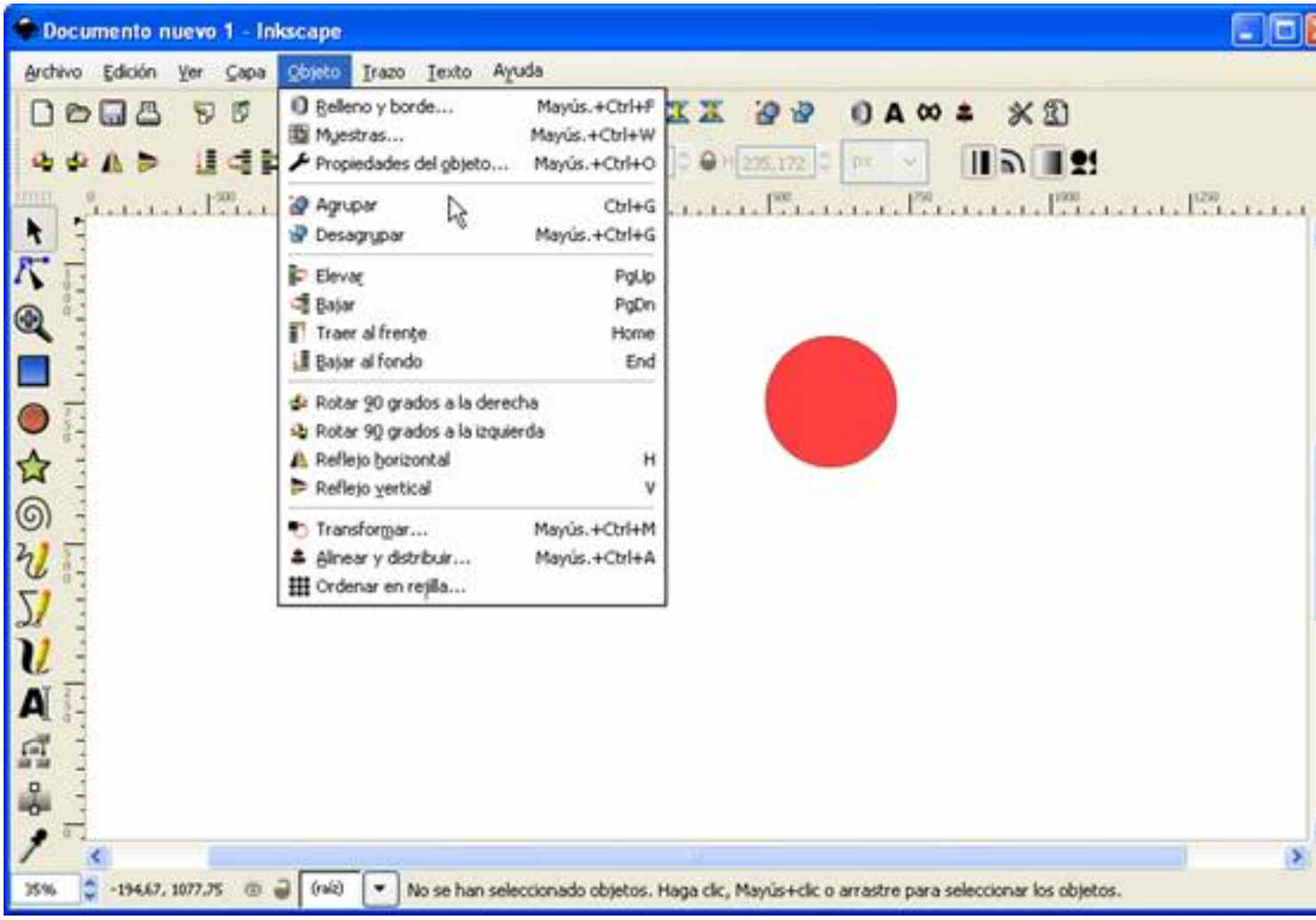
There are no translations available.
nbsp;

Capítulo 6.- Trabajando con Objetos en Inkscape.

