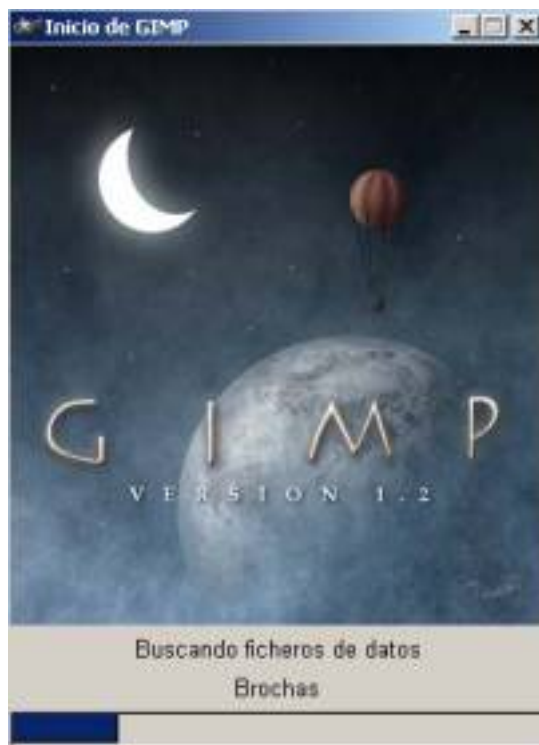


There are no translations available.

Ventana inicial

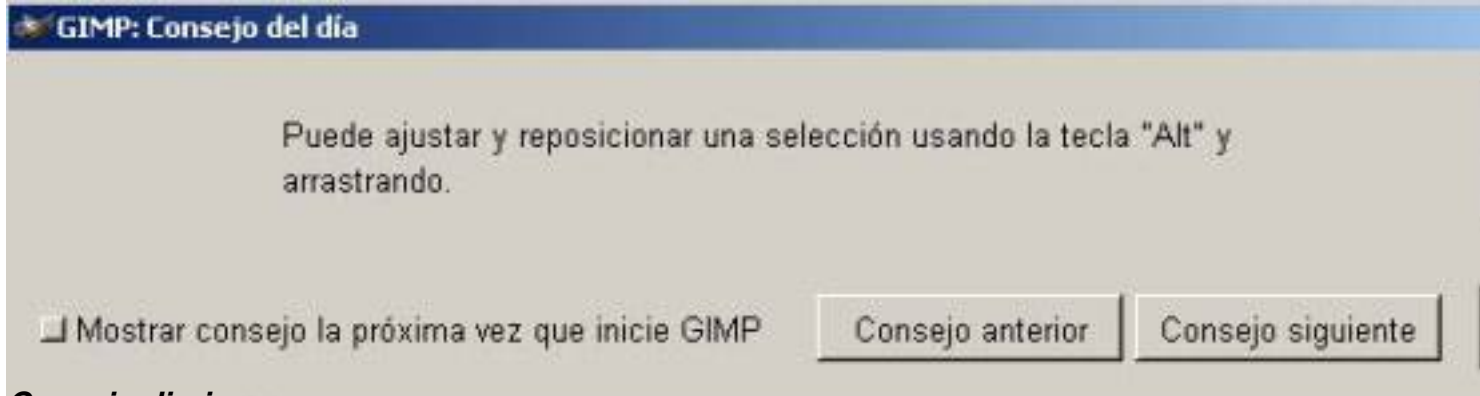
Lo primero que observamos al abrir el programa es la *Ventana inicial* y seguidamente GIMP nos muestra la *Caja de Herramientas* y la ventana de información sobre trucos, (si no lo hace, para activar esta ventana vamos a: Fichero, Preferencias, Interfaz, Sistema de ayuda, mostrar consejos de herramienta y posteriormente en la Barra de Menú, Ayuda, Consejo diario y seleccionamos mostrar consejo ...).





