There are no translations available.
Google App Engine es una plataforma de desarrollo de aplicaciones Web que nace en Abril de 2008 y que en sus orígenes corría únicamente sobre Python.

En el siguiente enlace se puede ver un artículo que habla sobre las características de este servicio, cómo darse de alta y desarrollar una aplicación Hola Mundo en Python que corra en local y en el cloud Google.

http://observatorio.cnice.mec.es/index.php?option=com_content&view=article&id=735&catid=28%3Arecursos-online&Itemid=38&lang=es

Aproximadamente un año después de ver la luz, Google añade otro lenguaje de desarrollo, se trata de Java. Este artículo explicará como realizar la configuración necesaria para poder trabajar en local y en remoto con nuestras aplicaciones Java.

Además, este servicio puede desarrollarse con cualquier otro lenguaje que sea compatible con la Java Virtual Machine, como Ruby o JavaScript.

De momento PHP no está soportado, aunque se espera que sea el próximo paso en App Engine. Aún así podemos hacerlo correr a través de la implementación libre de PHP llamada Quercus. Existe más información disponible sobre este Open Source en http://www.caucho.com/products/quercus/

Se va a realizar este manual sobre una distribución Ubuntu, en concreto, sobre Max 5.0, de la Comunidad de Madrid con el kernel actualizado a 2.6.31-17-generic.

App Engine utiliza el standar Java Servlet para aplicaciones web. Los Servlet son objetos diseñados para correr en contenedores y son usuales en aplicaciones web dinámicas que hacen peticiones y demandan respuestas de los servidores a través de navegador.

App Engine ejecuta las clases de servlet de tu aplicación para procesar solicitudes y preparar respuestas en el entorno seguro que es la JVM (Java Virtual Machine).

El servlet, que no es otra cosa que un contenedor de clases java, se ejecuta en el servidor, a diferencia del conocido applet que lo hace en el navegador del usuario.

App Engine ejecuta el servlet con un objeto de solicitud y un objeto de respuesta y, a continuación, espera a que el servlet rellene el objeto de respuesta para enviarlo al usuario.

El ciclo de vida de un Servlet se divide en los siguientes puntos:

1.

El cliente solicita una petición a un servidor vía URL.

2.

El servidor recibe la petición.

1. Si es la primera, se utiliza el motor de Servlets para cargarlo y se llama al método init().
2. Si ya está iniciado, cualquier petición se convierte en un nuevo hilo. Un Servlet puede manejar múltiples peticiones de clientes.
3. Se llama al método service() para procesar la petición devolviendo el resultado al cliente.
4. Cuando se apaga el motor de un Servlet se llama al método destroy(), que lo destruye y libera los recursos abiertos.

Por otro lado, cuando más adelante se esté ante el servlet picando código en modo consola en Eclipse se verá que aparece un fichero XML. App Engine necesita de este archivo de configuración adicional para poder desarrollar y ejecutar la aplicación. Este archivo se denomina appengine-web.xml y se ubica en WEB-INF/ junto a web.xml. Incluye la ID registrada

de la aplicación (Eclipse la crea a partir de una ID vacía que rellena el usuario), el número de versión de la aplicación y listas de archivos que se deben tratar como archivos estáticos (por ejemplo, imágenes y CSS) y archivos de recursos (por ejemplo, JSP y otros datos de aplicación).

Empezando con Java.

Existen dos opciones para desarrollar aplicaciones Java en AppEngine:

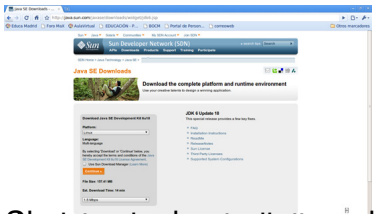
a) Descargar e instalar el SDK que nos ofrece Google, parecido al ya utilizado para Python en el artículo anterior de esta serie de AppEngine que ya hemos citado antes.

b) Descargar e instalar un plugin del SDK que nos proporciona Google para Eclipse, el popular IDE (Integrated Development Environment) que utiliza gran parte de la comunidad de desarrolladores de Java.

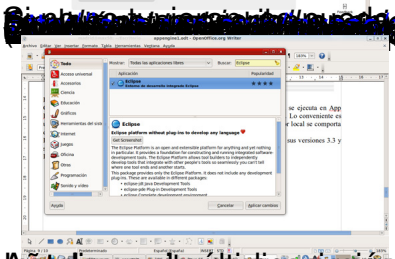
El presente tutorial se centra en la segunda opción.

