There are no translations available.



Los estudiantes más jóvenes pueden sentirse atraídos por ser algo novedoso en su entorno, una nueva forma de trabajo que une el aprendizaje a un aparato interactivo ofreciendo así una nueva forma de aprender jugando. La característica principal del SMART Table es que es multitouch ofreciendo la posibilidad de interacción entre varios estudiantes haciendo así más amenas las actividades y dando la oportunidad de que el alumno aprenda a contrastar sus respuestas con las de sus compañeros, llegar a acuerdos y colaborar.La interfaz de Smart Table está enfocada para que ser usada, sobre todo, por alumnos de infantil y de primer ciclo de primaria.

En este manual vamos a analizar tanto las características técnicas como la forma de empleo del SMART Table.



Requisitos previos

Requisitos del ordenador para la instalación de SMART Table Toolkit Software:

En ordenadores con ***S.O. Windows***:

- Intel® Pentium® III 1 GHz o mayor
- 512 MB RAM
- USB 2.0 receptacle
- Sistemas operativos soportados: Windows Vista® Home Premium, Business, Enterprise o Ultimate.Incluyendo ediciones de 64-bit: Windows XP SP2 and SP3, Windows Vista SP1,Windows XP Tablet PC Edition SP2 and SP3, Windows 2000 SP4 y Windows Server® 2003

Ordenadores con ***Mac OS***:

- Intel Core™ Duo 1.83 GHz o superior
- PowerPC® G4 1 GHz
- 512 MB RAM
- USB 2.0
- Sistemas operativos soportados: Mac OS X 10.5.4 y 10.5.5

Otros requerimientos:

- Privilegios de Administrator
- Acceso a Internet
- Antivirus actualizado

Hardware

Tecnología de la pantalla:

- Lente de corto alcance XGA
- 1760 lúmenes
- Vida de la bombilla del proyector 3000

Audio

- Sistema Stereo integrado

Medidas

- 36" L x 29 1/8" W x 25 3/4" H
- (91.5 cm x 74 cm x 65.4 cm)

Área de pantalla activa

- 22 1/2" L x 16 7/8" W (57.2 cm x 42.9 cm)
- 28 1/8" diagonal (71.5 cm)
- 4:3

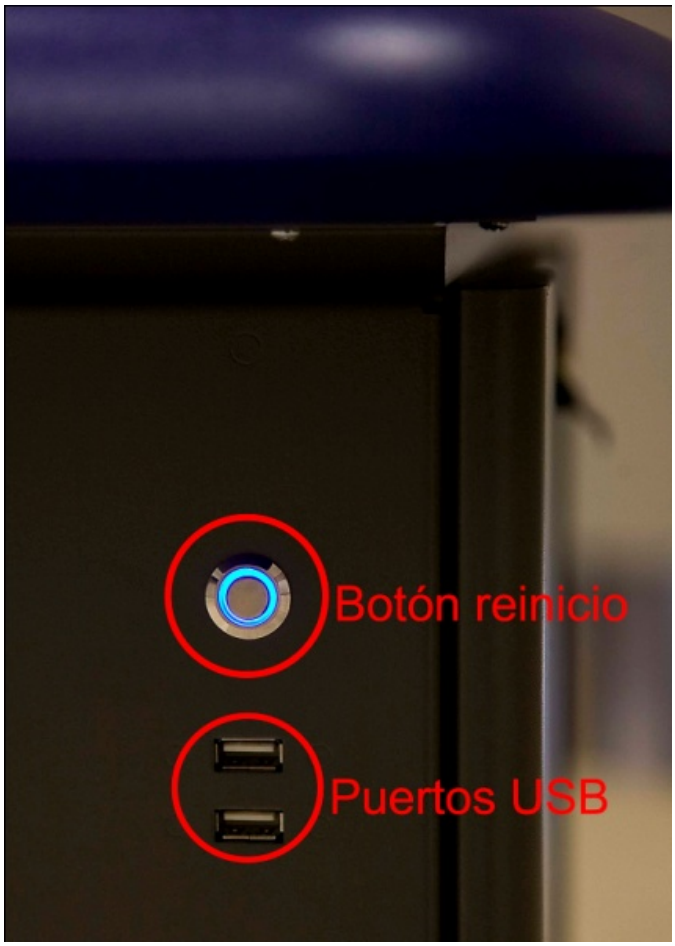
Peso

- (69.5 kg)



Como puedes ver en la foto, el SMART Table tiene un mecanismo bastante sencillo, contando con un candado de seguridad para impedir la manipulación del material interno por parte de los alumnos (la llave es standard), dos puertos USB para acceder al modo profesor e instalar aplicaciones y demás opciones de configuración y un botón de reinicio, el cual sólo sirve para reiniciar el dispositivo, no para apagar. La forma correcta de apagar el tablet es desde su interfaz táctil.

Además, el SMART Table viene con un **USB en forma de pulsera** para acceder al modo profesor y así poder instalar aplicaciones, configurar diferentes opciones de la interfaz iniciar, etc. Cualquier USB es apto para esta función.



En el interior del lado bajo el soltador nos encontramos con un ordenador marca HP con un Windows XP instalado bajo el software de SMART Table

Aplicaciones

En cuanto a las aplicaciones del SMART Table hay hacer una clara diferencia entre Aplicaciones y Actividades

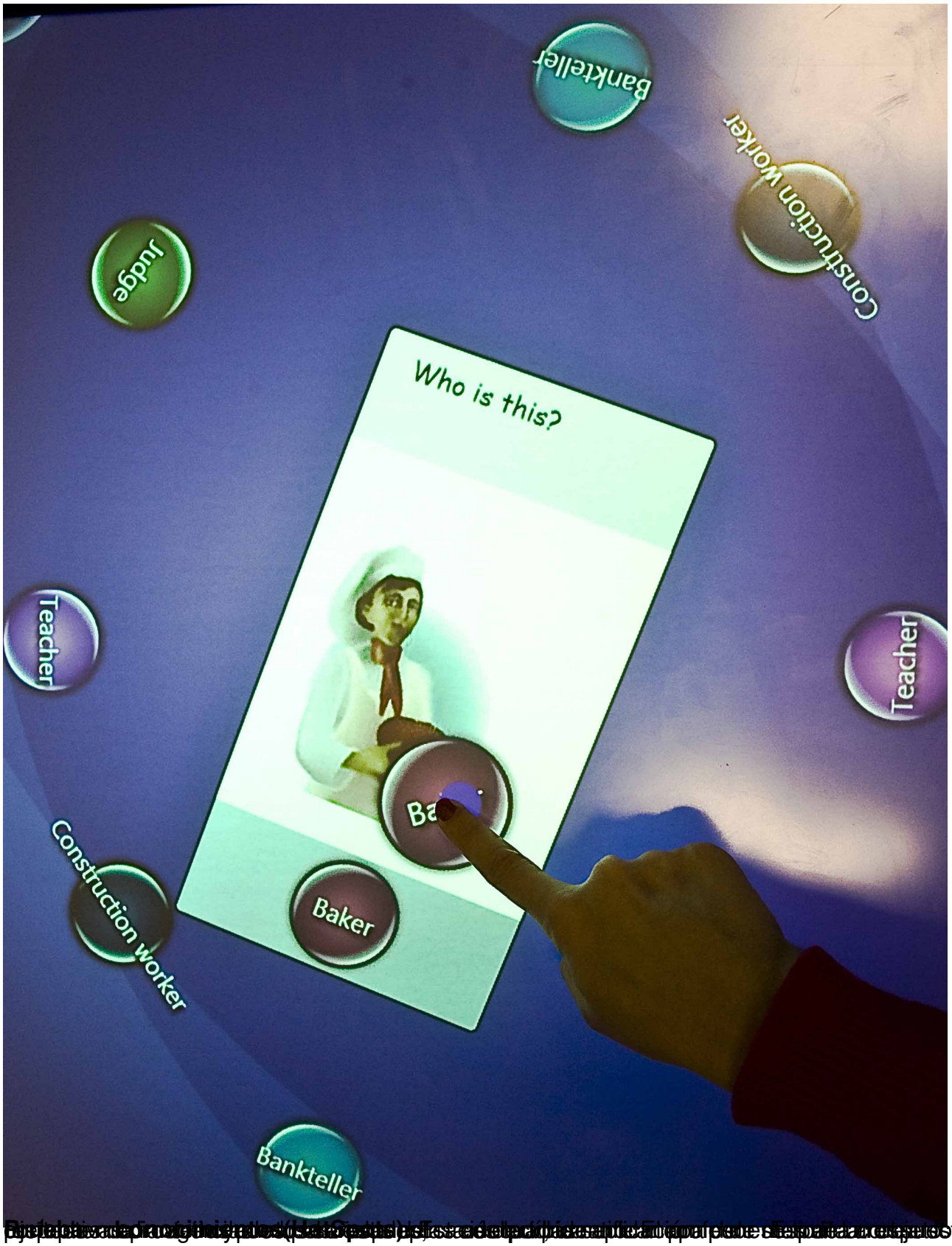
Las **aplicaciones** son el conjunto de programas que te ayudan a crear actividades, es decir, tú podrás crear actividades pero no aplicaciones. Por ejemplo, una **actividad** es un dibujo que los alumnos tendrán que colorean (mediante la aplicación Paint, que vernos más abajo). Tú podrás crear tantos dibujos para colorear como quieras, pero no podrás crear la aplicación, que en este caso sería Paint.

