There are no translations available.
Descubre el FLV Playback, componente que reproduce archivos de vídeo flv de forma progresiva (streaming).

Una de las principales aplicaciones de la versión de Flash 8 y superiores es el **FLV Playback**, componente que reproduce archivos de vídeo flv de forma progresiva (streaming).

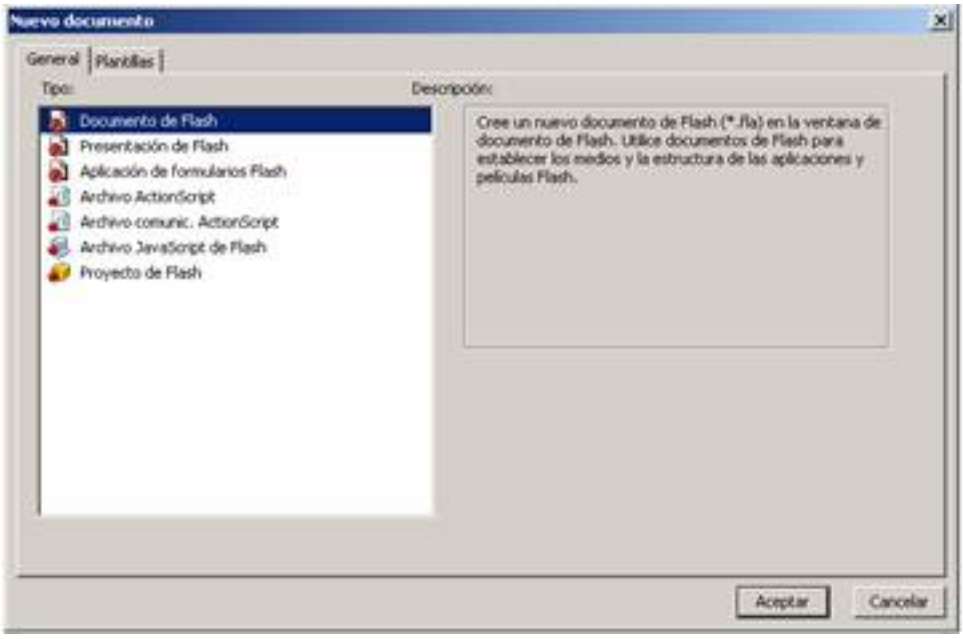
El **streaming** es una técnica que permite reproducir archivos multimedia sin necesidad de descargarlos previamente al disco duro local. Funciona como si fuera un embudo:





CÓMO CONFIGURAR EL REPRODUCTOR FLV PLAYBACK

Abrimos un nuevo archivo pulsando **Archivo > Nuevo** o **Ctrl. + N**. seleccionamos Documento de flash y pulsamos **Aceptar**.

