Carlos Artiles Fontales-k idatzia
Astelehena, 2010(e)ko ekaina(r)en 14-(e)an 00:00etan

There are no translations available.
Google App Engine es una plataforma de desarrollo de aplicaciones Web que nace en Abril de 2008 y que en sus orígenes corría únicamente sobre Python.

En el siguiente enlace se puede ver un artículo que habla sobre las características de este servicio, cómo darse de alta y desarrollar una aplicación Hola Mundo en Python que corra en local y en el cloud Google.

http://observatorio.cnice.mec.es/index.php?option=com_content&view=article&id=735&catid=28%3Arecursos-online&Itemid=38&lang=es

Aproximadamente un año después de ver la luz, Google añade otro lenguaje de desarrollo, se trata de Java. Este artículo explicará como realizar la configuración necesaria para poder trabajar en local y en remoto con nuestras aplicaciones Java.

Además, este servicio puede desarrollarse con cualquier otro lenguaje que sea compatible con la Java Virtual Machine, como Ruby o JavaScript.

De momento PHP no está soportado, aunque se espera que sea el próximo paso en App Engine. Aún así podemos hacerlo correr a través de la implementación libre de PHP llamada Quercus. Existe más información disponible sobre este Open Source en http://www.caucho.com/products/quercus/

Se va a realizar este manual sobre una distribución Ubuntu, en concreto, sobre Max 5.0, de la Comunidad de Madrid con el kernel actualizado a 2.6.31-17-generic.

App Engine utiliza el standar Java Servlet para aplicaciones web. Los Servlet son objetos diseñados para correr en contenedores y son usuales en aplicaciones web dinámicas que hacen peticiones y demandan respuestas de los servidores a través de navegador.

App Engine ejecuta las clases de servlet de tu aplicación para procesar solicitudes y preparar respuestas en el entorno seguro que es la JVM (Java Virtual Machine).

El servlet, que no es otra cosa que un contenedor de clases java, se ejecuta en el servidor, a diferencia del conocido applet que lo hace en el navegador del usuario.

App Engine ejecuta el servlet con un objeto de solicitud y un objeto de respuesta y, a continuación, espera a que el servlet rellene el objeto de respuesta para enviarlo al usuario.

El ciclo de vida de un Servlet se divide en los siguientes puntos:

1.

El cliente solicita una petición a un servidor vía URL.

2.

El servidor recibe la petición.

1. Si es la primera, se utiliza el motor de Servlets para cargarlo y se llama al método init().
2. Si ya está iniciado, cualquier petición se convierte en un nuevo hilo. Un Servlet puede manejar múltiples peticiones de clientes.
3. Se llama al método service() para procesar la petición devolviendo el resultado al cliente.
4. Cuando se apaga el motor de un Servlet se llama al método destroy(), que lo destruye y libera los recursos abiertos.

Por otro lado, cuando más adelante se esté ante el servlet picando código en modo consola en Eclipse se verá que aparece un fichero XML. App Engine necesita de este archivo de configuración adicional para poder desarrollar y ejecutar la aplicación. Este archivo se denomina appengine-web.xml y se ubica en WEB-INF/ junto a web.xml. Incluye la ID registrada

de la aplicación (Eclipse la crea a partir de una ID vacía que rellena el usuario), el número de versión de la aplicación y listas de archivos que se deben tratar como archivos estáticos (por ejemplo, imágenes y CSS) y archivos de recursos (por ejemplo, JSP y otros datos de aplicación).

Empezando con Java.

Existen dos opciones para desarrollar aplicaciones Java en AppEngine:

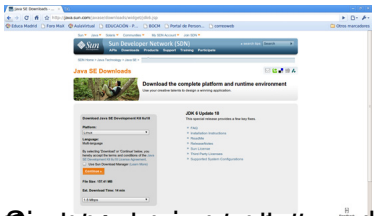
a) Descargar e instalar el SDK que nos ofrece Google, parecido al ya utilizado para Python en el artículo anterior de esta serie de AppEngine que ya hemos citado antes.

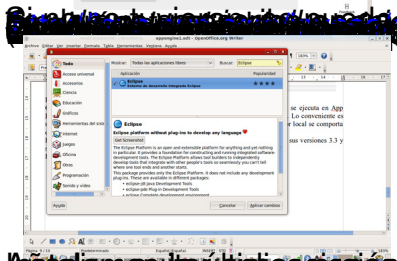
b) Descargar e instalar un plugin del SDK que nos proporciona Google para Eclipse, el popular IDE (Integrated Development Environment) que utiliza gran parte de la comunidad de desarrolladores de Java.

