

There are no translations available.

Un atrevido proyecto, que apunta a convertirse en el Formato Contenedor Multimedia estándar algún día.

# Proyecto de matroskay

## 1. Definiciones previas.

### ¿Qué es un contenedor multimedia?

- Es un tipo de archivo que almacena datos relacionados con el ámbito multimedia (Audio, video, subtítulos...).
- La finalidad del contenedor es poder unir en un mismo archivo distintos tipos de datos, siguiendo un determinado patrón, que posteriormente será interpretado por un reproductor para separar los tipos de datos.
- El contenedor multimedia no comprime los datos, unicamente los almacena; para llevar a cabo la compresión se usan distintos códecs.

### ¿Qué es un códec multimedia?

- Es una especificación desarrollada en software capaz de comprimir y descomprimir datos multimedia para lograr un tamaño más pequeño siendo a veces a costa de cierta pérdida de calidad.
- Hay multitud de códecs multimedia y se diferencian los de video (Divx, Xvid, x264...) y los de audio (Mp3, Ogg...).
- Un archivo multimedia tratado con un códec requiere de un contenedor multimedia para poder ser reproducido.

## ¿Qué es un reproductor multimedia?

El reproductor multimedia necesita el hardware multimedia y los reproductores multimediales instalados en

## ¿Qué programas necesito para reproducir matroska video en windows?

Para la reproducción multimedia (en video o audio) los lleva integrados) recomienda el

## ¿Qué programas necesito para reproducir matroska video en linux?

Medio de reproducción multimedia necesita los códec, ya que los lleva integrados)

## 2.¿Qué es matroska?

Matroska es un contenedor multimedia que se caracteriza por:

1. Poder ser utilizado en sistemas limitados de ancho de banda y tamaño de archivo. Consistente de un

### Ser de código abierto:

El código fuente de Matroska está bajo licencia GPL, y puede ser modificado por cualquiera

## ¿Qué implica el que pueda usar ilimitadas pistas multimedia?

- Puede tener tantas pistas de audio como en el audio como en los subtítulos

### Tipos de archivo de Matroska:

MP2, MP3, Vorbis, AAC, AC3, DTS, Ogg, etc. en video: H.264, DivX, Xvid, etc. en audio: AAC, MP3, Vorbis, etc.

## 3.Características de Matroska.

- Puede tener tantas pistas de audio como en el audio como en los subtítulos

## 4. Futuras incorporaciones a matroska.

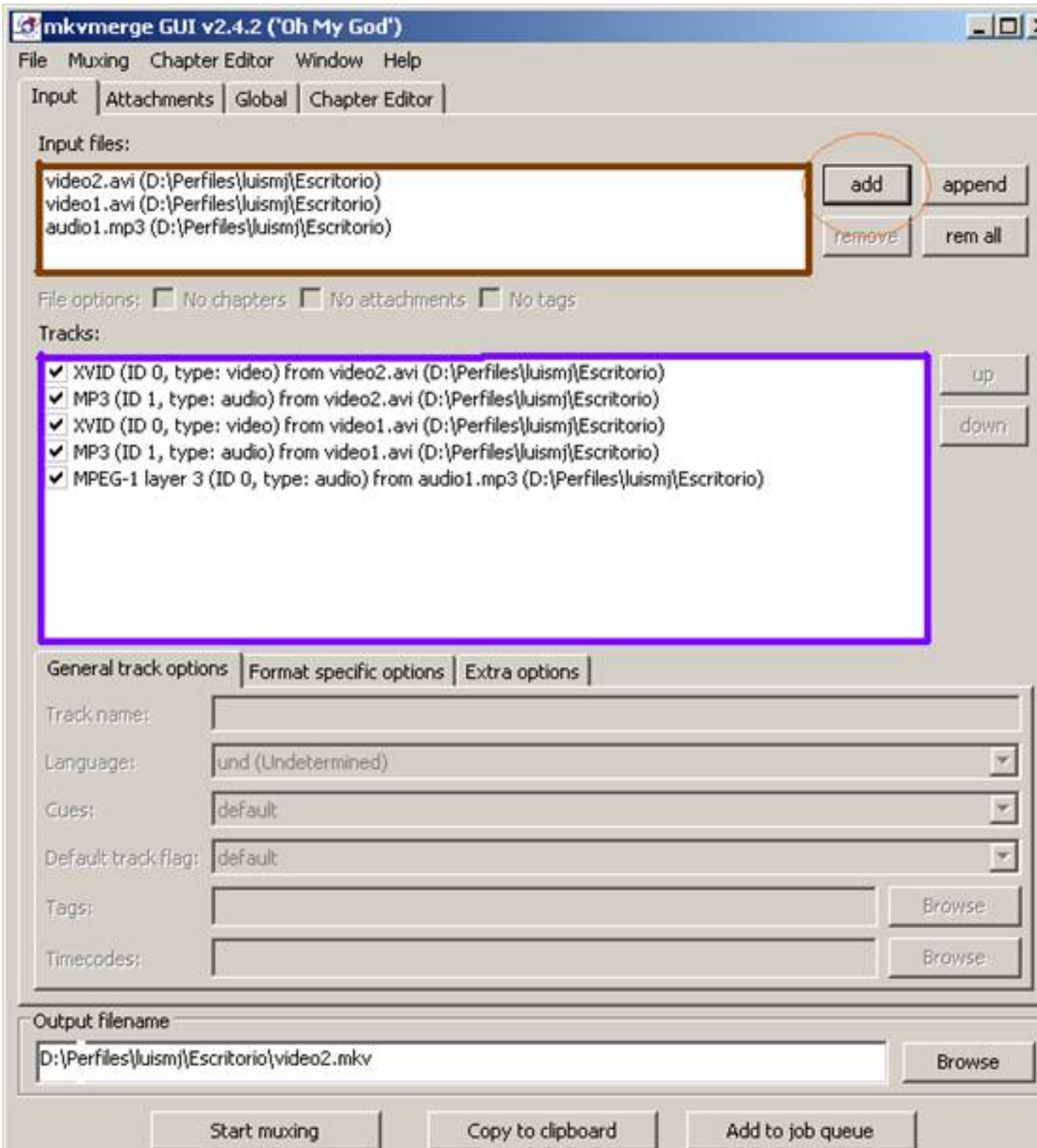
- Desarrollo de un sistema de memoria para el formato DVD para matroska de dispositivos portátiles.

