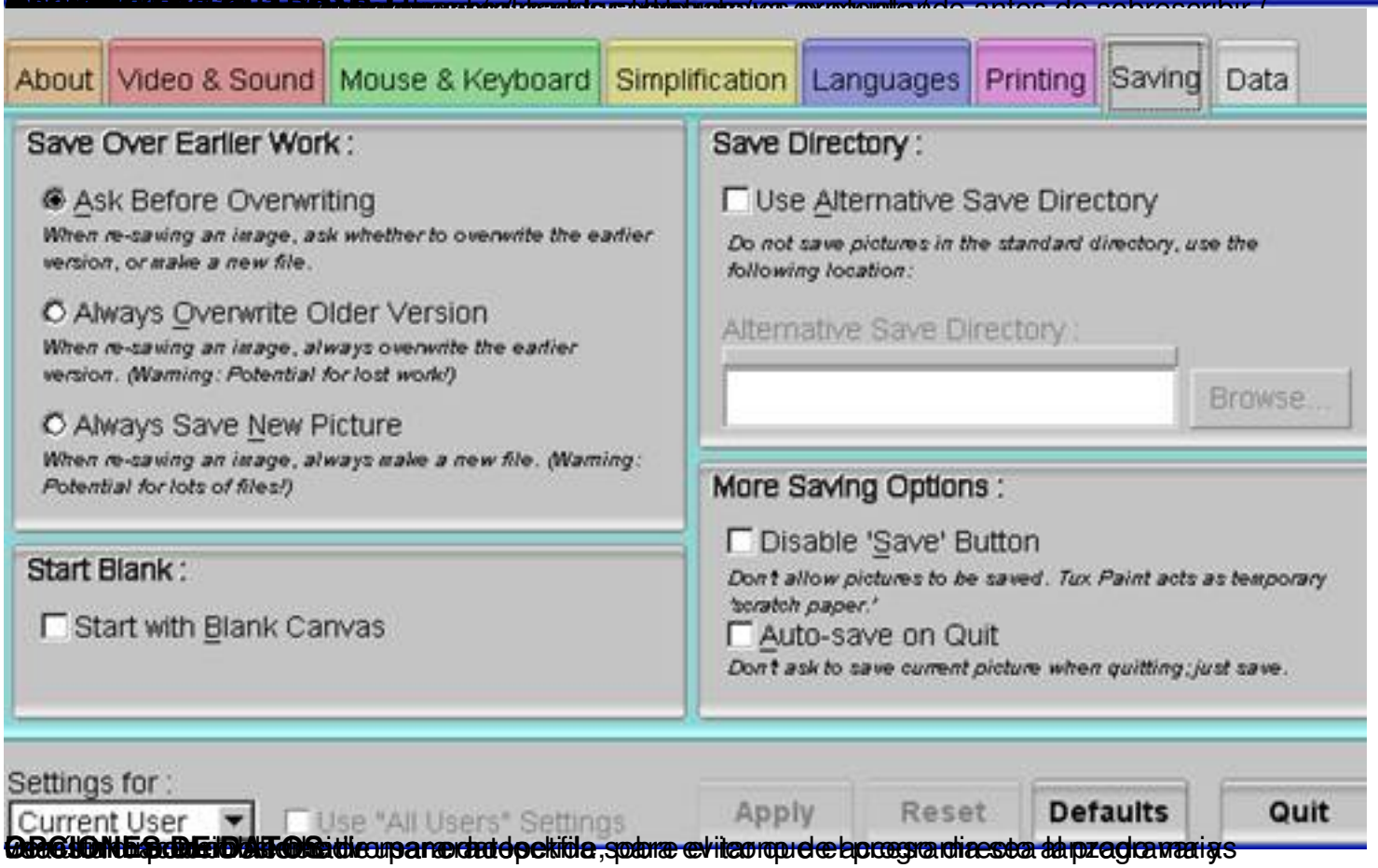


[illegible] (e sistema operativo posée para poder se [illegible]), la adaptación



[illegible] (*Allow Printing*), [illegible] (*Print Delay*), [illegible]





OPCIONES DE BOTÓN



TUTORIAL DEL PROGRAMA

Iniciamos la ejecución del programa a través del icono de acceso directo creado en el escritorio

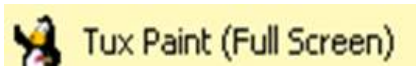


o a través de la siguiente ruta, si en la instalación del programa decidimos no incorporar el anterior icono de acceso directo









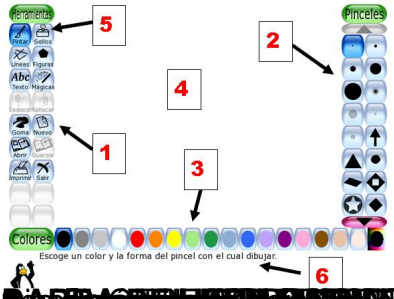
Además de la anterior, aparecen como opciones la lectura de la licencia del programa y de las Stamps mediante ficheros de texto, la ejecución del programa en tamaño de pantalla personalizado, la configuración de Tux Paint (explicada en el documento Guía de Instalación y Configuración), el módulo de desintalación del programa y de las Stamps, la página oficial de Tux Paint y una guía de uso del programa.

Se carga la pantalla de bienvenida, donde aparecen el título del programa y los créditos. Una vez realizada la carga del programa, haciendo clic sobre la pantalla o esperando aproximadamente 30 segundos visualizamos el escritorio principal de Tux Paint.



En el escritorio principal se distinguen los siguientes elementos:

En el escritorio principal se distinguen los siguientes elementos:



[illegible] cada uno de los cuales activa en la barra derecha las



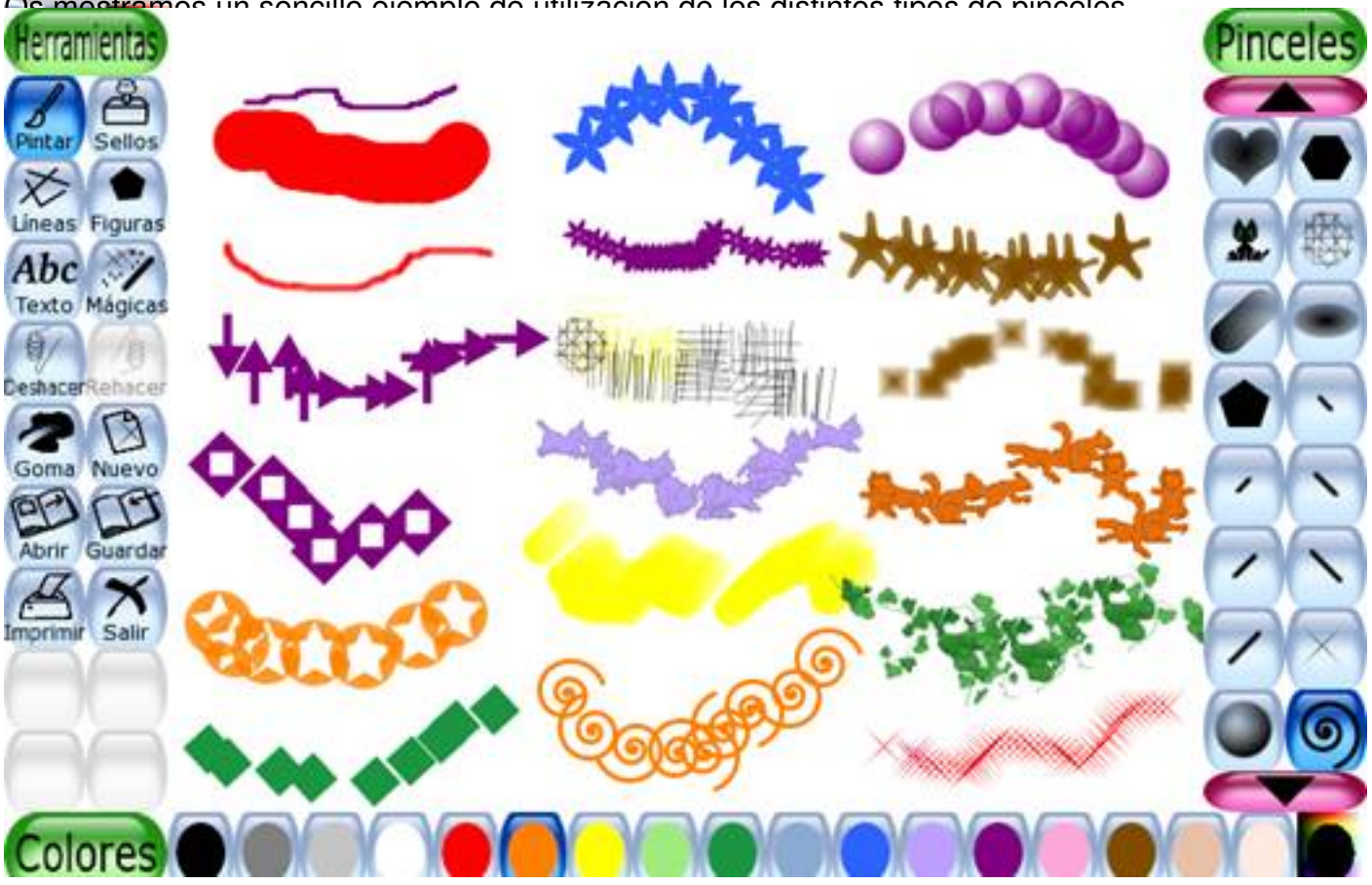


[illegible] el

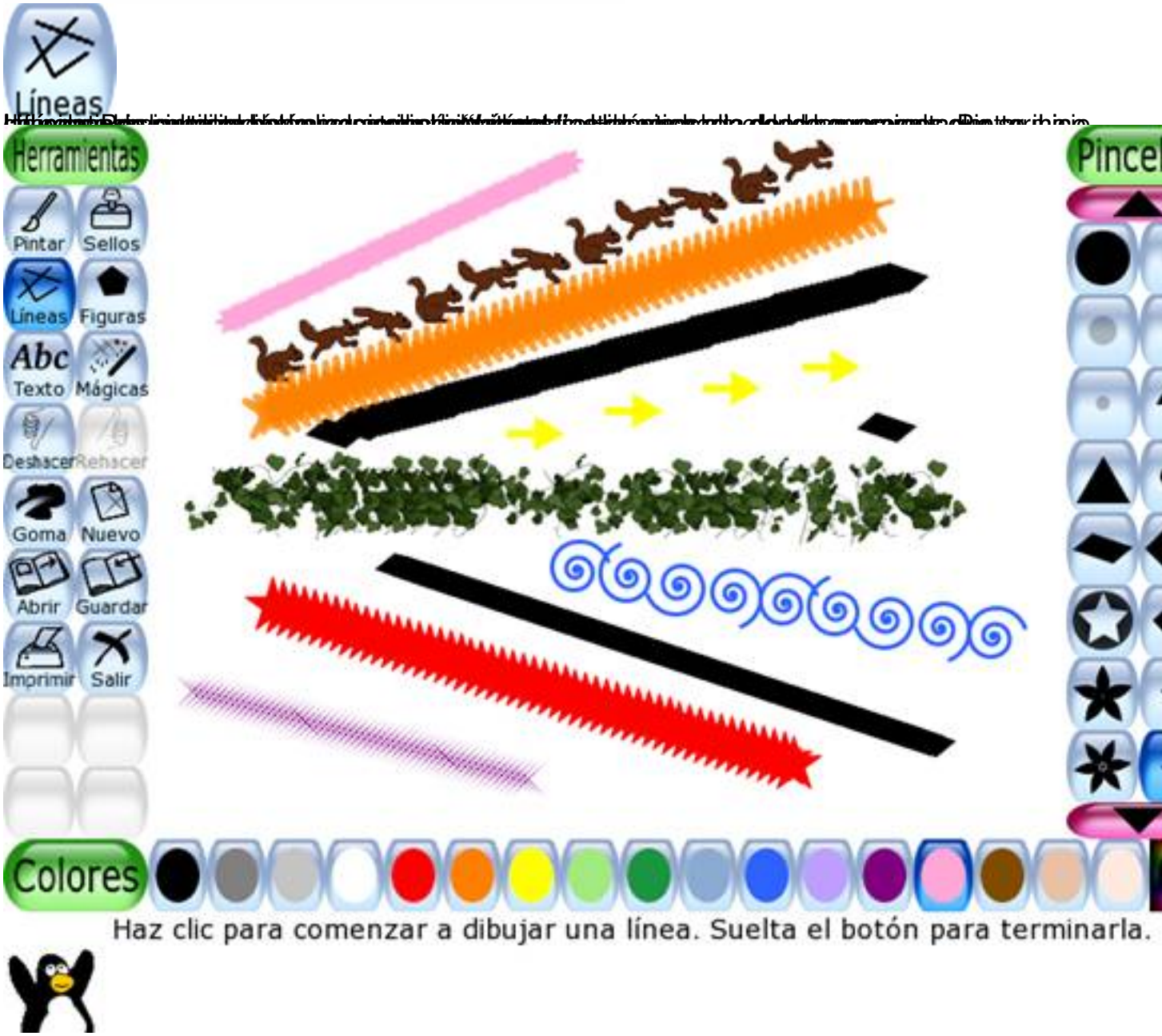




Os mostramos un sencillo ejemplo de utilización de los distintos tipos de pinceles