Para ello, deberemos comprobar que tenemos instalado el JDK (Java Development Kit) y JRE (Java Runtime Environment) ambos de Java.

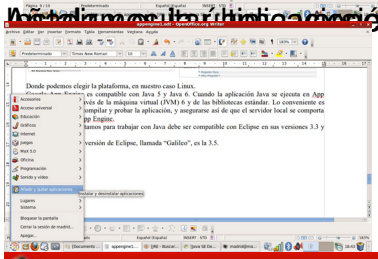
Los que ya usen Eclipse para programar con otros lenguajes y no hayan especificado lo contrario en las opciones de instalación, ya tienen estos componentes.

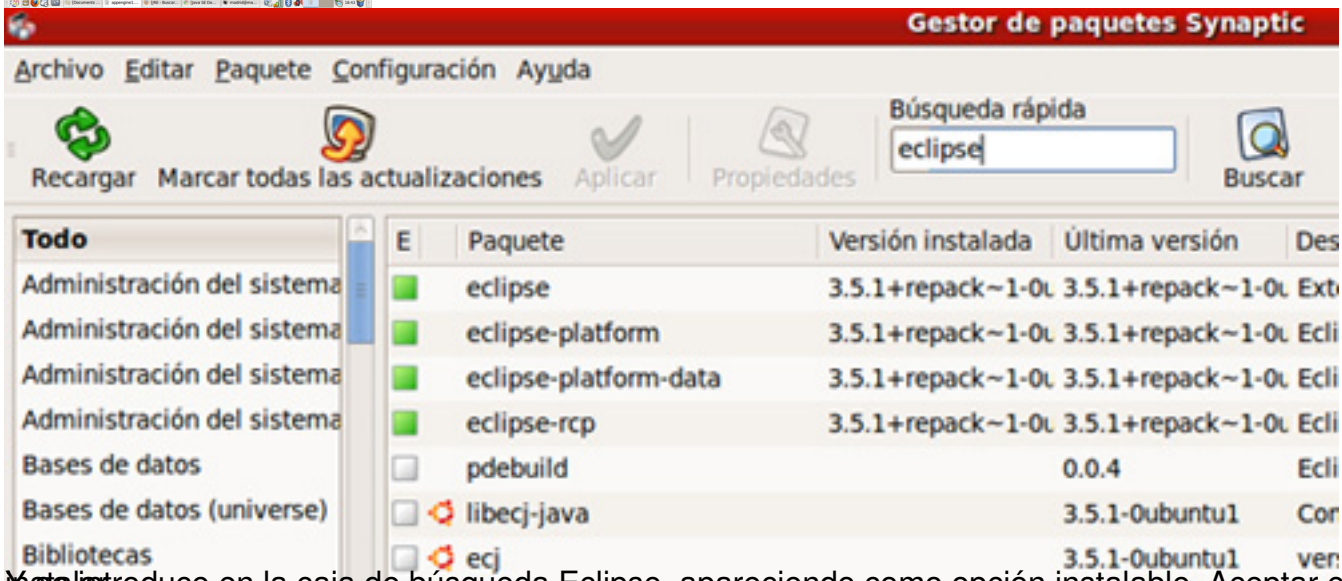


[illegible] Open JDK, https://openjdk.java.net/



[illegible] de Eclipse, llamada “Galileo”, es la 3.5. Para ello vamos a Inicio,





Y se introduce en la caja de búsqueda Eclipse, apareciendo como opción instalable. Aceptar e instalar.

appengine1.odt - OpenOffice.org Writer

Archivo Editar Ver Insertar Formato Tabla Herramientas Ventana Ayuda

Workspace Launcher

Select a workspace

Eclipse SDK stores your projects in a folder called a workspace.
Choose a workspace folder to use for this session.

Workspace: /home/madrid/workspace Browse...

Cancel OK

Accesorios
Acceso universal
Educación
Gráficos
Internet
Juegos
MaX 5.0
Oficina
Programación
Sonido y vídeo
Añadir y quitar aplicaciones
Lugares
Sistema
Bloquear la pantalla
Cerrar la sesión de madrid...
Apagar...

KDevelop
Traducción
Bluefish (editor)
Diseñador de interfaces Glade
Eclipse
Editor de textos SciTE
Explorador de accesibilidad Accerciser
Gambas2
KDevelop 4
KompoZer (editor HTML)
Mono Documentation
NetBeans
Screem (Editor HTML/XML)

Eclipse Integrated Development Environment

Archivo Editar Ver Historial Marcadores Herramientas Ayuda

http://code.google.com/intl/es/appengine/downloads.html

Resultados de la Bú... Más visitados Educa Madrid Foro MaX AulaVirtual

Descargas - Google App Engine ...

