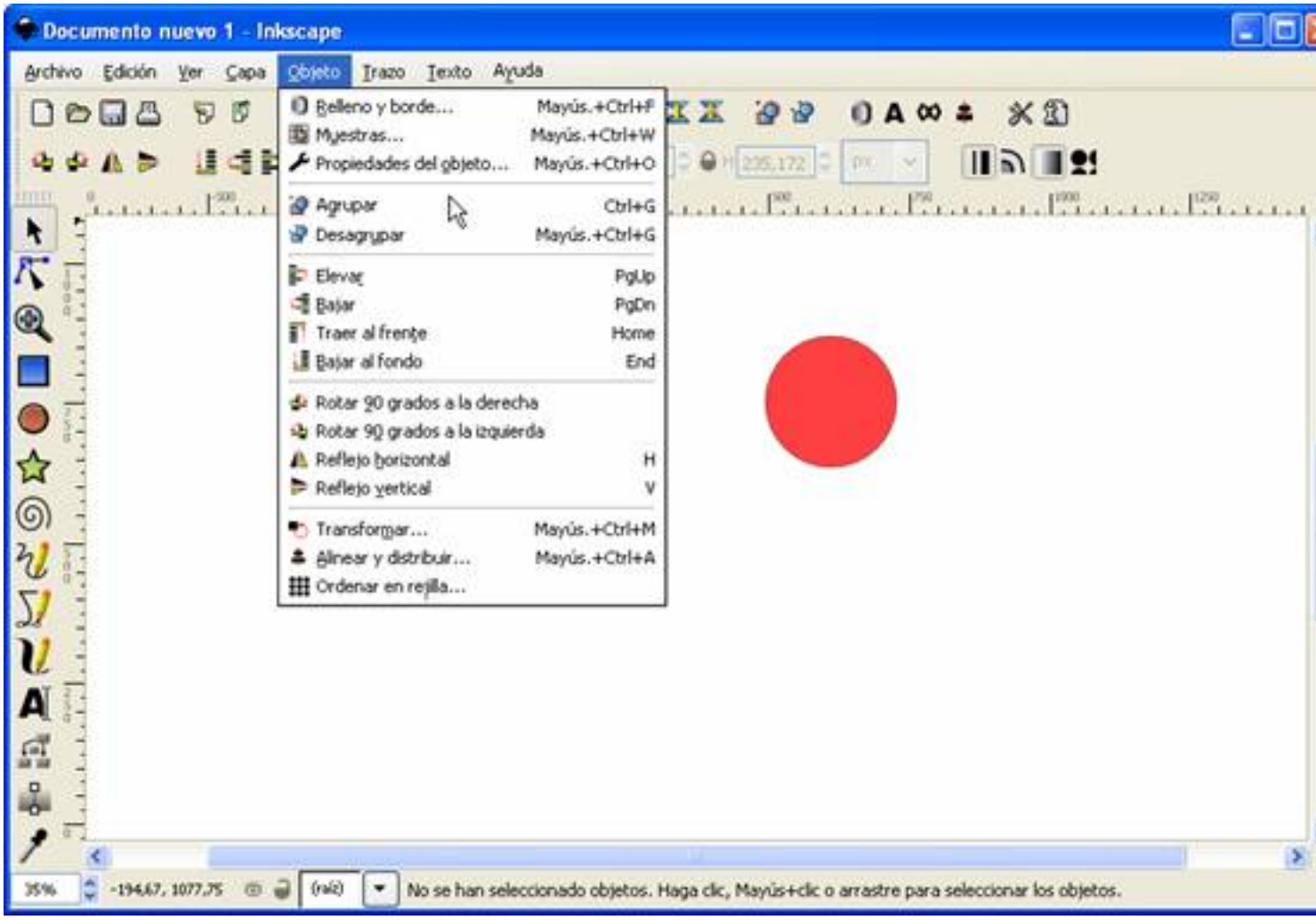
Arturo García Fraile-k idatzia
Asteazkena, 2006(e)ko apirila(r)en 19-(e)an 15:32etan

There are no translations available.
nbsp;

Capítulo 6.- Trabajando con Objetos en Inkscape.

