

## Memoria flash

Escrito por Javier Martínez Avedillo  
Lunes, 14 de Marzo de 2005 16:23

---

La necesidad de trasladar grandes cantidades de información de un equipo informático a otro, ha hecho que la demanda de pequeñas unidades de almacenamiento aumente muchísimo...

Esta, la memoria flash, es un tipo de memoria no volátil, de rápido acceso y reducido tamaño. Son dispositivos de estado sólido. Esto significa que el proceso de almacenamiento no hay partes móviles y es exclusivamente electrónico. En la actualidad existen dispositivos de almacenamiento basados en este tipo de memoria capaces de almacenar más de 1 GB.

Como hemos dicho la memoria flash carece de dispositivos mecánicos. La información se almacena en celdas que toman dos estados distintos según contengan un 1 o un 0. La memoria flash también se puede borrar. En la tabla siguiente se muestra una comparación de la memoria flash frente a otros tipos de memoria.

| <b>tipos de memoria:</b>                            | <b>Características:</b>  |
|---|--|
| <b>FLASH</b>  |  |
|   | Bajo coste, alta densidad, alta velocidad, bajo consumo de energía y alta fiabilidad.                      |
| <b>ROM</b>  |  |
| Read-Only Memory                                    |  |
|   | Alta densidad, bajo coste, fiable. Solo útil para producción de muchas unidades con una misma información. |
| <b>SRAM</b>   |  |
| Static Random-Access Memory                         |  |
|   | Muy alta velocidad, alto consumo, baja densidad.   |
| <b>EPROM</b>  |  |
| Electrically Programmable Read-Only Memory          |  |
|   | Alta densidad. Debe exponerse a la luz ultravioleta para borrar su contenido completo.                     |
| <b>EEPROM or E</b>                                  | <b>2</b>   |
| Electrically Erasable Programmable Read-Only Memory |  |

## Memoria flash

Escrito por Javier Martínez Avedillo  
Lunes, 14 de Marzo de 2005 16:23

---

Borrable, baja fiabilidad, alto coste y muy baja densidad.

### **DRAM**

Dynamic Random Access Memory

Alta densidad, bajo coste, alta velocidad y alto consumo eléctrico.

La memoria flash se usa como soporte de almacenamiento. Existen dos tipos de dispositivos de almacenamiento con memoria flash en su interior. Estos son: *tarjetas de memoria* y *"pendrives"*.

Tarjetas de memoria:

Son dispositivos pensados para estar dentro de otro dispositivo electrónico (cámara, pda etc...). Son planos y su superficie es poco mayor que la de un sello postal. No existe un único estándar de tarjeta, por lo que encontraremos dispositivos electrónicos que llevan en su interior una memoria compact flash y otro dispositivo similar que lleve, sin embargo, una tarjeta de tipo SD. Compact flash y Sd son dos de los distintos formatos existentes. Estos formatos han sido desarrollados por distintas compañías que ahora pugnan por convertir su modelo en el estándar universal.

El siguiente vínculo nos muestra una pequeña presentación de los modelos de tarjeta más comunes:

A la hora de comprar un determinado dispositivo electrónico con memoria flash debemos no solo fijarnos en si el dispositivo es mejor o peor. Debemos fijarnos también en el tipo de tarjeta que monta dicho dispositivo ya que esto va a ser invariable durante la vida útil de nuestro reproductor, cámara digital etc... Por ejemplo, un fotógrafo que quiera disparar muchas fotos con muy poco espacio de tiempo entre foto y foto y con mucha calidad de imagen necesitará un formato de tarjeta que sea rápido.

## Memoria flash

Escrito por Javier Martínez Avedillo  
Lunes, 14 de Marzo de 2005 16:23

---

Del mismo modo dentro de un mismo formato existen gamas de producto que se distinguen en la velocidad de acceso. Existen por ejemplo tarjetas compact flash de 512 MB de capacidad con velocidades 32x y otras con velocidad 100x. Evidentemente el precio es diferente y conviene no lanzarse a comprar sin estudiar las innumerables opciones que ofrece el mercado actualmente.

Pendrive:

Son dispositivos pensados para ser usados como discos duros portátiles. LLevan una memoria flash en su interior y un conector usb (la mayoría son USB 2.0) que nos permite conectarlos directamente al ordenador. Son de reducido tamaño lo que permite llevarlos "encima" sin problemas. Se pueden usar de llaveros ya que son bastante resistentes a caídas y golpes.