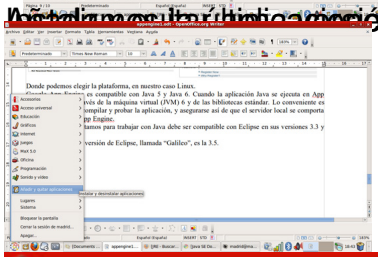
El presente tutorial se centra en la segunda opción.

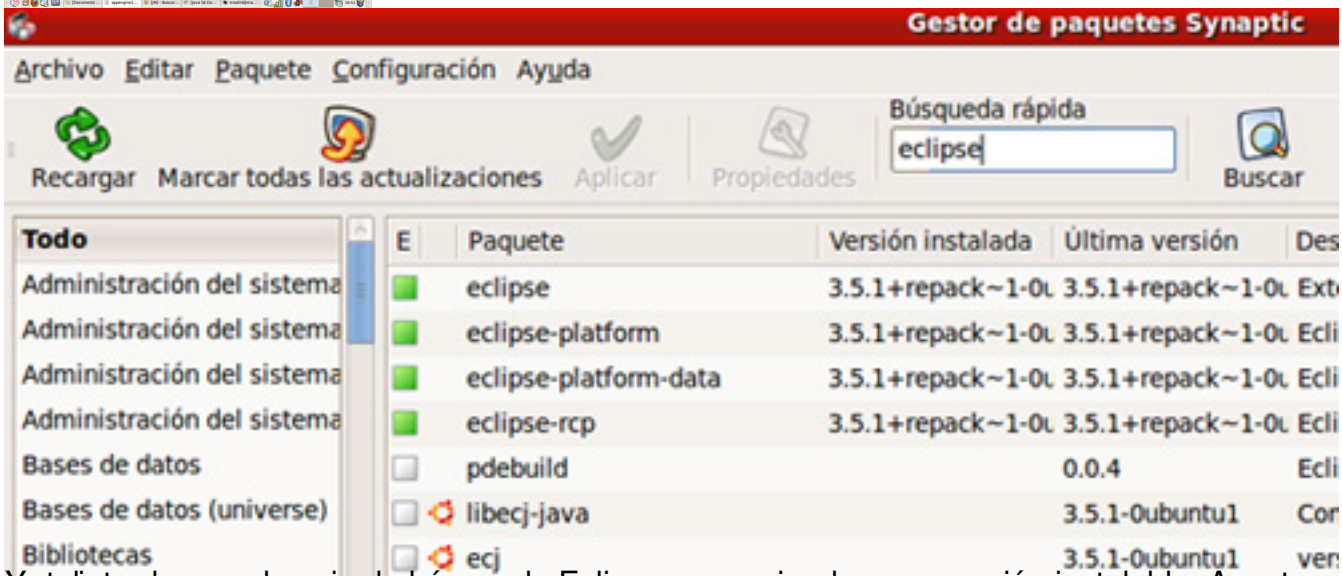
Para ello, deberemos comprobar que tenemos instalado el JDK (Java Development Kit) y JRE (Java Runtime Environment) ambos de Java.

Los que ya usen Eclipse para programar con otros lenguajes y no hayan especificado lo contrario en las opciones de instalación, ya tienen estos componentes.