Mis favoritos | Español | Acceder

Google code Buscar

Google App Engine

Página principal Documentación Preguntas frecuentes Artículos Blog Comunidad Condiciones Descargar

Descargas
Estado del sistema
Seguimiento de problemas

Introducción
¿Qué es Google App Engine?
Java
Python

Java
Aspectos generales
Entorno de servlet
Almacenamiento de datos
Servicios
Referencia de Javadoc
Accesos permitidos a la clase de JRE
Configuración

Descargas

- Descargar el kit de desarrollo de software (SDK) de Google App Engine
  - Kit de desarrollo de software (SDK) de Google App Engine para Python
  - Kit de desarrollo de software (SDK) de Google App Engine para Java
  - Software libre
- Descarga del complemento de Google para Eclipse
- Descarga de la documentación de Google App Engine
- Descarga de los botones de Google App Engine

Descarga del kit de desarrollo de software (SDK) de Google App Engine

Al descargar el kit, consulta las condiciones que rigen el uso del SDK de App Engine.

Importante: el SDK de App Engine se encuentra en **desarrollo activo**; tenlo en cuenta cuando explores sus funciones. Para obtener información sobre los cambios más recientes del SDK de App Engine, consulta las notas de la versión del SDK. Si detectas algún problema, no dudes en informarnos a través de nuestro servicio de seguimiento de problemas.

Kit de desarrollo de software (SDK) de Google App Engine para Python

Plataforma	Versión	Paquete	Tamaño	Suma de verificación SHA1

Terminado

Descargas - Google App Engine - Google Code - Mozilla Firefox

Archivo Editar Ver Historial Marcadores Herramientas Ayuda

http://code.google.com/intl/es/appengine/downloads.html#Download_the_Google_Plugin_for_Eclipse

Resultados de la Bú... Más visitados Educa Madrid Foro MaX AulaVirtual

Descargas - Google App Engine ...

Existen copias de software libre de SDK de App Engine a tu disposición en la página de proyectos de Google App Engine alojada en Google Code.

Recursos

- Preguntas frecuentes
- Artículos
- Libro de recetas
- Galería de aplicaciones
- Código de SDK
- Código de aplicaciones de muestra
- Grupos de debate

Guía del producto
Notas de la versión
Historial de revisiones

Descarga del complemento de Google para Eclipse

Haz clic aquí para obtener información sobre cómo descargar e instalar el complemento de Google para Eclipse.

Descarga de la documentación de Google App Engine

Puedes descargar un archivo con la documentación de Google App Engine para guardarlo en tu equipo y leerlo cuando no estés conectado a Internet.

Descripción	Versión	Paquete	Tamaño
Documentación de Google App Engine	2009-12-15	google-appengine-docs-20091215.zip	5.6 MB

