There are no translations available.
Descubre en este artículo el programa Scid para sistemas operativos Linux.

Introducción

En un anterior artículo se explicó la forma de practicar ajedrez con el programa gratuito **Arena** que funciona bajo los sistemas operativos
Windows
de
Microsoft
.
Acceder al artículo de Ajedrez gratuito en Windows
En este se va a comentar el uso del programa **Scid** para sistemas operativos *Linux*. Las alternativas para practicar el ajedrez bajo el sistema operativo libre y gratuito Linux son mucho menores que para los sistemas Windows, pero para aquellos usuarios que usen Linux existen algunos programas que les ayudarán con su afición a este deporte, juego y ciencia.

SCID

Es un programa de licencia libre y, por tanto, es gratuito. En un principio se desarrolló para gestionar colecciones de partidas de ajedrez pero ha incorporado otras muchas opciones.
Scid son las siglas de *"Shane's Chess Information Database"*
Web oficial del programa Scid de ajedrez
Durante varios años su desarrollo estuvo parado, pero en Septiembre de 2009 se publicó una nueva versión que es con la que se va a desarrollar este artículo.

Características

- Funciona bajo múltiples sistemas operativos: MS-Windows, Linux y Mac OS. Por lo tanto es una muy buena alternativa porque podemos instalarla en casi cualquier máquina. Incluso tiene una versión para teléfonos móviles.
- Su licencia es libre, por lo que es gratuito y, además, podemos instalarlo, **copiarlo y distribuirlo**
entre nuestros amigos sin restricción alguna tantas veces como queramos.

- Está traducido al español
- Gestiona bases de datos de partidas de ajedrez en formato **PGN**

- Permite incorporar motores de juego para jugar contra el ordenador o analizar partidas. Es compatible con módulos *UCI* y *WinBoard.*
- Es posible conectarse a servidores de juego en Internet.
- Maneja libros de aperturas
- Maneja tablas de finales
- Permite publicar partidas de ajedrez en Internet para su reproducción con un visor *online* hecho en *javascript*, sin *flash* ni *java*, por lo que se pueden ver en cualquier dispositivo, incluidos los teléfonos móviles.