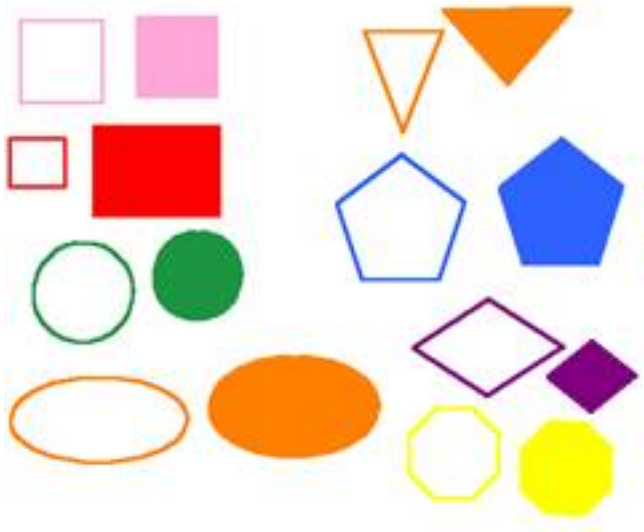


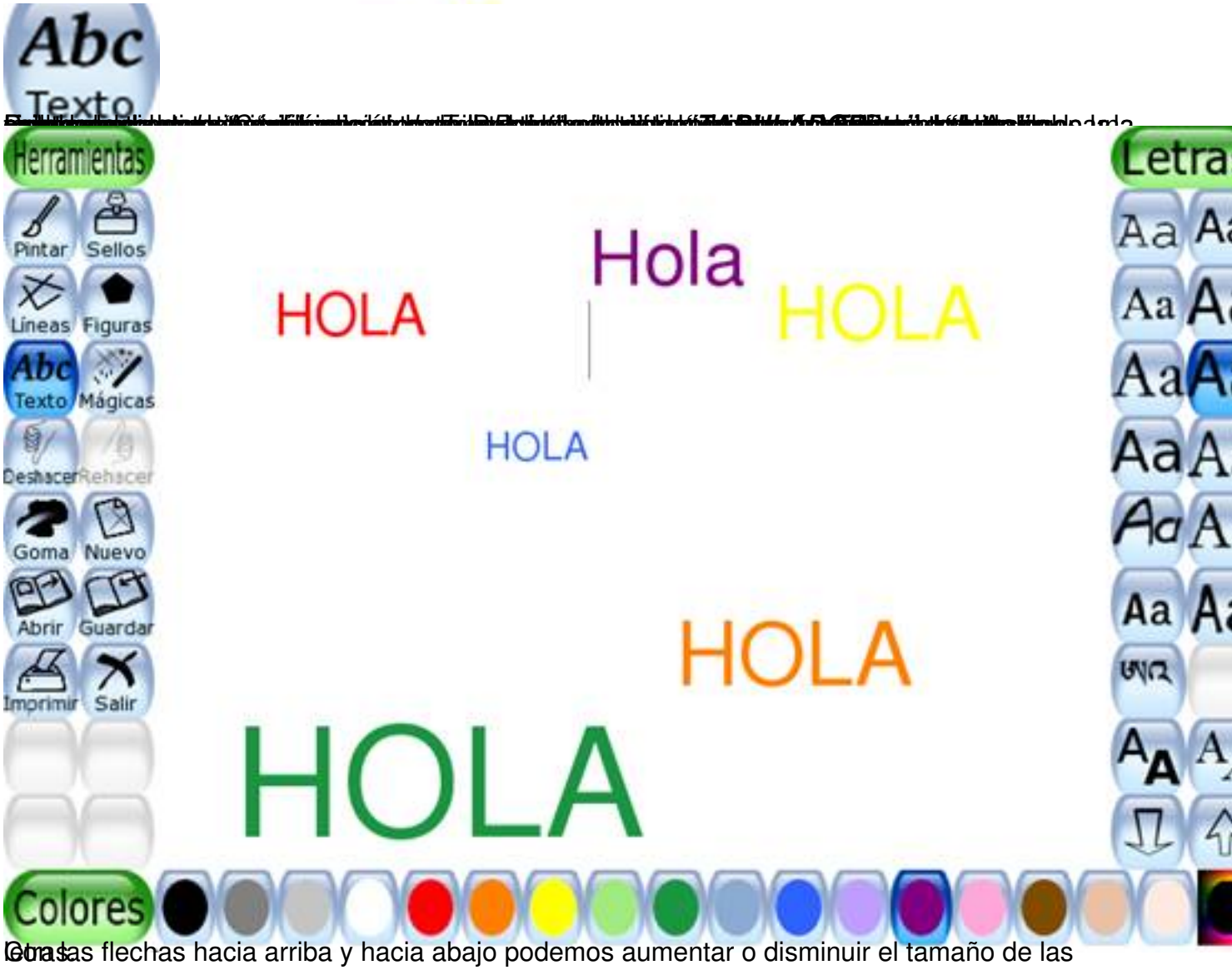

Clic a Clic
Clic y arrastrar


Líneas
Herramientas
Pintar
Sellos
Líneas
Figuras
Texto
Mágicas
Deshacer
Rehacer
Goma
Nuevo
Abrir
Guardar
Imprimir
Salir
Pincele
Colores
Haz clic para comenzar a dibujar una línea. Suelta el botón para terminarla.



Algunos ejemplos a continuación



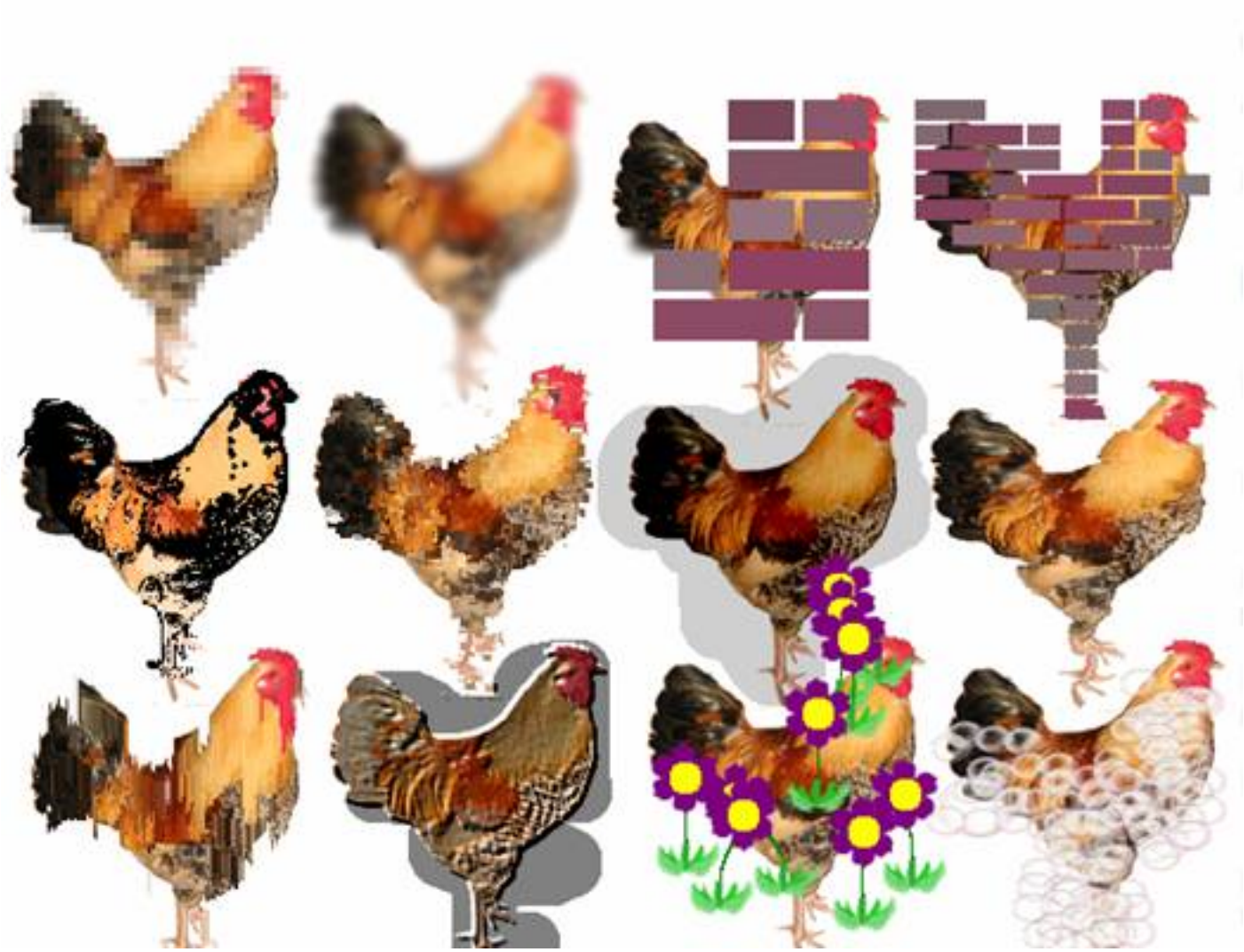


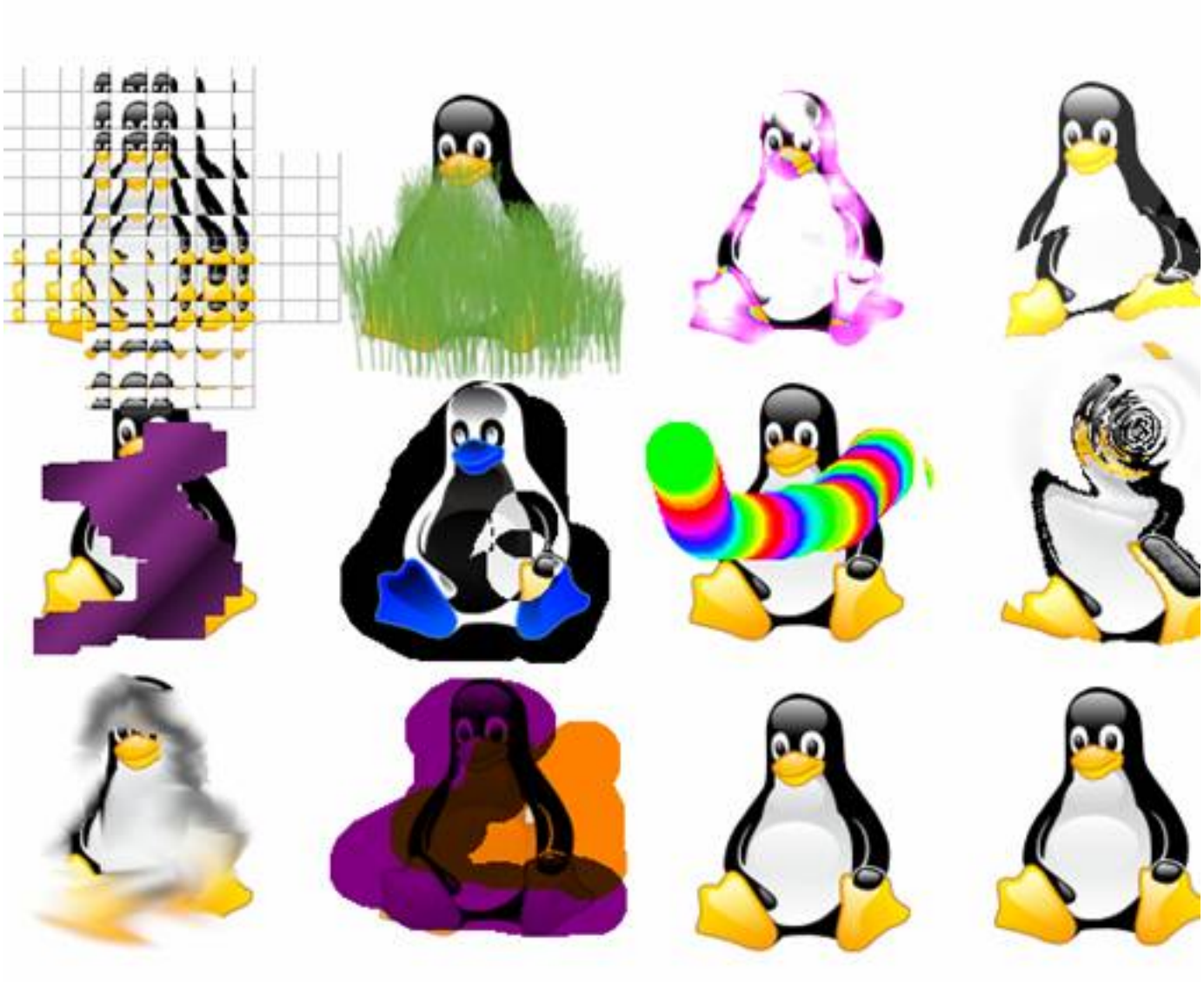
Con las flechas hacia arriba y hacia abajo podemos aumentar o disminuir el tamaño de las letras.