Vamos a ver las operaciones que se pueden hacer dentro del menú ***Objetos.***

Dibujamos un círculo como en la figura y abrimos el menú Objeto donde se ven todas las opciones posibles:



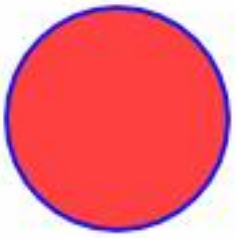
La primera opción es **R*elleno y borde***. Aquí podemos variar el color del círculo y el color, anchura y estilo del borde. (Todos los objetos se seleccionan y editan de esta forma, pero cada uno tiene sus propiedades).

Se abre una ventana con tres pestañas: relleno, color del trazo y estilo del trazo. Seleccionando cada pestaña, se abre una ventana para poder variar estas propiedades.

Arturo García Fraile-k idatzia
Asteazkena, 2006(e)ko apirila(r)en 19-(e)an 15:32etan

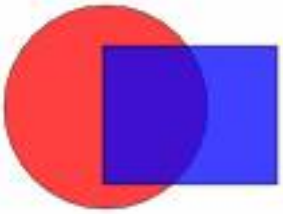
[illegible] indica el color elegido, dentro de
[illegible] ventana.

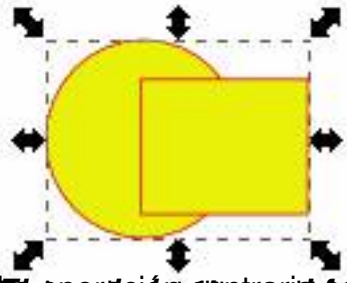
Con estos valores obtenemos el círculo de la figura:

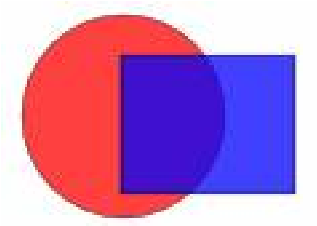


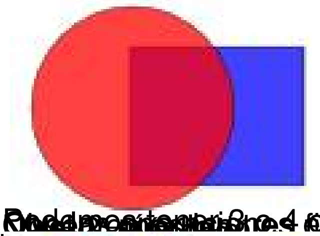
Con la siguiente opción, ***Muestras***, se abre la siguiente ventana:

Muestras (Mayús.+Ctrl+W)

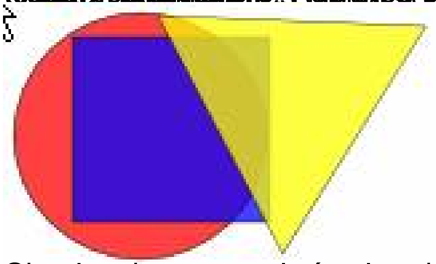




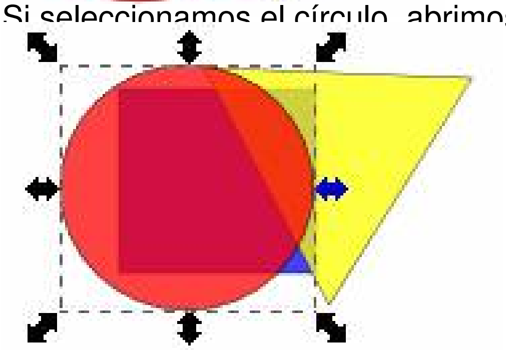




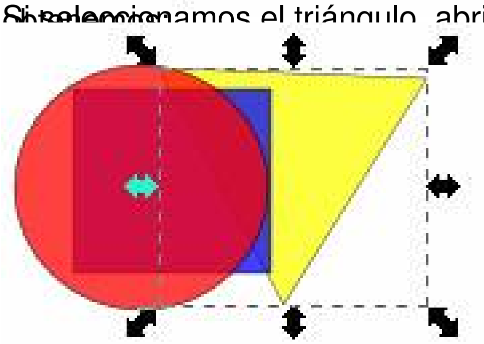
Podemos tener 3 o 4 objetos superpuestos, en este caso tenemos 3 o 4 ***niveles***. Vemos que están superpuestas y hay tres niveles:



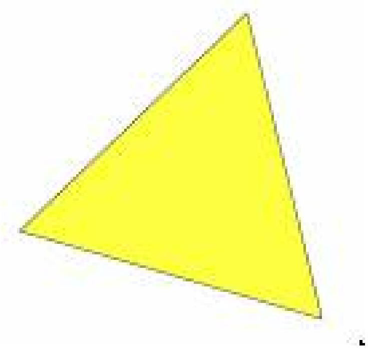
Si seleccionamos el círculo, abrimos el menú **Objeto** y pulsamos ***Traer al frente***, obtenemos:



Si seleccionamos el triángulo, abrimos el menú **Objeto** y pulsamos ***Bajar al fondo***, obtenemos:



Más operaciones: ***Rotar 90° a la derecha o a la izquierda***.



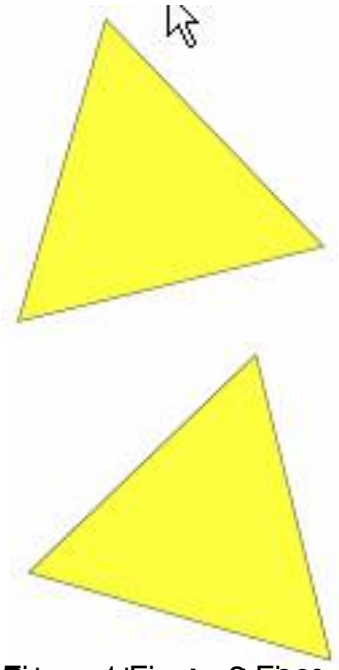


Figura 1 Figura 2 Figura 3 ***Reflejando horizontalmente*** la Figura 1 ha obtenido la Figura 2.

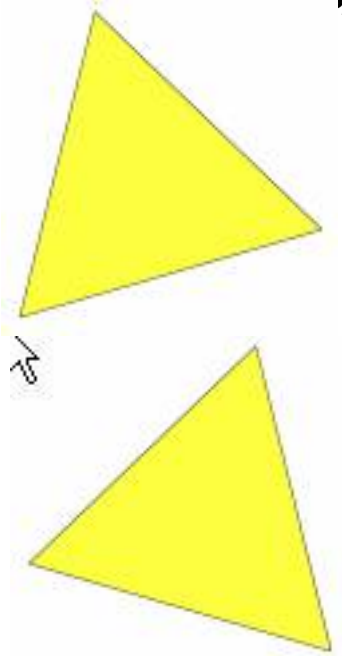


Figura 1 Figura 2 tiene ***Reflejando horizontalmente*** la Figura 1.