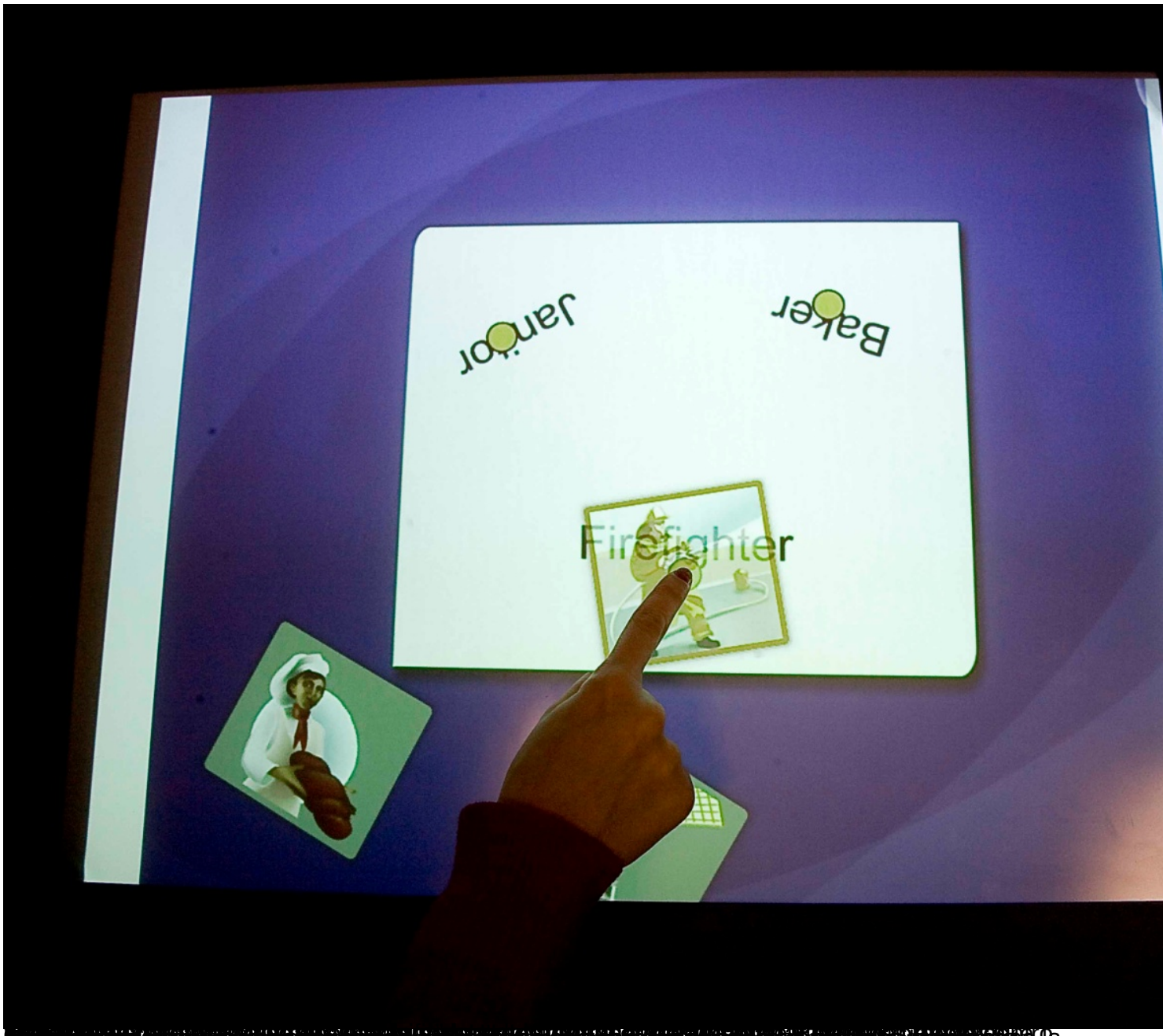

Media
People in the
Community
Multiple Choice
Hot Spots
Paint



[illegible] Es [illegible] la [illegible] similar.




Banktellr
Construction Worker
Judge
Who is this?
Teacher
Teacher
Construction worker
Baker
Bankteller



SMART Toolkit

El SDK(Software development kit) SMART Table Toolkit es un recurso que ayuda a crear actividades ilimitadas en el ordenador del profesor para después, pasarlas al SMART Table.

Los requisitos mínimos para su utilización son:

Hardware:

-

Intel Pentium III 1 GHz o superior

-

512 MB RAM

-

USB 2.0

Sistemas Operativos soportados:

-

Windows Vista Home Premium, Business, Enterprise o Ultimate including 64 bit editions

-

Windows Vista SP1

-

Windows XP SP2 y SP3

-

Windows XP Tablet PC Edition SP2 y SP3

-

Windows 7 32-bit y 64-bit

Otros requerimientos:

-

Privilegios de Administrator

-

Acceso a Internet

-

Antivirus actualizado

-

Adobe Air (http://get.adobe.com/air), última versión.

-

.NET 3.5 Service Pack 1 (version 3.5.30729.1)

-

Windows Media Player 11 (version 5.0.2919.6304)

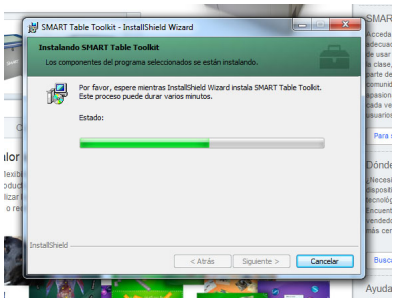
-

DirectX Aug 2008 (version 6.0.2900.3306)

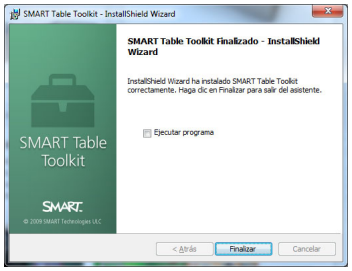
-

Visual C++ (version 9.0.21022.8)

Una vez comprobado que tenemos todo el software necesario para la instalación del paquete, procedemos a la instalación de Toolkit como con cualquier programa de instalación de Windows, hacemos doble clic sobre el archivo descargado (ver 'Enlaces') y pulsando sobre siguiente iremos viendo pantallas del estilo:

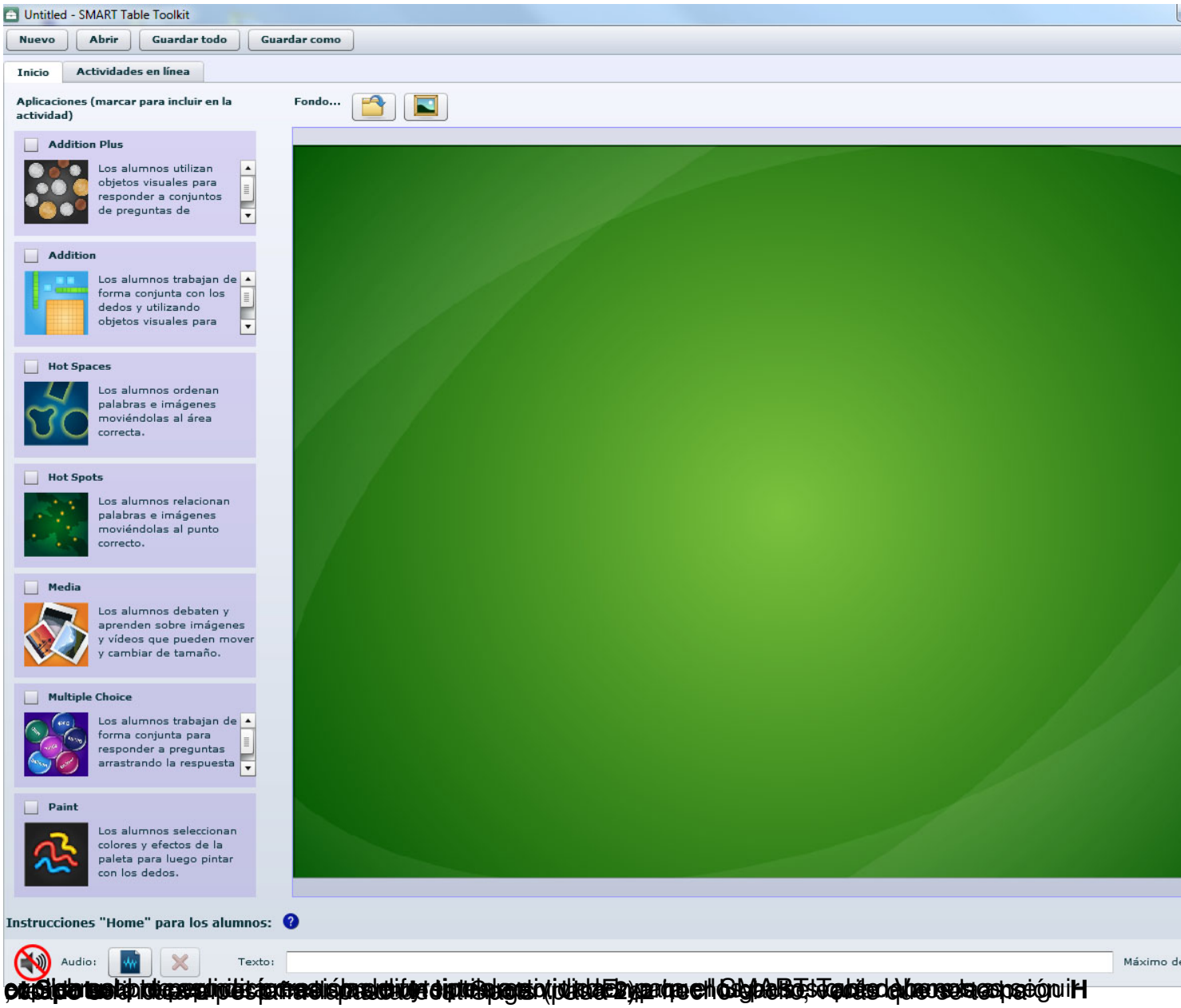


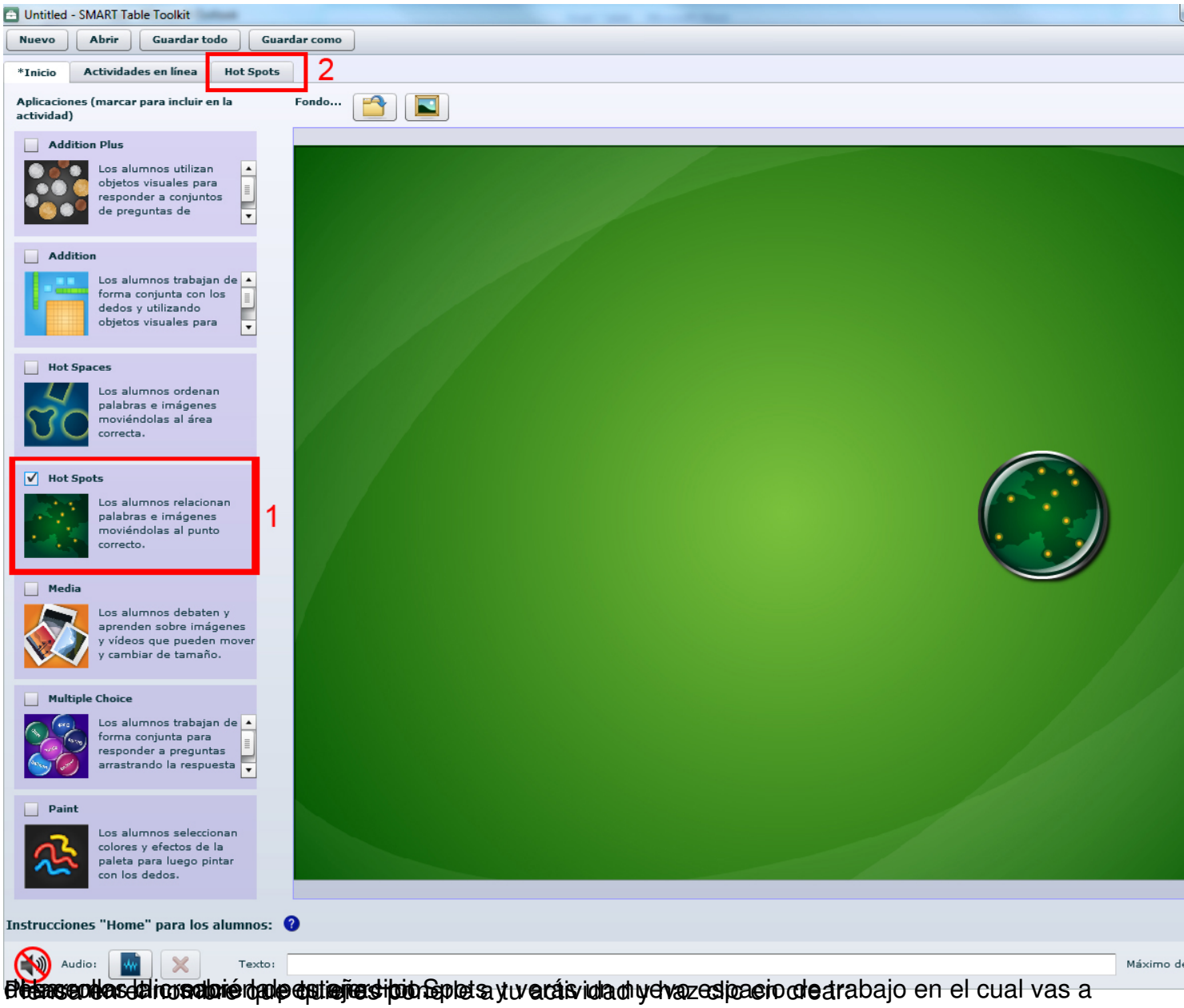
Para finalizar la instalación deberá aparecernos la siguiente pantalla y pulsar sobre finalizar:



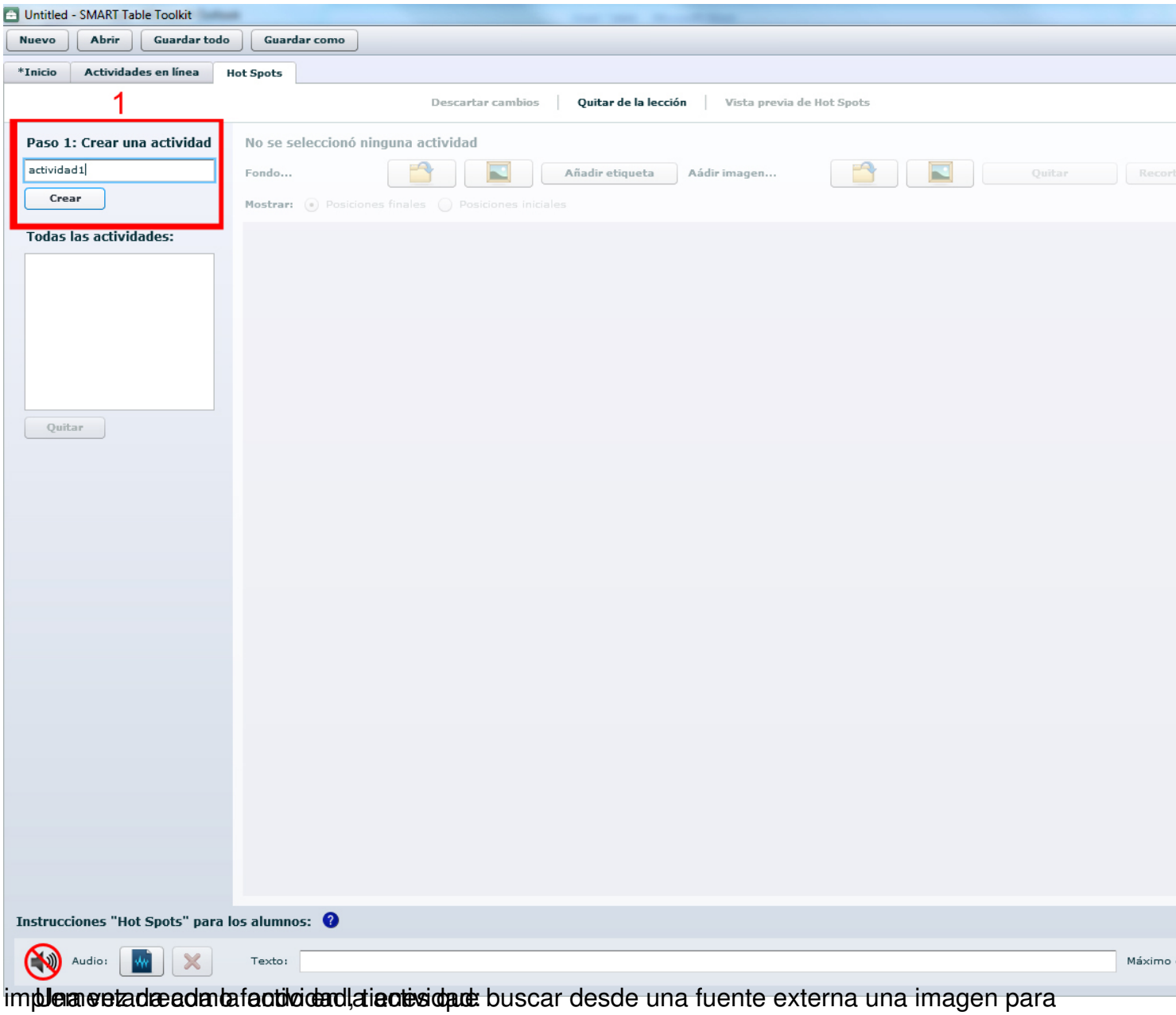
Puedes hacer clic sobre 'Ejecutar Programa' antes de pulsar finalizar o bien ir a tu barra de inicio y buscar el nuevo programa instalado.