Mágicas
Mágicas
Bloques
Desenfocar
Ladrillos
Ladrillos
Caligrafía
Dibujito
Tiza
Oscurecer
Distorsión
Gotear
Bajorrelieve
Rellenar
Invertir
Flor
Espuma
Azulejo



Os aconsello aplicar dous efectos aplicados al mismo motivo para que podáis observar las características de cada un.







Estas herramientas son goma de borrar de diferentes tamaños y formas. Borra en color


Gomas
Nuevo
Herramientas
Pintar
Sellos
Líneas
Figuras
Texto
Mágicas
Deshacer
Rehacer
Goma
Nuevo
Abrir
Guardar
Imprimir
Salir
Abrir
Volver







podemos visualizar todos los trabajos almacenados con un visor de diapositivas que en esta


Herramientas
Pintar
Sellos
Lineas
Figuras
Texto
Mágicas
Deshacer
Rehacer
Goma
Nuevo
Abrir
Guardar
Imprimir
Salir
HOLA
Abrir
Diapositivas
Borrar
Volver
Escoge la imagen que quieras, luego haz clic en "Abrir".




Guardar

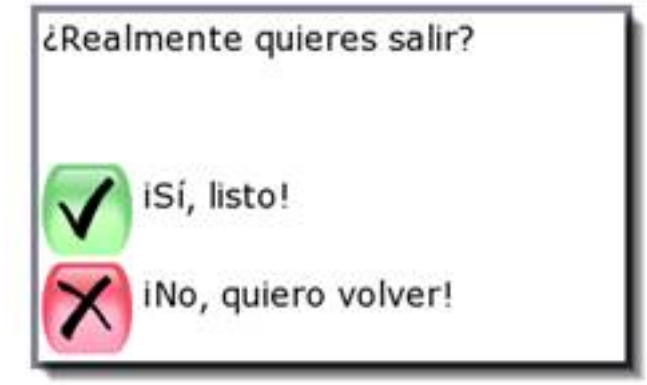

¿Reemplazar la imagen con la nueva?
¡Si, remplazarla!
¡No, guardar en un nuevo archivo!


Imprimir





Para salir del programa utilizaremos esta opción.

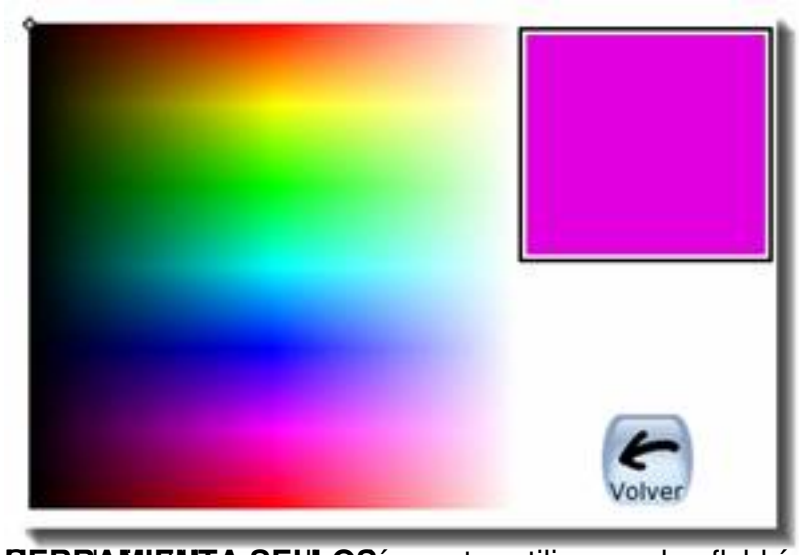




PALETA DE COLORES



Esta nueva versión nos proporciona la posibilidad de elegir colores específicos "*Volver*" a paleta









así como conseguir la imagen reflejada en un espejo y la imagen invertida


Sellos


Sellos


Sellos

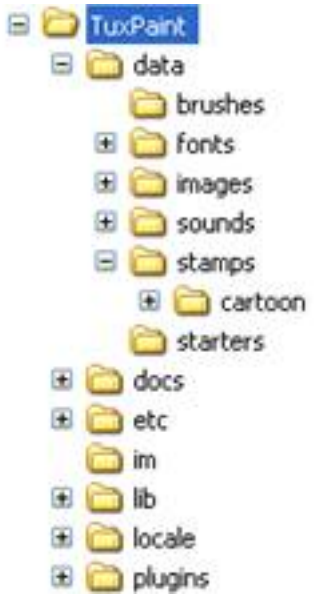

Sellos



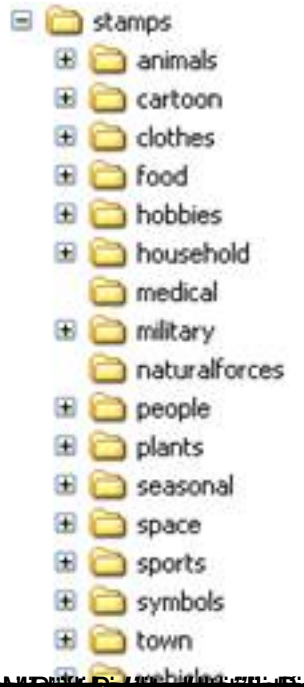
PROCEDIMIENTO PARA INCORPORAR OTROS FONDOS Y ESTAMPAS CONTEXTUALIZADOS EN TUX PAINT

Las posibilidades que ofrece Tux Paint en lo que respecta a la creatividad del usuario son infinitas, mediante una gran sencillez de uso de las herramientas y sus opciones. Pero si queremos “contextualizar” los aprendizajes utilizando este programa como medio, necesitamos ofrecer al usuario, dentro del mismo, elementos alusivos al plan de trabajo que vamos a desarrollar o a los campos semánticos que queremos reforzar o al centro de interés que va a guiar nuestro trabajo. Si el programa no incorpora elementos gráficos (estampas o sellos y fondos) alusivos a aquellos, nosotros podemos crearlos e introducirlos en las carpetas correspondientes (en el capítulo siguiente se explica el procedimiento utilizando GIMP2).

Cuando instalamos Tux Paint por primera vez, a través del instalador principal del programa, y si no hemos modificado las opciones que el mismo nos ofrece en el proceso, se creará una estructura de carpetas idéntica a la siguiente que cuelga de C:/Archivo de Programa/Tux Paint



A continuación y tras instalar el módulo de Sellos o Estampas, se crean en datastamps las diferentes colecciones de imágenes, que vamos a poder utilizar con la herramienta “Sellos”, y que a continuación os mostramos:



y en las flechas de selección



, deberemos introducirlos en la misma carpeta donde se almacenan, con la opción







DISEÑO CON GIMP DE SELLOS-ESTAMPAS Y FONDOS PARA EL PROGRAMA TUX PAINT

En este capítulo os mostramos una serie de procedimientos con los cuales poder editar imágenes simples o combinadas, creadas a partir de cero o a partir de otras imágenes, para ser utilizadas como sellos o estampas y fondos en el programa de dibujo Tux Paint.