Instalación

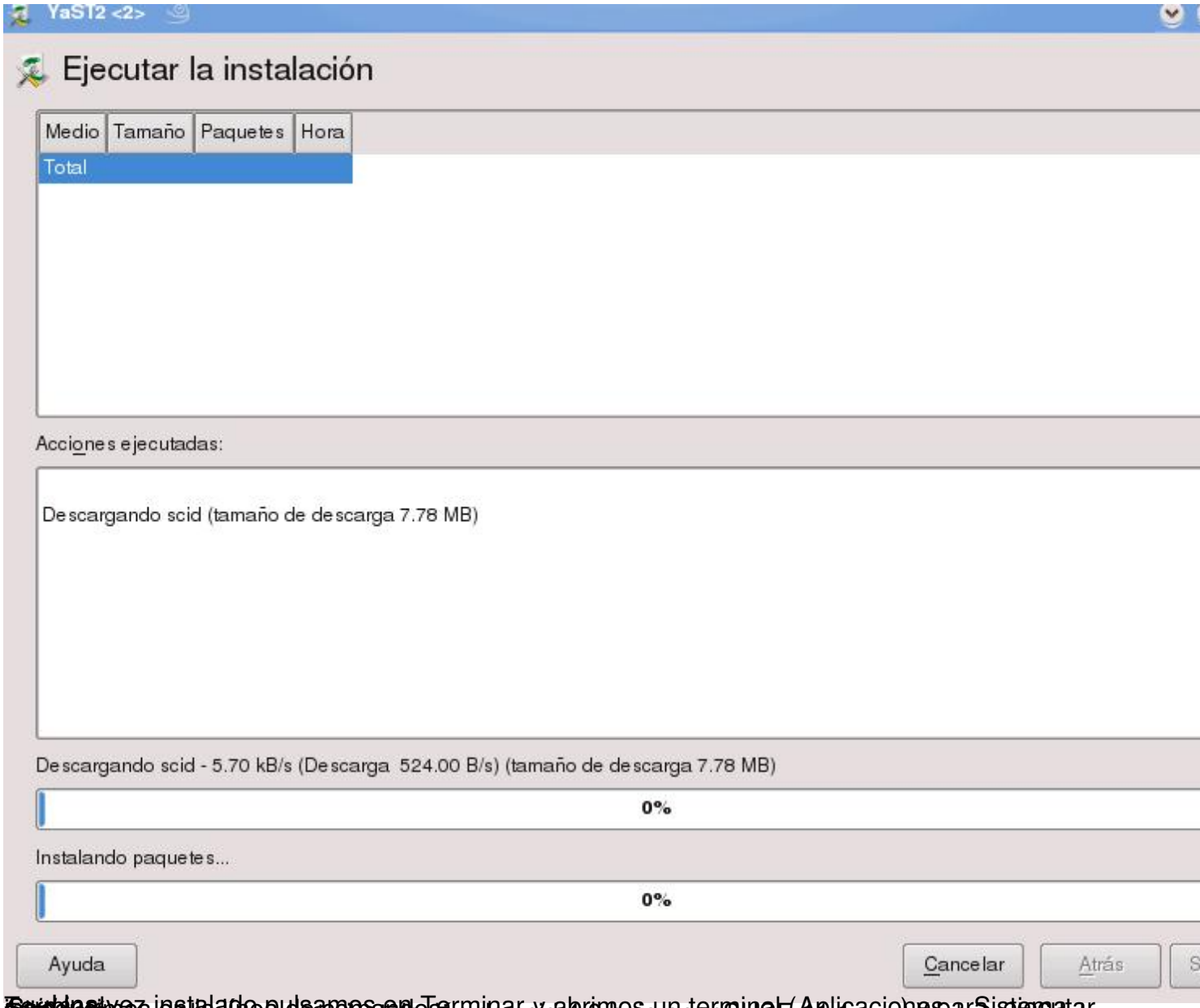
Si hay algo difícil en Linux, es instalar aplicaciones, sobretodo si estas no han sido *empaquetadas* para su distribución.
En este apartado se verá como instalar *Scid 4.0* en *OpenSUSE* y al final del artículo se puede ver cómo instalar el programa en otras distribuciones con otros métodos de instalación.

Para la instalación usaremos las estupendas herramientas *online* que esta distribución pone a disposición de los usuarios.
Entramos con el navegador en la *web oficial de openSUSE en español* .
Y pulsamos en *Get Software* en el menú de la izquierda