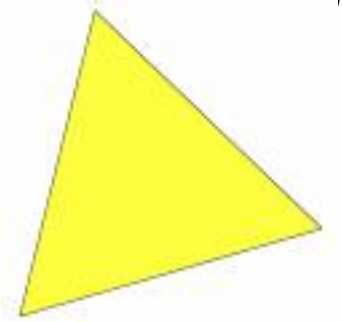


Figura 1

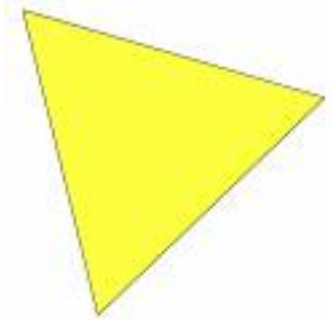
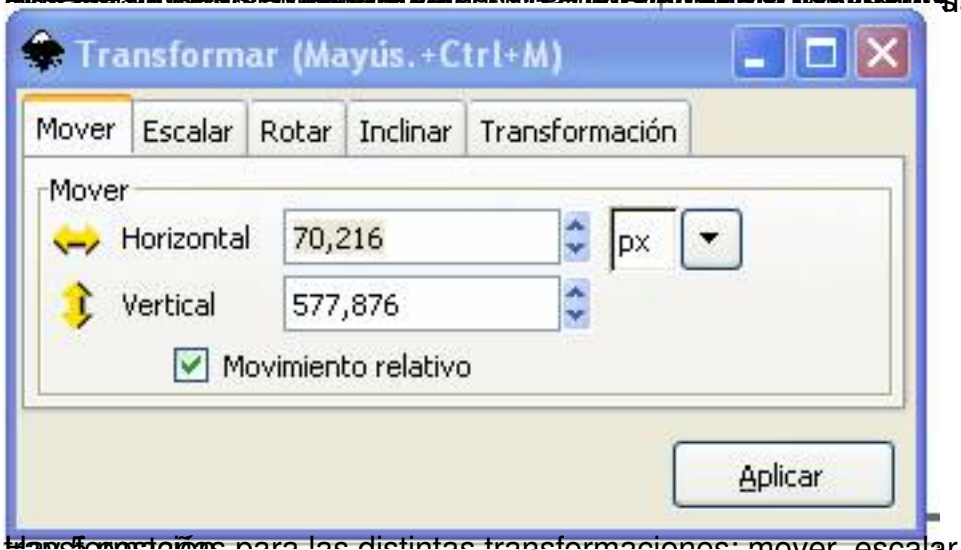
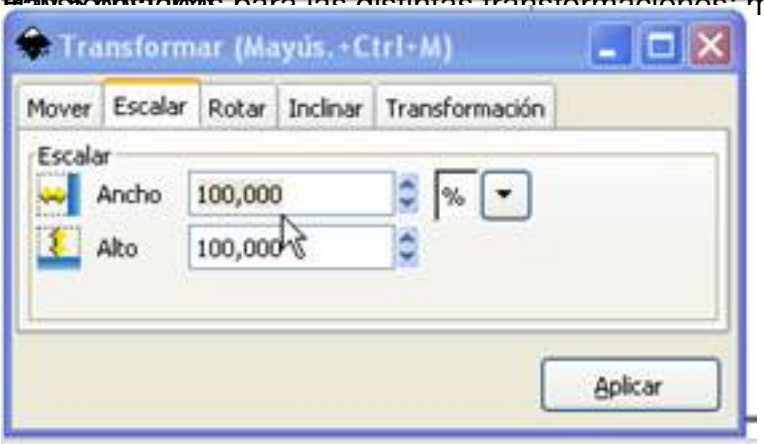


Figura 2 ejemplo. La Figura 2 se obtiene ***Reflejando verticalmente*** la Figura 1

[illegible] ***Transformar***, se abre una

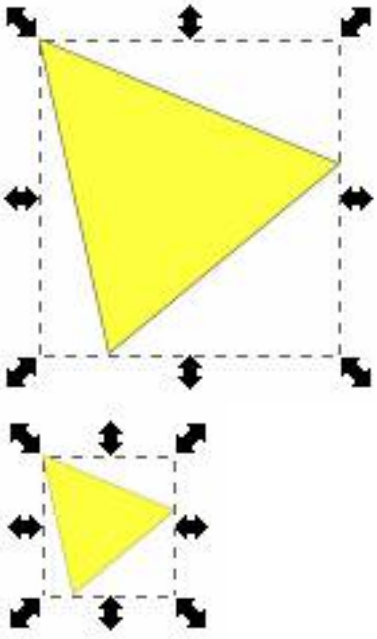


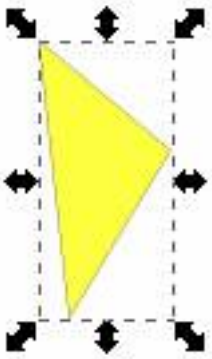
[illegible] para las distintas transformaciones: mover, escalar, rotar, inclinar y

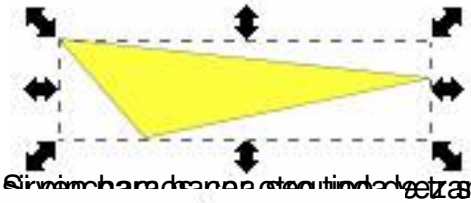


Arturo García Fraile-k idatzia
Asteazkena, 2006(e)ko apirila(r)en 19-(e)an 15:32etan

