

Descubre este servicio gratuito para la producción y alojamiento de aplicaciones Web en lenguaje Python. **Introducción**

Google App Engine es un servicio gratuito que ofrece Google desde el año 2008 para la producción y alojamiento de aplicaciones Web en lenguaje Python.

Este producto ofrece la posibilidad de añadir otros desarrolladores a la producción de nuestra aplicación, el único requisito es que los "Developers" sean usuarios registrados de Google para acceder al marco colaborativo.

La infraestructura "hard" de Google se dispone en una red no centralizada de estaciones con servidores menores que alojan y corren las distribuciones de todas sus aplicaciones, ya sea el buscador, su correo Gmail, los servicios de vídeo, Docs...

Desde mediados del 2008, Google permite utilizar esta infraestructura de manera gratuita para alojar nuestras propias aplicaciones, con las limitaciones lógicas de cualquier producto gratuito que pueden ser consultadas a la hora de registrarse y acceder al servicio, suficientes para exigencias de desarrollo en entornos educativos.

La escalabilidad y seguridad de los datos y aplicaciones están garantizados, tanto por las copias de seguridad residentes en stores lejanos como por la migración de servicio ante cualquier incidente como si de una red eléctrica de suministro en malla se tratara.

Lenguajes

Por el momento, las aplicaciones deben usar el lenguaje Python, no se descarta que en un futuro cercano aumente la disponibilidad a otros lenguajes conocidos.

Python es un lenguaje interpretado creado a principios de los 90 por Guido van Rossum, en la actualidad en nómina de Google y que está detrás de las herramientas de software el App Engine. Dispone de sitio oficial, [http :/ /www.python.org/](http://www.python.org/) , donde se puede encontrar todo acerca de sus características, versiones, descargas, documentación... está en inglés, también

hay información interesante en castellano buscando con "Don Google" como <http://pyspanishdoc.sourceforge.net/> y otros.

Versión

Google App Engine se basa en la versión Python 2.5., con un runtime limitado por cuestiones lógicas de seguridad, descartando así módulos de acceso al sistema de ficheros de bases de datos y servidor, prohíbe conexiones TCP, llamadas de bajo nivel al sistema operativo, etc.

Framework

Todo proyecto de software en Internet necesita soporte de programas, bibliotecas y un lenguaje interpretado, esto es lo que se conoce como framework, el más popular open source en aplicaciones bajo Python es Django, su sitio oficial es www.djangoproject.com/, también encontramos en castellano

<http://django.es/>

. En el enlace [Documentación](#) del Google App Engine aparecen instrucciones de como usar Django específicamente para este servicio.

Google aporta su propio framework, sencillo y completamente integrado en el App Engine, es el framework "appweb".

Además de las APIs (interfaces de programación de aplicaciones) generales que trae la versión 2.5 de Python, webapp framework aporta 6 APIs específicas valiosas y útiles que permiten registrar y autenticar usuarios, acceder a la base de datos, enviar correos electrónicos, establecer comunicación entre aplicaciones mediante http, gestionar la caché de memoria y manipular y procesar imágenes.