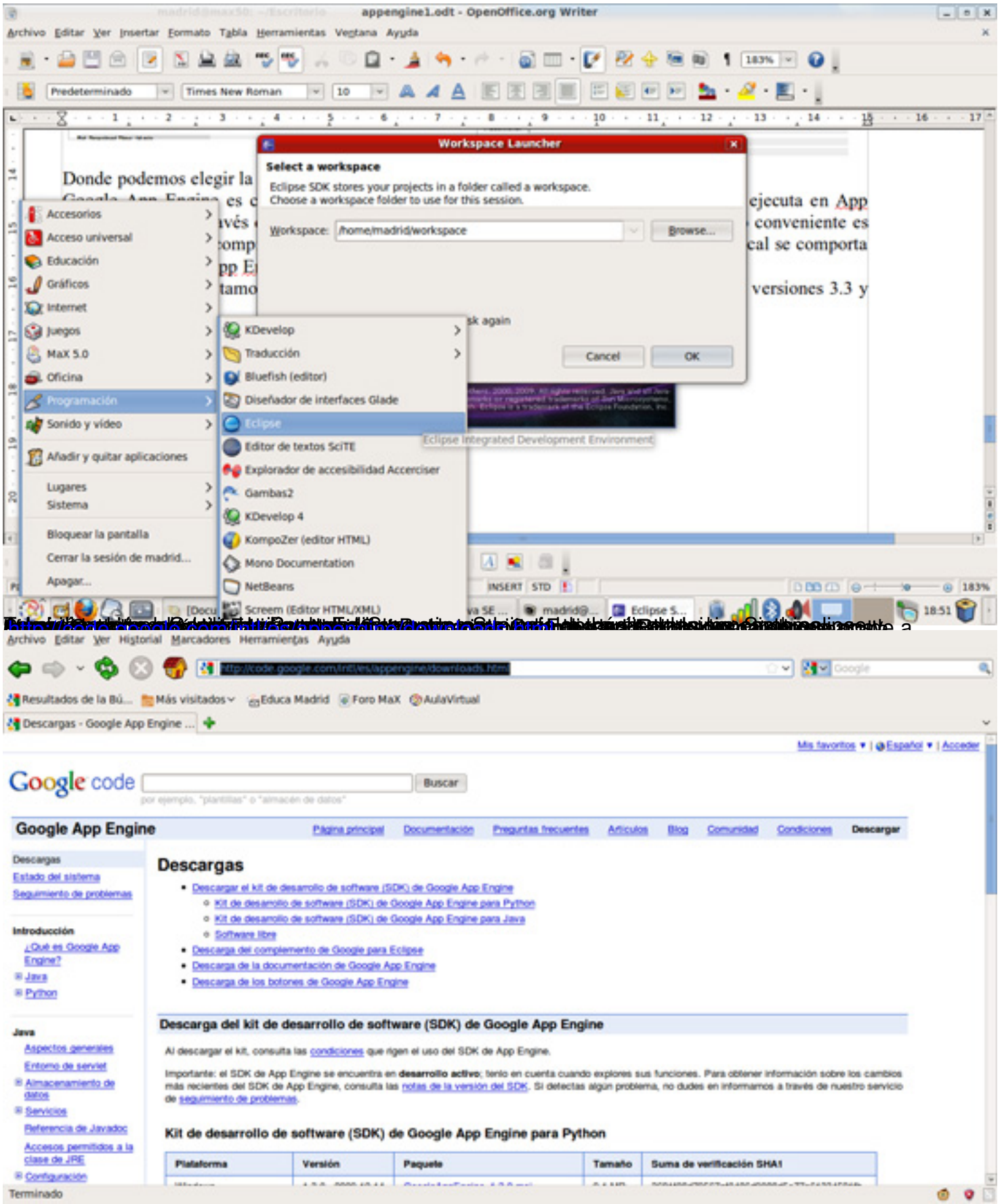




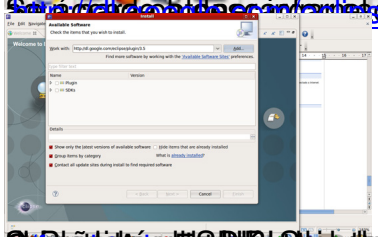


Instalatzeko introduce en la caja de búsqueda Eclipse, apareciendo como opción instalable. Aceptar e

