Francisco Javier Majadas-k idatzia
Asteartea, 2012(e)ko abendua(r)en 18-(e)an 09:39etan

There are no translations available.



GeoGebra empezó siendo un programa de geometría dinámica cuando Markus Hohenwarter lo creó en 2001 como trabajo de fin de máster en la Universidad de Salzburgo (Austria). Sin embargo, el crecimiento en estos años de este software libre y gratuito a la par que la comunidad que le acompaña lo ha convertido en un referente no solo en la Didáctica de las Matemáticas en Educación Secundaria, sino también en Educación Primaria y en el ámbito universitario así como en otras disciplinas que precisan del apoyo matemático. Hoy en día se ha convertido en un laboratorio virtual donde los usuarios, profesores y alumnos, pueden experimentar, descubrir, analizar, investigar, relacionar y aprender haciendo de una forma visual y natural. Los números premios recibidos por el programa avalan su trayectoria.



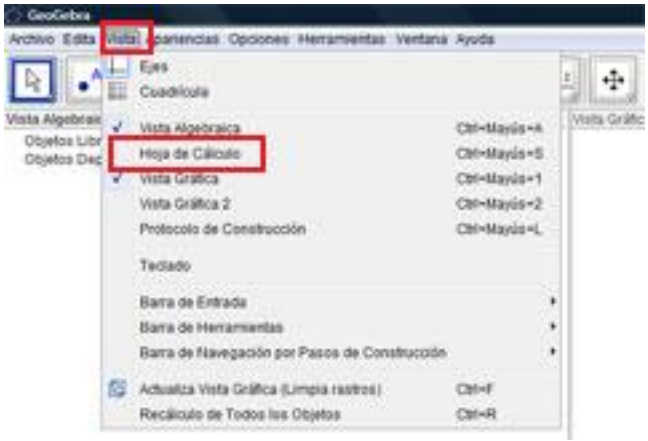
Comunidad GeoGebra



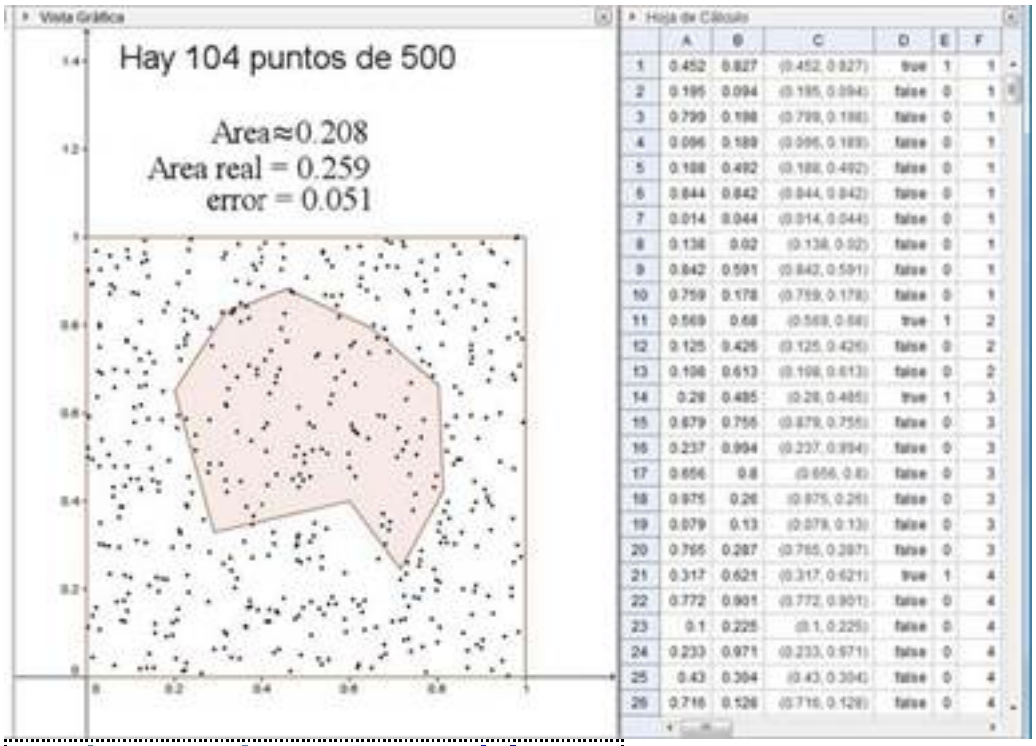
La primera conferencia plenaria corrió a cargo del propio Markus Hohenwarter, creador del programa. En ella dio cuenta de que GeoGebra no es solo un programa con más de 40 desarrolladores, traducido a 70 idiomas y utilizado en 190 países, sino una comunidad que investiga y crea materiales. En GeoGebraTube , el repositorio para compartir materiales al que se incorporó la actual versión 4.0, hay disponibles más de 20.000 materiales didácticos clasificados que pueden visualizarse en el navegador y con licencia para ser descargados, modificados y utilizados en nuestras clases.