Ventana inicial

Caja de Herramientas

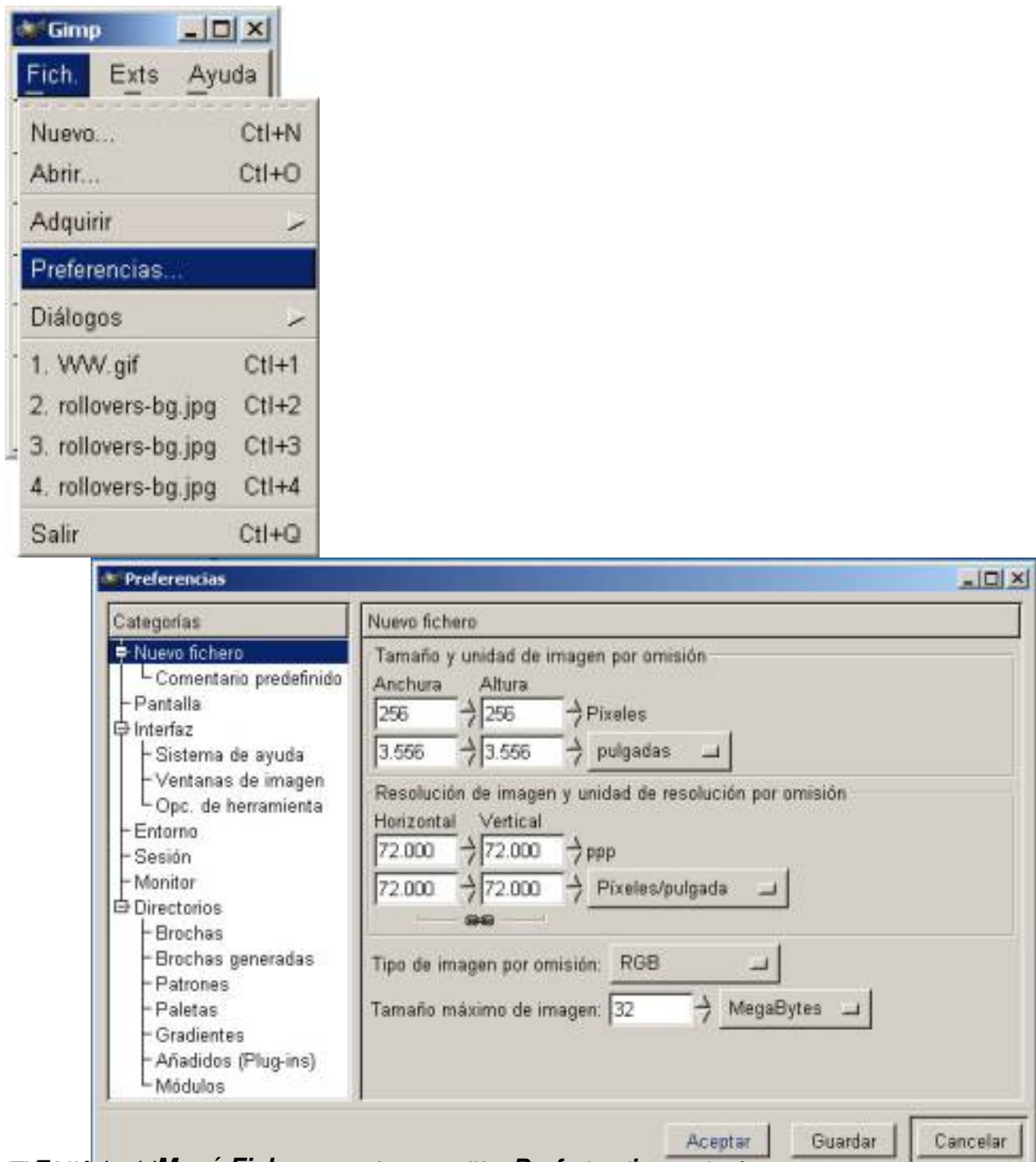


Consejo diario

Barra de Menú

En la parte superior se encuentra la *Barra de Menú* con: *Fichero*, *Extensiones*, *Ayuda*, y la caja de Herramientas, pulsando sobre cada una nos permitirá la utilización de una herramienta diferente. Si pulsamos dos veces consecutivas (hacer doble clic) abriremos las opciones de herramientas de cada una de ellas. (Algunas de ellas son configurables). En la parte inferior izquierda nos encontramos con la Selección de color (para frente o fondo), a la derecha tenemos: Selección de Pinceles, Selección de Patrones y Selección de Gradientes.

Dentro del Menú de Caja de Herramientas en *Ficheros*. Nos encontramos la caja de diálogo de Preferencias, donde deberemos de introducir todas aquellas que deseemos para nuestro trabajo.