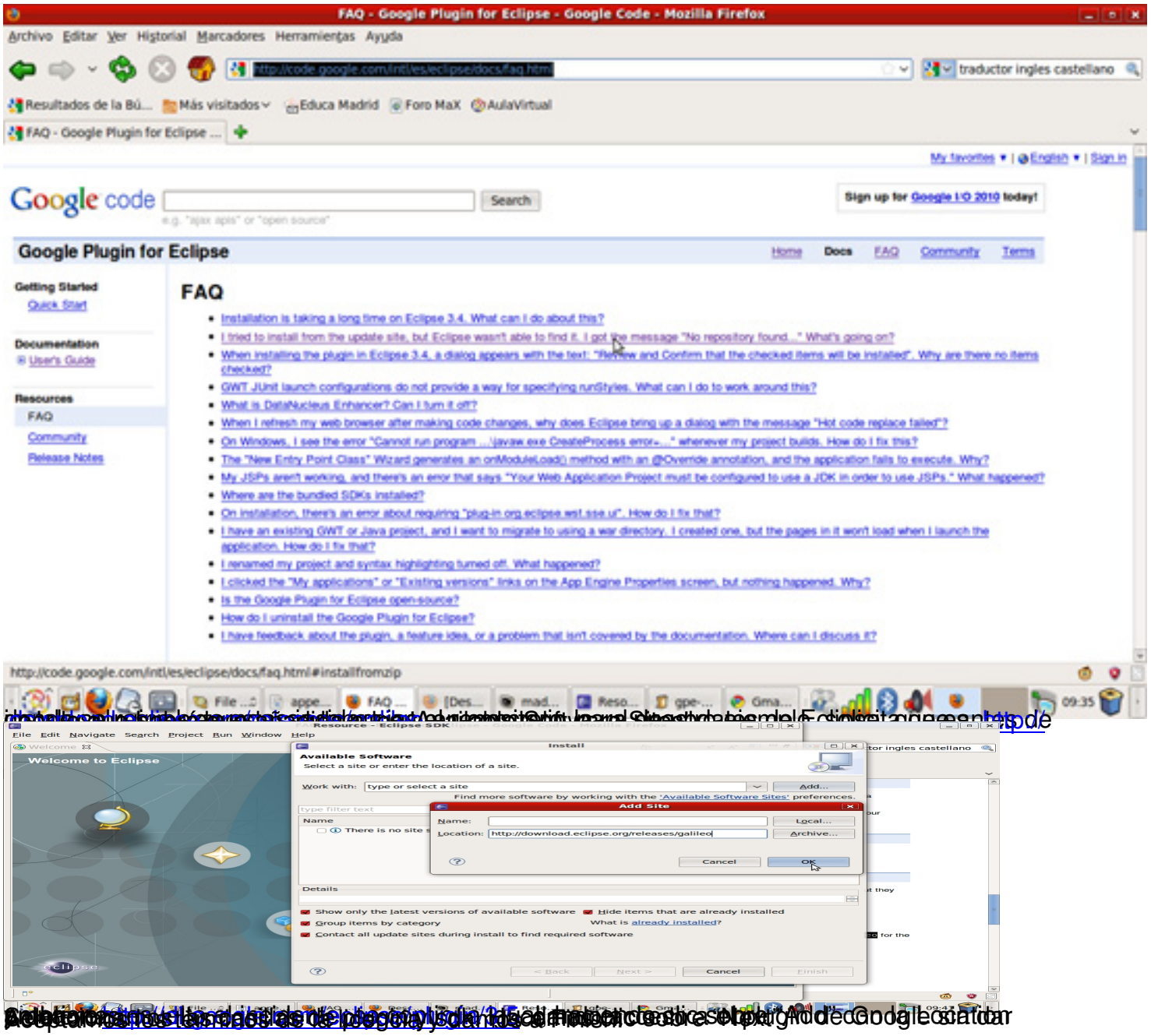
Carlos Artiles Fontales-k idatzia
Astelehena, 2010(e)ko ekaina(r)en 14-(e)an 00:00etan