Una vez abierto debes ver esta interfaz:

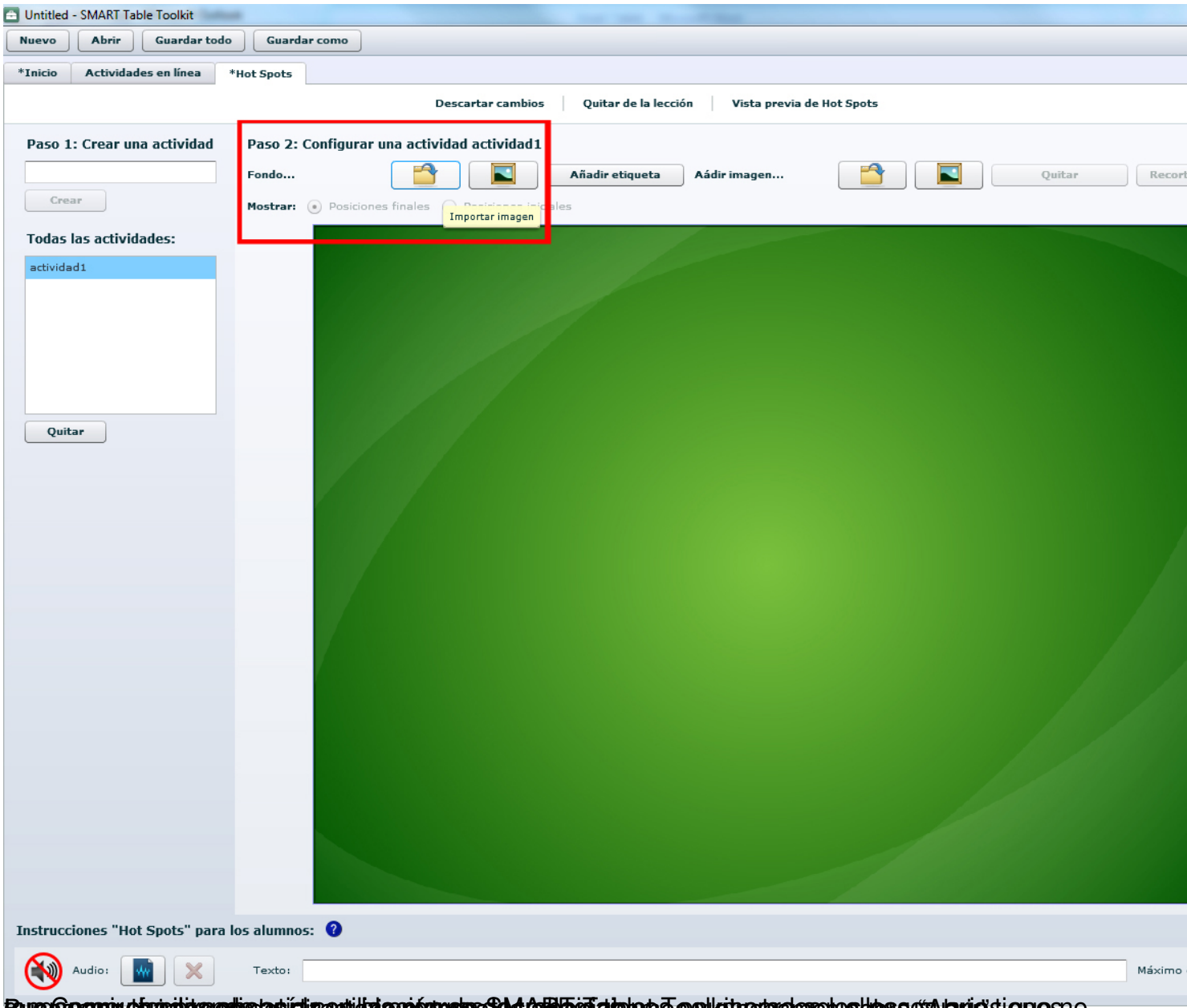

Untitled - SMART Table Toolkit
Nuevo
Abrir
Guardar todo
Guardar como
Inicio
Actividades en línea
Aplicaciones (marcar para incluir en la actividad)
Fondo...
Addition Plus
Los alumnos utilizan objetos visuales para responder a conjuntos de preguntas de
Addition
Los alumnos trabajan de forma conjunta con los dedos y utilizando objetos visuales para
Hot Spaces
Los alumnos ordenan palabras e imágenes moviéndolas al área correcta.
Hot Spots
Los alumnos relacionan palabras e imágenes moviéndolas al punto correcto.
Media
Los alumnos debaten y aprenden sobre imágenes y vídeos que pueden mover y cambiar de tamaño.
Multiple Choice
Los alumnos trabajan de forma conjunta para responder a preguntas arrastrando la respuesta
Paint
Los alumnos seleccionan colores y efectos de la paleta para luego pintar con los dedos.
Instrucciones "Home" para los alumnos:
Audio:
Texto:
Máximo de