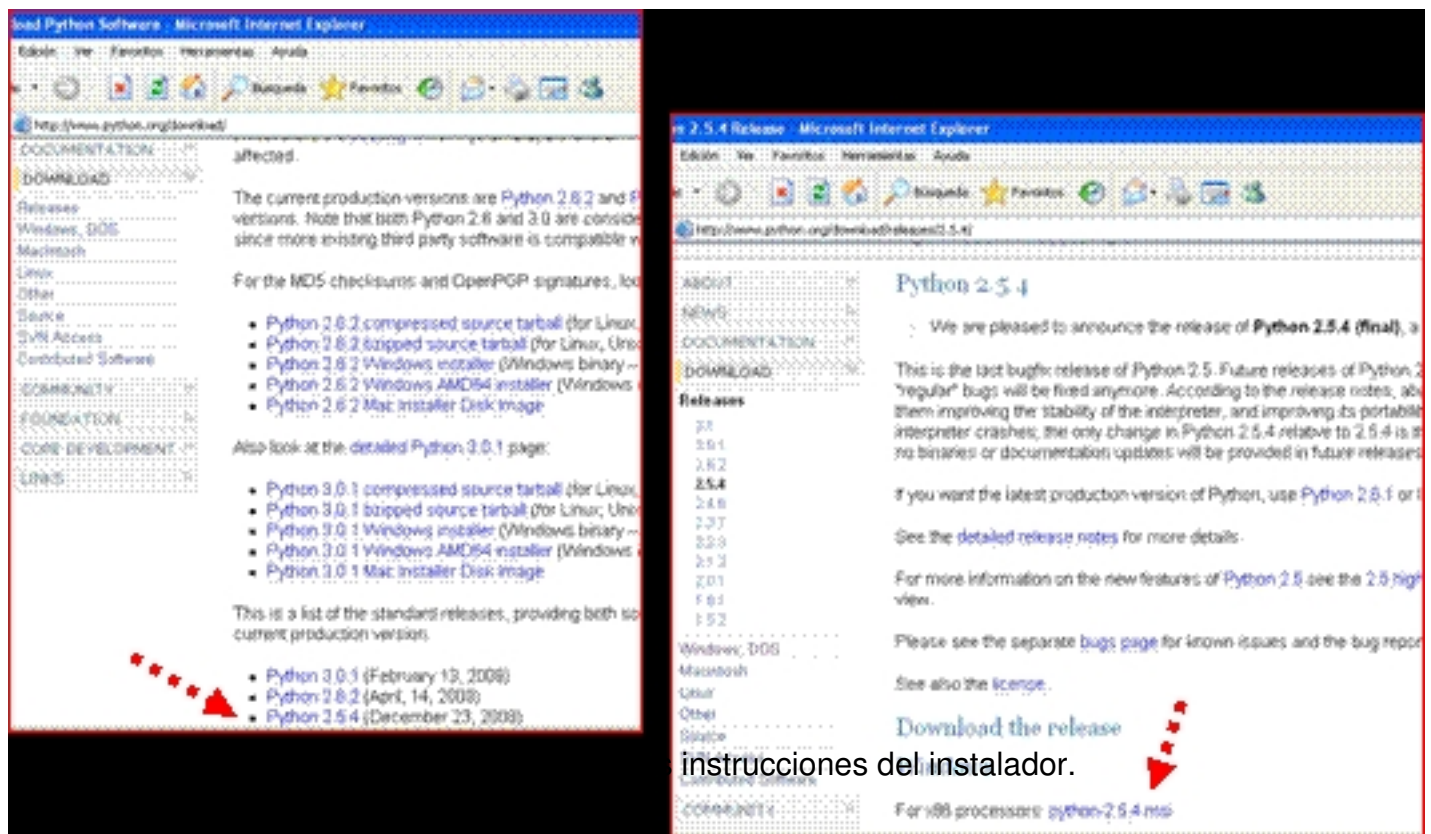
El SDK (Kit de desarrollo de software) que proporciona Google acompaña un servidor para pruebas en local que imita a los servidores reales para testear las aplicaciones creadas antes de subirlas al remoto.

Este SDK incluye las librerías de las APIs disponibles y descritas anteriormente, el servidor local de pruebas y otras aplicaciones de gestión.

Manual

Presentamos a continuación, los pasos para trabajar con Google App Engine, la instalación de las herramientas necesarias, así como la creación y alojamiento en la "Cloud Google" de nuestras aplicaciones, este "how to" se ha realizado sobre XP.

1. Descarga de Python 2.5 desde <http://python.org>, sección download. Hacemos click sobre la 2.5.4. que aparece al final de la lista.