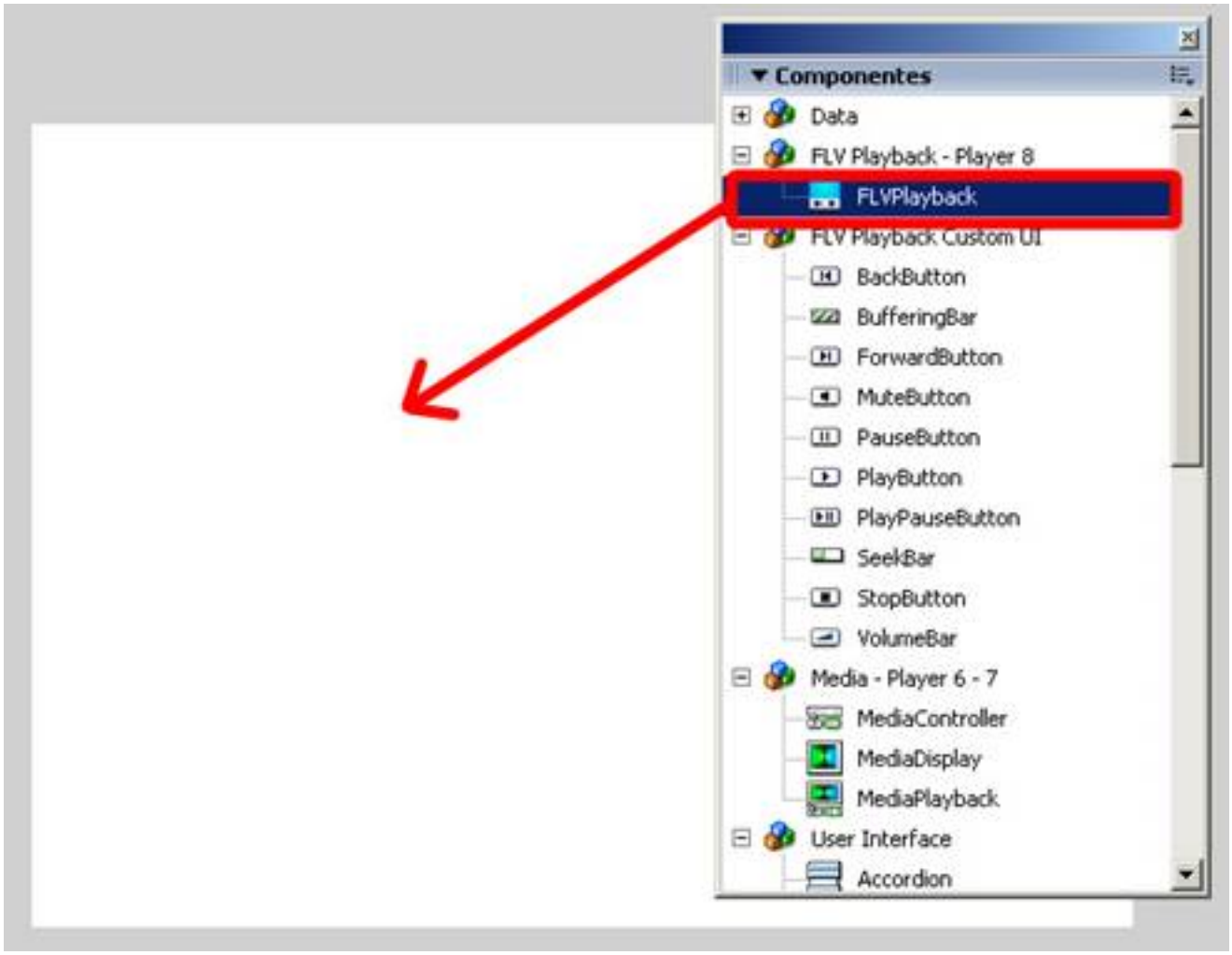


Modificamos las propiedades del documento **Modificar > Documento**, cambiamos las dimensiones a 340px de anchura y 300px de altura para su posterior publicación en blogs, y pulsamos **Aceptar**



Pulsamos la combinación de teclas **Ctrl+F7** sobre la pantalla o también desde el menú **Ventana > Componentes**

.



Pinchar en FLVPlayback y sin soltar el botón del ratón lo arrastramos hasta la pantalla principal o hacemos doble clic sobre él.

Aparece un recuadro negro con una cámara de vídeo sobre una hoja con el icono de flash, ese es el reproductor de Flash, hacemos clic sobre el y presionamos **Alt+F7** o bien **Ventana >**

Inspector de componentes

.



Se abrirán los parámetros del inspector de componentes:



Vamos a estudiar uno a uno el significado de cada parámetro.

- **autoPlay**: Puede tomar los valores de *true* o *false*. Si seleccionamos el valor *true* la película se reproducirá automáticamente. El valor de
false
fuerza a que pulsemos el botón de Play para comenzar a reproducir el archivo.

- **autoRewind**: Puede tomar los valores de *true* o *false*. Si seleccionamos el valor *true* la película se rebobinará automáticamente cuando la reproducción de la película llegue a su fin. El valor de
false
fuerza a que pulsemos el botón de rebobinar para volver al inicio.

- **autoSize**: Puede tomar los valores de *true* o *false*. *True* cambia el tamaño del reproductor al tamaño original del vídeo. El valor de
false
permite controlar el tamaño del reproductor por el usuario.

- **bufferTime**: Es un campo numérico que indica el número de segundos que el reproductor almacenará el buffer antes del autoPlay.