Vamos a ver las operaciones que se pueden hacer dentro del menú ***Objetos.***

Dibujamos un círculo como en la figura y abrimos el menú Objeto donde se ven todas las opciones posibles:



La primera opción es **R*elleno y borde***. Aquí podemos variar el color del círculo y el color, anchura y estilo del borde. (Todos los objetos se seleccionan y editan de esta forma, pero cada uno tiene sus propiedades).

Se abre una ventana con tres pestañas: relleno, color del trazo y estilo del trazo. Seleccionando cada pestaña, se abre una ventana para poder variar estas propiedades.

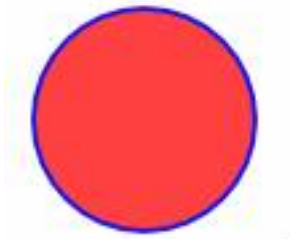




Estas ruedas de color, para cada uno de los espacios de color disponibles, muestran el color elegido en el centro y todos los colores alrededor. El triángulo blanco indica el color elegido, dentro de

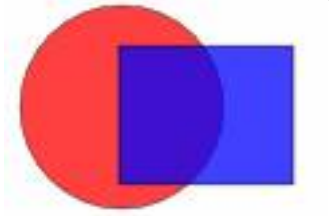


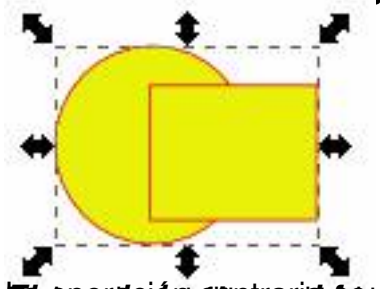
Con estos valores obtenemos el círculo de la figura:

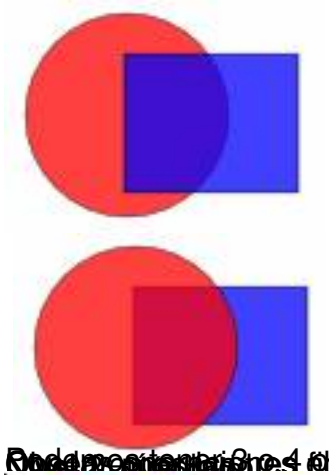


Con la siguiente opción, ***Muestras***, se abre la siguiente ventana:

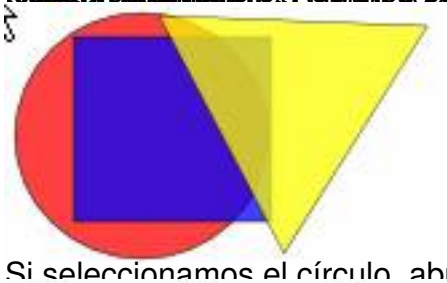

Muestras (Mayús.+Ctrl+W)



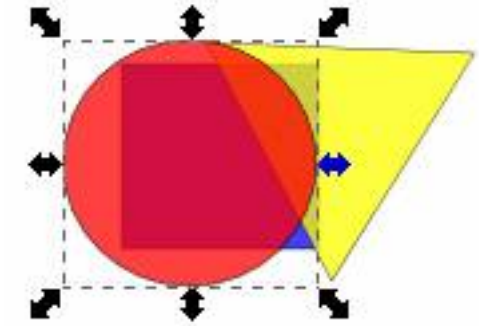




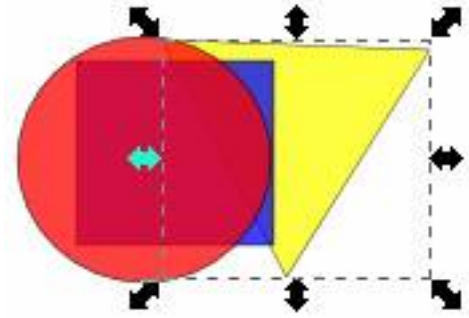
Podemos tener 2 o 4 objetos superpuestos, en este caso tenemos 3 y 4 ***niveles***. Podemos trabajar sobre objetos que estén superpuestos y hay tres niveles:



Si seleccionamos el círculo, abrimos el menú **Objeto** y pulsamos ***Traer al frente***, obtenemos:



Si seleccionamos el triángulo, abrimos el menú **Objeto** y pulsamos ***Bajar al fondo***,



Más operaciones: ***Rotar 90º a la derecha o a la izquierda***.



