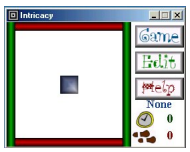
Ángel Oeo-k idatzia
Larunbata, 2003(e)ko urria(r)en 18-(e)an 01:27etan

There are no translations available.



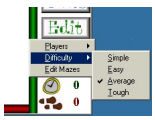
INTRICACY

Este es un pequeño gran juego para aquellos a los que les gustan los laberintos, con cuatro niveles ade

En primer lugar debemos elegir un terreno de juego. Para ello abrimos el menú Game y elegimos entre una gran variedad de trazados, aquel que nos interesa.



A continuación y mediante el menú Edit decidimos el número de jugadores, entre uno o dos, y la dificultad del juego, cuatro niveles de dificultad: simple, fácil, medio y duro, este último lo es de verdad, ya que resuelves el laberinto a ciegas.



El objetivo del juego varía si se trata de un jugador o de dos. En el primer caso, debemos llegar al rincón inferior derecho en el tiempo determinado. Si son dos los jugadores, el azul debe capturar al rojo antes de que este llegue al rincón. Para controlar el cursor en el caso de dos jugadores, uno lo hará con las letras ASD y W.



Es apropiado a partir de 10 años.

Area/s, materia/s escolares con las que el juego guarda relación

- Matemáticas: Resolución de problemas, trayectorias, lógica.Inglés: Comprensión de las instrucciones.
- Interdisciplinar: Concentración
- Informática: Descarga e instalación.

El juego es de PYRAMES y puede descargarse de forma gratuita de esta página:

http://pyrames.virtualave.net/index.html

En el caso de que el enlace no funcione, notificarlo a:

ipul0002@sauce.pntic.mec.es

Si te interesa el juego, descarga la ficha de valoración en formato pdf

Otros juegos en la sección **Recursos para el aula**