Actualmente los pendrive tienen capacidades de hasta 2 GB lo que es más que suficiente para transportar fotos, música, documentos y hasta películas. La ventaja de estos dispositivos es que se conectan directamente al ordenador y no requieren instalación de software adicional. En teoría, todos los sistemas Windows (desde W98 SE) son capaces de reconocer estos

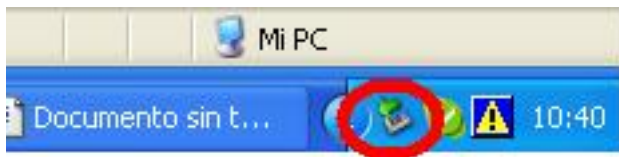
## Memoria flash

Escrito por Javier Martínez Avedillo  
Lunes, 14 de Marzo de 2005 16:23

---

dispositivos. En la práctica, sin embargo, a veces hay que hacer uso de los drivers que el fabricante incluye con su producto para que este sea reconocido por nuestro equipo. Otros sistemas operativos como Linux (en sus últimas versiones) también son capaces de detectarlos.

Cuando se conecta el pendrive al ordenador aparece, tras esperar unos segundos, en nuestra barra de "notificación" un nuevo icono como el de la imagen:



Es posible que nosotros tengamos ese icono antes de conectar nuestro pendrive. esto sucede cuando tenemos algún otro dispositivo USB conectado. La forma determinante de saber si nuestro equipo ha reconocido e instalado nuestro pendrive es ir a "mi pc" y comprobar si ahí aparece como un disco nuevo.

### Dispositivos con almacenamiento extraíble

---



Disco de 3 1/2 (A:)



Unidad DVD-RW (D:)



Disco extraíble (I:)

Para saber que ese icono corresponde a nuestro dispositivo y no a ningún otro dispositivo previamente instalado podemos extraer el dispositivo y ver si desaparece el icono (para extraer el dispositivo hay que seguir las instrucciones que se detallan mas adelante).