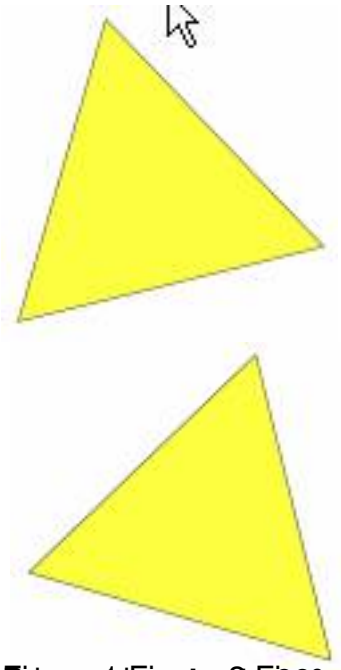


Figura 1 Figura 2 Figura 3

Reflejando horizontalmente la Figura 1 se ha obtenido la Figura 2.

Reflejando horizontal y verticalmente la Figura 1 se ha obtenido la Figura 3.

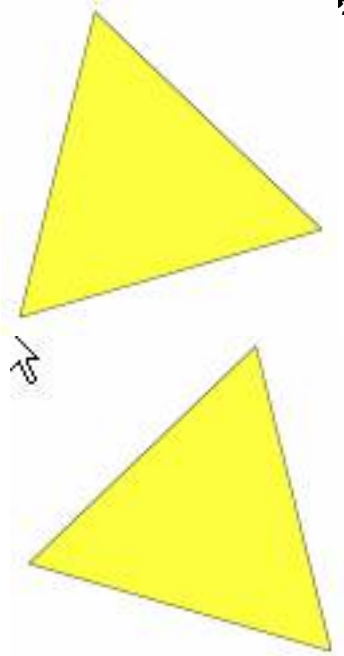


Figura 1 Figura 2

Reflejando horizontalmente la Figura 1.

