

Ejemplos prácticos de Javascript (II)

Lorena Arranz-k idatzia

Ostirala, 2007(e)ko iraila(r)en 07-(e)an 10:22etan

There are no translations available.

En este artículo encontrarás más ejemplos para que aprendas fácilmente este lenguaje script.

Ejemplos prácticos de Javascript (II)

Cambiar el color del fondo dinámicamente

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Ejemplo12.html</TITLE>
</HEAD>
<BODY bgcolor="white">

<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
// Cambia el color del fondo dinámicamente

function poner_color_fondo(color)
{
  document.bgColor = color;
}

</script>
<CENTER>
<FORM>
<INPUT TYPE="button" VALUE="Rojo"
onClick="poner_color_fondo('RED')">
<INPUT TYPE="button" VALUE="Azul"
onClick="poner_color_fondo('BLUE')">
<INPUT TYPE="button" VALUE="Naranja"
onClick="poner_color_fondo('ORANGE')">
<INPUT TYPE="button" VALUE="Verde"
onClick="poner_color_fondo('GREEN')">
<INPUT TYPE="button" VALUE="Negro"
onClick="poner_color_fondo('BLACK')">
<INPUT TYPE="button" VALUE="Gris"
onClick="poner_color_fondo('GRAY')">
<INPUT TYPE="button" VALUE="Amarillo"
onClick="poner_color_fondo('YELLOW')">
<INPUT TYPE="button" VALUE="Blanco"
onClick="poner_color_fondo('WHITE')">
</FORM>
<p></p>
</body>
</html>
```

Ejemplos prácticos de Javascript (II)

Lorena Arranz-k idatzia

Ostirala, 2007(e)ko iraila(r)en 07-(e)an 10:22etan

Ejemplo 12. Cambiar el color del fondo.

Seguimos con los ejemplos prácticos en Javascript. En este segundo documento serán claramente más complejos pero también más interesantes.

En este ejemplo, lo que haremos es cambiar el color de fondo de la página dinámicamente, es decir, mientras se está viendo la página, a través de unos botones situados en ella.

Al pulsar cada botón se llama a la función creada en Javascript llamada *poner_color_fondo()*, pasándole como parámetro el nombre de un color.

Poner_color_fondo(color) asigna a la propiedad *document.bgColor* (que representa el color de fondo de la página) el valor del parámetro *color*

Este ejemplo aunque sencillo pone de manifiesto la potencia de Javascript y abre la gran idea de la personalización de las páginas por parte de los usuarios como ellos gusten (claro está, siempre añadiendo una interfaz sencilla, como muestra la del ejemplo, con botones), ya que Javascript no solo permite modificar el color de fondo, sino que cualquier elemento que esté presente en dichas páginas.

Emplazar a diferentes páginas según la resolución del monitor

Ejemplos prácticos de Javascript (II)

Lorena Arranz-k idatzia

Ostirala, 2007(e)ko iraila(r)en 07-(e)an 10:22etan

```
<HTML>
<HEAD>

<TITLE>Ejemplo13.htm</TITLE>

<script language="javascript">
  // Emplazar a diferentes páginas según la resolución del monitor
  var s_width = '';
  var s_height = '';

  s_width=screen.width
  s_height=screen.height

  if (s_width == "800"){

    // Web de ejemplo: Conozca Motril
    // (página preparada para verse a 800x600 píxeles)

    alert('Tienes una resolución de 800x600');
    var s = window.open('http://coralarmiz.com/Motril/index2.htm');
  }

  if (s_width == "1024"){

    // Web de ejemplo: Conozca Motril
    // (página preparada para verse a 1024x768 píxeles)

    alert('Tienes una resolución de 1024x768');
    var s = window.open('http://coralarmiz.com/Motril/index1.htm');
  }

</script>

</HEAD>

<BODY bgcolor="white">
</body>
</html>
```

Siempre que se abra una página se ejecutará el código JavaScript que se encuentra en el archivo de ejemplo. Este código JavaScript se ejecutará en el momento en que se abra la página y se ejecutará en el navegador.

□ Arrastrar imágenes por la ventana con el ratón

Ejemplos prácticos de Javascript (II)

Lorena Arranz-k idatzia

Ostirala, 2007(e)ko iraila(r)en 07-(e)an 10:22etan

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Ejemplo14.html</TITLE>

<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
// Arrastrar imagenes por la pantalla con el ratón
var curElement;

function doMouseMove()
{
    var newleft=0, newTop = 0
    if ((event.button==1) && (curElement!=null)) {

        newleft=event.clientX-document.all.OuterDiv.offsetLeft-(curElement.offsetWidth/2)
        if (newleft<0) newleft=0
        curElement.style.pixelLeft= newleft

        newtop=event.clientY -document.all.OuterDiv.offsetTop-(curElement.offsetHeight/2)
        if (newtop<0) newtop=0
        curElement.style.pixelTop= newtop

        event.returnValue = false
        event.cancelBubble = true
    }
}

function doDragStart() {
    if (event.srcElement.tagName=="IMG")
        event.returnValue=false;
}

function doMouseDown() {
    if ((event.button==1) && (event.srcElement.tagName=="IMG"))
        curElement = event.srcElement
}

document.ondragstart = doDragStart;
document.onmousedown = doMouseDown;
document.onmousemove = doMouseMove;
document.onmouseup = new Function("curElement=null");

</SCRIPT>

<SCRIPT FOR="MovingPictures" EVENT="onmousedown" LANGUAGE="JavaScript">

    event.cancelBubble=true

</SCRIPT>

</HEAD>
<BODY bgcolor="white">

<DIV id=OuterDiv style="position: relative; width: 100%; height: 250">
    

    </DIV>

</body>
</html >
```