y en la página a la que accedemos pulsamos en Buscar software

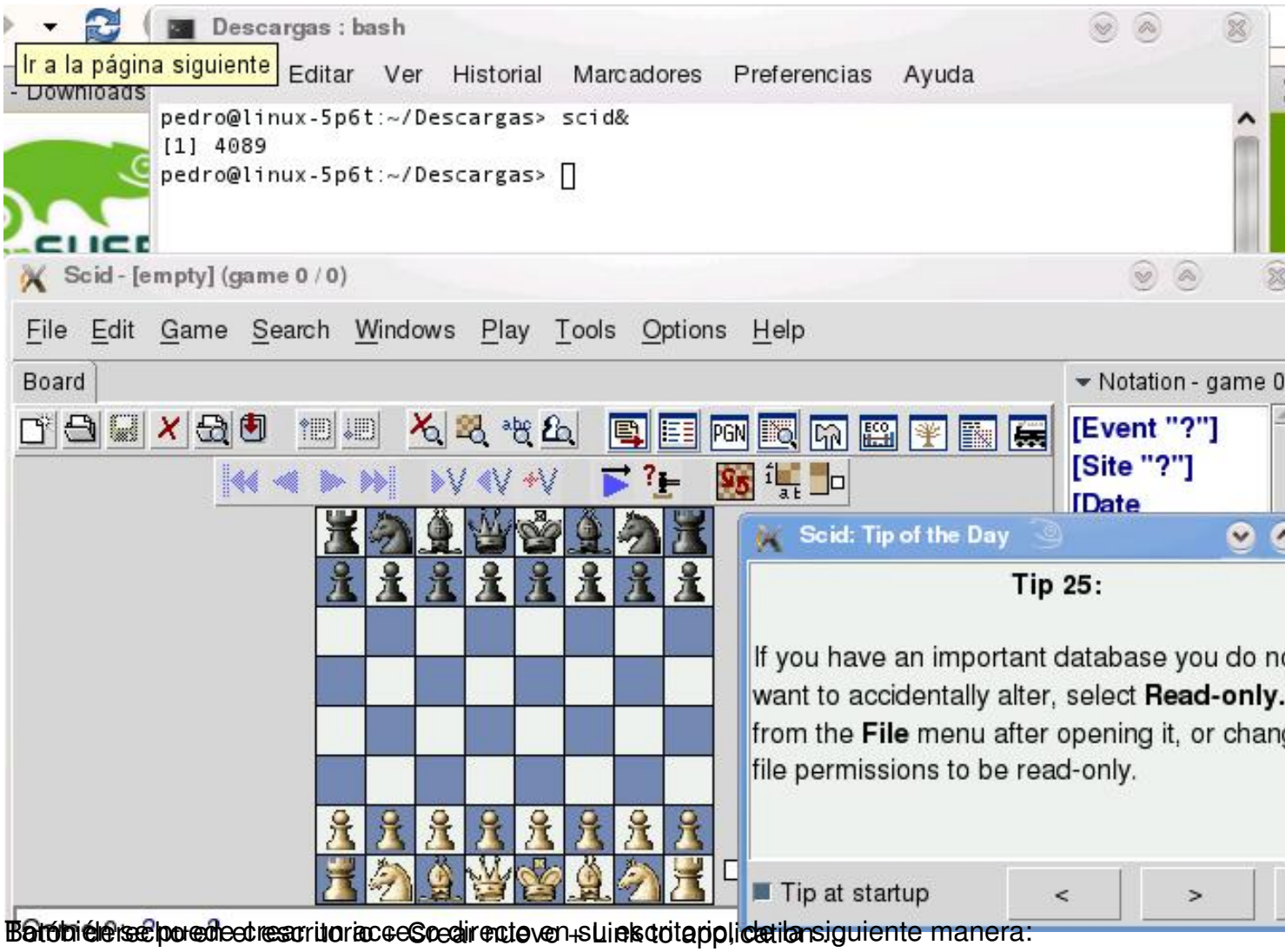
Nos sale un cuadro de búsqueda en el que ponemos *scid,* y nos salen las diferentes versiones del programa en los distintos repositorios o colecciones de software que tienen, hay que buscar la versión 4.0 que es del año 2009, y sale algo así

Pulsamos en el botón *1-Click Install* de esta versión y arrancará la instalación del programa. Aceptamos los mensajes y con la clave del administrador, conocido en el mundo Unix/Linux como *root*, se lanza el *yast* para instalar la aplicación