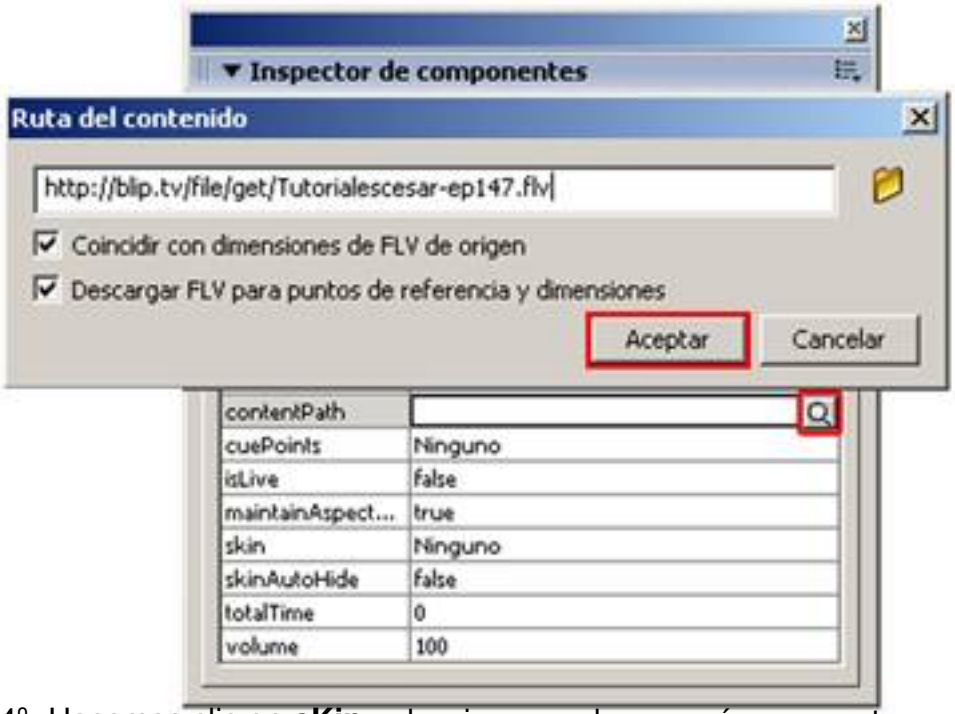
- **contentPath**: En este campo tenemos que asignar la URL o ruta de nuestro archivo FLV (nuestro vídeo).



textos **cuePoints**: Puntos de referencia para poder sincronizar nuestro vídeo con imágenes o