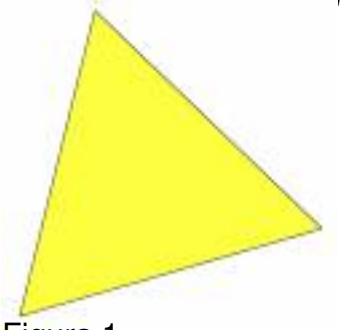


Figura 1

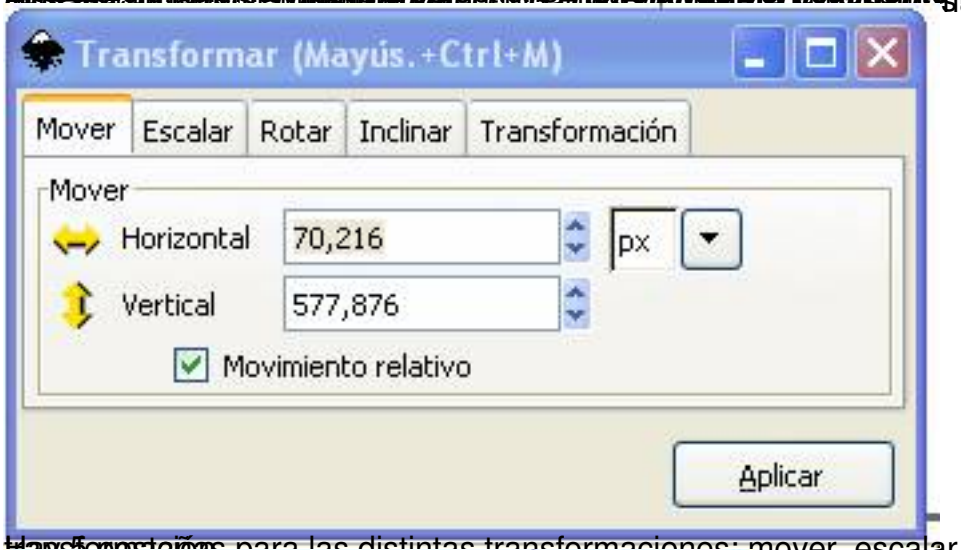


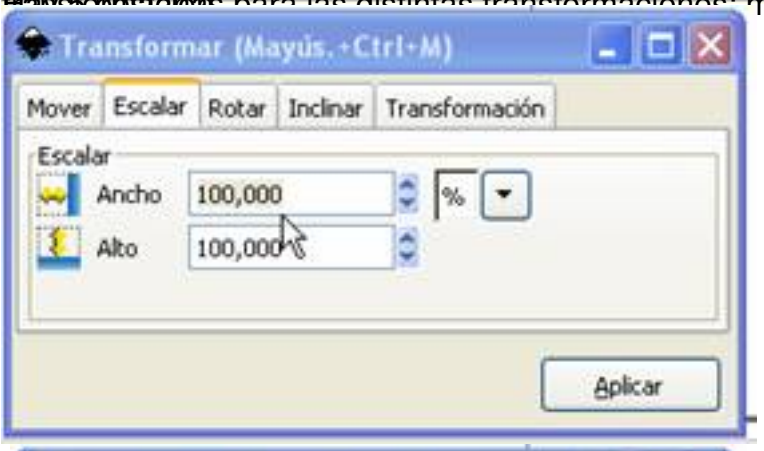
Figura 1

Si ejecutamos la opción ***Reflejando verticalmente*** a la Figura 1, se obtiene la Figura 2.

Figura 2

Si ahora queremos ***Transformar***, se abre una ventana de diálogo con cuatro pestañas para las distintas transformaciones: mover, escalar, rotar, inclinar y transformación.



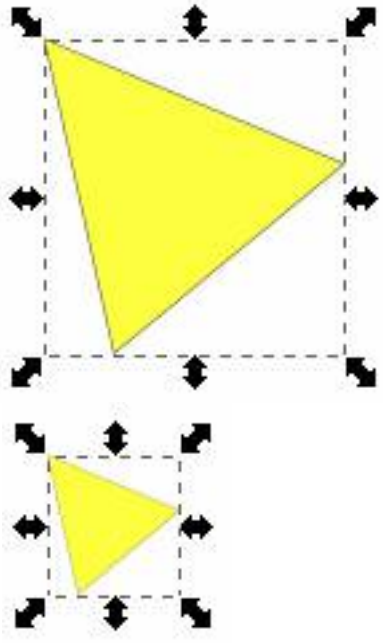


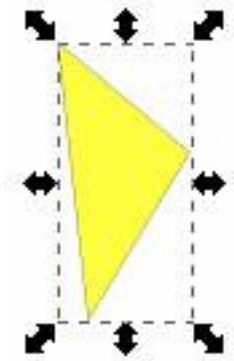


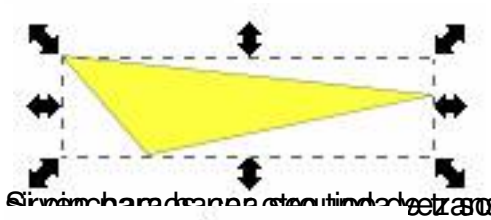




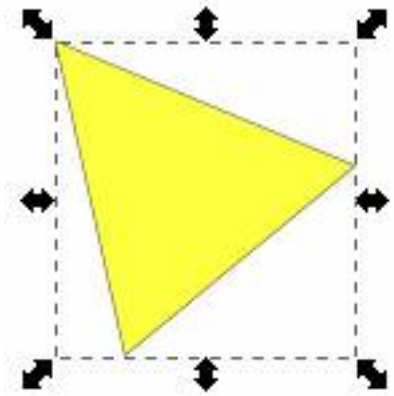
Podemos usar las unidades que queramos, por ejemplo px, mm, in, [illegible] y hasta porcentajes. Si queremos cambiar [illegible] la forma del triángulo:

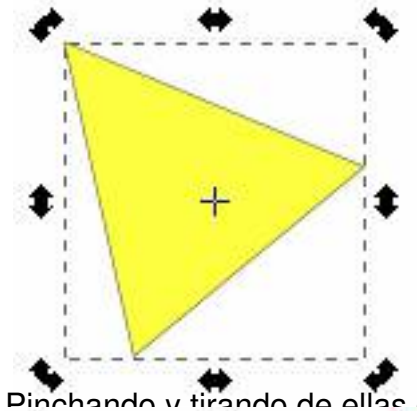




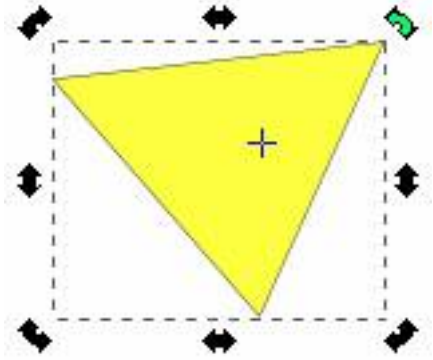


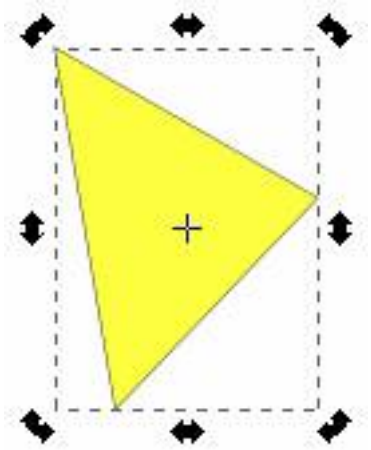
Si vuelvo a pinchar en el triángulo seleccionado, aparecen otras flechitas que