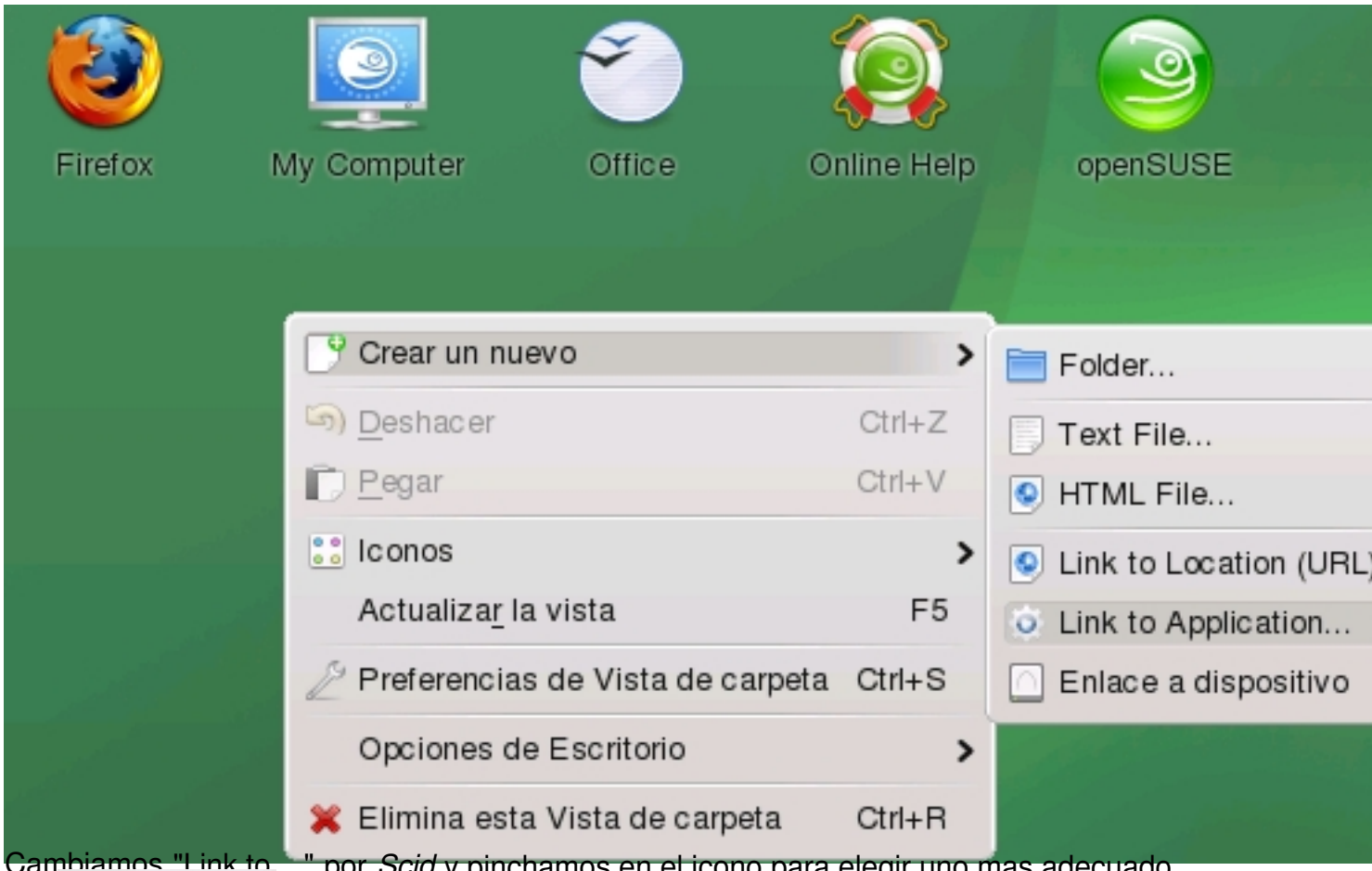


Este artículo se basa en esta instalación de scid 4.0 bajo openSUSE 11.1

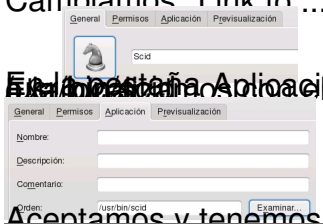
Una vez instalado pulsamos en Terminar y abrimos un terminal (Aplicaciones -> Sistema -> Terminal) y ejecutar



También se puede crear un acceso directo en su escritorio de la siguiente manera:

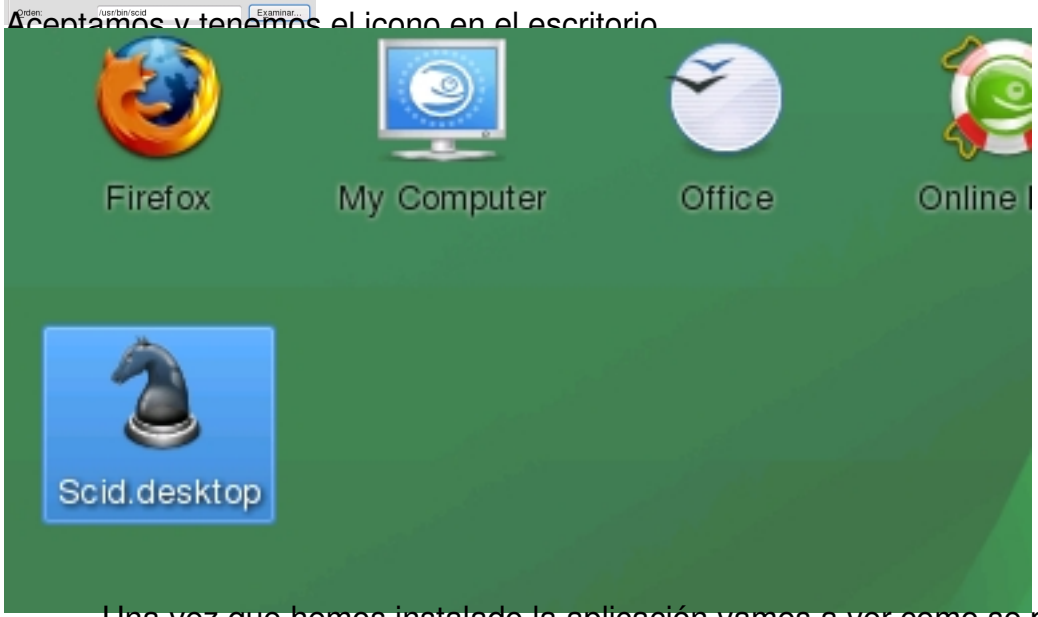


Cambiamos "Link to ..." por *Scid* y pinchamos en el icono para elegir uno más adecuado



En la pestaña Aplicación pulsamos en orden y escribimos la ruta a la aplicación que suele ser

Aceptamos y tenemos el icono en el escritorio



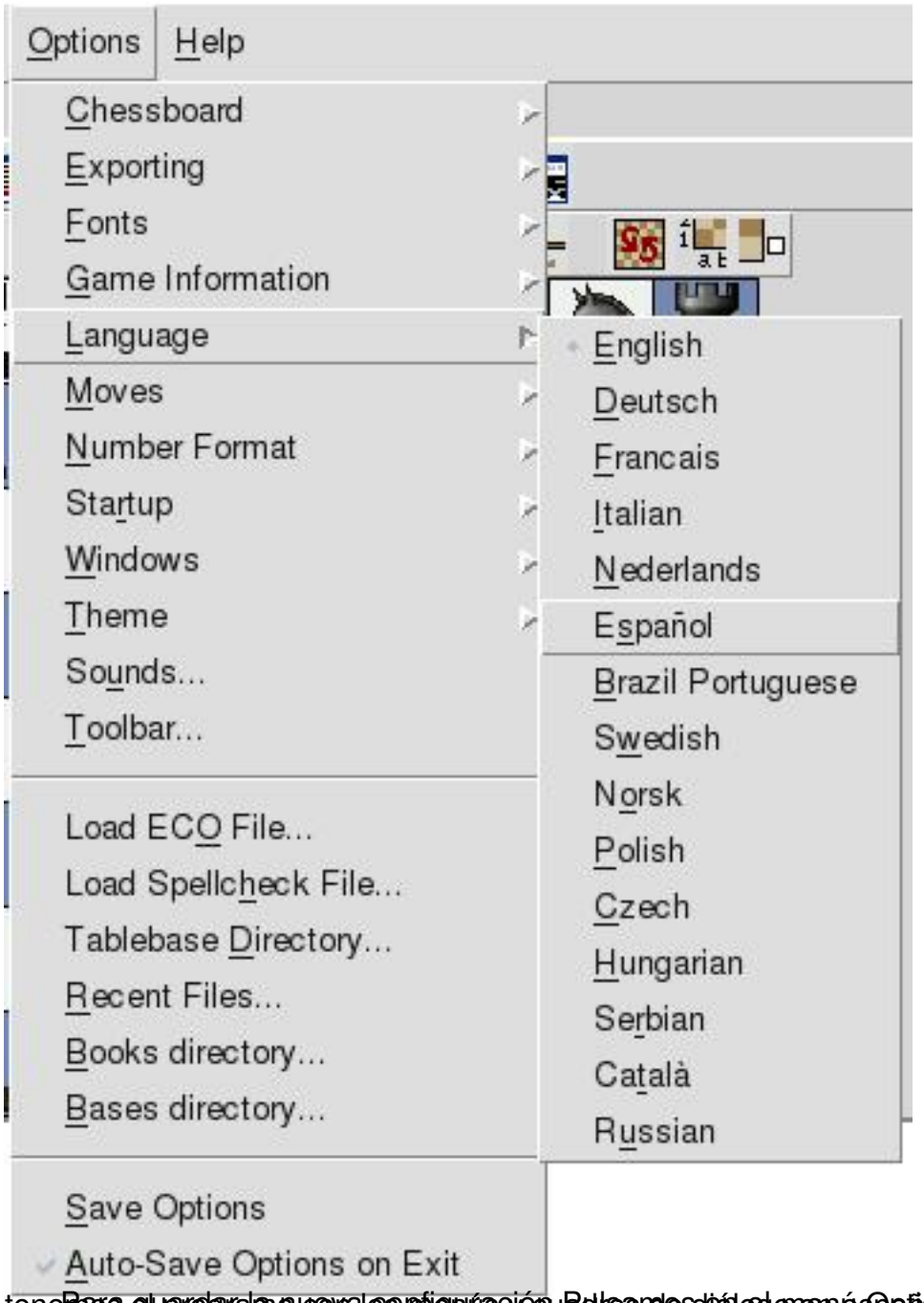
Una vez que hemos instalado la aplicación vamos a ver como se puede utilizar.