En el Menú Ficheros, Seleccionar la Opción:

Abrir un fichero

Podemos abrir una ventana nueva en blanco usando la opción *Fichero, Nuevo* de *Caja de Herramientas*, la opción *Fichero, Nuevo* en el menú *Lienzo*, pulsado Ctrl+N en

Caja de Herramientas

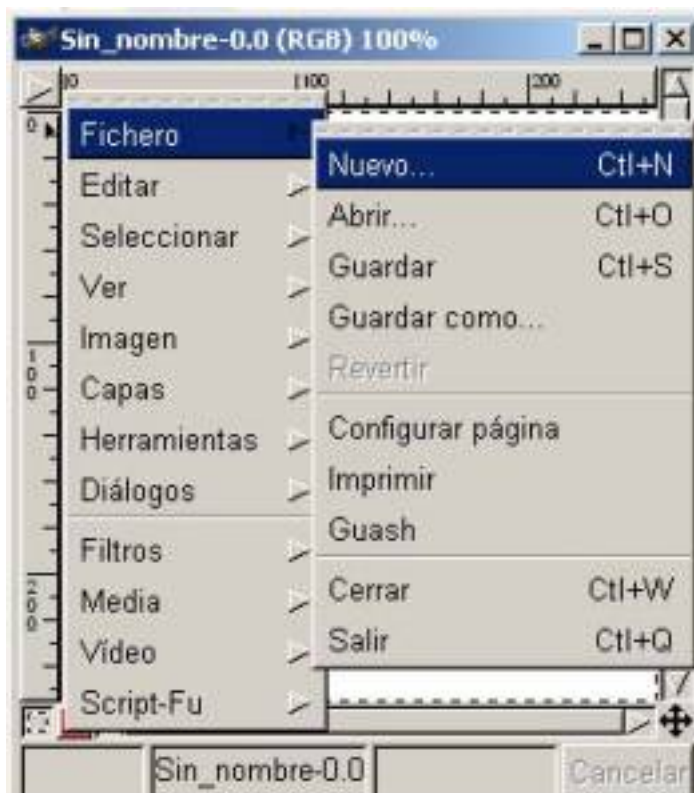
o en una ventana

Lienzo

(Ctrl+O abrirá una Imagen existente) de la

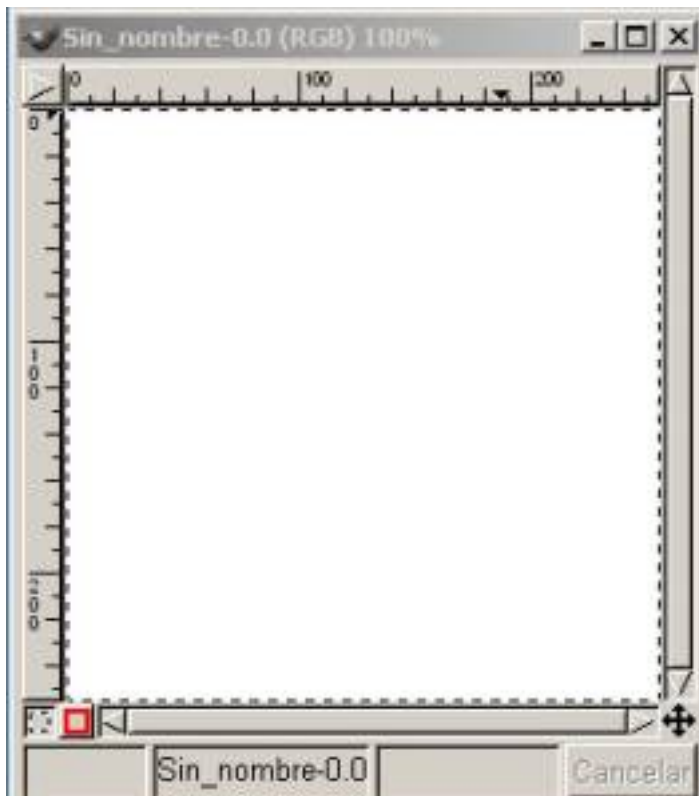
Barra de  *Menú*

., También podemos abrirlo de forma contextual (botón derecho dentro del lienzo).