Descarga de los botones de Google App Engine

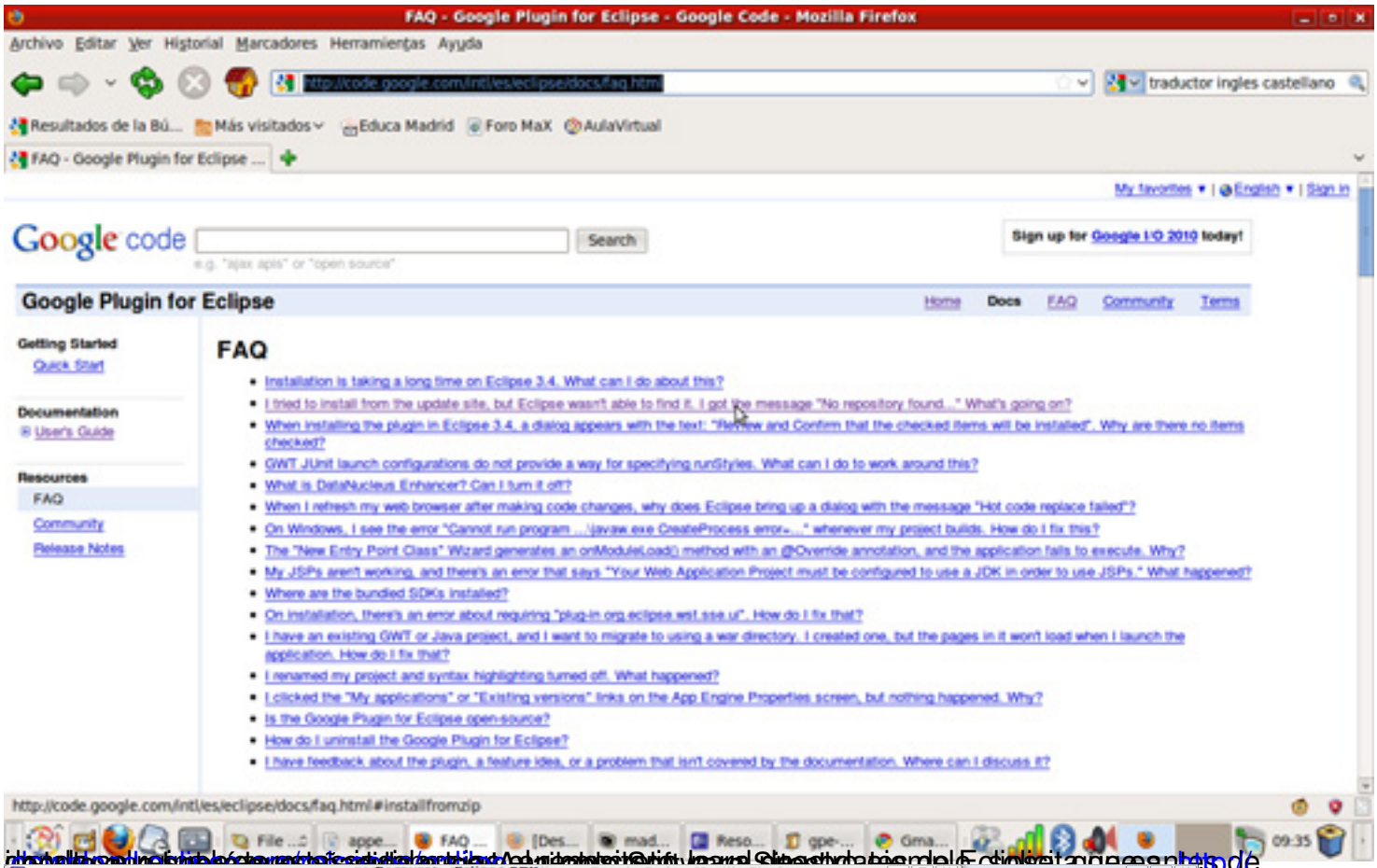
Puedes utilizar estos botones en tu sitio para indicar que incluye la tecnología de Google App Engine.

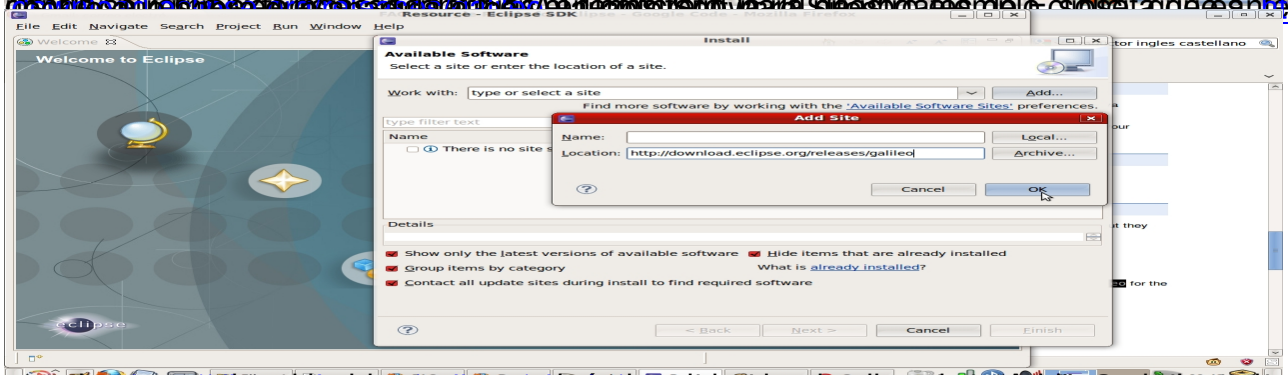
Descripción	Imagen del botón	Fragmento de código
GIF sin borde de 120 x 30	powered by Google App Engine	
GIF con botón plateado de 120 x 30	powered by Google App Engine	