Uso del programa

Lo primero que observamos es que el programa está en inglés.

Scid en castellano

Para configurar la aplicación en castellano tenemos que seguir estos pasos:
Pulsamos en el menú Options + Language + Español



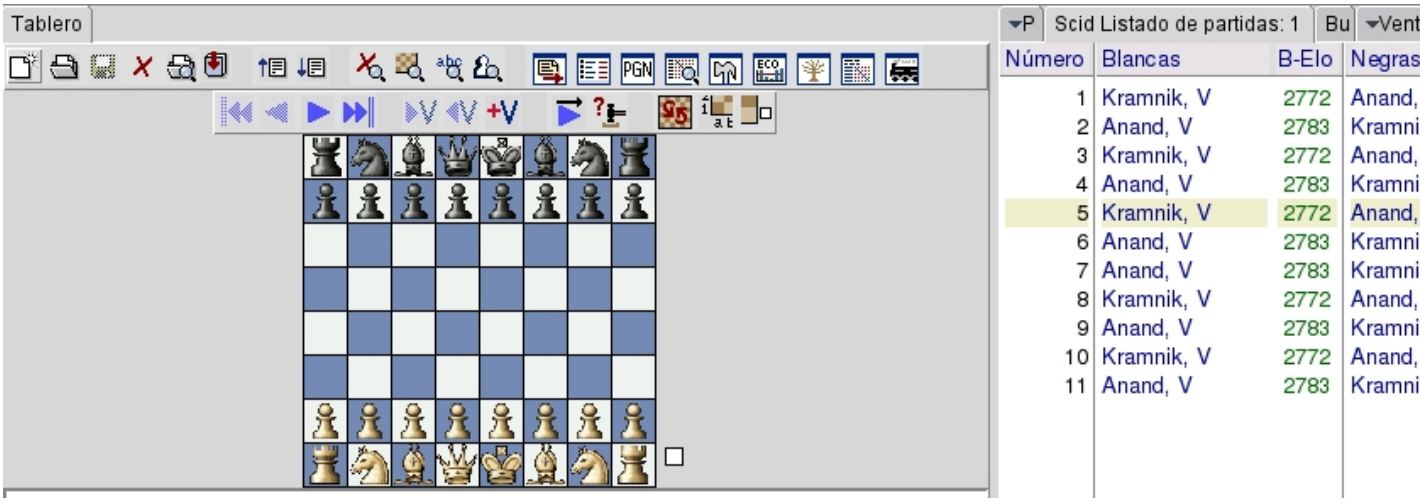
Para guardar la nueva configuración Pulsamos en el menú Options + Save Options, y ya tenemos el programa con los menús y cuadros de diálogo en español.

Bases de datos de partidas

La verdadera utilidad de este programa es la gestión de bases de datos de partidas de ajedrez. *Scid* maneja dos tipos de bases de datos:

- Su propio formato .si4
- Formato estándar **.pgn,** que es el que yo os recomiendo ya que es como se publican la mayoría de las colecciones de partidas.