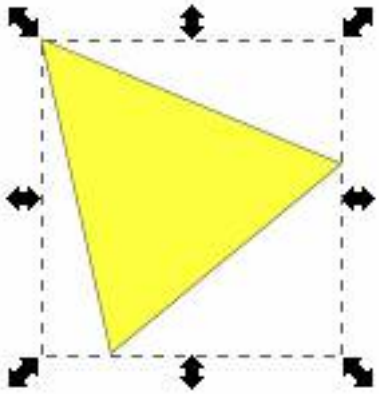
Podemos usar las unidades que queramos en los valores que vamos a cambiar: px, mm, in, [illegible] y hasta porcentajes. Vamos a aplicar la transformación:



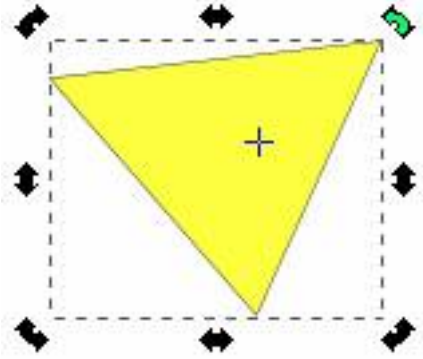


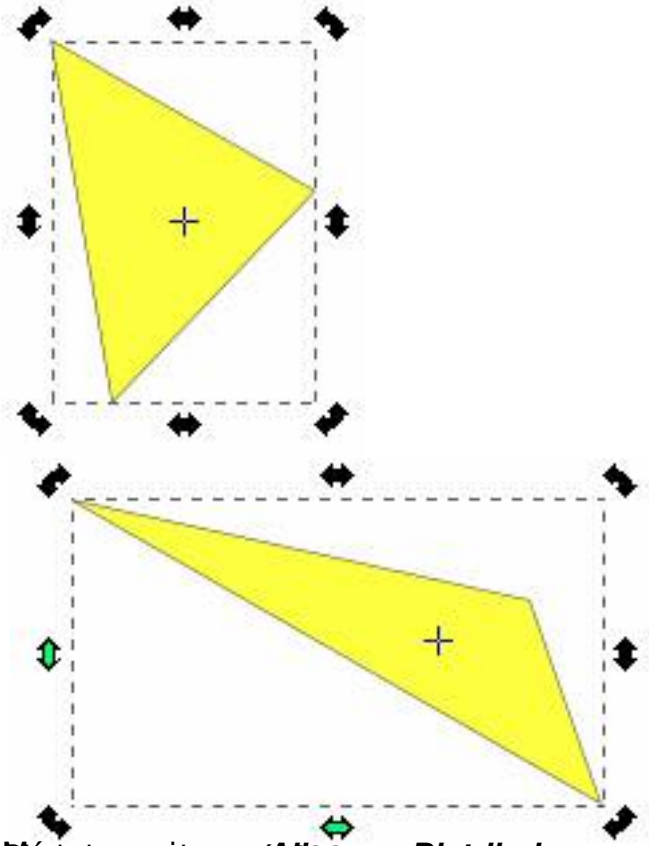


Si vuelvo a pinchar en el triángulo seleccionado, aparecen otras flechitas que

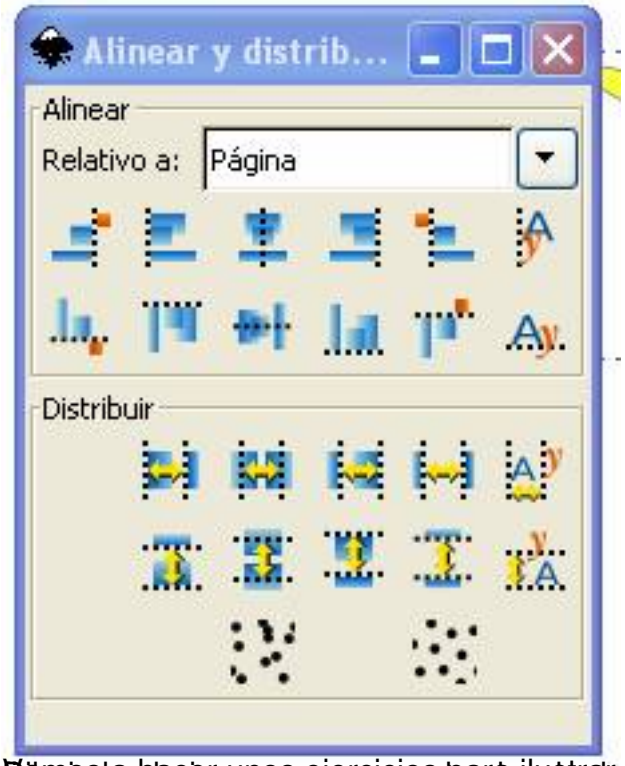


Pinchando y tirando de ellas con el ratón, vemos cómo cambia la forma del triángulo:

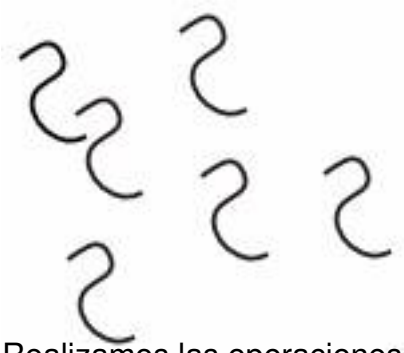