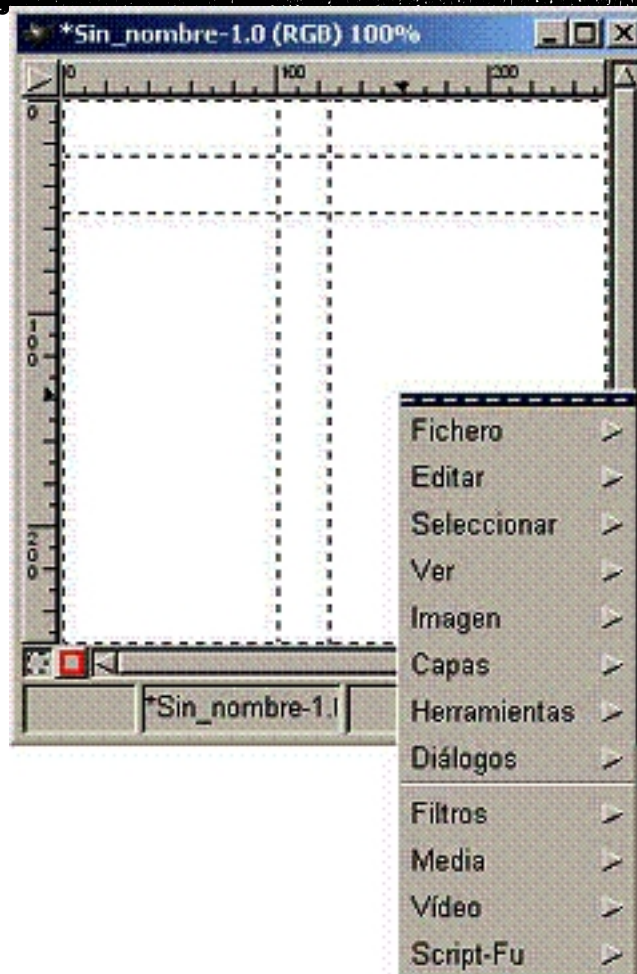


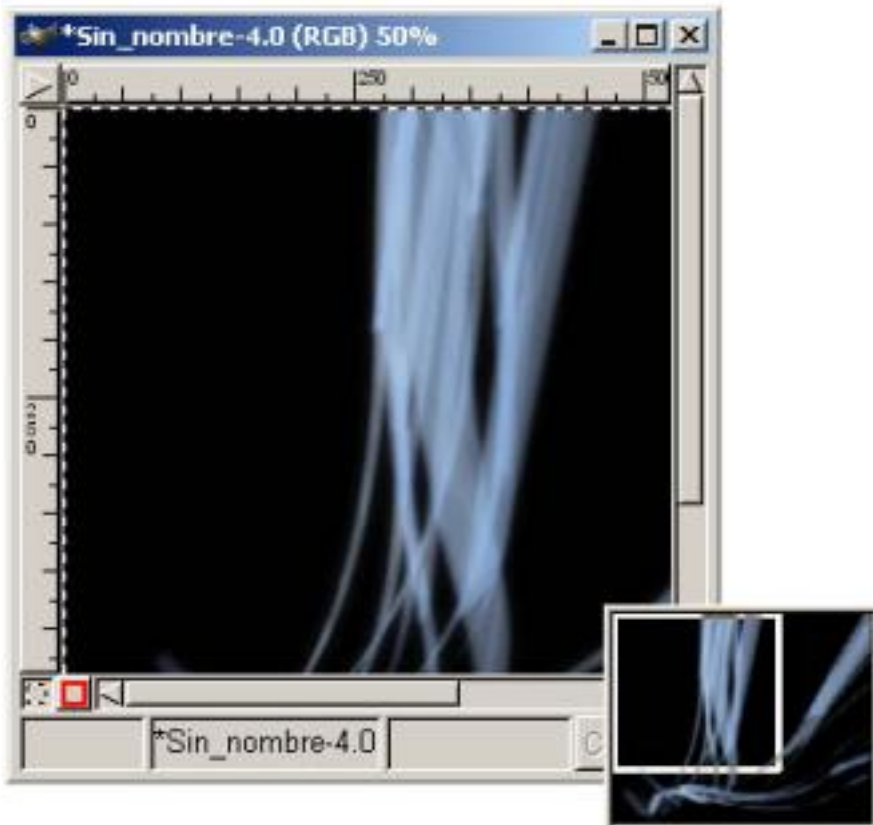
Antes de aparecer la Nueva Ventana de Lienzo aparece la Nueva Ventana desde Lienzo para crear una nueva imagen





Editar > Ventana > Ventana de Proyecto > Ventana de Proyecto (para hacer el área de trabajo).