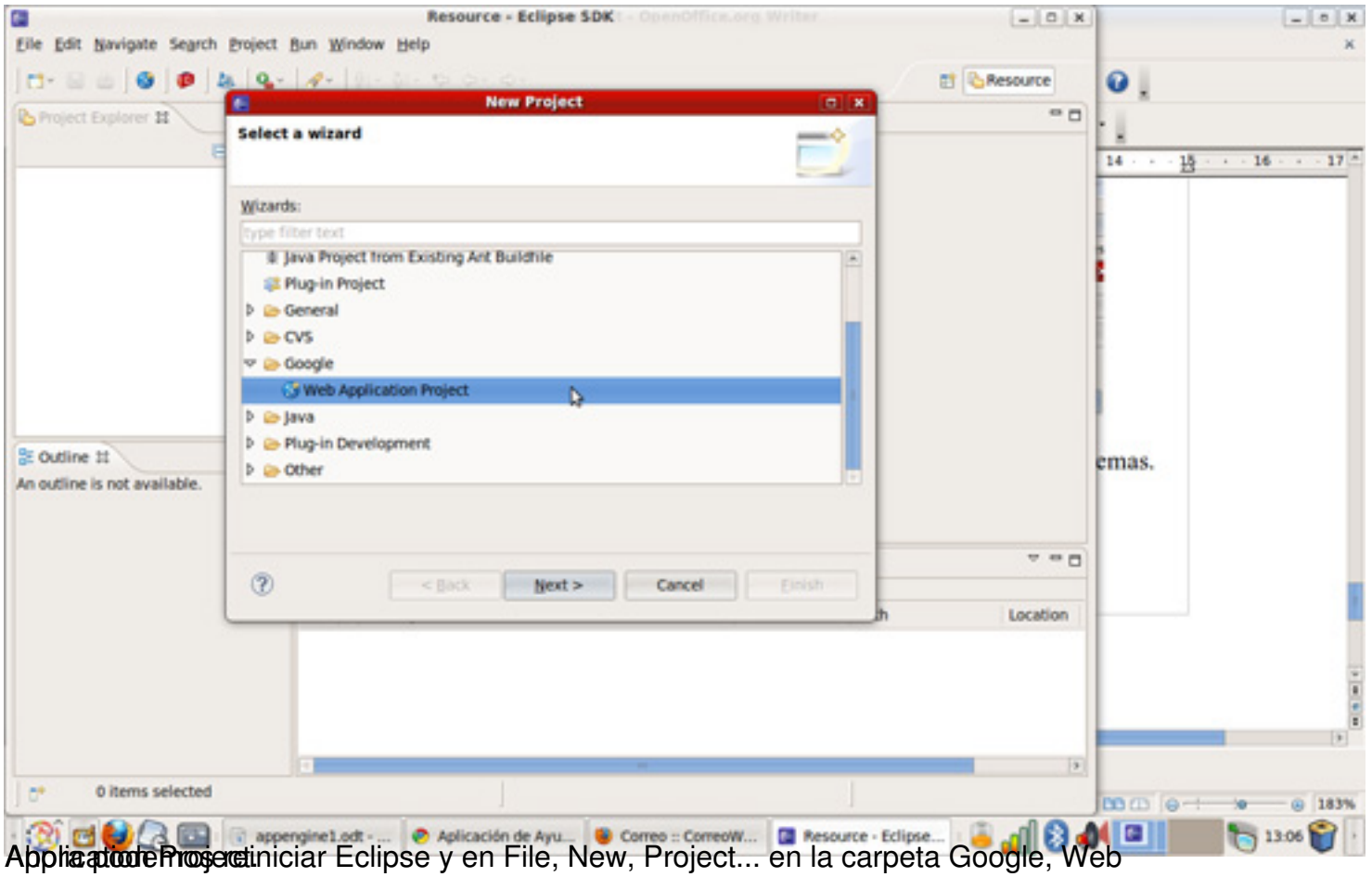


Descargas - Google App Engine - Google Code - Mozilla Firefox
Archivo Editar Ver Historial Marcadores Herramientas Ayuda
http://code.google.com/intl/es/appengine/downloads.html#Download_the_Google_Plugin_for_Eclipse
Resultados de la Bú... Más visitados Educa Madrid Foro MaX AulaVirtual
Descargas - Google App Engine ...
Existen copias de software libre de SDK de App Engine a tu disposición en la página de proyectos de Google App Engine alojada en Google Code.
Recursos
Preguntas frecuentes
Artículos
Libro de recetas
Galería de aplicaciones
Código de SDK
Código de aplicaciones de muestra
Grupos de debate
Guía del producto
Notas de la versión
Historial de revisiones
Descarga del complemento de Google para Eclipse
Haz clic aquí para obtener información sobre cómo descargar e instalar el complemento de Google para Eclipse.
Descarga de la documentación de Google App Engine
Puedes descargar un archivo con la documentación de Google App Engine para guardarlo en tu equipo y leerlo cuando no estés conectado a Internet.
Descripción | Versión | Paquete | Tamaño
Documentación de Google App Engine | 2009-12-15 | google-appengine-docs-20091215.zip | 5,6 MB
Descarga de los botones de Google App Engine
Puedes utilizar estos botones en tu sitio para indicar que incluye la tecnología de Google App Engine.
Descripción | Imagen del botón | Fragmento de código
GIF sin borde de 120 x 30
GIF con botón plateado de 120 x 30
A menos que se indique lo contrario, el contenido de esta página está sujeto a la licencia Creative Commons Attribution 3.0, y los ejemplos de códigos, a la licencia Apache 2.0
Java es una marca registrada de Sun Microsystems, Inc.
Terminado
19:06