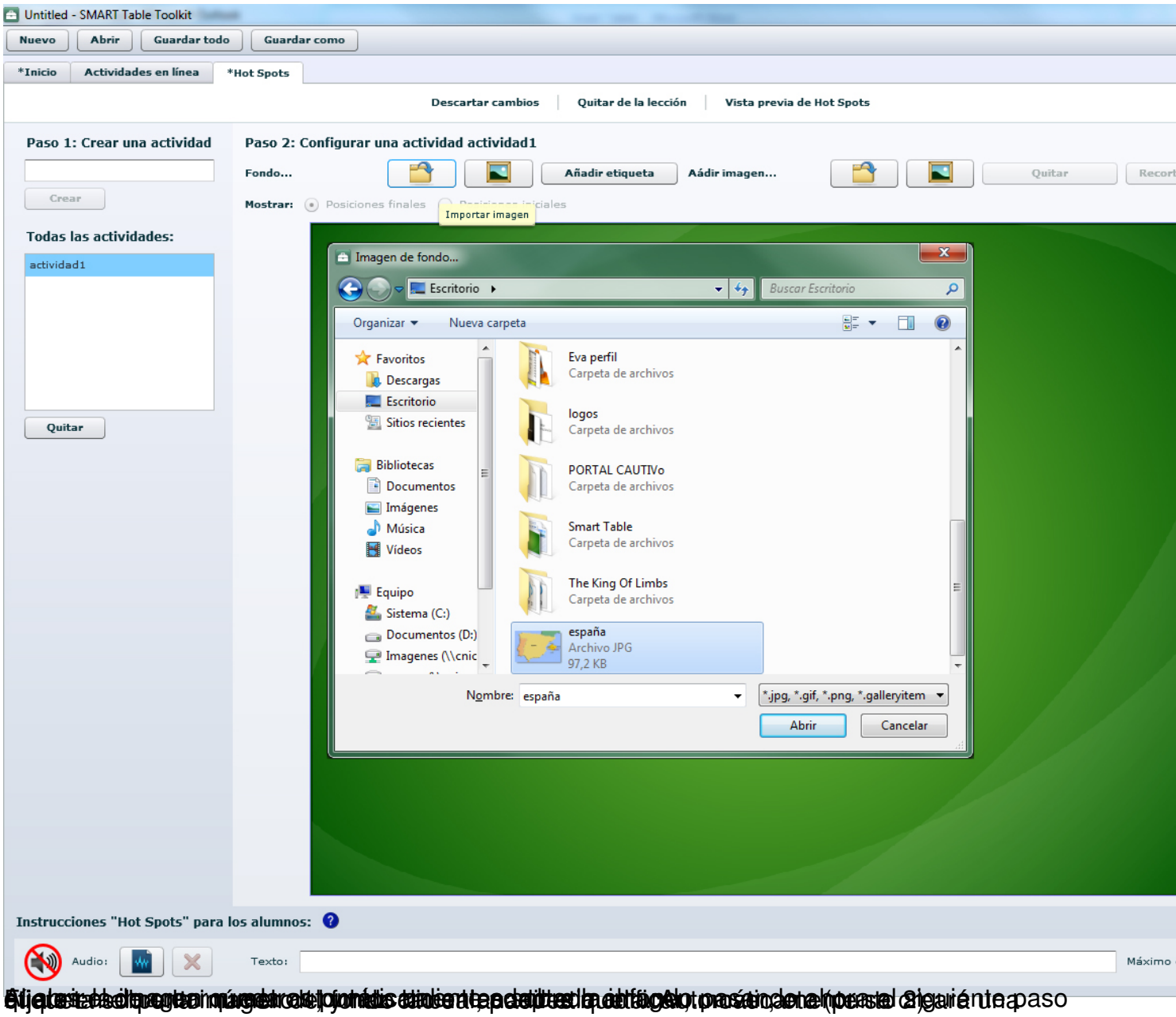


Pensamos la imagen de quienes hoy se ven a tu actividad y haz espacio de trabajo en el cual vas a

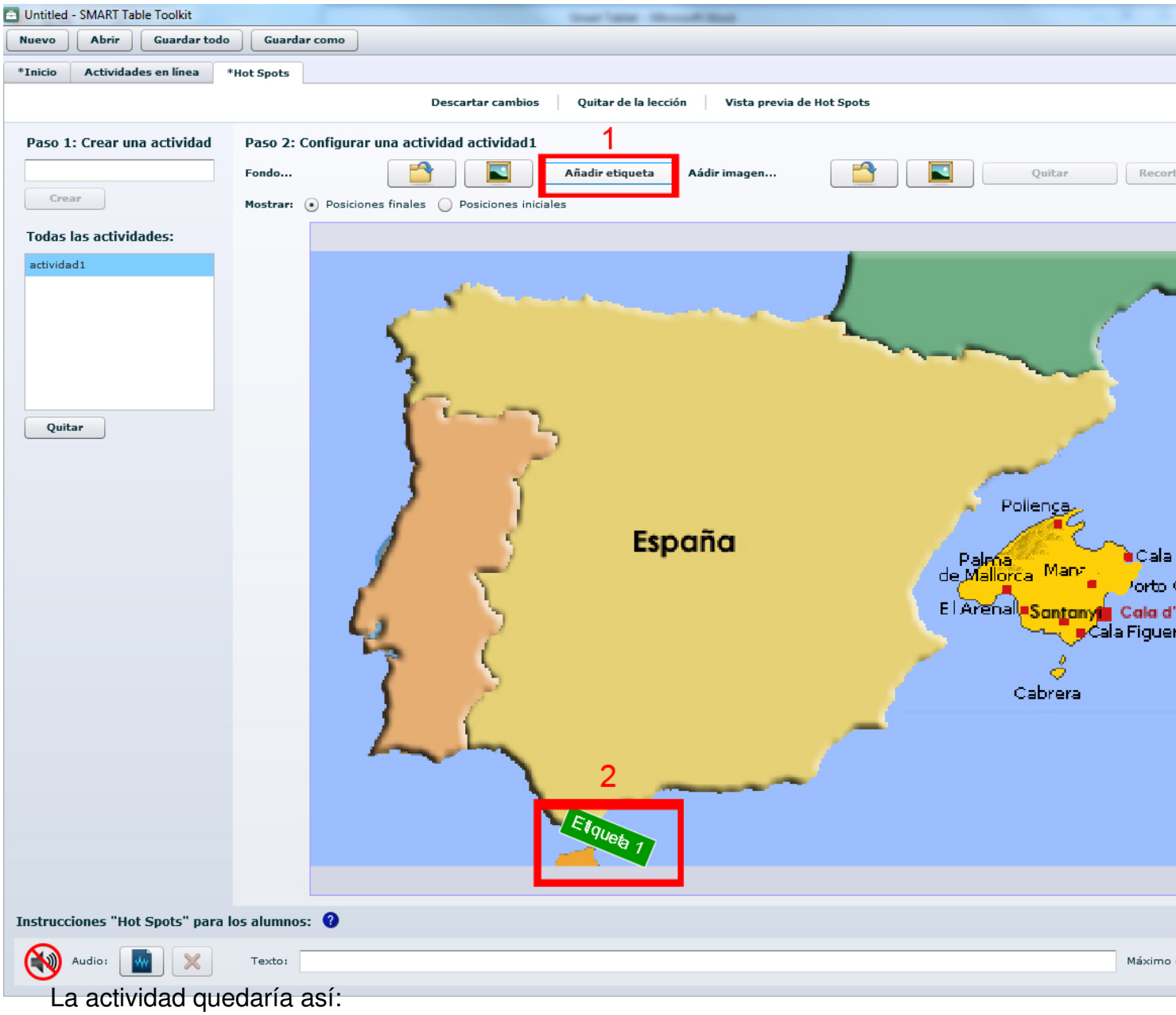


Una vez dentro de la actividad, tenemos que buscar desde una fuente externa una imagen para

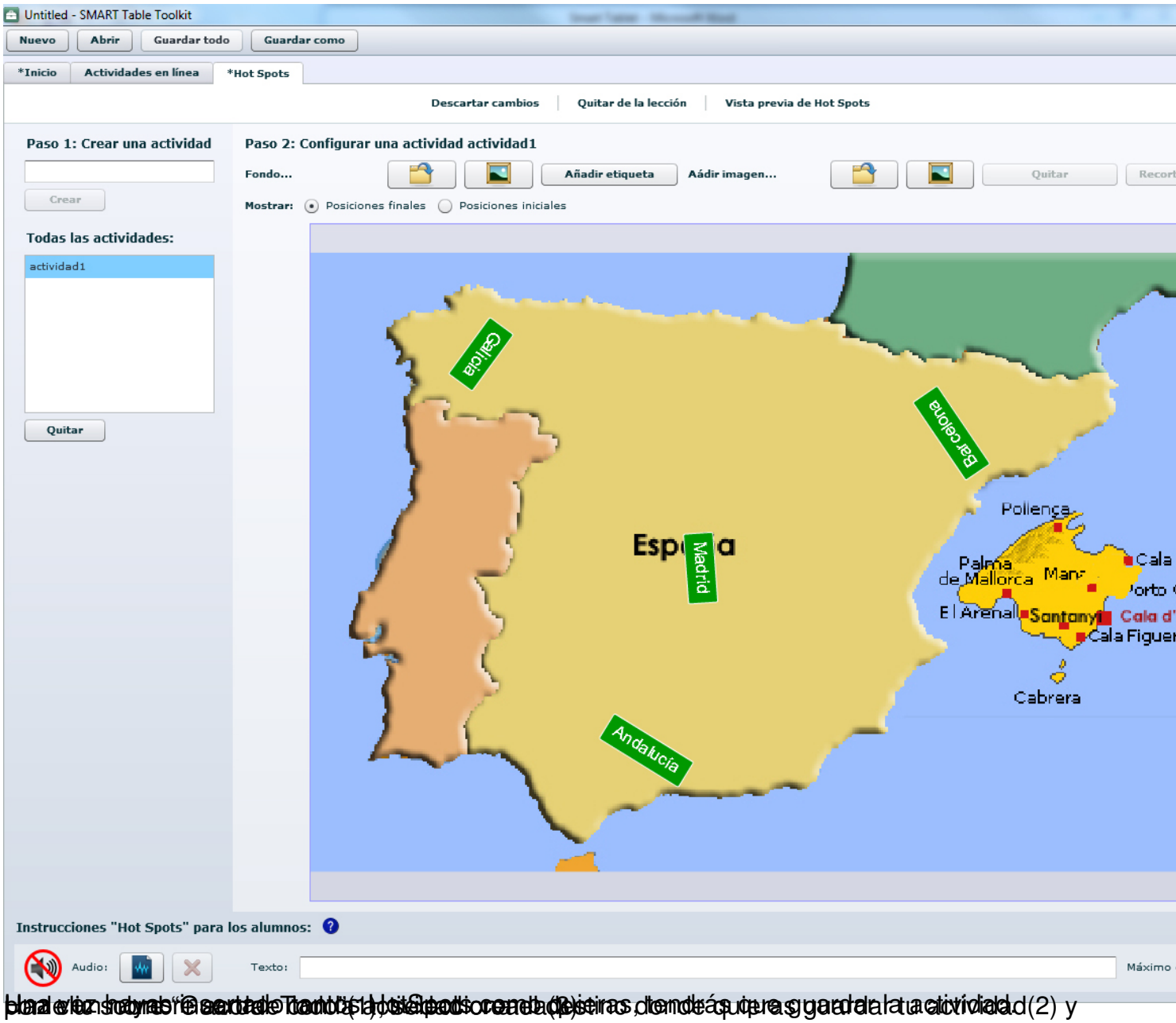

Untitled - SMART Table Toolkit
Nuevo
Abrir
Guardar todo
Guardar como
*Inicio
Actividades en línea
*Hot Spots
Descartar cambios
Quitar de la lección
Vista previa de Hot Spots
Paso 1: Crear una actividad
Crear
Todas las actividades:
actividad1
Quitar
Paso 2: Configurar una actividad actividad1
Fondo...
Añadir etiqueta
Aádir imagen...
Quitar
Mostrar:
Posiciones finales
Importar imagen
Instrucciones "Hot Spots" para los alumnos:
Audio:
Texto:


Untitled - SMART Table Toolkit
Nuevo
Abrir
Guardar todo
Guardar como
*Inicio
Actividades en línea
*Hot Spots
Descartar cambios
Quitar de la lección
Vista previa de Hot Spots
Paso 1: Crear una actividad
Crear
Todas las actividades:
actividad1
Quitar
Paso 2: Configurar una actividad actividad1
Fondo...
Añadir etiqueta
Aádir imagen...
Quitar
Mostrar:
Posiciones finales
Importar imagen
Imagen de fondo...
Escritorio
Buscar Escritorio
Organizar
Nueva carpeta
Favoritos
Descargas
Escritorio
Sitios recientes
Bibliotecas
Documentos
Imágenes
Música
Vídeos
Equipo
Sistema (C:)
Documentos (D:)
Eva perfil
Carpeta de archivos
logos
Carpeta de archivos
PORTAL CAUTIVo
Carpeta de archivos
Smart Table
Carpeta de archivos
The King Of Limbs
Carpeta de archivos
españa
Archivo JPG
97,2 KB
Nombre:
españa
*.jpg, *.gif, *.png, *.galleryitem
Abrir
Cancelar
Instrucciones "Hot Spots" para los alumnos:
Audio:
Texto:
Máximo

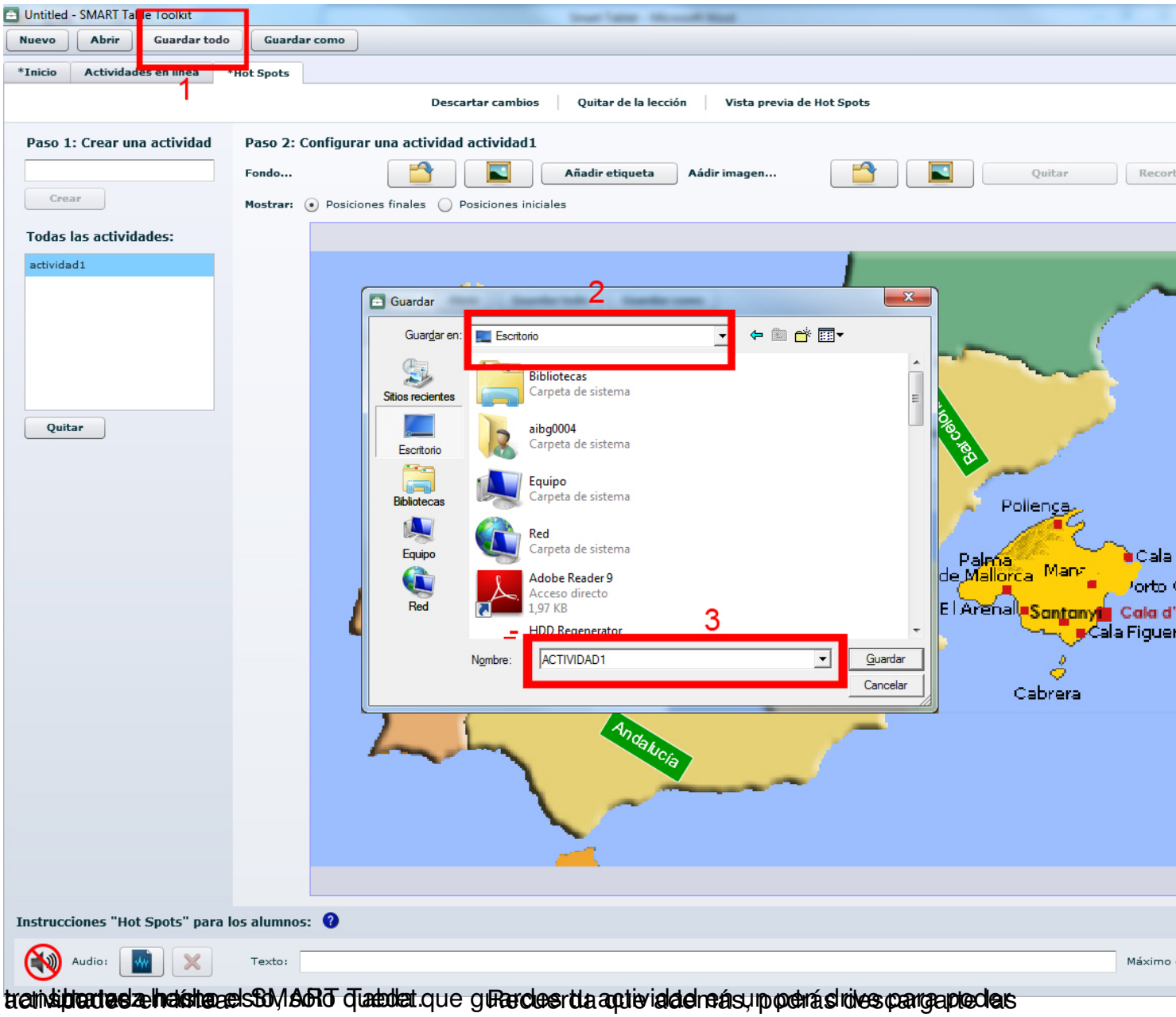
[illegible] paso



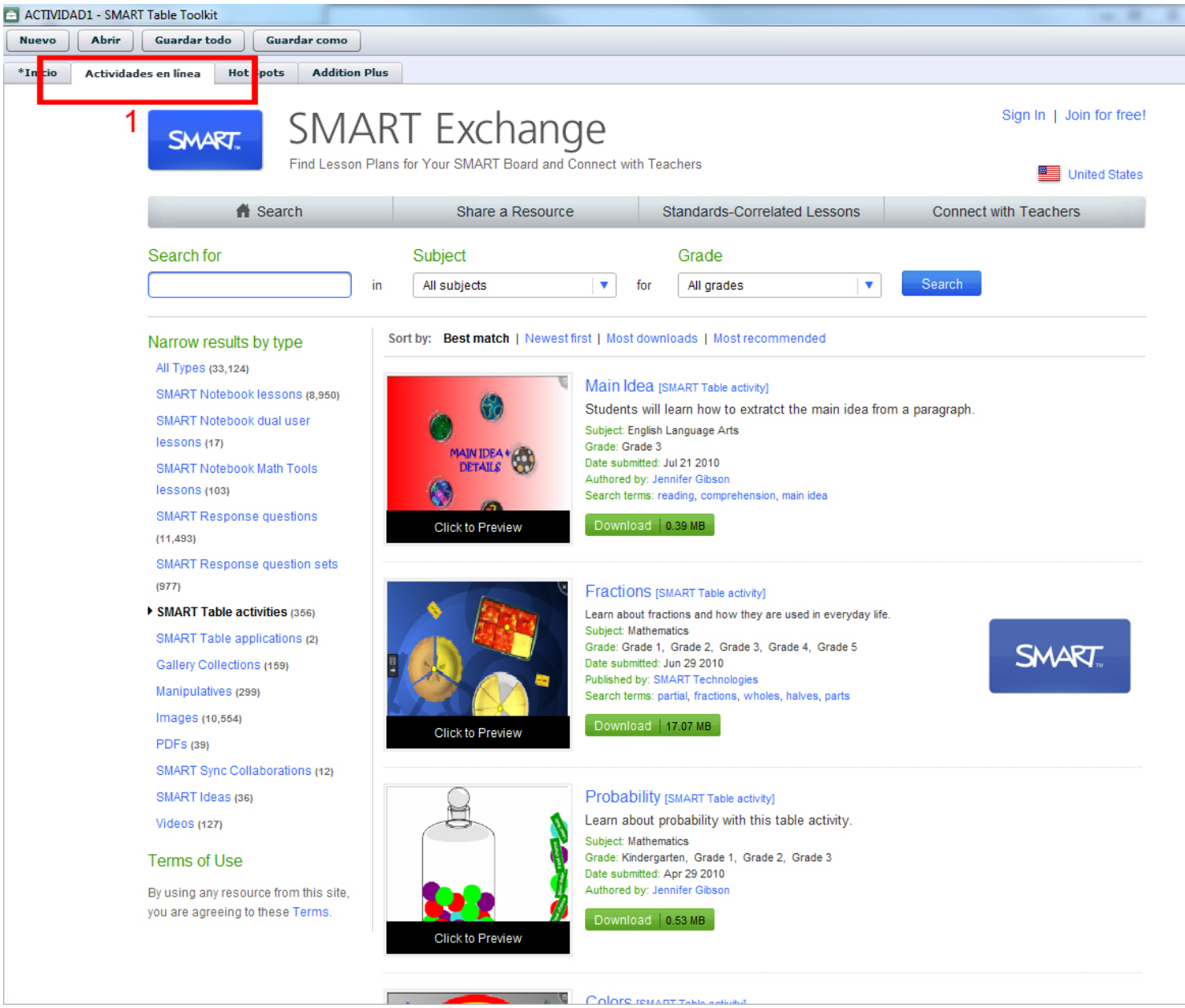
La actividad quedaría así:



Una vez hayas "Escrito Tanto" (1) Hot Spots como (2) tiras, tendrás que guardar la actividad (2) y



transportada hacia el SMART Table que guardes tu actividad más un pen drive para poder
actividades en línea. Solo queda. Recuerda que además, podrás descargarte las



Modo Profesor

Cuando conectes un pen drive al SMART Tablet, este automáticamente te mostrará la interfaz de profesor (administración) y desde ahí se podrá administrar la interfaz del tablet, instalar ejercicios, etc.

Entre las opciones del menú encontramos: Volumen, elegir actividades, acerca de SMART tablet, total alumnos, orientar.

- Volumen: Desde aquí puedes regular el volumen del SMART Table para ajustarlo al

volumen que creas conveniente en el área de trabajo.

- Elegir actividades: Al pulsar sobre esta opción se te abrirá una pequeña ventana donde podrás elegir tus actividades cargadas en el USB. Las opciones de carga son desde el dispositivo de almacenamiento o desde el propio tablet, las cuales están guardadas en memoria al haber sido cargadas con anterioridad. Una vez localizado el nombre del ejercicio que quieres abrir, pulsa sobre el nombre y selecciona“abrir”.

- Acerca de SMART Tablet: Este apartado realmente es informativo teniendo varias pestañas denominadas : Descripción, lLcencia, Propiedad intelectual, Asistencia técnica, Idioma. que te permite cambiar el idioma del Tablet.
- Total Alumnos: Aquí seleccionarás cuántos alumnos deseamos que participen en las actividades, con un mínimo de 1 y un máximo de 8 alumnos.
- Orientar: Usa esta opción cuando quieras orientar tu pantalla correctamente. Tendrás que ir pulsando sobre los puntos marcados en la pantalla cuando una cruz se pose sobre ellos.

Hay otra opción a destacar en el modo profesor y es que si pulsas sobre la ‘X’ en la parte baja de la pantalla, te dará la opción de salirte de la aplicación para ver el escritorio común de Windows. Realmente esto no está diseñado para que los profesores accedan a esta parte ya gracias a la aplicacion SMART Table Toolkit cuentas con lo necesario para el desarrollo de los ejercicios, pero siempre está bien conocer otras opciones que el SMART Tablet presenta.

Cómo sacar un mayor rendimiento a tu SMART Table

Una de los inconvenientes que veíamos en cuanto a la funcionalidad del tablet era el tener un ordenador desaprovechado en el interior de la carcasa.

Una buena forma de aprovechar el terminal es dotarlo de conexión a internet, lo que conseguiremos de forma sencilla con un adaptador WiFi. Para realizar esto necesitamos:

- Tarjeta externa WiFi
- Drivers de la tarjeta WiFi
- Pen Drive
- Red WiFi accesible

Una vez que tengamos los elementos necesarios, procedemos a la instalación de la tarjeta de red externa. El primer paso es insertar el Pen Drive en una de las ranuras USB del SMART Tablet por lo que accederemos al menú “modo profesor”.

Si te fijas en la esquina, verás que hay una cruz, que es la que te dará acceso al escritorio de Windows ya que si pulsas sobre ella podrás salir de la aplicación por defecto del SMART Tablet.

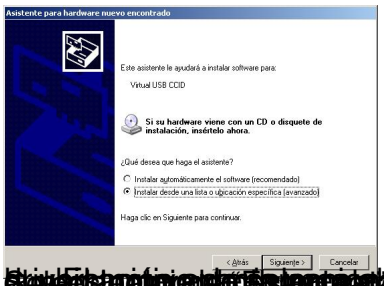
Una vez en el escritorio de Windows, insertamos en la ranura libre la tarjeta de red WiFi y verás que Windows está reconociéndola para ser instalada:

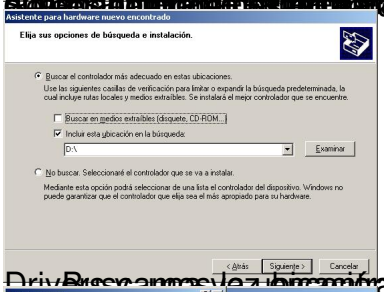


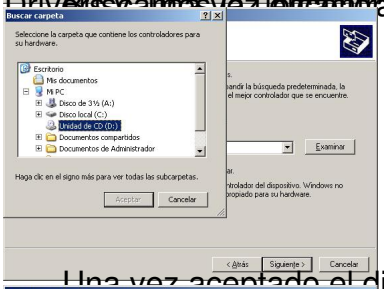
Y, automáticamente te saldrá un asistente para facilitar la instalación de los drivers del adaptador de red:



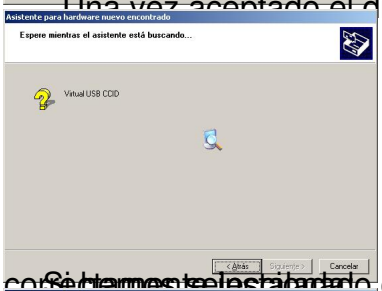
Hacemos clic sobre ‘Siguiente’ y aparecerá una nueva ventana con opciones de instalación:



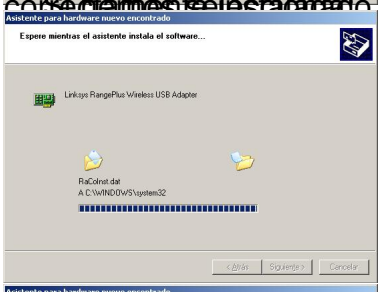


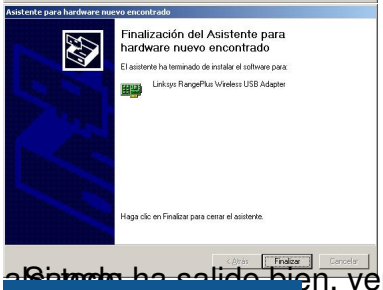


Una vez aceptado el dispositivo empezará a instalarse:



Si hemos seleccionado correctamente la carpeta, la tarjeta de red WiFi quedará

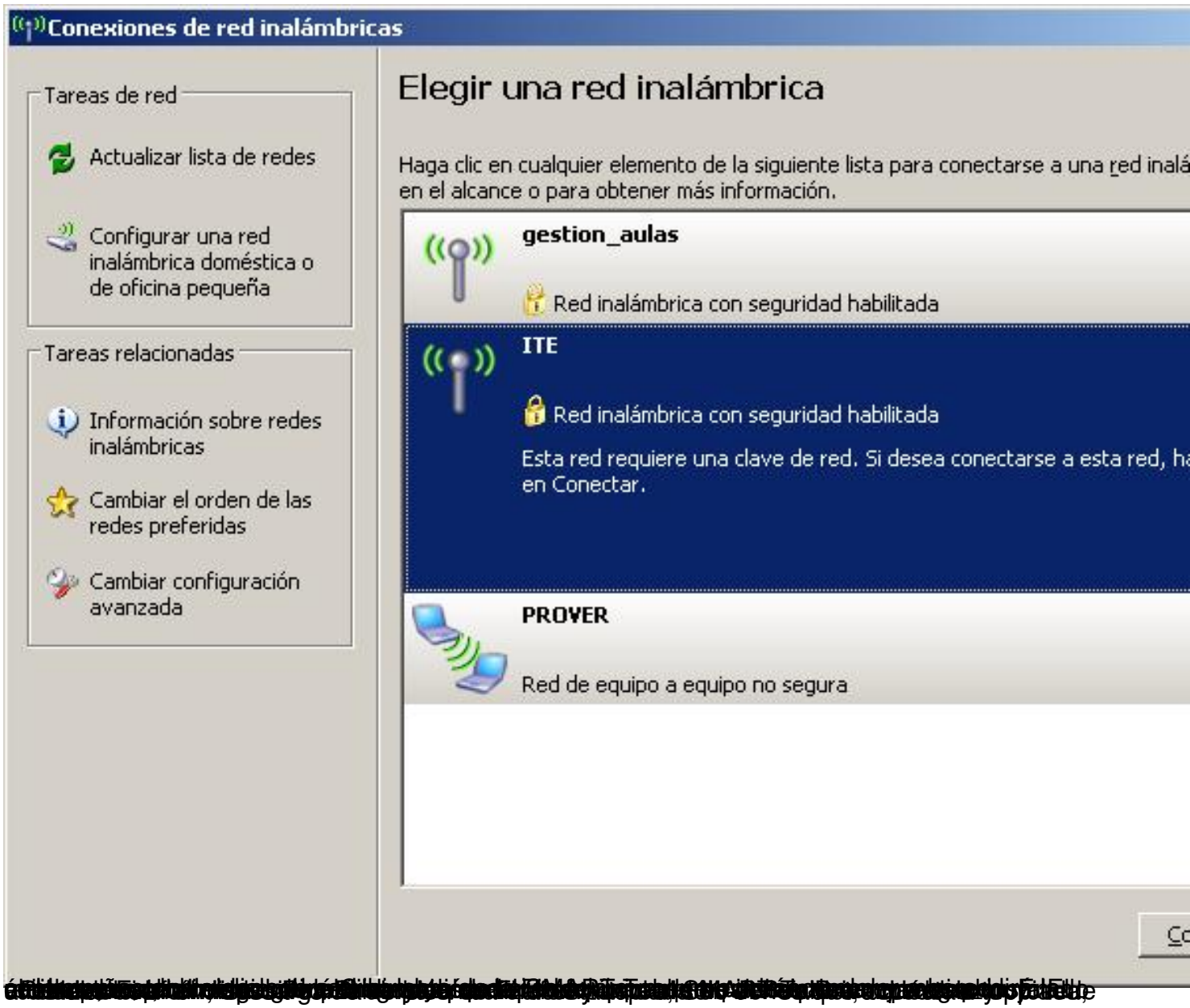


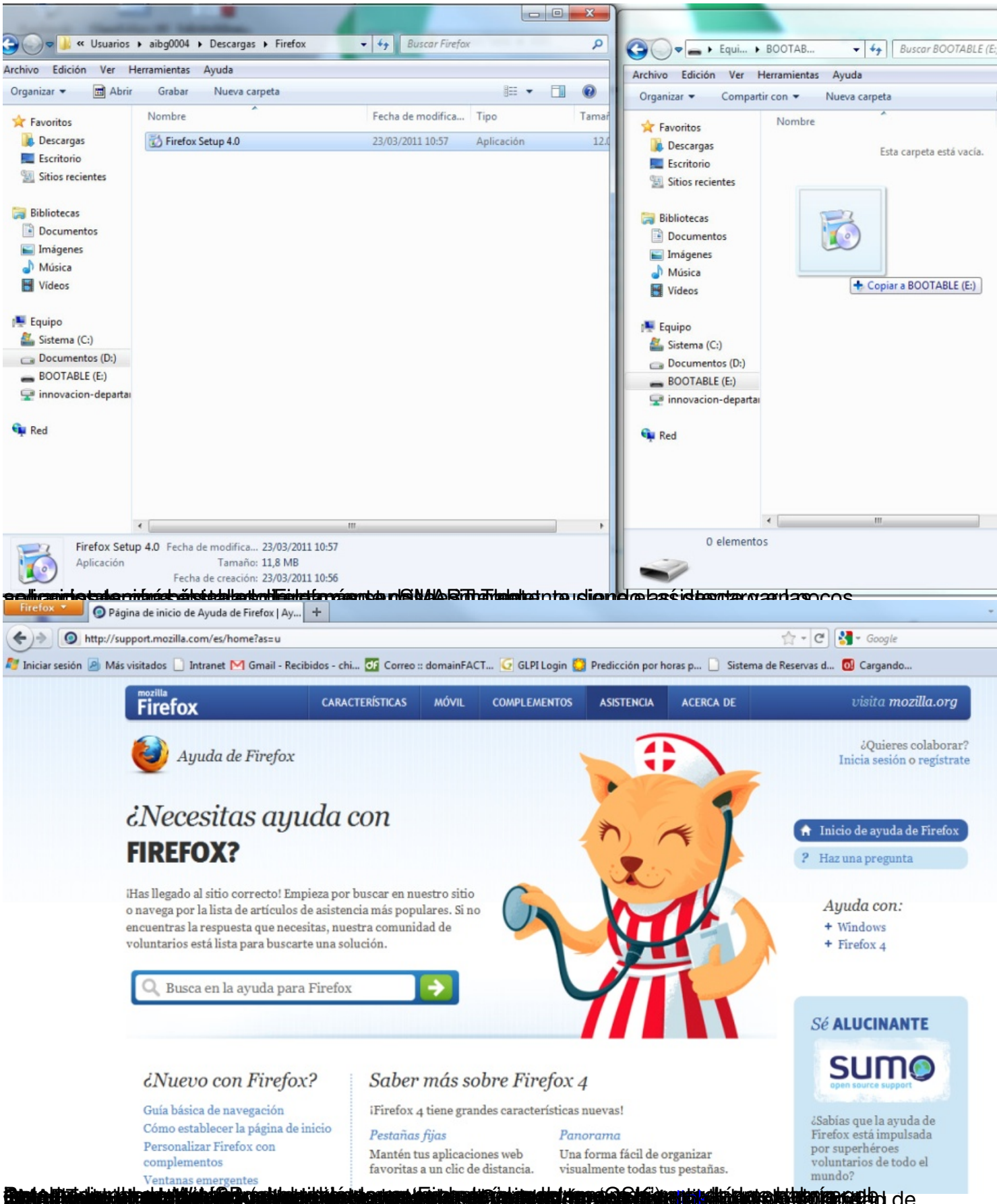


Si todo ha salido bien, verás que Windows te está detectando las redes disponibles a su



nos aparecerá un icono de las “redes inalámbricas detectadas” para seleccionar a la que


Conexiones de red inalámbricas
Tareas de red
Actualizar lista de redes
Configurar una red inalámbrica doméstica o de oficina pequeña
Tareas relacionadas
Información sobre redes inalámbricas
Cambiar el orden de las redes preferidas
Cambiar configuración avanzada
Elegir una red inalámbrica
Haga clic en cualquier elemento de la siguiente lista para conectarse a una red inalá
en el alcance o para obtener más información.
gestion_aulas
Red inalámbrica con seguridad habilitada
ITE
Red inalámbrica con seguridad habilitada
Esta red requiere una clave de red. Si desea conectarse a esta red, ha
en Conectar.
PROVER
Red de equipo a equipo no segura



Usando Jclic en el SMART Table

Para aquellos que no sepan lo que es Jclic, son aplicaciones java que se crean mediante WebStart (interfaz gráfica para facilitar el diseño de su creación) y que están enfocadas a la creación de actividades educativas.

A nosotros, de momento, nos interesa la parte de las actividades ya creadas, puesto que disponemos de un entorno táctil en el que correr las aplicaciones y conseguimos así una galería de actividades mucho más amplia.

Simplemente tenemos que dirigirnos a la web de Jclic, buscar una actividad adecuada a nuestros requisitos y la web te mostrará las aplicaciones disponibles. Una vez mostradas, haz clic en la que te parezca más interesante y comprueba que podrás jugar con ella deslizando tu dedo por la pantalla como si de un ratón se tratara.

Enlaces

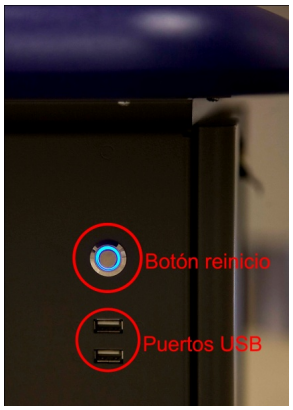
http://www.smarttech.es/

http://www.smarttech.es/SMART_Table_interactive_learning_center.html

http://www.munmami.com/?p=1722 (Teclado virtual)

http://clic.xtec.cat/es/jclic/download.htm (Aplicaciones JClic)

http://recursostic.educacion.es/observatorio/version/v2/images/upload/Ana_Chief/1/3.jpg


Botón reinicio
Puertos USB