Vamos a trabajar con la nueva versión GIMP 2.6 cuyo procedimiento de instalación detallamos a continuación.

Procedimiento de instalación de GIMP

Existen muchos sitios desde donde poder descargar el programa. Hemos elegido el fabuloso repositorio de programas de código abierto “Source Forge”, que nos facilita la página oficial de GIMP http://gimp-win.sourceforge.net/stable.html





En esta nueva versión la descarga se realiza en un solo bloque. En versiones anteriores había que descargar previamente un complemento llamado GTK-2.

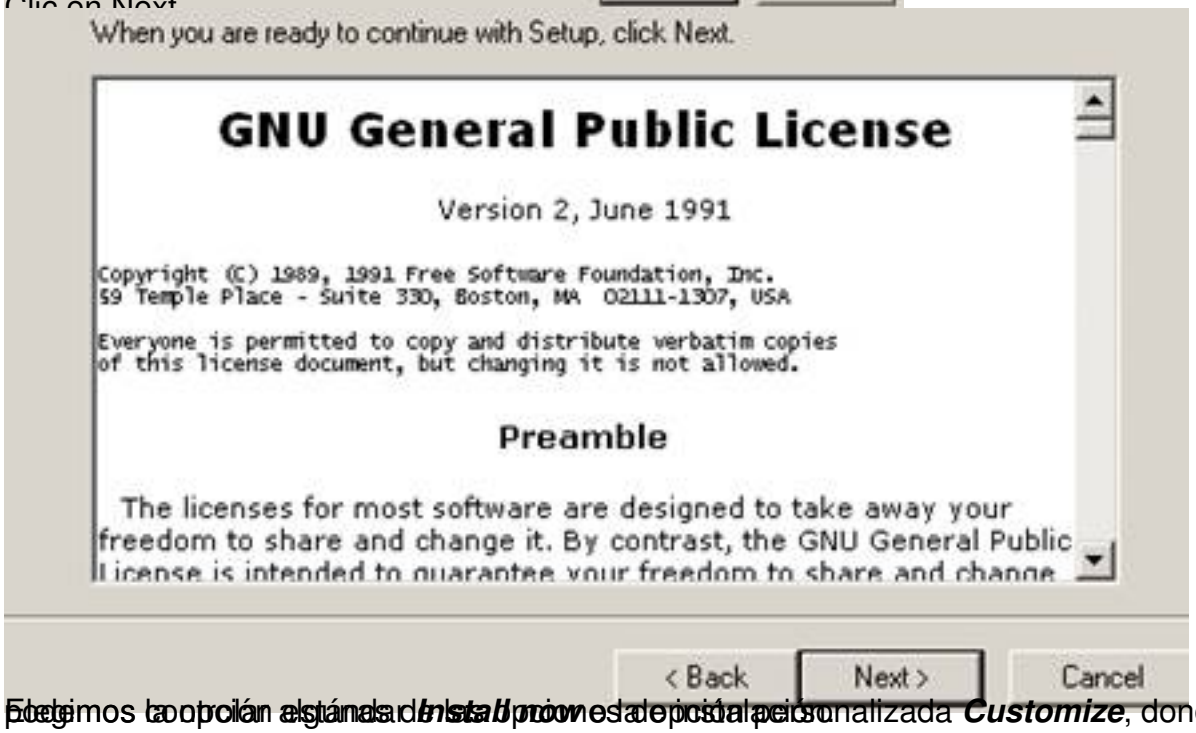
Cuando se va a iniciar la descarga, aparece la siguiente ventana, en la cual recomendamos elegir la opción Guardar y posteriormente la opción Abrir.



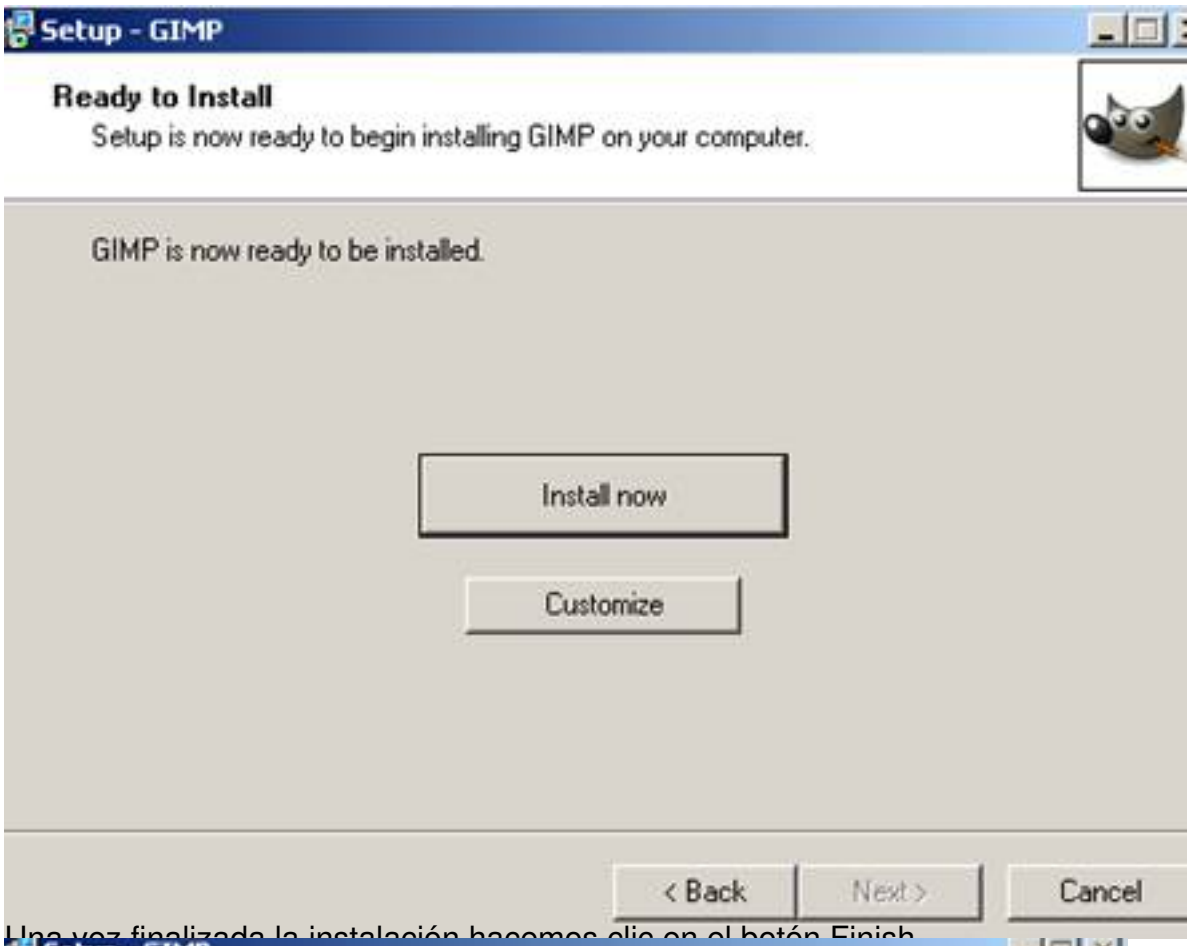
Clic en Next



Clic en Next



Elegimos la opción estándar ***Install*** por esta opción personalizada ***Customize***, donde podemos controlar algunas de las opciones de instalación