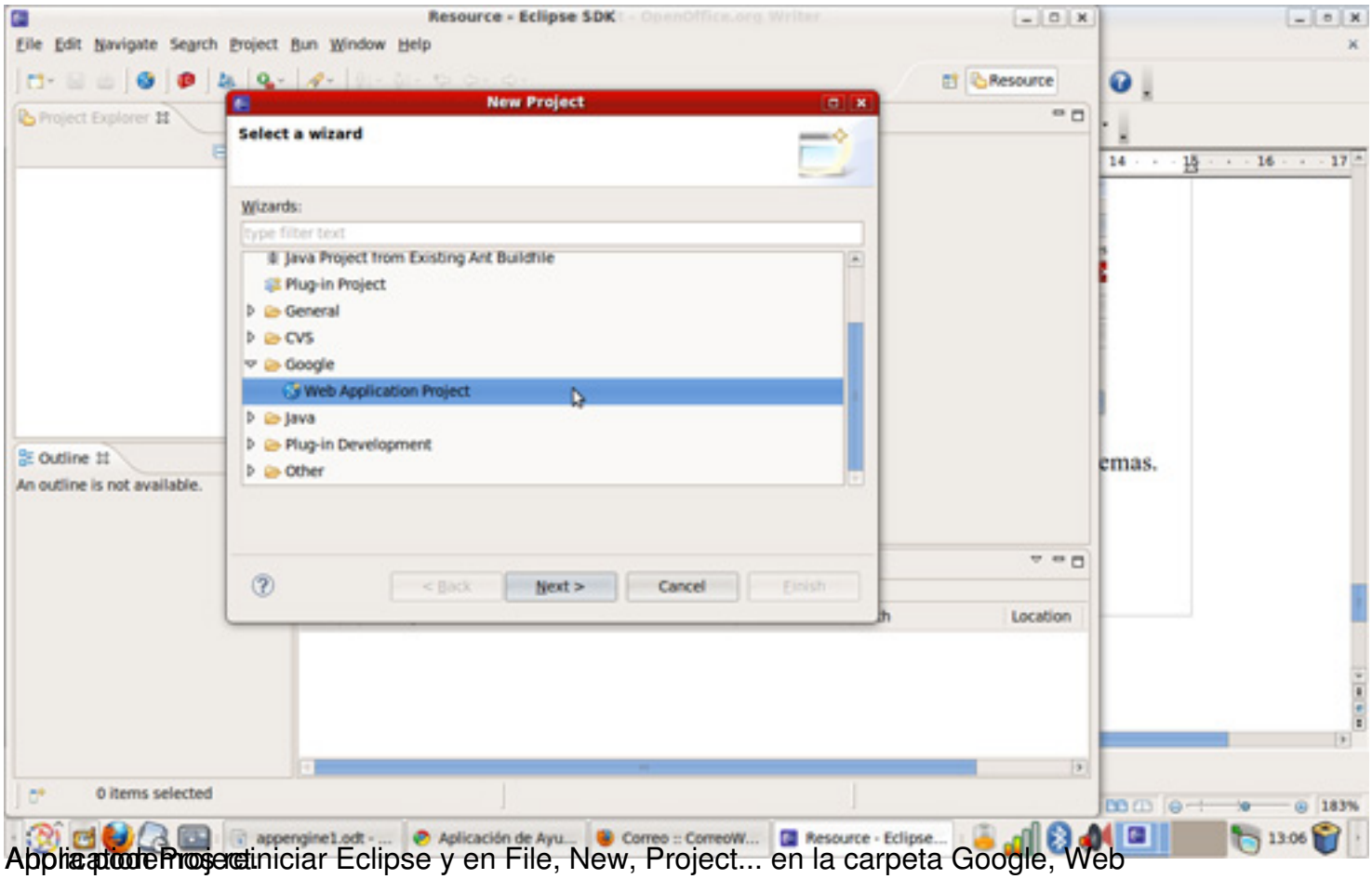
A menos que se indique lo contrario, el contenido de esta página está sujeto a la licencia Creative Commons Attribution 3.0, y los ejemplos de códigos, a la licencia Apache 2.0.
Java es una marca registrada de Sun Microsystems, Inc.