Más operaciones: ***Alinear y Distribuir***. Pulsamos esta opción. Si pulsamos sobre ella, sale la siguiente



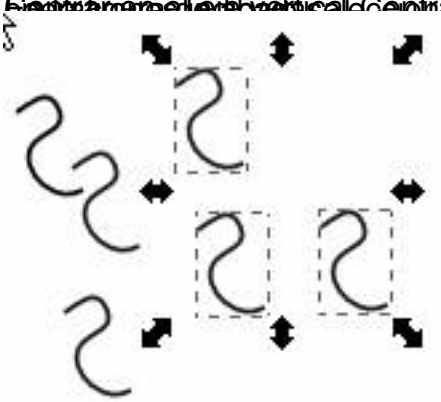
Vamos a hacer unos ejercicios para ilustrar la operación ***Alinear***. Dibujamos una curva a mano alzada y la duplicamos 5 veces, hasta obtener la siguiente figura:

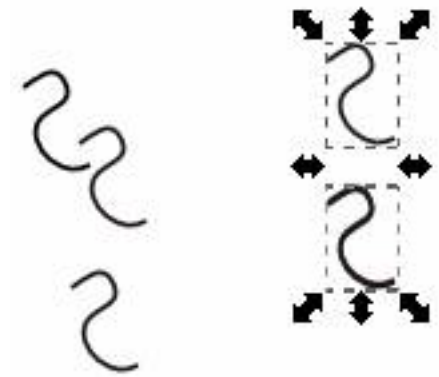


Realizamos las operaciones indicadas:

Centramos el objeto vertical. Centramos el eje horizontal

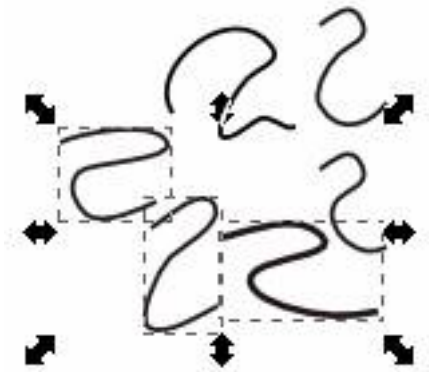
Centramos los objetos enmarcados por las flechas y realizamos las