Destaca también la labor de los Institutos GeoGebra (120 en 80 países, 7 de ellos en España , organizadores del Día GeoGebra) cuya misión es dar capacitación a profesores, la creación de materiales y recursos junto con la investigación en el ámbito de la enseñanza y aprendizaje de las matemáticas. GeoGebra ha dado lugar a numerosas publicaciones , libros, trabajos y estudios universitarios.

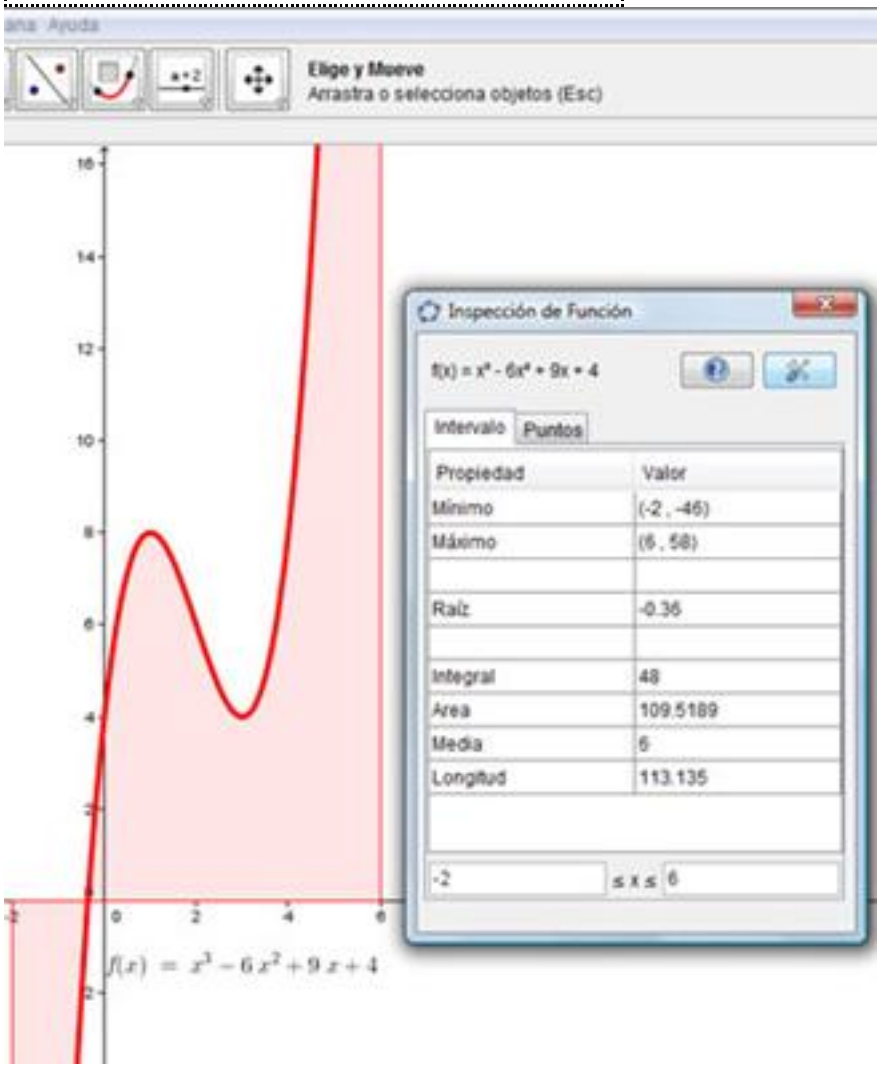
Desarrollo



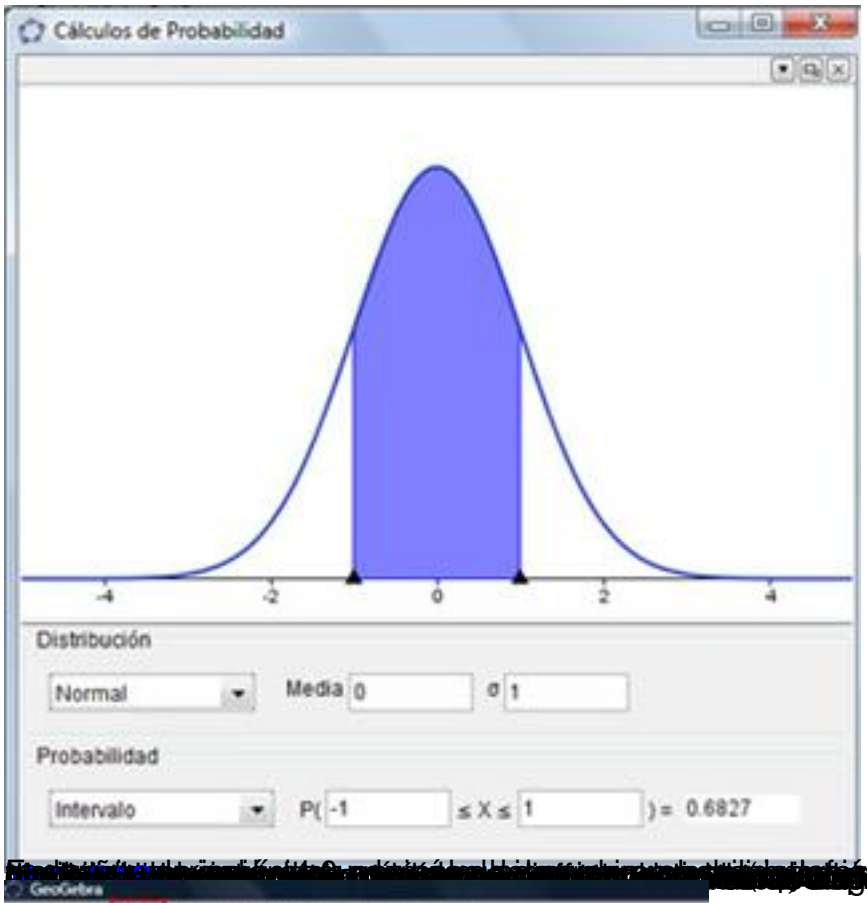
En anteriores versiones de GeoGebra se incorporaron ya nuevas funcionalidades que ampliaron considerablemente el uso del programa. Destacan la incorporación de capas y colores dinámicos , los comandos de funciones y gráficos estadísticos y la Hoja de Cálculo con una vista propia incorporada en la versión 3.2. Esta última interactúa con el entorno gráfico y, además de las funcionalidades propias de cualquier hoja de cálculo, permite introducir en ella cualquier objeto del entorno (puntos, segmentos, círculos, etc.) dando al programa una enorme potencialidad.