Una vez finalizada la instalación hacemos clic en el botón Finish

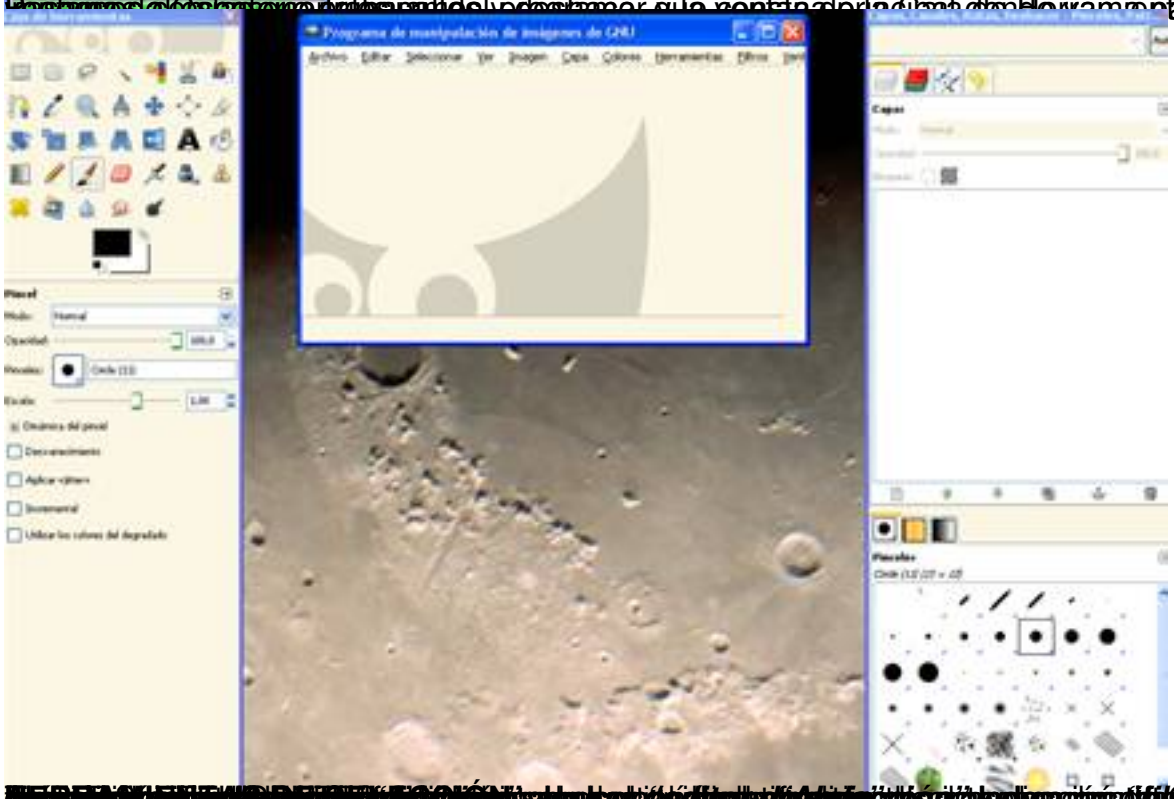


Para Todos los programas/Gimp/Gimp2 como directo del programa en el escritorio o en



La pantalla de inicio es la siguiente







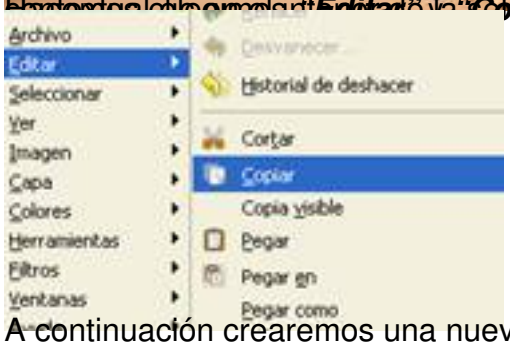


Inteligentes" al dinosaurio, dado que es un motivo irregular, utilizamos la herramienta ***"Tijeras***







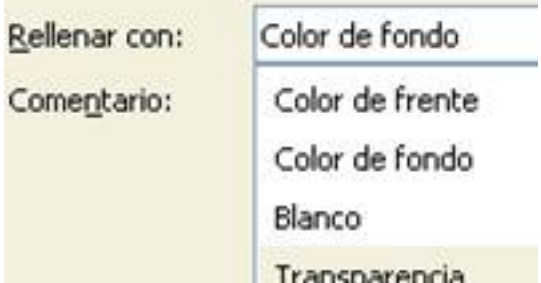


A continuación crearemos una nueva imagen con la opción ***"Archivo"*** y ***"Nuevo"***.

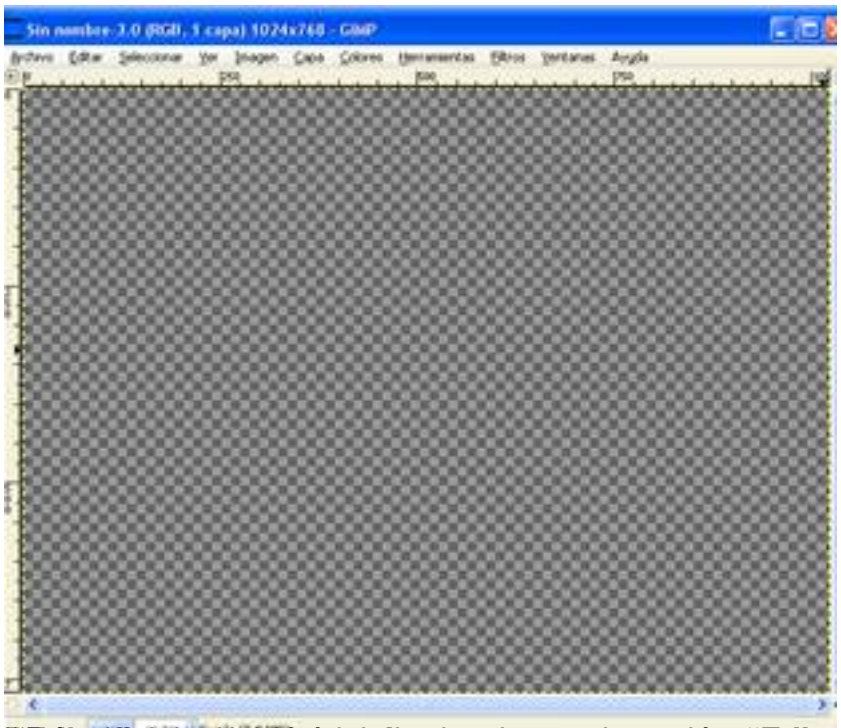




En la opción ***"Rellenar con"*** seleccionaremos ***"Transparencia"***.



[illegible] Vamos a



"Editar" y ***"Pegar"*** o haciendo clic con el

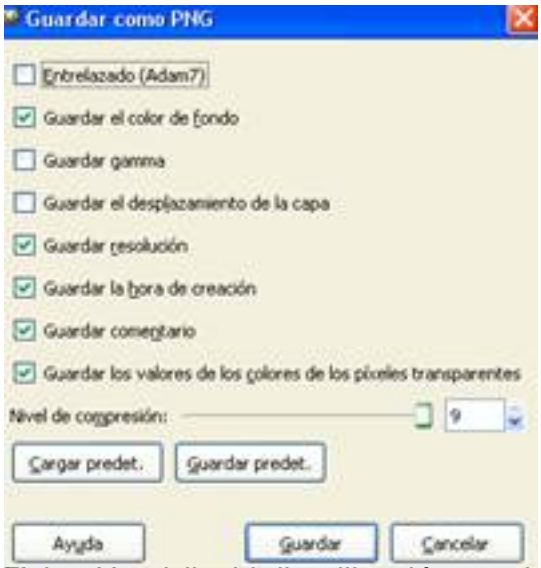


Podemos mover el dinosaurio utilizando la herramienta ***"Mover"***

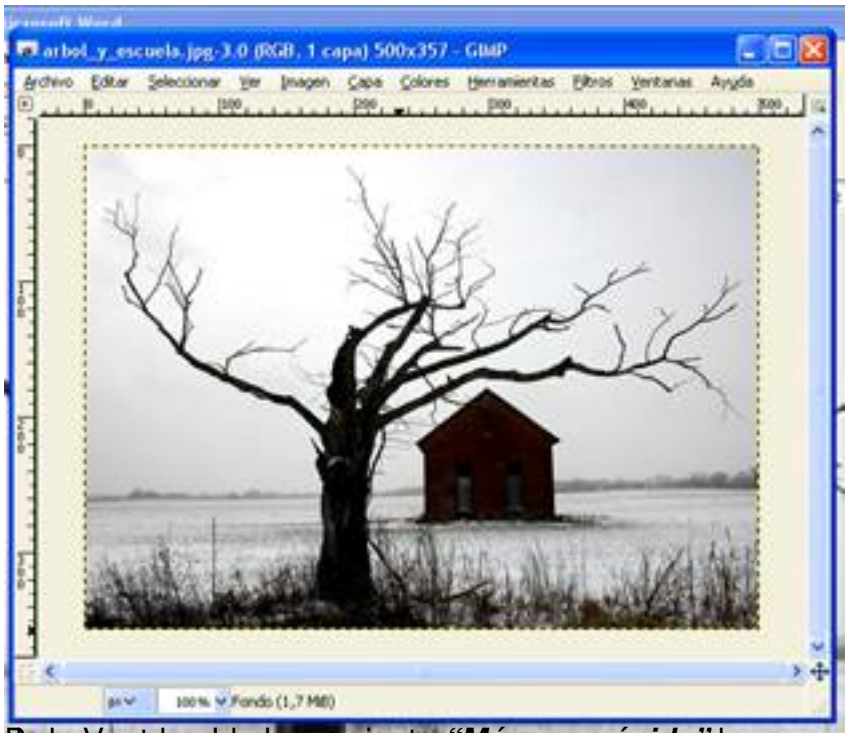


, y redimensionar el tamaño del dinosaurio sobre el lienzo con la herramienta de escalado