Cerrar un fichero

Podemos cerrar de tres distintas formas los ficheros:

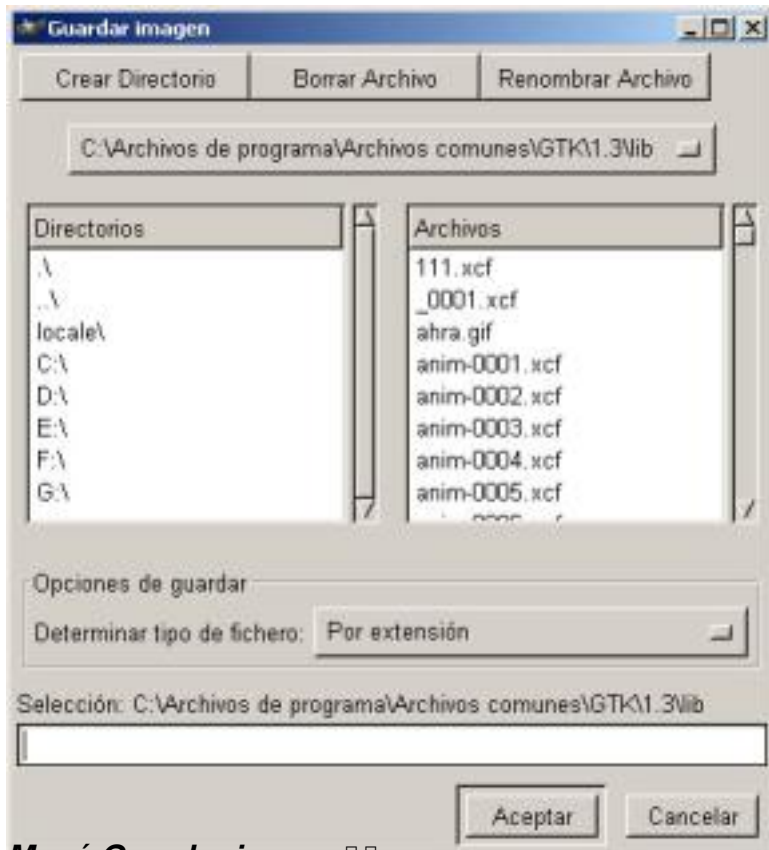
Pulsando Ctrl.+W (En el área de trabajo)

Pulsando Fichero Guardar (En el menú lienzo y en el contextual del lienzo)

Pulsando Fichero Guardar como (En el menú lienzo y en el contextual del lienzo)

Guardar el trabajo

Al finalizar nuestro trabajo es de vital importancia guardarlo correctamente, es conveniente como en todos los programas ir de vez en cuando guardando el trabajo, para así no tener sorpresas desagradables. GIMP tiene su propio formato de archivo de imagen, (.XCF), es importante conservar las extensiones de ficheros al guardar en GIMP. Cuando la imagen posee más de una *Capa* si no la guardamos como .xcf y queremos guardarla como .jpg o .gif tratará de guardar la imagen utilizando estos formatos con el problema de no poder realizarlo correctamente en .jpg ya que no reconoce imágenes multicapa.



Menú Guardar imagen como Cerrar GIMP

Podemos salir de tres formas:

Con Fichero, Salir de la Caja de Herramientas.

Con Fichero , Salir del Menú Lienzo.

Pulsando *Ctrl.+Q* en cualquier ventana.

La Caja de Herramientas

Herramienta de selección rectangular Como su nombre indica nos permite seleccionar regiones rectangulares y se encuentra en la esquina superior izquierda de la *Caja de Herramientas*

. Haciendo doble clic sobre la herramienta abriremos el menú de opciones de la herramienta. Una vez seleccionada la herramienta nos dirigimos sobre la imagen y manteniendo pulsado el botón del ratón estiramos la selección hacia la zona que deseemos. Podemos utilizar la herramienta selección de cuatro formas:

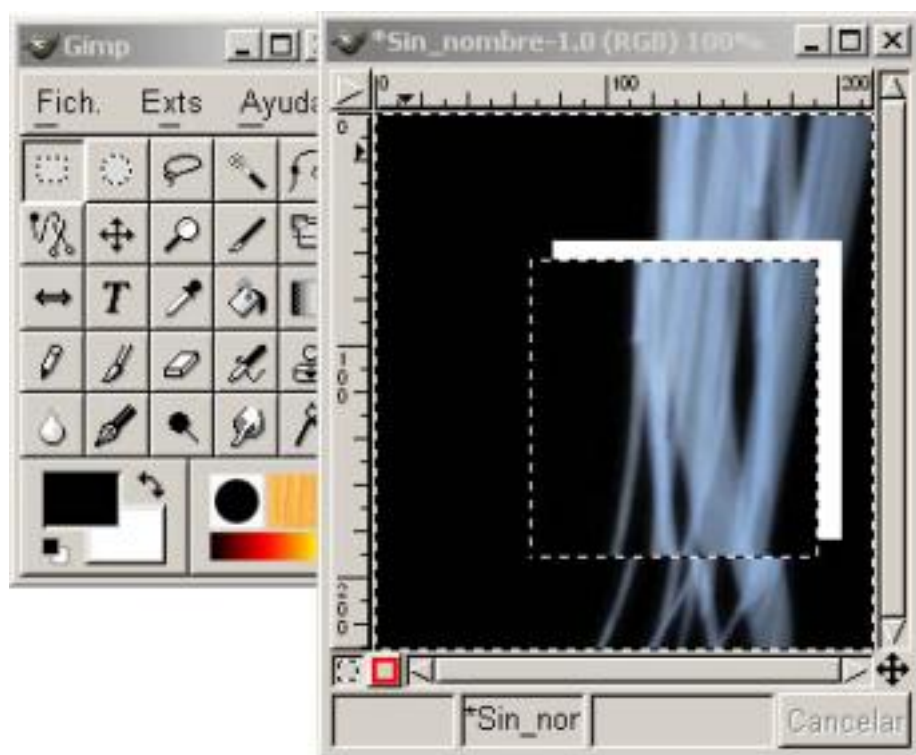
Pulsando sobre su icono en *la Caja de Herramientas*.

Pulsando el botón derecho del ratón abrimos el menú contextual en *Herramientas*.

Pulsando sobre el triángulo para abrir el menú en *Lienzo* e ir a *Herramientas*.

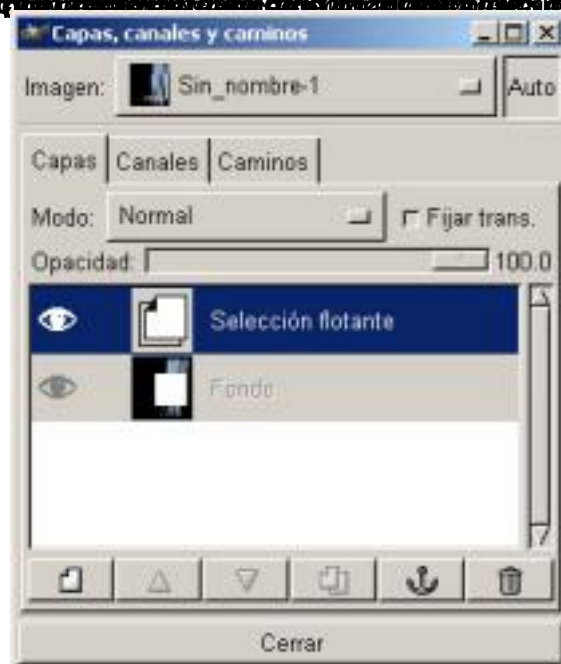
Pulsando la tecla ?R? del teclado sobre la imagen

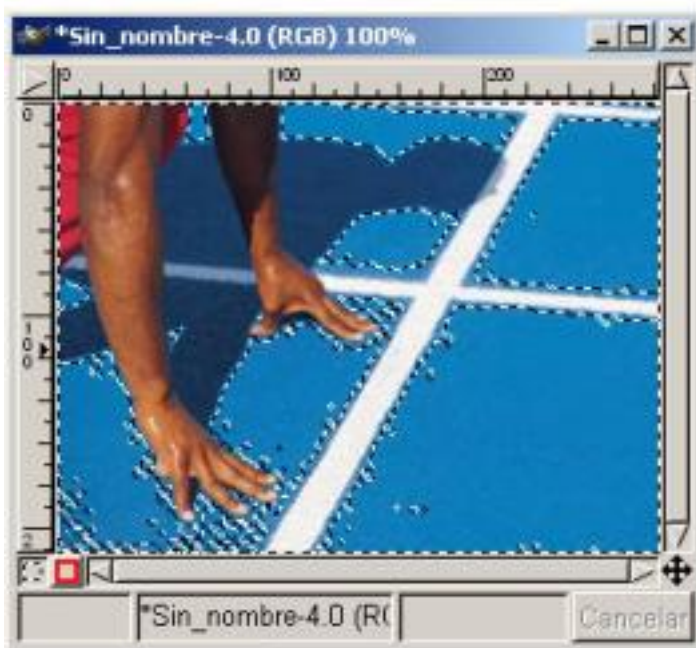
?Todas las herramientas tienen asignada una pulsación del teclado?