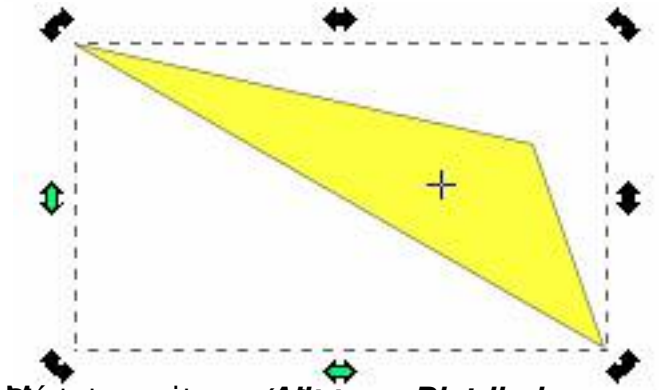




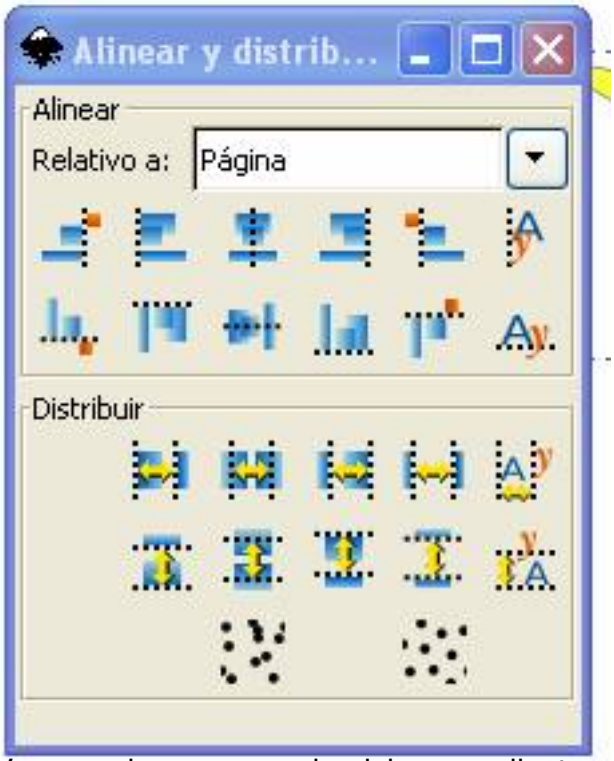
Pinchando y tirando de ellas con el ratón, vemos cómo cambia la forma del triángulo:







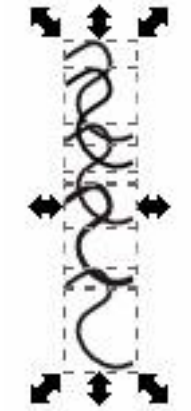
Más operaciones: ***Alinear y Distribuir***. Pulsamos esta opción. Si pulsamos sobre ella, sale la siguiente



Vamos a hacer unos ejercicios para ilustrar la operación ***Alinear***. Dibujamos una curva a mano alzada y la duplicamos 5 veces, hasta obtener la siguiente figura:



Realizamos las operaciones indicadas:

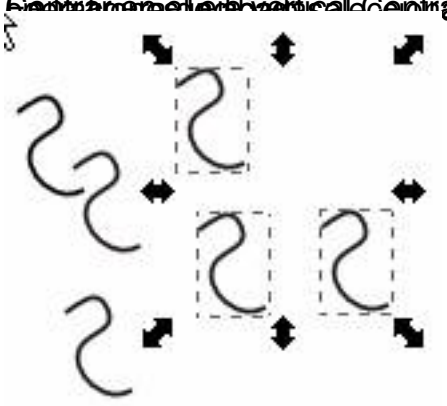


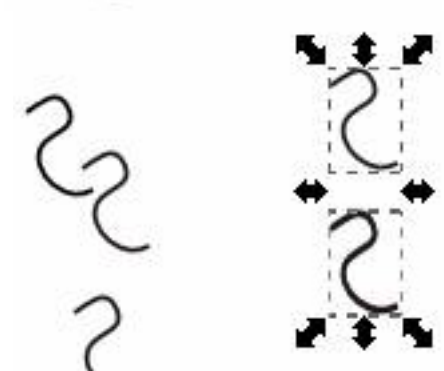


Centramos el objeto en el eje horizontal

Centramos el objeto en el eje vertical

Seleccionamos los objetos enmarcados por las flechas y realizamos las

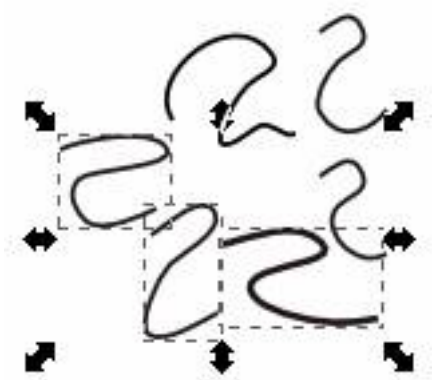


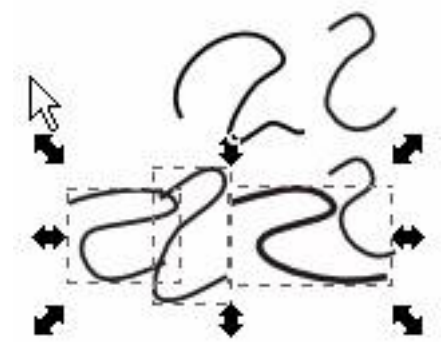


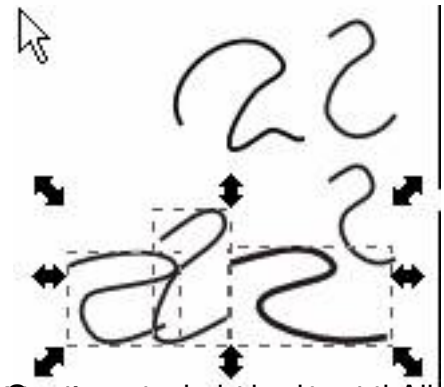
Alineamos los objetos a la izquierda

Alineamos los objetos a la derecha

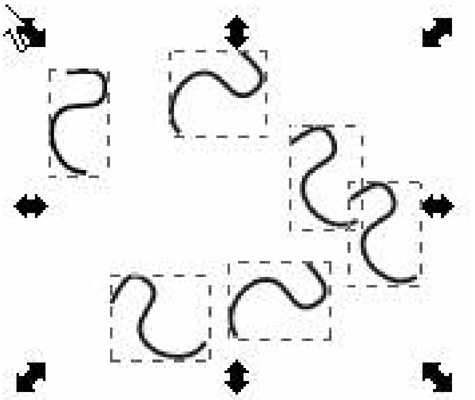
Seleccionamos los objetos enmarcados por las flechas y realizamos las

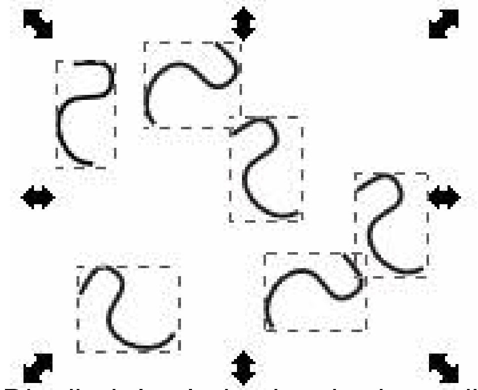




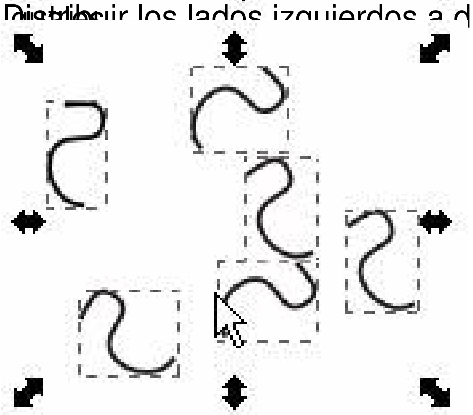


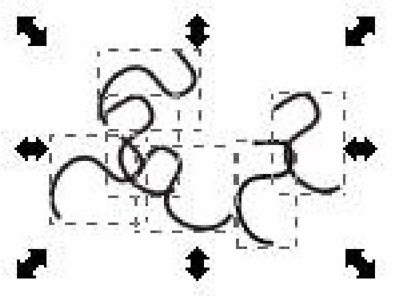
Realizamos las operaciones indicadas:



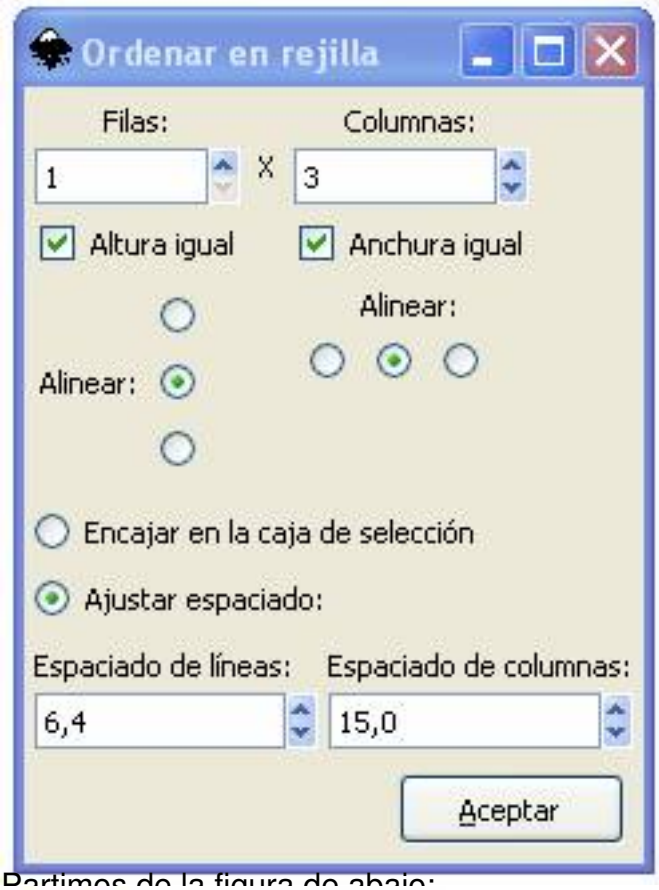


Distribuir los lados izquierdos a distancias Distribuir los lados derechos a distancias iguales

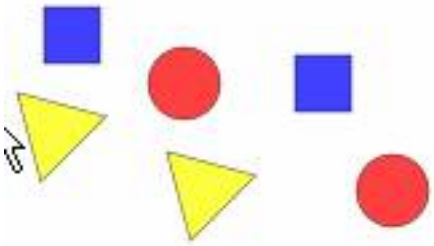




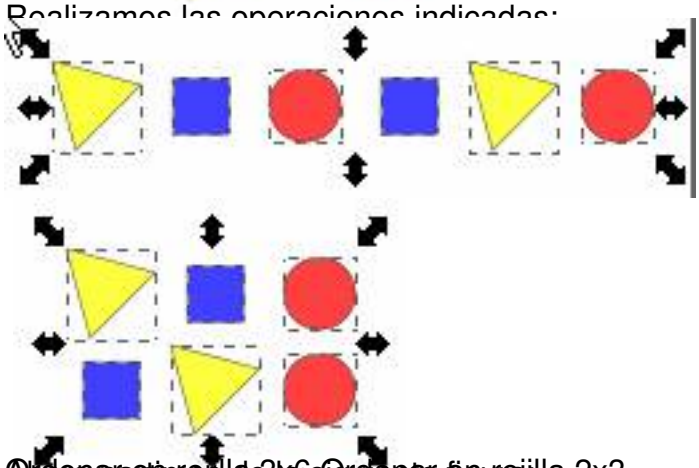
Igualar los huecos horizontales Aleatorizar los centros en ... el menú **Objeto** encontramos esta opción. Si pulsamos sobre ella, sale la siguiente ventana:



Partimos de la figura de abajo:



Realizamos las operaciones indicadas:

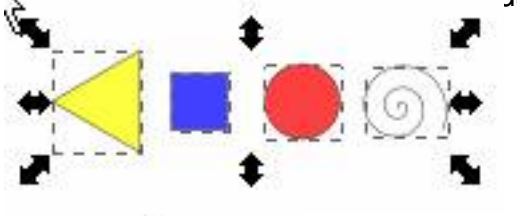


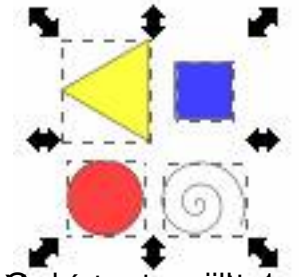
Ahora partimos de la siguiente figura:

Ordenar en rejilla 3x6 Ordenar en rejilla 2x3



Realizamos las operaciones indicadas:





Vale, por ejemplo, la cuadrícula 1x4. Ordenamos la cuadrícula 4x2 Los dejo todos para ver los resultados exactos posibles.