Guardar como PNG
Entrelazado (Adam7)
Guardar el color de fondo
Guardar gamma
Guardar el desplazamiento de la capa
Guardar resolución
Guardar la hora de creación
Guardar comentario
Guardar los valores de los colores de los píxeles transparentes
Nivel de compresión:
9
Cargar predet.
Guardar predet.
Ayuda
Guardar
Cancelar


Tux Paint
Herramientas
Sellos
Escoge un sello para estampar en tu dibujo.



Para Vectorizar un herramienta ***"Máscara rápida"*** hacemos clic en la esquina inferior izquierda



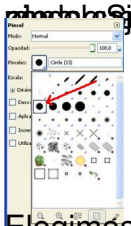
Al activar la Máscara rápida la Vectorización de la imagen a un tono rojizo. Se ha situado



[illegible]



[illegible]



Elegimos como color de frente (primer plano) el blanco.



En la zona en la que vamos pintando va desapareciendo el color rojo.



Utilizando la herramienta Zoom

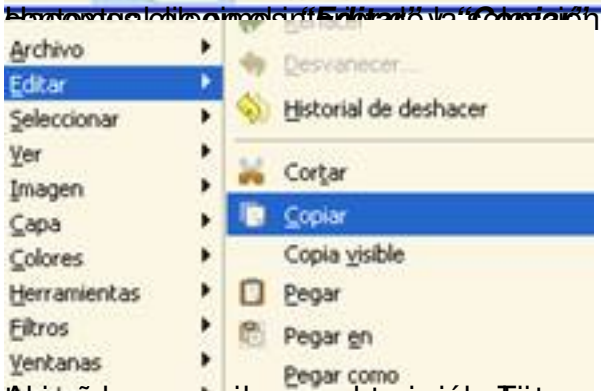


(variando los más finos, podemos pintar con más precisión los bordes y las zonas más afiladas





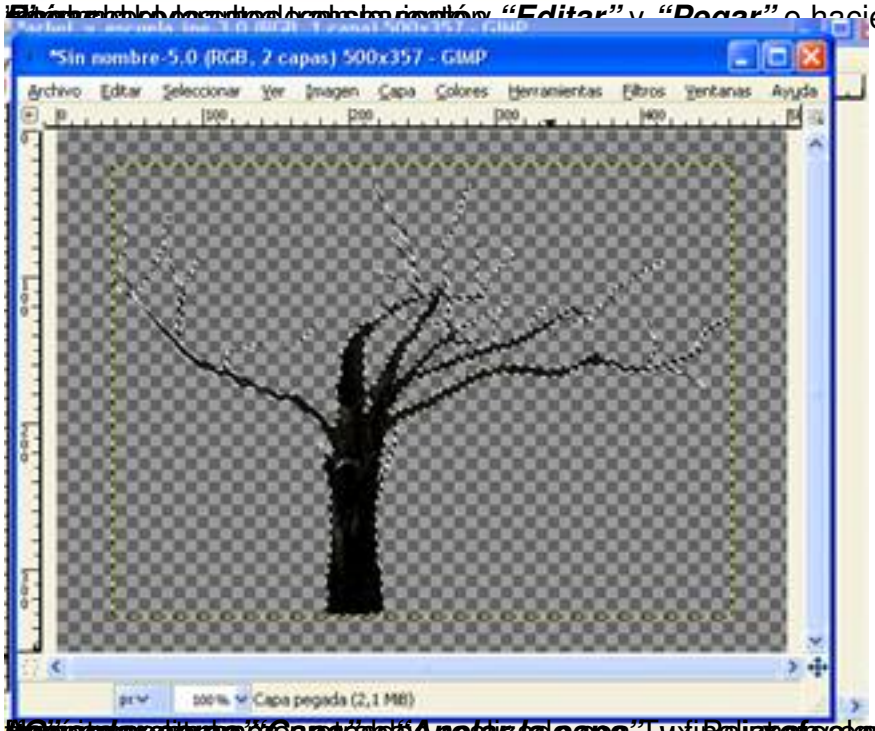




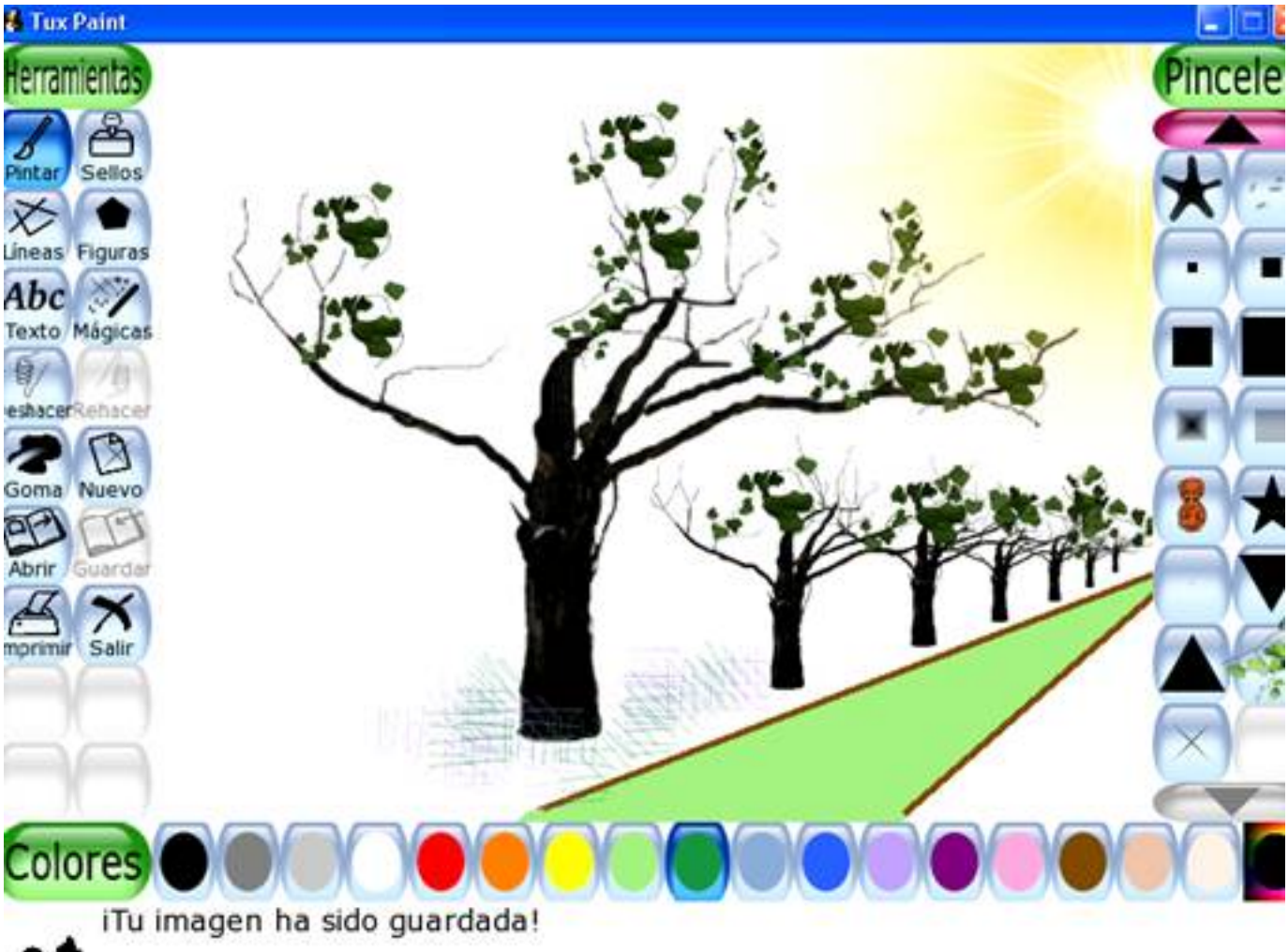
Al igual que en el caso anterior de Tejeras Inteligentes, abrimos un nuevo documento con el



"Editar" y ***"Pegar"*** o haciendo clic con el botón derecho ***"Edita***



Capa pegada ***Anclar la capa*** ***Archi***


Tux Paint
Herramientas
Pincele
Pintar
Sellos
Líneas
Figuras
Abc
Texto
Mágicas
Goma
Nuevo
Abrir
Guardar
Salir
Colores
¡Tu imagen ha sido guardada!