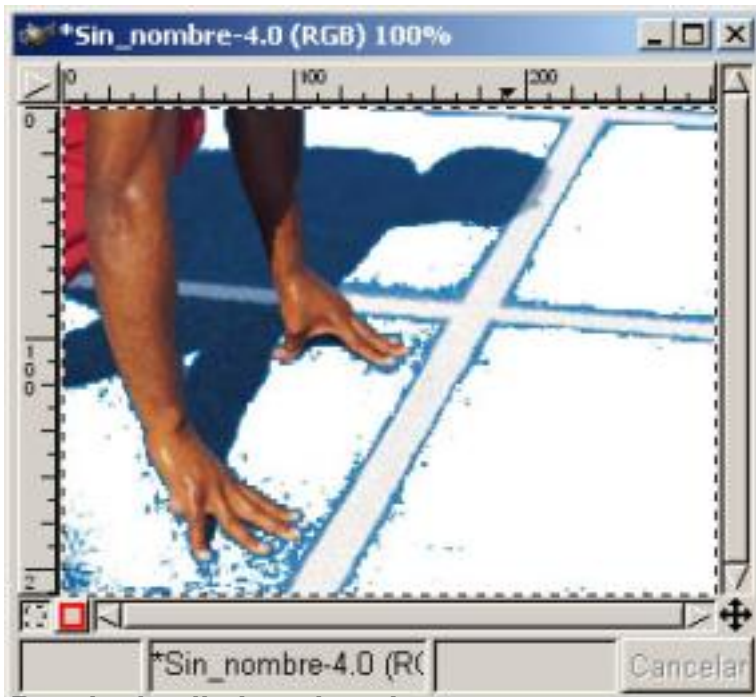




Atención: En Selección rectangular, cuando se inicia la selección, se crea una selección flotante, que se puede mover, cambiar de tamaño y borrar.







Resultado de eliminar el color. El resultado es un mapa de bits que solo tiene dos colores: el color de fondo y el color de los objetos. En este caso, el color de fondo es el azul y el color de los objetos es el blanco.

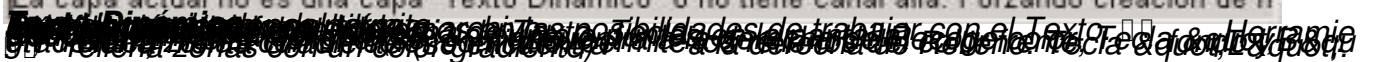


Moviendo con la vista preliminar, centrando la imagen en la ventana. Se puede ver que la imagen se ha centrado en la ventana. El resultado es una imagen que se ve mejor en la ventana.



Una vez que se ha configurado la herramienta de texto, se puede usar para crear texto en la imagen. El resultado es una imagen que se ve mejor en la ventana.