## 5.Creación de un video/audio usando el contenedor matroska.

La creación de un archivo matroska se puede hacer con los programas de audio y video que se encuentran en Windows

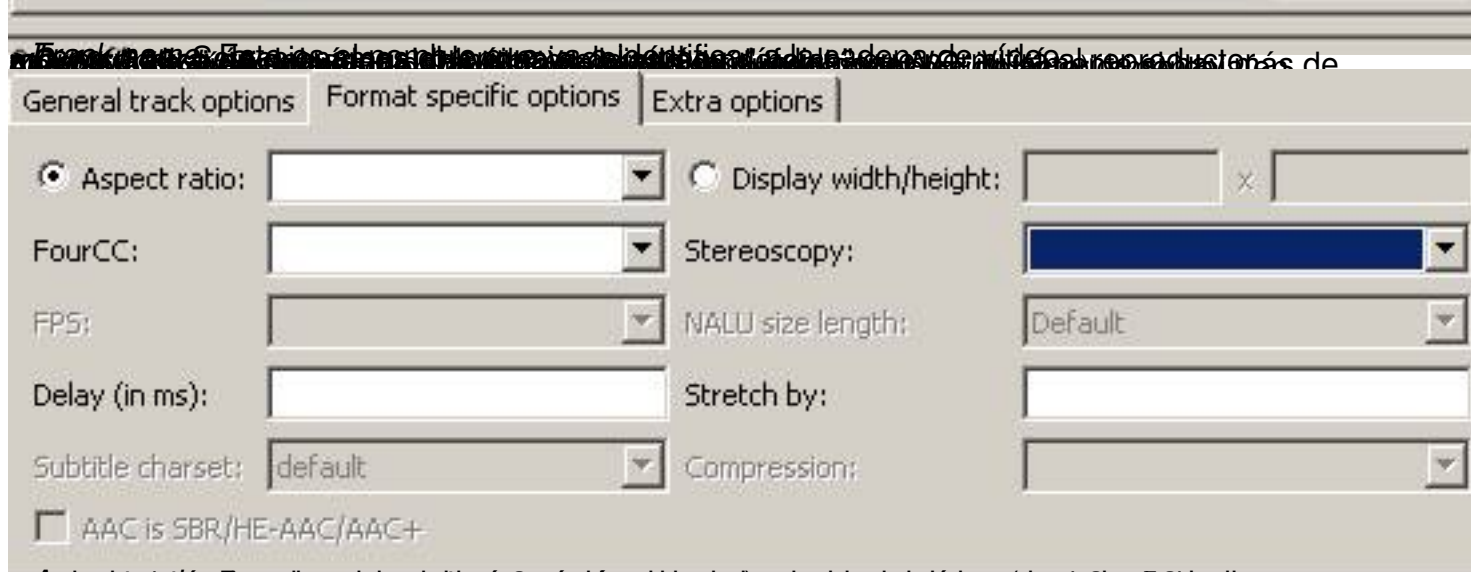
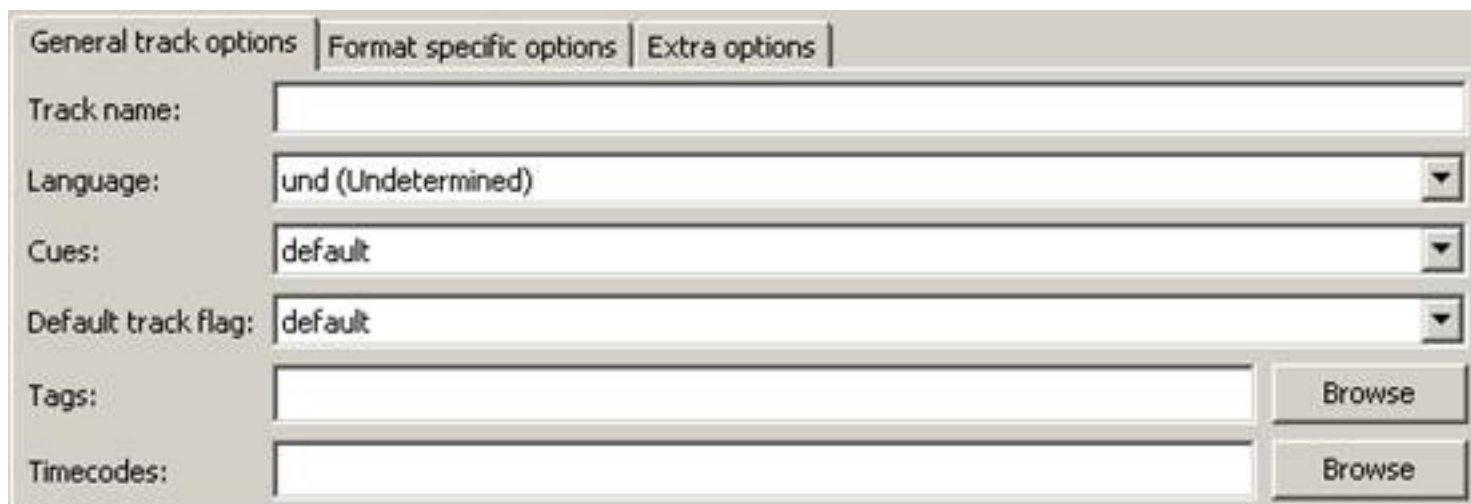
# Proyecto Matroskay