Figura 14. Arrastrar imágenes por la pantalla con el ratón. Fuente: www.dbooks.org

Ejemplos prácticos de Javascript (II)

Lorena Arranz-k idatzia

Ostirala, 2007(e)ko iraila(r)en 07-(e)an 10:22etan

Realizar una búsqueda en los buscadores mas importantes

Ejemplos prácticos de Javascript (II)

Lorena Arranz-k idatzia

Ostirala, 2007(e)ko iraila(r)en 07-(e)an 10:22etan

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Ejemplo15.htm</TITLE>

<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
// Realizar una búsqueda con ayuda de Google y Yahoo!

function buscar( formname)
{
    var f1
    var f2
    var g1
    var g2
    var TEXT
    var noENGINE
    var haveTEXT

    TEXT=formname.TEXT.value;
    noEngine=true;
    haveTEXT=true;

    if (TEXT==" ")
    {
        alert("Por favor, escribe algo para buscar!")
        haveTEXT=false
    }

    //GOOGLE
    f1=formname.google.checked;
    f2="http://www.google.es/search?hl=es&q="+TEXT;
    if (f1)
    {
        noEngine=false
        if (haveTEXT)
        {
            newWindow=window.open(f2, "y1", "toolbars=no,scrollbars=yes")
        }
    }

    //YAHOO
    g1=formname.yahoo.checked;
    g2="http://search.yahoo.com/bin/search?p="+TEXT;
    if (g1)
    {
        noEngine=false
        if (haveTEXT)
        {
            newWindow=window.open(g2, "y2", "toolbars=no,scrollbars=yes")
        }
    }

    //noENGINE
    if (noEngine)
    {
        alert("Por favor, selecciona al menos un buscador!")
    }
}
</SCRIPT>
</HEAD>
```


Ejemplos prácticos de Javascript (II)

Lorena Arranz-k idatzia

Ostirala, 2007(e)ko iraila(r)en 07-(e)an 10:22etan

El ejemplo 15. Realiza un efecto de cola de cometa al hacer clic sobre un botón. El texto que sigue al cursor se crea añadiéndole a su motor de búsqueda un texto que sigue al cursor en forma de Cola de Cometa

Ejemplos prácticos de Javascript (II)

Lorena Arranz-k idatzia

Ostirala, 2007(e)ko iraila(r)en 07-(e)an 10:22etan

```
<html>
<head>
<title>Ejemplol6.html</title>

<script language="Javascript">
<!--

var text  = "ejemplo de cola de cometa"
var speed = 45

var x = 0

function bb() {

var a = text.substring(0,x)
var b = text.substring(x,x+1).toUpperCase()
var c = text.substring(x+1,text.length)

window.status = a + b + c
if (x == text.length) {
x = 0
}

else {
x++
}

setTimeout("bb()",speed)
}

bb();
//-->
</script>
```

```
<style>
.spanstyle {
    position:absolute;
    visibility:visible;
    top:-50px;
    font-size:10pt;
    font-family:Verdana;
    font-weight:bold;
    color:red;
}
</style>
```

```
<script>
var x,y
var step=20
var flag=0
var message="JAVASCRIPT "
message=message.split("")

var xpos=new Array()
for (i=0;i<=message.length-1;i++) {
    xpos[i]=-50
```


Ejemplos prácticos de Javascript (II)

Lorena Arranz-k idatzia

Ostirala, 2007(e)ko iraila(r)en 07-(e)an 10:22etan

```
if (flag==1 && document.all) // ESPECIFICO PARA INTERNET EXPLORER
{
    // 1a PARTE
    for (i=message.length-1; i>=1; i--)
    {
        xpos[i]=xpos[i-1]+step
        ypos[i]=ypos[i-1]
    }

    // 2º PARTE
    xpos[0]=x+step
    ypos[0]=y

    // 3a PARTE
    for (i=0; i<message.length-1; i++)
    {
        var thisspan = eval("span"+(i)+"style")
        thisspan.posLeft=xpos[i]
        thisspan.posTop=ypos[i]
    }
}
```

PARTE 1 es la que va de atrás hacia adelante, para ir calculando la posición de cada uno de los caracteres de la cadena, para poder ir calculando la posición de cada uno de los caracteres de la cadena.