Écrit par Carlos Castillo
Jeudi, 29 Avril 2004 09:40

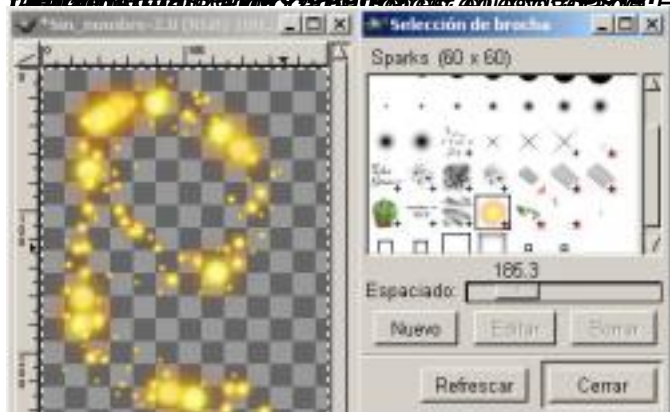


Écrit par Carlos Castillo
Jeudi, 29 Avril 2004 09:40

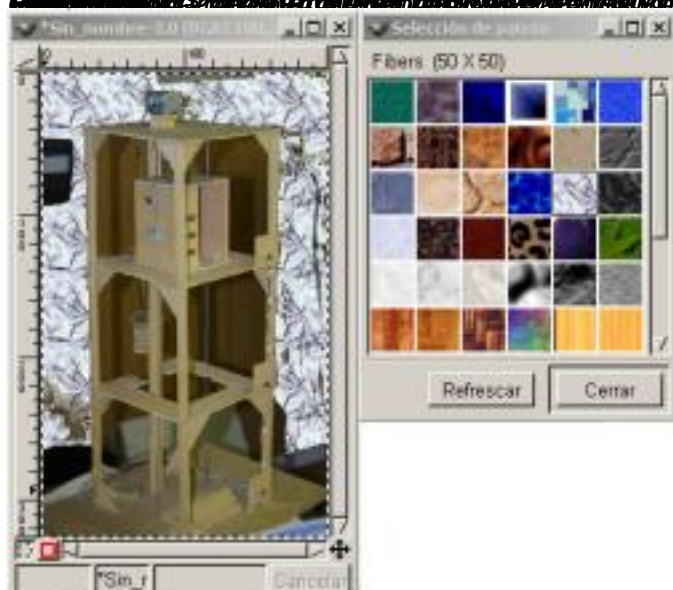




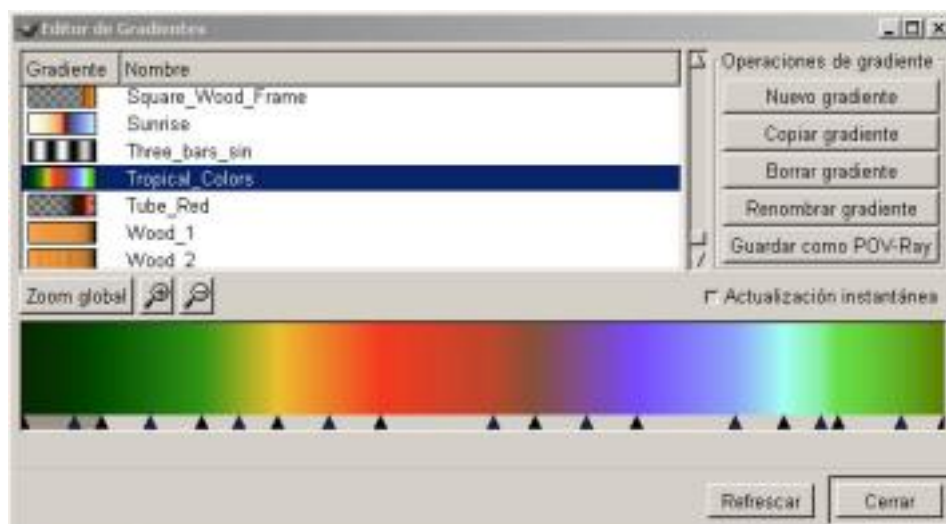
Flora simitaran Selección de Dirección Color Color en primer plano



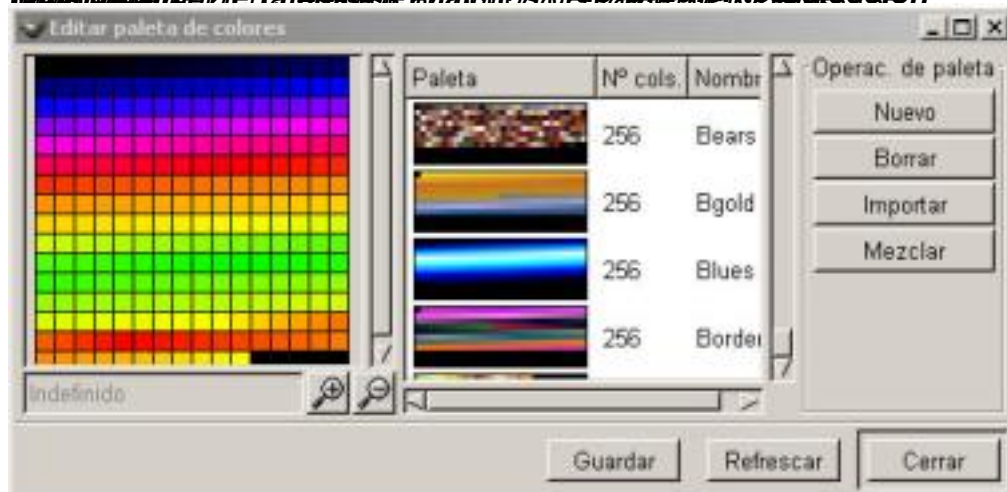
Bisla de Es en de Pincel de Líneas en sobre lienzo de los patrones aparece en la GIMP



Bisla de Es en de Patrón de Líneas en sobre lienzo de los patrones aparece en la GIMP



mediante el menú Herramientas > Gradientes > Editor de Gradientes. Selección de Gradientes



[Editor de paleta de colores](#)

[Descarga](#)