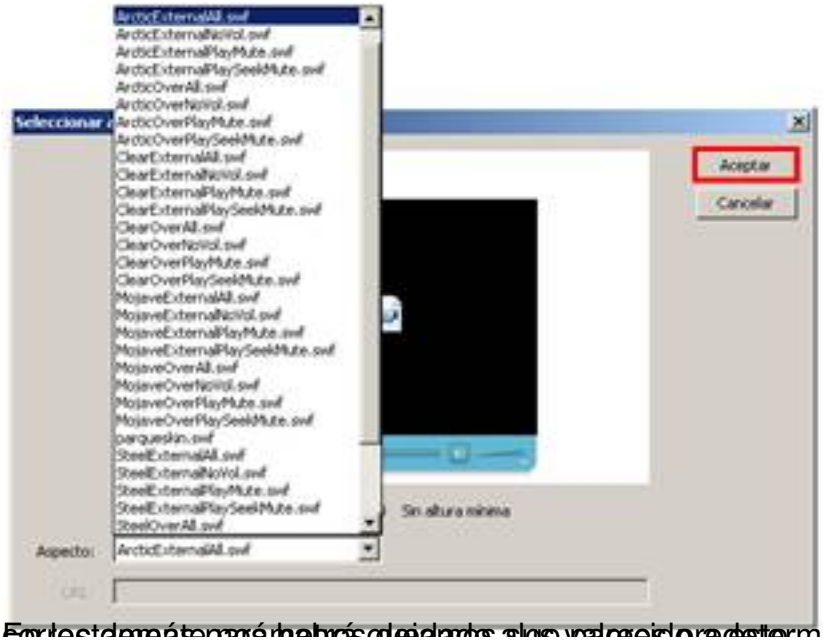
Ace



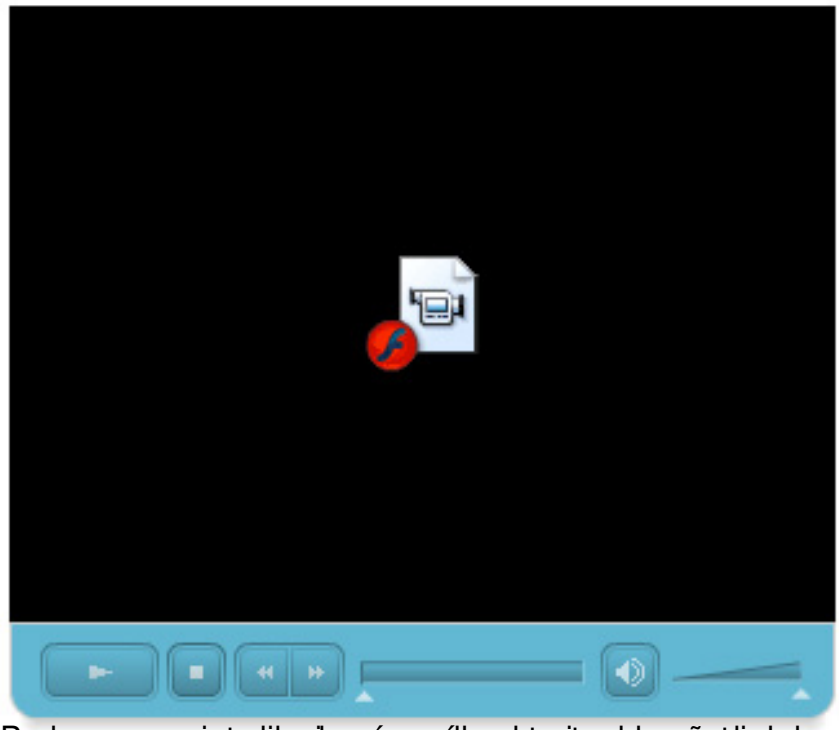


4º- Hacemos clic en **sKin** seleccionamos la que más nos guste y pulsamos **Aceptar**.



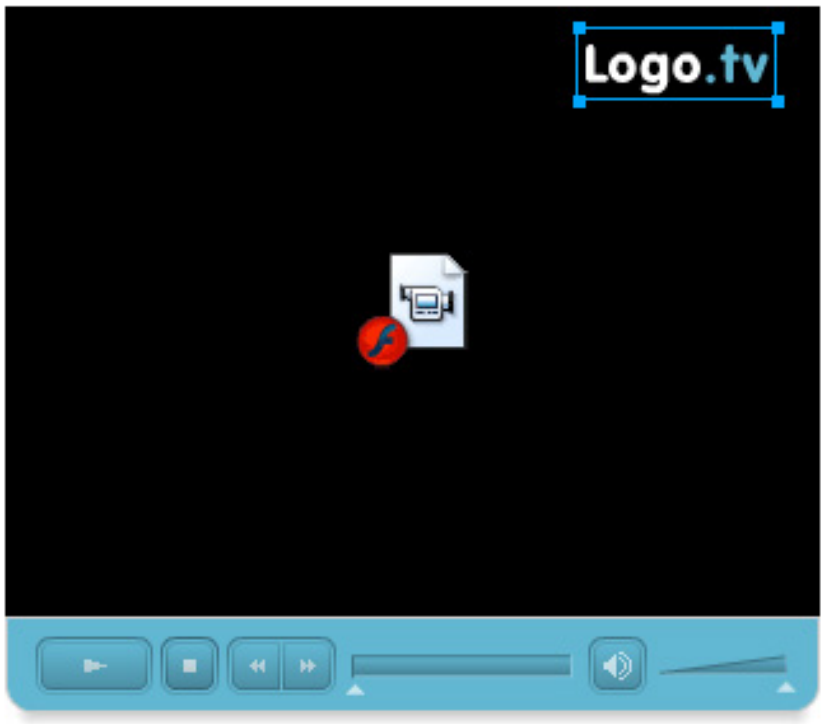


Por [illegible] ados. Si hemos realizado todo



Para [illegible] un logotipo. Para ello insertamos una





Probamos la película presionando **Ctrl.+Intro.** Desde el menú: **Control > Probar película.**



[Ver ejemplo]