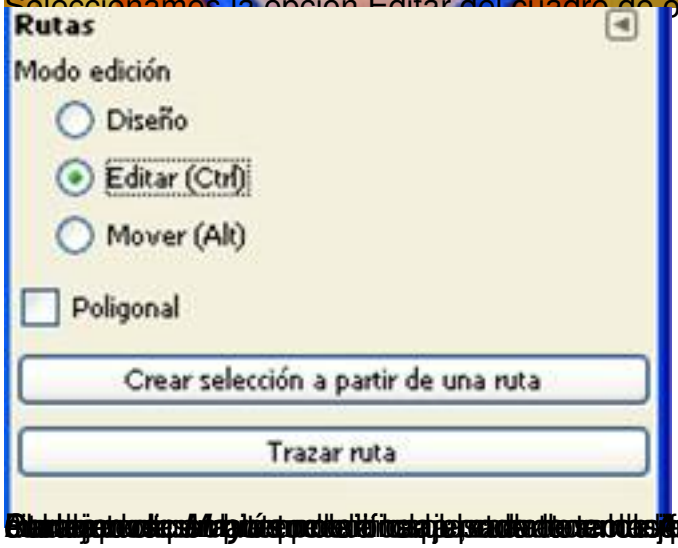


Hacemos clic en la herramienta Bezier





Seleccionamos la opción Editar del cuadro de opciones de la herramienta Bézier.

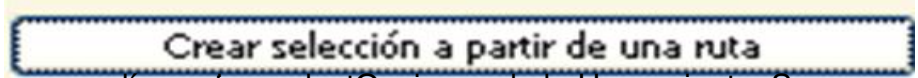




Mayús



Para finalizar haremos clic en el botón



que se encuentra en las Opciones de la Herramienta. Se crea entonces una selección marcada







Herramienta de selección rectangular

Herramienta de selección elíptica

"Archivo" y ***"***





Herramienta de selección rectangular


Selección rectangular
Modo:
Alisado
Difuminar los bordes
Esquinas redondeadas
Expandir desde el centro
Fijo:
Proporción de aspecto
1:1
Posicionar:
px
729
510
Tamaño:
px
414
276
Selección
Sin guías
Encoger automáticamente
Encoger combinado





1. Reemplaza la selección realizada anteriormente



2. Añade la selección actual a la anteriormente realizada



3. Extrae de la selección actual el trozo intersectado.



4. Selecciona la intersección de la selección actual con la anteriormente realizada.





Herramienta de selección elíptica





1 2 3 4

1. Reemplaza la selección realizada anteriormente



1. Añade la selección actual a la anteriormente realizada



1. Selecciona la intersección de la selección actual con la anteriormente realizada.



1. Extrae de la selección actual el trozo intersectado.



Esta herramienta

HERRAMIENTA DE SELECCIÓN POR COLOR

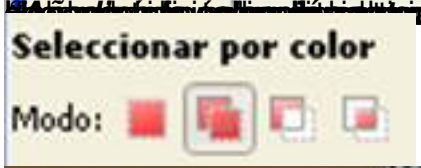




Hacemos clic en la herramienta




Seleccionar por color
Modo:
Alisado
Difuminar los bordes
Radio:
10,0
Seleccionar las áreas transparentes
Muestra combinada
Umbral:
15,0
Seleccionar por:
Compuesto
Compuesto
Rojo
Verde
Azul
Tono
Saturación
Valor


Seleccionar por color
Modo:


JUEGOS
OLIMPICOS



"anclar capa" y **"guardar como"** para finalizar







Calcula que es interesante si las otras opciones, como la que nos interesa originalmente, la opción **"Seleccionar"** o **"Invertir"** invertir la selección

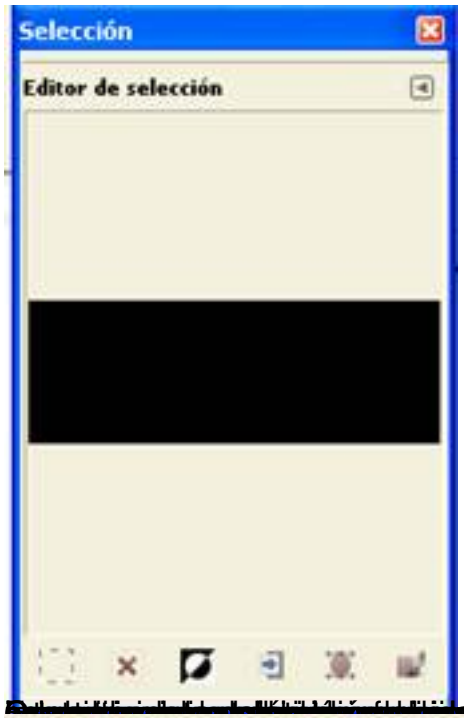


Al "Cortar" y "Pegar" de nuevo sobre un documento nuevo con transparencia obtendríamos





Una vez activado presenta la siguiente apariencia.

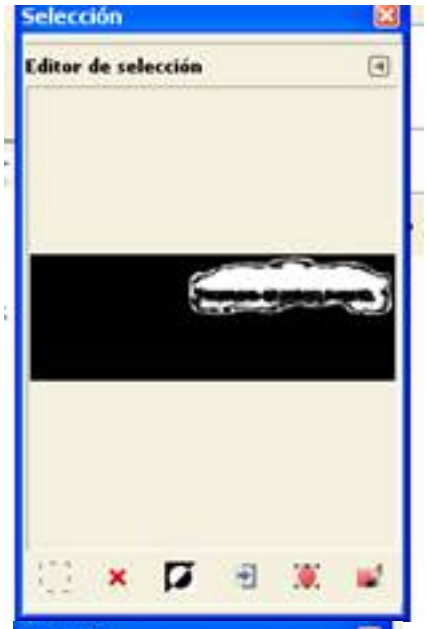


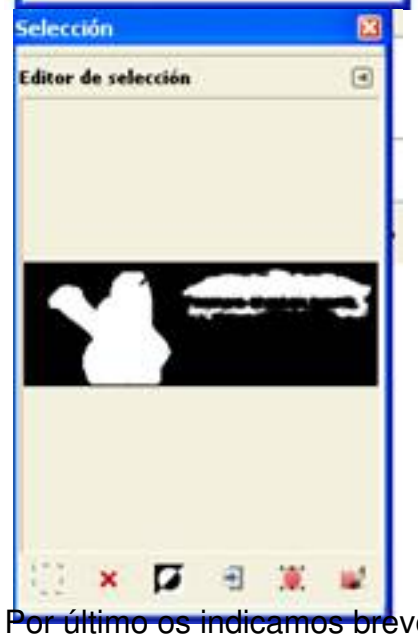


Vamos realizando selecciones y van apareciendo las mismas en el editor de color blanco:









Por último os indicamos brevemente las posibilidades del menú ***"Filtros"***.





Filtro Artístico: Cubismo Filtro Distorsiones: Mosaico



Filtro Luces y sombras: Supernova Filtro Animción: Globo Giratorio





Filtro Distorsiones: Página doblada Filtro Renderizado –Patrón - Puzzle