Terminado

[Docume... appengin... Descarga... Java SE D... madrid@... Resource... 19:06

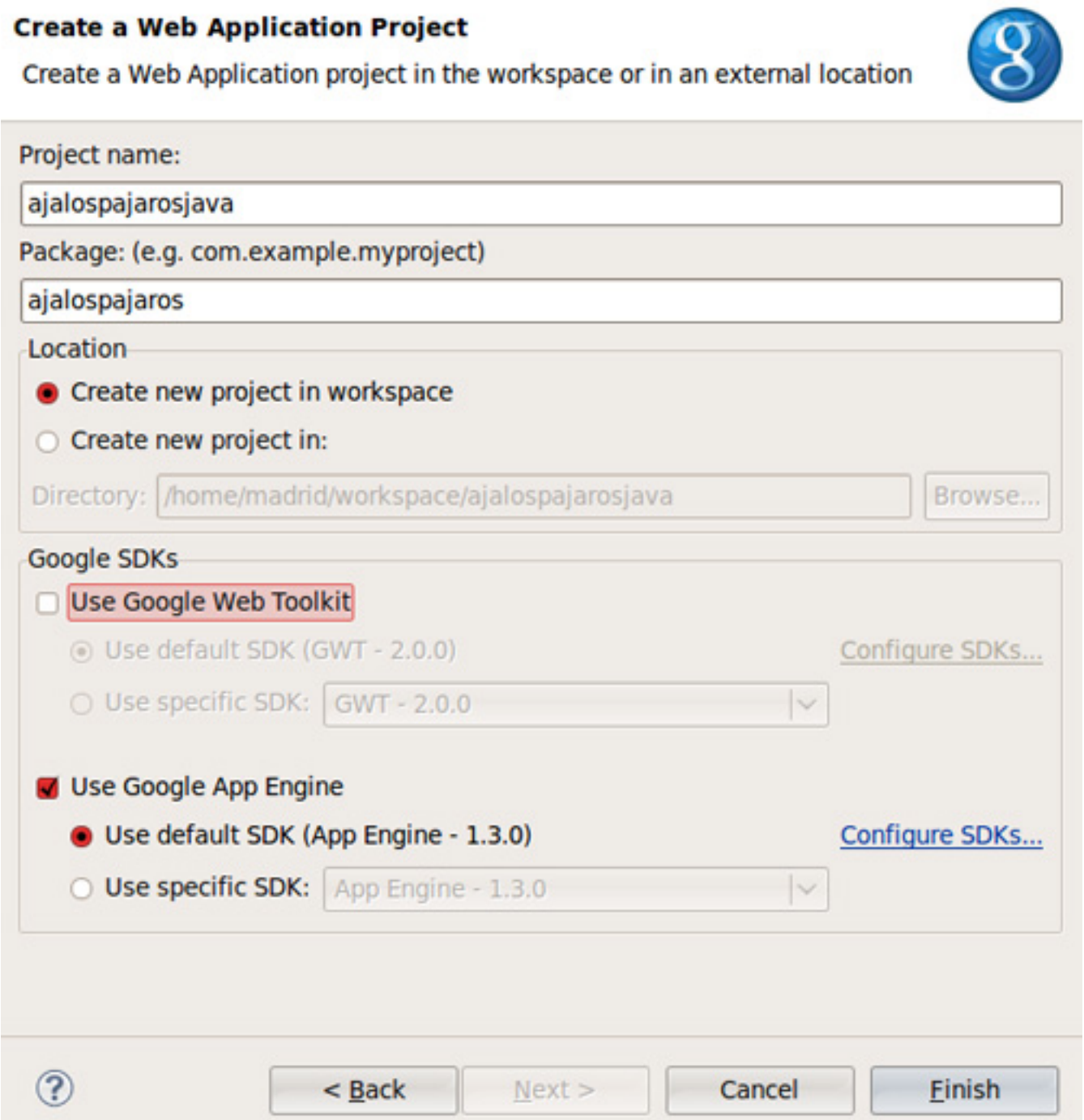

FAQ - Google Plugin for Eclipse - Google Code - Mozilla Firefox
Google code
Google Plugin for Eclipse
FAQ
Installation is taking a long time on Eclipse 3.4. What can I do about this?
I tried to install from the update site, but Eclipse wasn't able to find it. I got the message "No repository found..." What's going on?
GWT JUnit launch configurations do not provide a way for specifying runStyles. What can I do to work around this?
What is DataNucleus Enhancer? Can I turn it off?
When I refresh my web browser after making code changes, why does Eclipse bring up a dialog with the message "Hot code replace failed"?
Where are the bundled SDKs installed?
I renamed my project and syntax highlighting turned off. What happened?
I clicked the "My applications" or "Existing versions" links on the App Engine Properties screen, but nothing happened. Why?
Is the Google Plugin for Eclipse open-source?
How do I uninstall the Google Plugin for Eclipse?
I have feedback about the plugin, a feature idea, or a problem that isn't covered by the documentation. Where can I discuss it?