Écrit par Luis Martin Caro  
Mardi, 24 Mars 2009 10:13



El proyecto de Matroska es un proyecto de código abierto para crear archivos de vídeo y audio en formato Matroska, un formato de archivo de vídeo y audio de código abierto que puede almacenar vídeo, audio y subtítulos en un solo archivo. El proyecto de Matroska es un proyecto de código abierto para crear archivos de vídeo y audio en formato Matroska, un formato de archivo de vídeo y audio de código abierto que puede almacenar vídeo, audio y subtítulos en un solo archivo.





Antes de iniciar el proceso de creación de capítulos, asegúrate de que el video que estás creando es un video en formato matroska. Si no lo es, puedes convertirlo a matroska con el programa mkvtoolnix y esperar a que pase un tiempo a que se genere el video en capítulos.

## Anexo Crear capítulos con matroska vídeo.

La idea de usar capítulos al crear un video en matroska es realizar el acceso a distintos momentos del vídeo de una forma más rápida, igualmente si tenemos varios videos será recomendado separarlos mediante capítulos.

El primer paso será abrir *mkvtoolnix* (En el escritorio tenemos el acceso directo a *mkvmerge* GUI) y seleccionar los videos que queremos usar tal cual se indica en el punto 5 del manual al que este anexo pertenece; después nos posicionamos en la pestaña *Chapter Editor* y nos aparecerá la ventana de la imagen 1.1.

Para poder capítulos lo primero es crear un fichero de capítulos (que posteriormente se podrá exportar por si necesitamos reutilizarlo), para ello vamos al menú *Chapter Editor* → *New Chapters*.

Ah

ora se han habilitado los botones de

*Add chapter*

(Añadir capítulo),

*Add subchapter*

(Añadir

*subcapítulo*

),

*Remove chapter*

(Eliminar capítulo/

*subcapítulo*

),

*Set Values*

(Permite establecer un idioma y un país por defecto para todos los capítulos) y

*Adjust timecodes*

(Permite establecer una duración por defecto para todos los capítulos - Formato

HH:MM

:SS.000

).