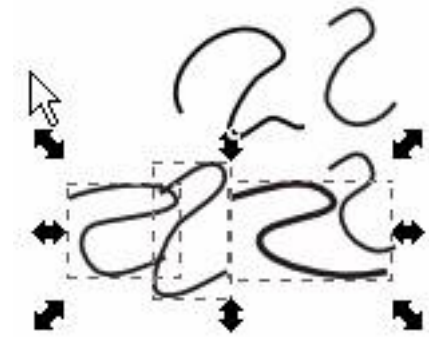


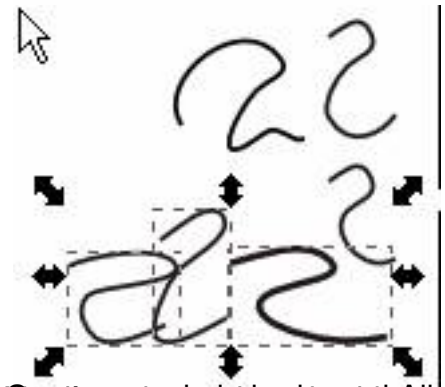


Alineamos los objetos

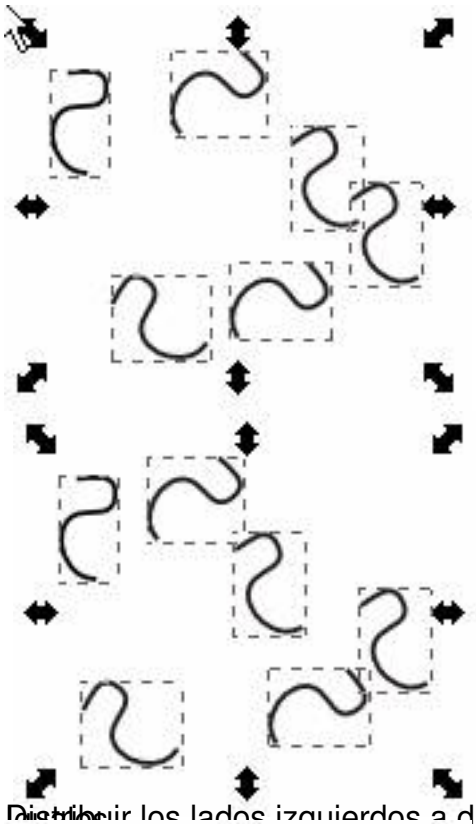
Apelamos a los objetos seleccionamos los objetos enmarcados por las flechas y realizamos las



