Isabel Pueyo-k idatzia
Larunbata, 2003(e)ko azaroa(r)en 08-(e)an 19:57etan

There are no translations available.

las capas son uno de los elementos que más interactividad permiten en una web.

En este artículo se muestra cómo gestionar capas con Dreamweaver.

## Capas. Propiedades de las capas

Las capas son contenedores de elementos de una página que tienen la particularidad de poderse superponer, apilar, ocultar o mostrar,... y otras características que nos permiten mayor flexibilidad en el diseño.

Para dibujar y manejar capas es necesario trabajar en vista estándar.

Las propiedades de la capa son:

## Insertar objetos en capas

Las capas pueden contener imágenes, texto y otros objetos de la misma forma que las celdas o tablas que ya conocemos. Los objetos incluidos en una capa se mostrarán u ocultarán, se

arrastrarán o se moverán con la capa que los contiene.

## Control a través del panel capas

En el panel 'capas' aparecen ordenadas las capas contenidas en la página y se muestran las propiedades de orden de apilamiento, visibilidad y nombre de la capa. Teniendo abierto el panel 'capas' podemos cambiar estas propiedades.

## Convertir capas en tablas

Seleccionamos las capas y desde ***Modificar: convertir: capas en tablas*** y señalando las opciones de diseño deseadas en la ventana de diálogo, podemos convertir un conjunto de capas en una tabla. También podemos realizar la opción inversa.

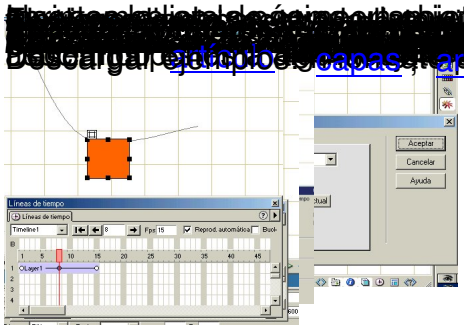
## Comportamientos aplicados a capas

En el ***panel comportamientos***, encontramos dos comportamientos orientados a capas.

## Mostrar y ocultar capas

Para ver el funcionamiento de este comportamiento, abrimos una página en blanco y dibujamos una capa con fondo azul y cuya propiedad de visibilidad sea **hidden**

Isabel Pueyo-k idatzia
Larunbata, 2003(e)ko azaroa(r)en 08-(e)an 19:57etan




Descargar ejemplos: capas, arrastrar, animar, línea de tiempo.