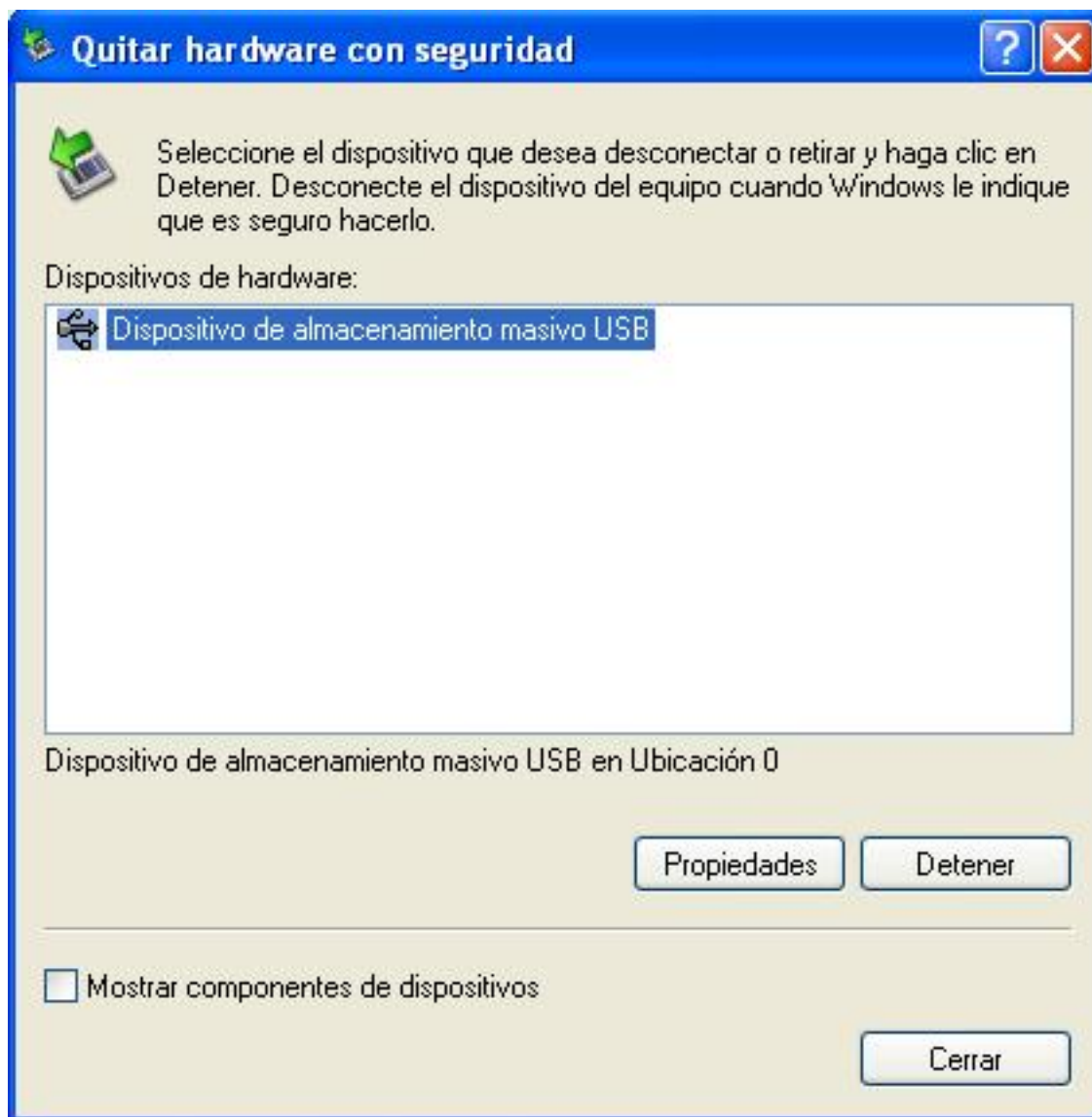
## Memoria flash

Escrito por Javier Martínez Avedillo  
Lunes, 14 de Marzo de 2005 16:23

---

A partir de aquí el uso del pendrive es como el de cualquier "disco" del equipo. Arrastramos a la nueva unidad los fichero y carpetas que queramos almacenar.

Lo único que queda por describir del uso del pendrive es la desconexión del dispositivo. Antes de extraer el dispositivo del puerto USB del ordenador debemos cerrar todas las ventanas de exploración que muestren contenido del pendrive. A continuación hacemos clic con el botón derecho del ratón sobre el icono con la flecha verde de nuestra barra de notificación. Aparece una opción: "Quitar hardware con seguridad". La seleccionamos y nos aparece una pantalla como la que sigue:



## Memoria flash

Escrito por Javier Martínez Avedillo  
Lunes, 14 de Marzo de 2005 16:23

---

Seleccionamos la opción "detener". Aparece una nueva ventana:



Nos aseguramos que el elegido sea nuestro dispositivo y seleccionamos aceptar. Entonces, debemos obtener un mensaje como este:



Ya podemos retirar tranquilamente nuestro pendrive. Si por error sacamos el dispositivo sin detenerlo podemos perder datos e incluso el formato del sistema de ficheros lo que implicaría tener que formatear de nuevo nuestro pendrive.

## Memoria flash

Escrito por Javier Martínez Avedillo  
Lunes, 14 de Marzo de 2005 16:23

---

Los actuales pendrive usan interfaz USB 2.0 lo que permite altas tasas de transferencia de hasta 60MB/s. Esto no significa que esa sea la velocidad final del dispositivo ya que esta viene limitada por la velocidad de *escritura / lectura / borrado* del modulo de memoria flash que el pendrive lleve en el interior.

La siguiente tabla muestra los precios orientativos de estos productos:

### Capacidad (MB)

### Precio

#### Precio / MB

|      |       |        |
|------|-------|--------|
| 128  | 19 ¢  | 0.1484 |
| 256  | 36 ¢  | 0.1406 |
| 512  | 59 ¢  | 0.1152 |
| 1024 | 119 ¢ | 0.1162 |

Los precios y el *precio/MB* han sido obtenidos de un solo establecimiento en la red. Además los precios están continuamente variando y para cuando usted esté leyendo este artículo los precios han podido variar enormemente.

### El futuro:

El futuro de la tecnología de la memoria flash pasa por seguir aumentando la capacidad de los dispositivos sin aumentar el tamaño. Con la capacidad actual de las tarjetas se podrían usar como soporte para películas en los videoclubs. Además existen ya modelos de tarjeta (memory stick, SD) que incluyen circuitería adicional destinada a la protección de los derechos del contenido de las tarjetas lo cual sería muy útil en este hipotético caso.

El aumento de la capacidad de los modulos de memoria flash pasa según los técnicos de Intel por un cambio en la tecnología aplicada. Ellos desarrollan ya un modelo de memoria capaz de

## Memoria flash

Escrito por Javier Martínez Avedillo  
Lunes, 14 de Marzo de 2005 16:23

---

almacenar cuatro estados diferentes (00,01,10,11) en cada celda de memoria en lugar de los dos estados de las memorias flash convencionales (0,1).

Otra posibilidad sería la de llevar en un pendrive o tarjeta de memoria todo un sistema operativo de tal manera que cualquier ordenador que usásemos fuese el nuestro propio con nuestro sistema y nuestros ficheros almacenados. Esto ya se ha hecho con algunas distribuciones de Linux y pronto se hará con Windows.