Welcome to Eclipse
Install
Available Software
Select a site or enter the location of a site.
Add Site
Name:
Location: http://download.eclipse.org/releases/galileo
Cancel
OK

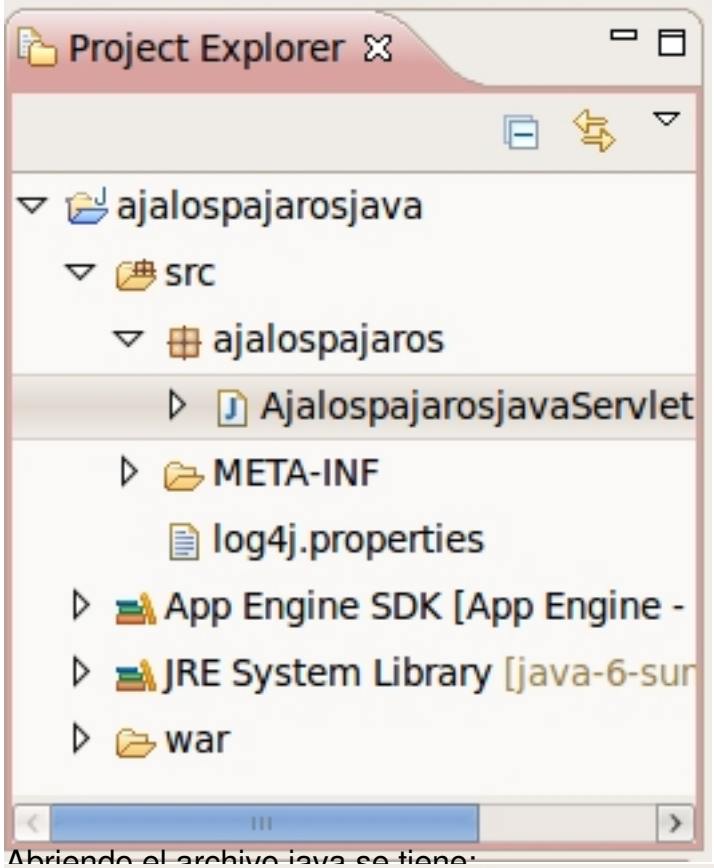


Application Project

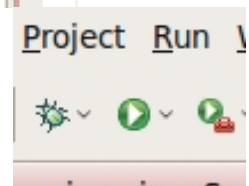
Applicación Proyecto: iniciar Eclipse y en File, New, Project... en la carpeta Google, Web