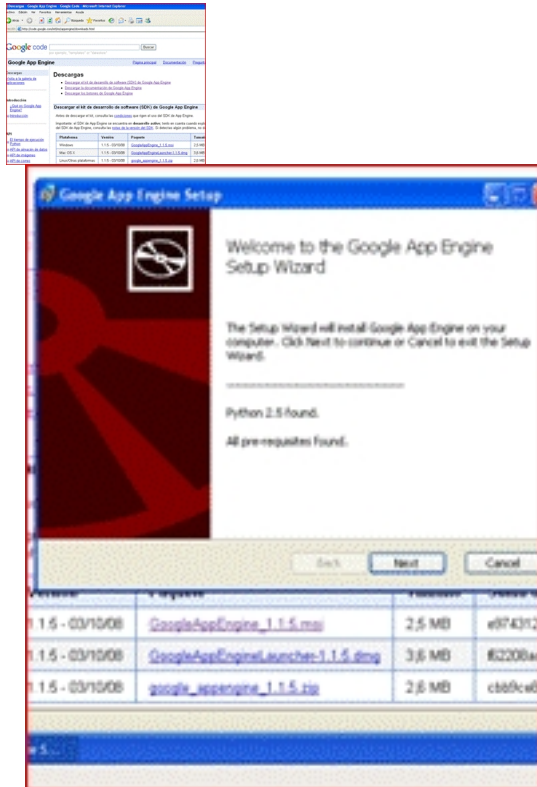


Google App Engine

Escrito por Carlos Artiles Fontales

Miércoles, 30 de Septiembre de 2009 11:01

3.  Descarga el SDK de Google App Engine desde <http://code.google.com/appengine/downloads.html>



4. Durante la instalación, aceptamos las condiciones de la licencia y se elegirá el directorio de instalación y se seleccionará la casilla "Add product path to user PATH".

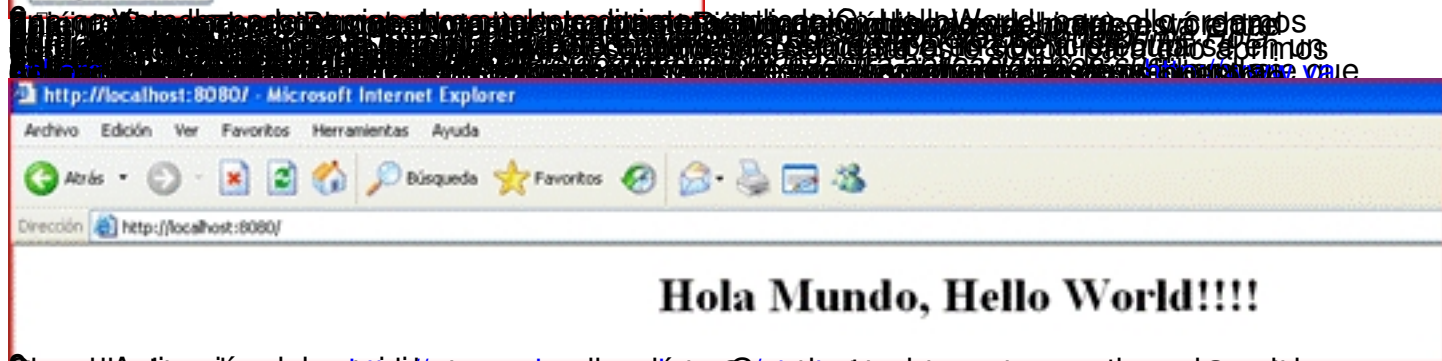
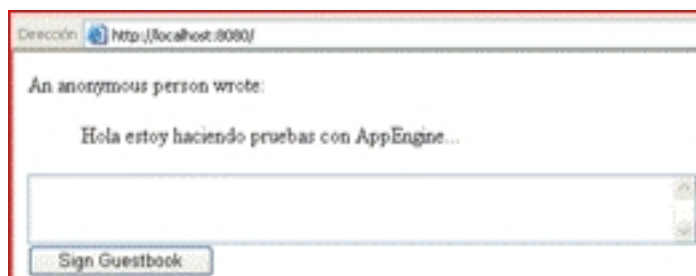
Escrito por Carlos Artiles Fontales
Miércoles, 30 de Septiembre de 2009 11:01