Imaginemos que queremos que un vídeo de una hora de duración tenga dos capítulos de igual duración y que a su vez uno de estos esté dividido en dos capítulos; pulsamos en *Add chapter*

, y en la zona de capítulos nos aparecerá

*EditionEntry1*

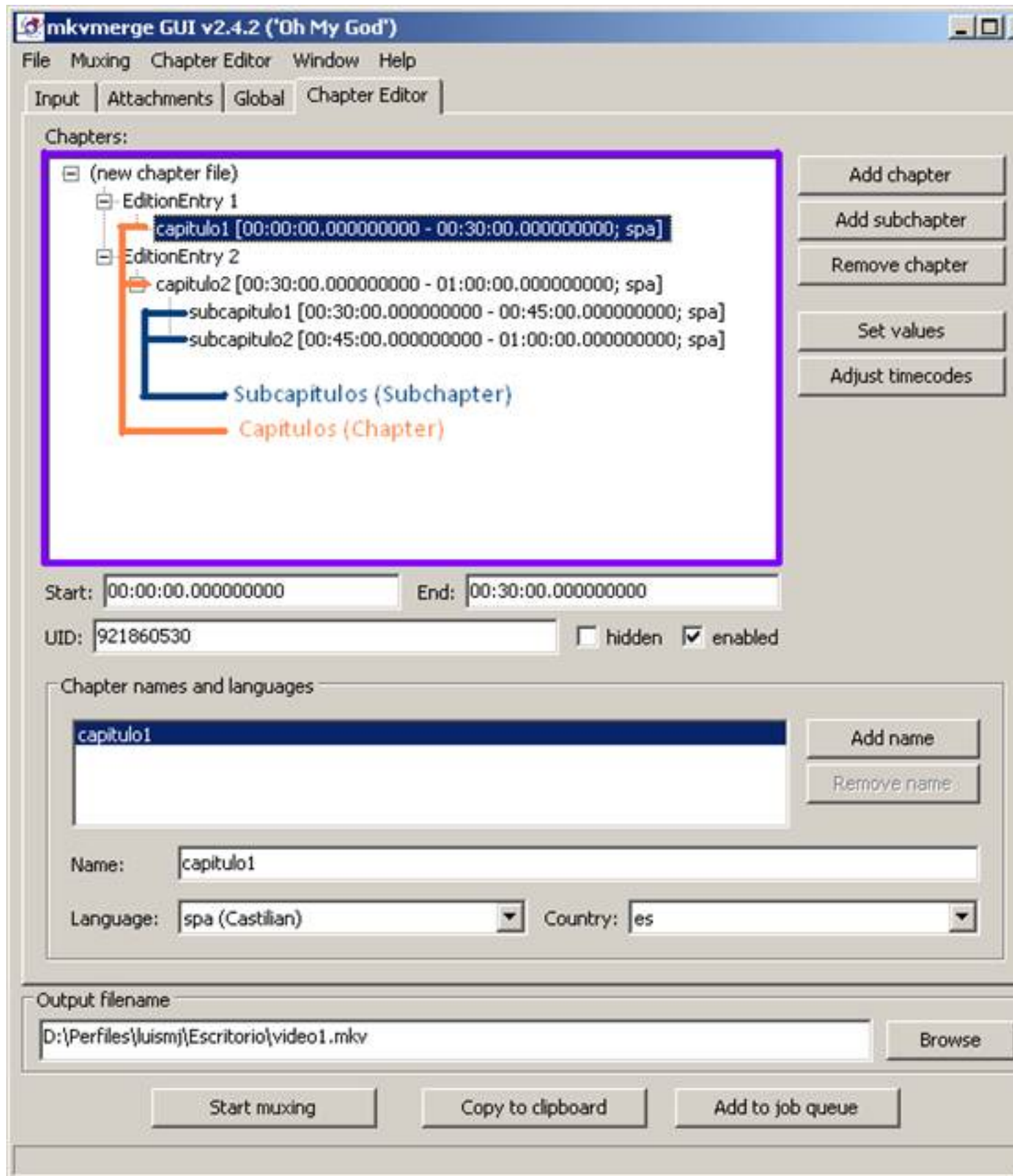
, después nos posicionamos sobre (unnamed)[und] y cambiamos las siguientes propiedades:

- *Start*: Tiempo de inicio del capítulo (Formato HH:MM:SS.000)
- *End*: Tiempo de fin del capítulo (Formato HH:MM:SS.000)
- *UID*: Identificación generada por la aplicación para el capítulo. No hay que cambiarlo.
- *Chapter names and languages*: En este recuadro aparece el nombre del capítulo.
- *Name*: Para cambiar el nombre del capítulo.
- *Language*: Especifica el idioma del capítulo (En este caso *spa(spanish)*).
- *Country*: Especifica el país del mismo (*es - España*).

Cambiando estas propiedades teniendo en cuenta la casuística planteada los capítulos deberían quedar como en la siguiente imagen.

# Proyecto Matroskay

Écrit par Luis Martin Caro  
Mardi, 24 Mars 2009 10:13



## Proyecto Matroskay

Écrit par Luis Martin Caro  
Mardi, 24 Mars 2009 10:13

---