Material compartido por EmmaArditti1

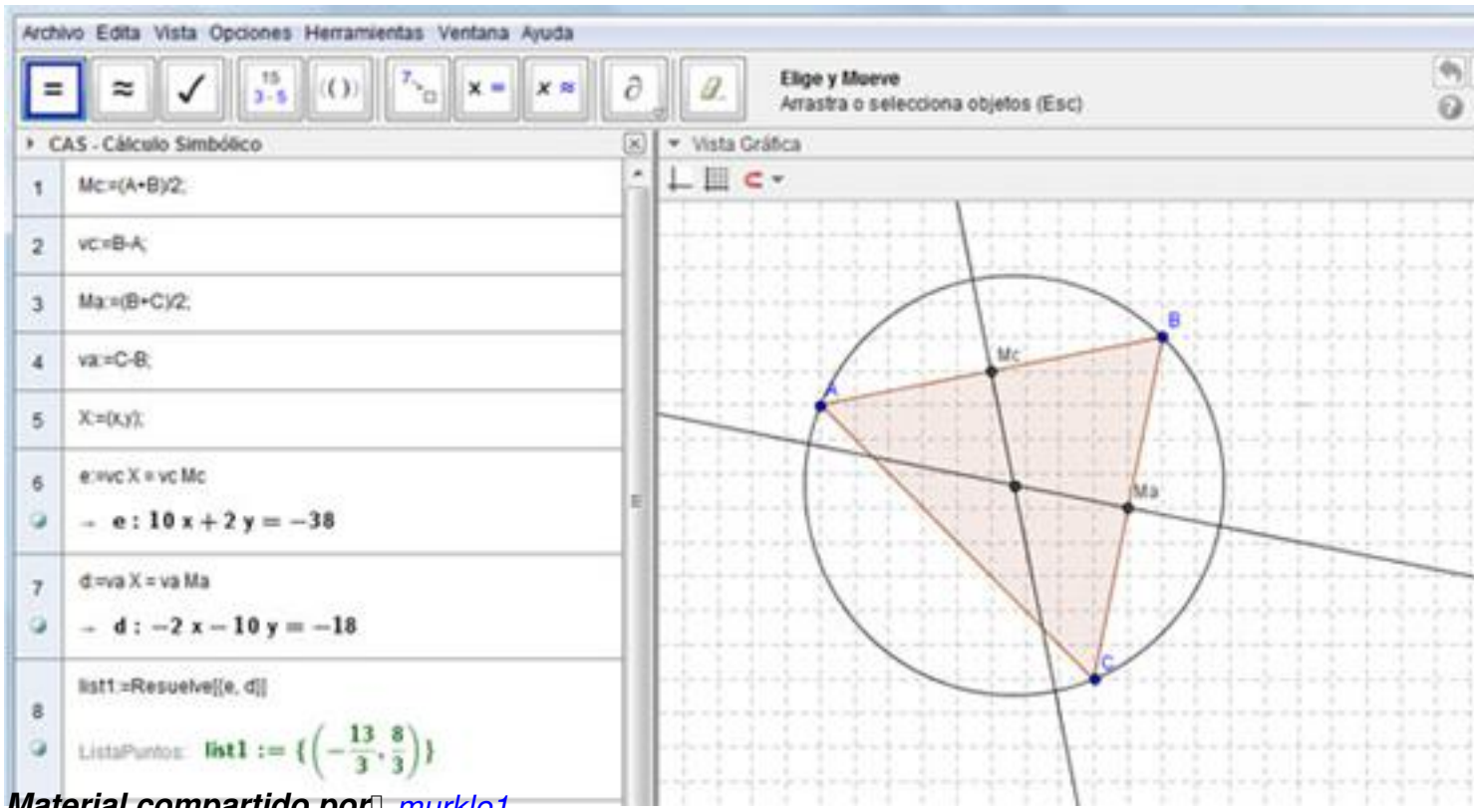


Francisco Javier Majadas-k idatzia
Asteartea, 2012(e)ko abendua(r)en 18-(e)an 09:39etan





Francisco Javier Majadas-k idatzia
Asteartea, 2012(e)ko abendua(r)en 18-(e)an 09:39etan



Material compartido por *murkle1*