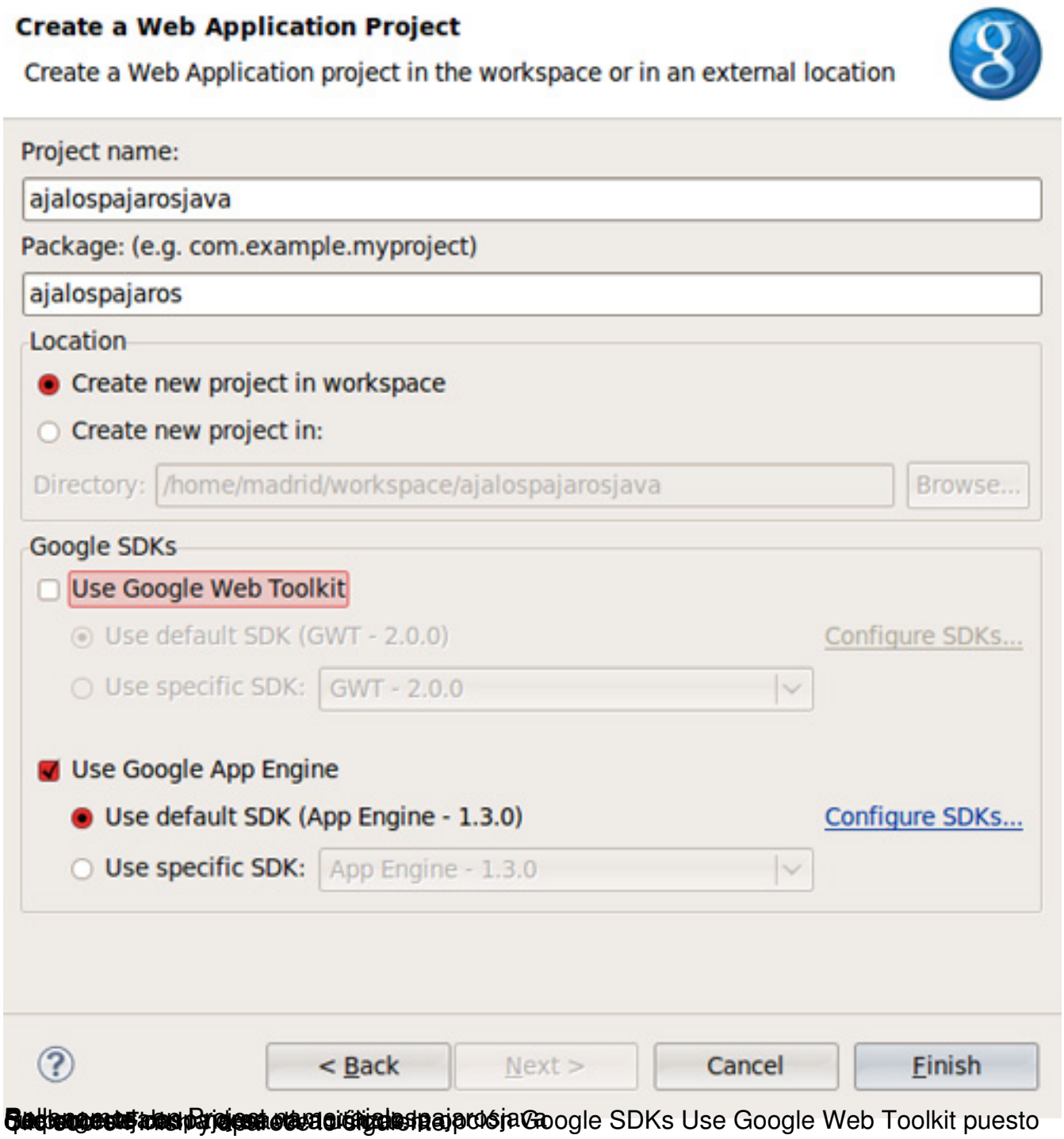


Carlos Artiles Fontales-k idatzia
Astelehena, 2010(e)ko ekaina(r)en 14-(e)an 00:00etan