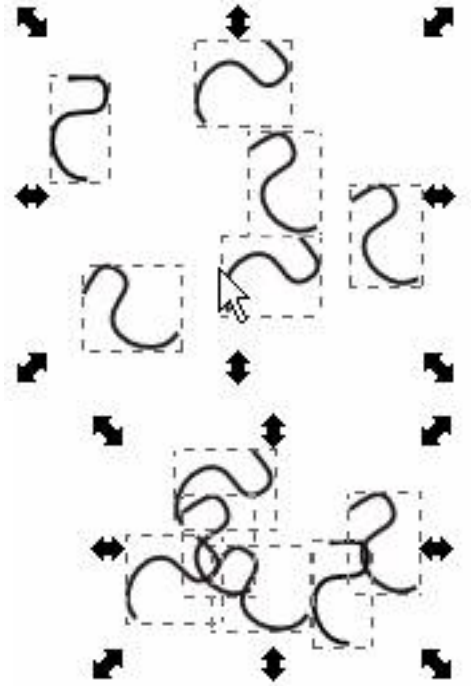




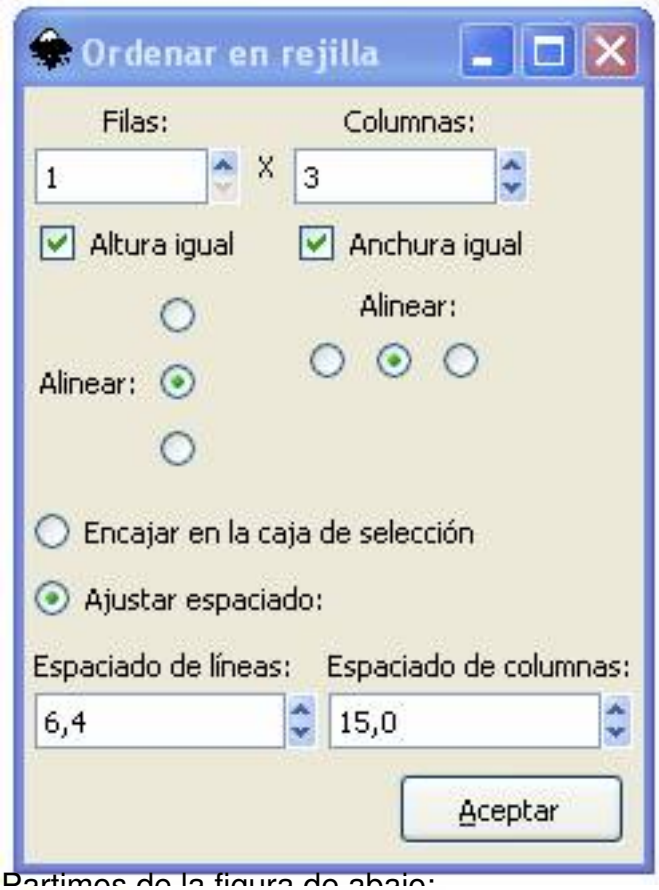
Realizamos las operaciones indicadas:



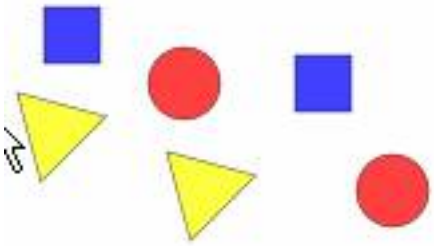
Distribuir los lados izquierdos a distancias Distribuir los lados derechos a distancias iguales



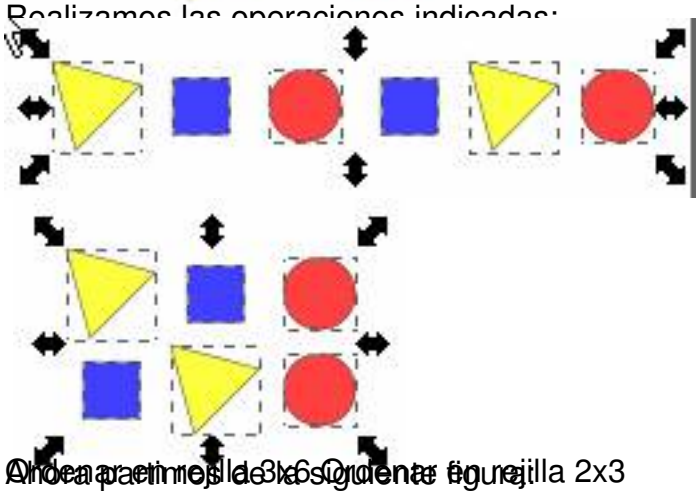
Igualar los buscos horizontales Alentorizar los centros en [illegible] **Objeto** encontramos esta opción. Si pulsamos sobre ella, sale la siguiente



Partimos de la figura de abajo:

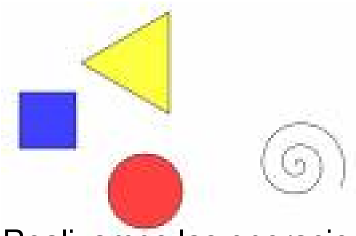


Realizamos las operaciones indicadas:

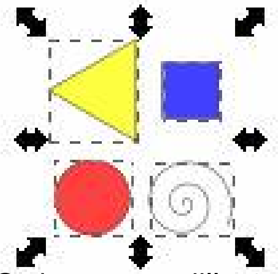


Ahora partimos de la siguiente figura:

Ordenar en rejilla 3x6 Ordenar en rejilla 2x3



Realizamos las operaciones indicadas:



Ordenar en rejilla 1x4 Ordenar en rejilla 4x2

Lo mejor es probar y ver todas las opciones posibles.