Google App Engine

Escrito por Carlos Ariles Fontales

Miércoles, 30 de Septiembre de 2009 11:01



Google App Engine

Google App Engine

Escrito por Carlos Artilles Fontales

Miércoles, 30 de Septiembre de 2009 11:01

The image shows a screenshot of the Google App Engine 'Create an Application' page. The page has a header with the Google App Engine logo and a user profile for 'zenonlealea@gmail.com' with links for 'My Account', 'Help', and 'Sign out'. The main heading is 'Create an Application'. Under 'Application Identifier:', there is a text box containing 'ajalospajares' and a dropdown menu showing '.appspot.com'. A 'Check Availability' button is next to it, followed by the text 'Yes, "ajalospajares" is available!'. Below this, it says 'You can map this application to your own domain later' with a 'Learn more' link. Under 'Application Title:', there is a text box containing 'Subiendo mi 1ª aplicación..'. Below this, it says 'Displayed when users access your application.' There is a section for 'Authentication Options (Advanced)' with a 'Learn more' link. Below that, it says 'Open to all Google Accounts users (default)' and provides a brief explanation. At the bottom of the form are 'Save' and 'Cancel' buttons. Below the form is a footer with '© 2008 Google' and links for 'Terms of Service', 'Privacy Policy', 'Blog', and 'Discussion Forums'. Overlaid on the bottom of the screenshot is a terminal window showing the command 'C:\>appcfg.py update ajalospajares' and its output, which includes 'Email: zenonlealea@gmail.com', 'Password for zenonlealea@gmail.com:', 'Saving authentication cookies to C:\Documents and Settings\appengine\appcfg_cookies', 'Scanning files on local disk.', 'Initiating update.', 'Closing 1 application file.', 'Uploading 1 files.', 'Closing update.', 'Uploading index definitions.', and 'C:\>'. Below the terminal window is a screenshot of a Microsoft Internet Explorer browser window showing the URL 'http://ajalospajares.appspot.com/'. The browser's address bar shows the URL, and the main content area displays 'Hola Mundo, Hello World!!!!'.

Google app engine zenonlealea@gmail.com | My Account | Help | Sign out

Create an Application

Application Identifier:
ajalospajares .appspot.com Yes, "ajalospajares" is available!
You can map this application to your own domain later [Learn more](#)

Application Title:
Subiendo mi 1ª aplicación..
Displayed when users access your application.

Authentication Options (Advanced): [Learn more](#)
Google App Engine provides an API for authenticating your users. If you choose not to use this, anyone in the world will be able to access your application. However, if you choose to use this, you'll need to specify how who can sign in to your application.

Open to all Google Accounts users (default)
If your application uses authentication, anyone with a valid Google Account may sign in. (This includes all Gmail Accounts, but does not include accounts on any Google Apps domains.)
[Edit](#)

© 2008 Google | [Terms of Service](#) | [Privacy Policy](#) | [Blog](#) | [Discussion Forums](#)

```
C:\>appcfg.py update ajalospajares
Email: zenonlealea@gmail.com
Password for zenonlealea@gmail.com:
Saving authentication cookies to C:\Documents and Settings\appengine\appcfg_cookies
Scanning files on local disk.
Initiating update.
Closing 1 application file.
Uploading 1 files.
Closing update.
Uploading index definitions.
C:\>
```

http://ajalospajares.appspot.com/ - Microsoft Internet Explorer

Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda

Ataño Búsqueda Favoritos

Dirección http://ajalospajares.appspot.com/

Hola Mundo, Hello World!!!!