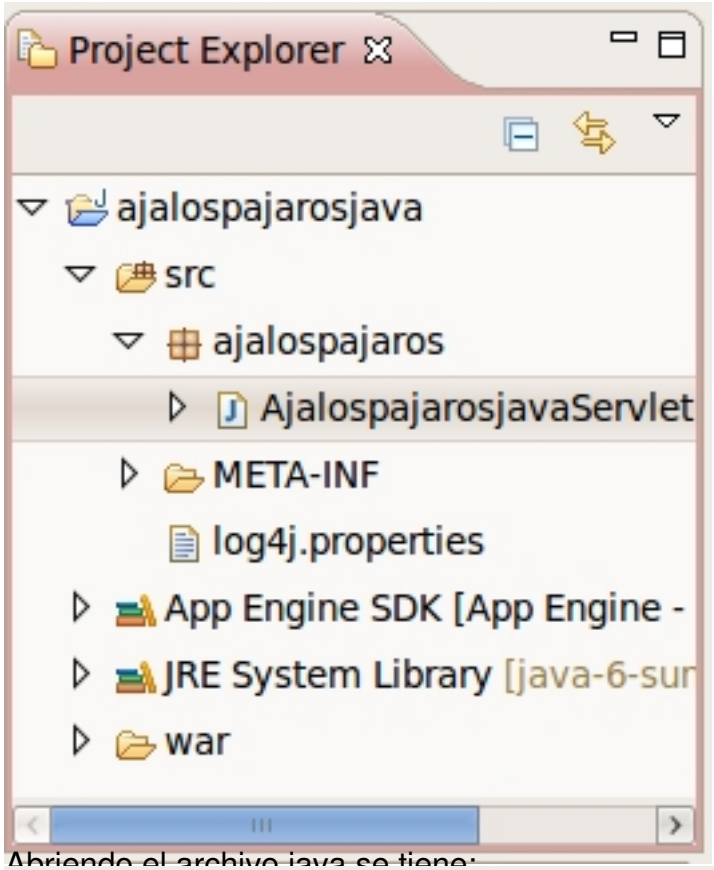




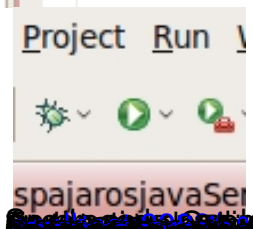
Aplikazioa sortzeko lehenik eta behin Eclipse irekiko dugu eta File, New, Project... aukeratuko dugu. Ondoren agertzen zaigun leihoan Google karpetan Web Application Project aukeratuko dugu eta Next > botoia sakatuko dugu.