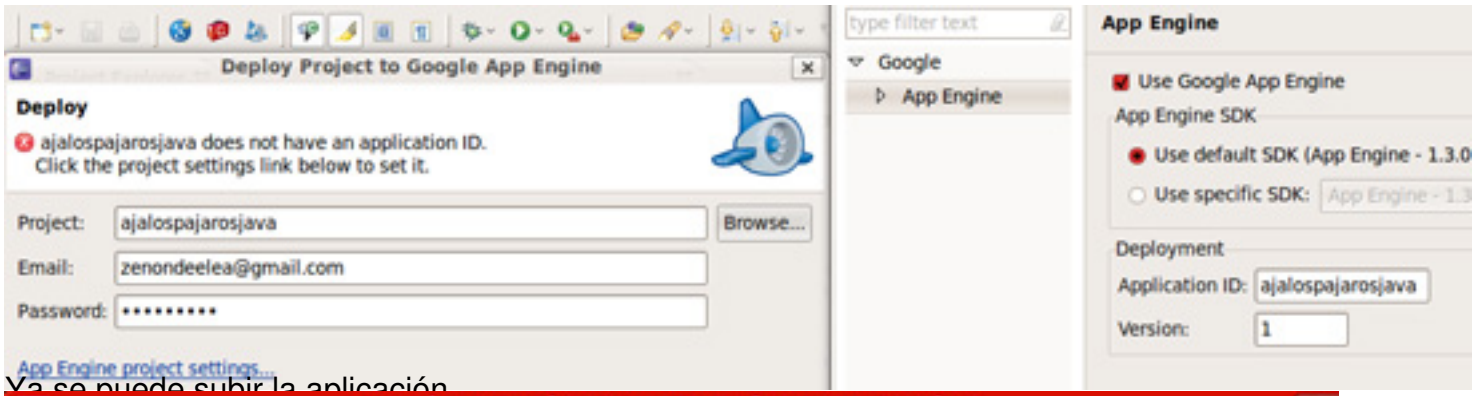


[illegible] Google SDKs Use Google Web Toolkit puesto

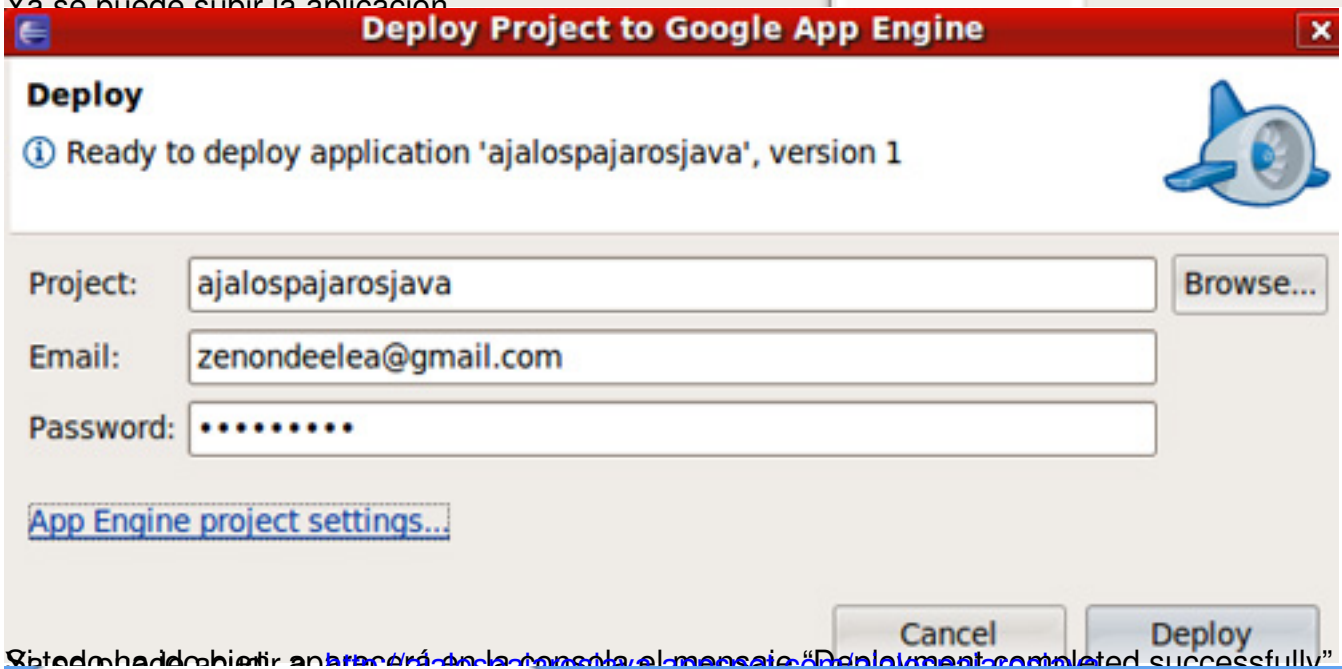


Abriendo el archivo java se tiene:

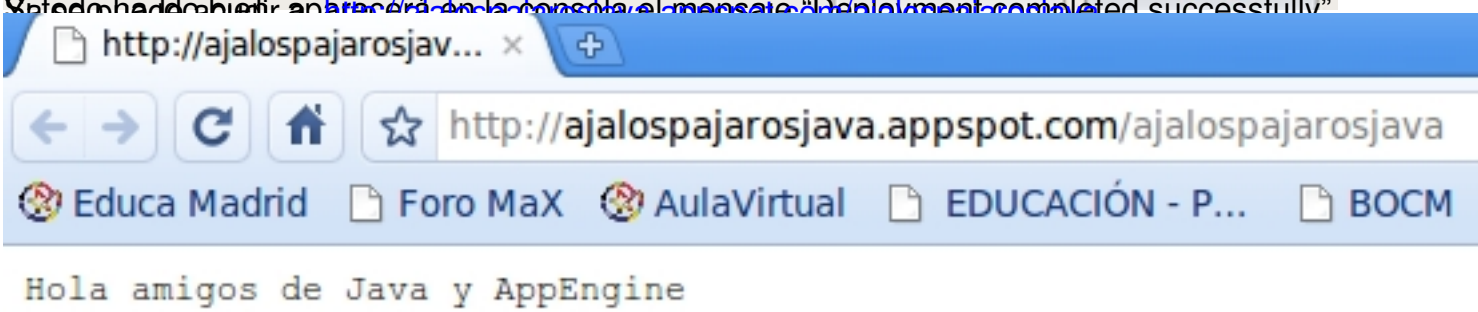




Ya se puede subir la aplicación



Si todo ha ido bien, aparecerá en la consola el mensaje "Deployment completed successfully"



[illegible] en la web de [illegible] todos aquellos