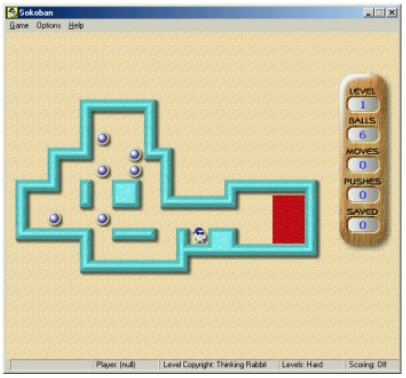
Escrito por Isabel Pueyo
Domingo, 12 de Enero de 2003 14:39



Juego de ingenio y estrategia bastante adictivo que consiste en un espacio acotado dentro del cual están colocados objetos y tabiques.

El objetivo del juego es que un hombrecito minúsculo (Sokoban o Pocoman según las versiones) empuje los objetos hasta un determinado rincón del espacio de juego. Para mover los objetos, Sokoban debe situarse encima, debajo, a la derecha o a la izquierda y empujar, por lo tanto el jugador tendrá que tner en cuenta esta circunstancia ya que en determinadas posiciones un objeto no se puede mover.

Existen muchas versiones y diferentes niveles de juego, siendo adecuado para un abanico amplio de edades. y los aspectos educativos que podemos trabajar con este juego son:

- Concentración
- Itinerarios
- Estrategias de resolución de problemas
- Anticipación de resultados

Sitios de descarga:

Versiones para Windows 95 en adelante

SOKOBAN http://www.sourcecode.se/sokoban/

POCOMAN http://www.sleepless.com/pocoman/

Versiones para MSDOS y WIN3.11 (descargar de páginas abandonware)

Si te interesa el juego descarga la ficha didáctica completa con aplicaciones en formato PDF (296 Kb)