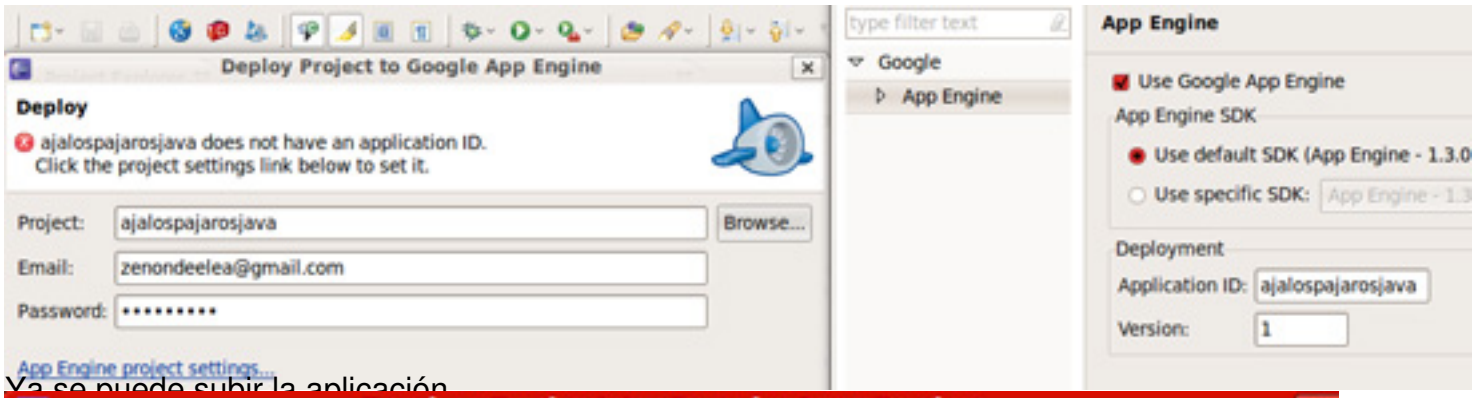


Google SDKs Use Google Web Toolkit puesto

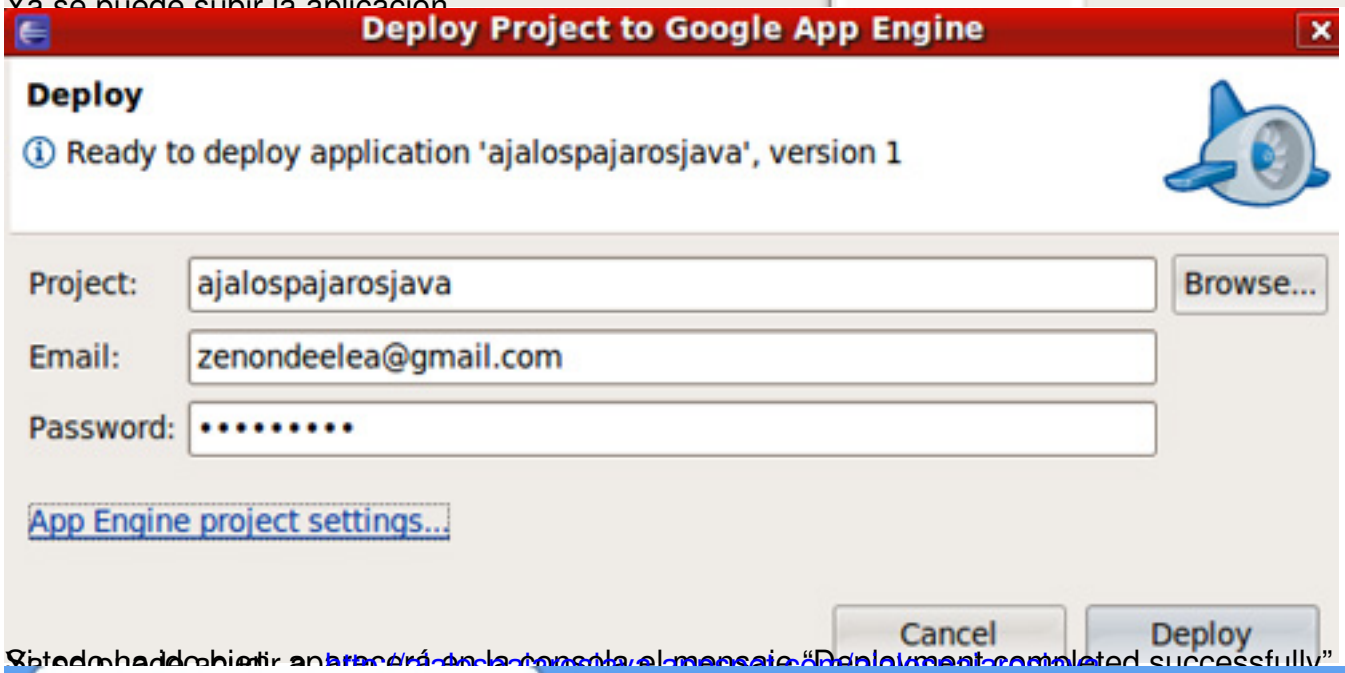


Abriendo el archivo java se tiene:

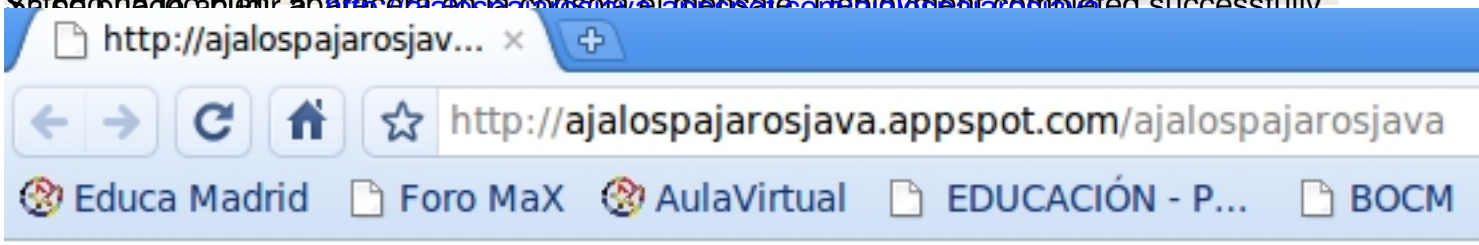




Ya se puede subir la aplicación



Si todo ha ido bien aparecerá en la consola el mensaje "Deployment completed successfully"



Ya está operativa la aplicación en la web de appengine, a partir de ahora todos aquellos