Por ejemplo, os podéis bajar las partidas del último campeonato del mundo: [Partidas de Ajedrez Anand - Kramnik 2008]
Una vez descargado, abrimos el archivo desde el menú o desde el icono de la carpeta y veremos como carga la primera partida de la base de datos



Encima del tablero tenemos varios iconos que nos permiten:

- Ver las jugadas.
- Ver listado de partidas
- Lanzar el motor de juego para analizar
- Ir de una partida a otra
- Movernos por las partidas
- Buscar partidas por distintos criterios
- Buscar aperturas por código *ECO*

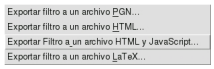
Para ver que hace cada icono basta pasar por encima del mismo con el puntero del ratón y fijarnos en la barra de estado bajo el tablero donde aparece una breve descripción.

Publicar partidas en Internet

Una de las utilidades que más me gustan de Scid es la posibilidad de exportar una colección de partidas a páginas web. Con ello, podremos publicar las partidas y los comentarios de las mismas en una web para que se puedan reproducir sin la necesidad de *flash* ni de *java.* Cualquier dispositivo con un navegador web instalado puede visualizar las partidas con sus variantes y sus comentarios.

Al exportar las partidas se generan unos archivos **html** que tienen un ***visor o nline*** de las partidas.
Lo mejor es ver un ejemplo :

- Cargamos una base de datos en Scid. Descargar partidas comentadas de León 2009
- Pulsamos en el menú Herramientas + Exportar Todas las partidas filtradas
- Elegimos Exportar Filtro a un archivo HTML y Javascript



- Le damos un nombre cualquiera, por ejemplo *leon2009*, sin extensión, y lo guardamos en una carpeta
- Vamos a dicha carpeta y vemos que ha creado tantos archivos *html* como partidas tuviese nuestra colección

- ¡Atención! **error** en esta versión de Scid para Linux, faltan la carpeta y archivos situados en esta carpeta */usr/share/scid/html*
- Si los copiamos a la carpeta en la que hemos exportado las partidas todo irá bien.
- Abrimos el primer archivo y desde ese podemos ver cualquier partida gracias a la lista desplegable bajo el tablero

Ivanchuk, Vassily - Carlsen, Magnus
Final
[B76]
[2009.06.07]

Vassily Ivanchuk y Magnus Carlsen protagonizan la final del XXII Torneo Magistr
León: el futuro del ajedrez que encarna mejor que nadie el GM noruego de 18 a
enfrenta a un jugador, que a sus cuarenta años, lleva más de veinte maravillanc
con sus partidas. Ivanchuk, campeón en León en 2008 y Campeón del Mundo
2007, es, quizás con Anand, el mejor jugador del mundo en partidas a ritmos r
Carlsen se ha enfrentado doce veces en esta clase de encuentros y el resultado
3 victorias, 8 empates y una sola derrota. Carlsen por su parte aventaja al ucra
partidas disputadas a ritmo clásico por cuatro victorias a dos y diez empates. **1**
2.Cf3 d6 3.d4 cxd4 4.Cxd4 Cf6 5.Cc3 g6 6.Ae3 Ag7 7.f3 Cc6 8.Dd2 0-0 L
dragón de la siciliana era muy posible en esta primera partida ya que Carlsen la
últimamente con frecuencia. **9.O-O-O** 9.Ac4 es la otra gran posibilidad, evitand
negro en la partida. **9. ... d5 10.exd5**
[Le habian jugado anteriormente a Magnus: 10.De1 e5 11.Cxc6 bxc6 12.e
13.Ag5 Ae6 14.Ac4 Dc7 15.Axf6 dxc4 16.Axg7 Rxg7 17.Cd5 Axd5 18.Txd5
19.Dc3 Rg8 20.Da5 De7 21.Te1 Dh4 22.Tdxe5 Txe5 23.Dxe5 Td8 24.h3 c3
Dg5+ 26.f4 Dxg2 27.b3 Con mucha ventaja de las blancas, aunque Carlsen ag
las tablas en 65 jugadas. Leko,P (2741) -Carlsen,M (2765) Miskolc 2008.]
Cxd5 11.Cxc6 bxc6 12.Ad4 Axd4 13.Dxd4 Db6 14.Ca4 Dc7
[14. ... Da5 15.b3 Dc7 16.h4 h5 17.Te1 Cb6 18.Cc3 Td8 19.De5 Dd6
21.Aa6 Dxe5 22.Txe5 Td2 23.Te2 Tad8 con clara igualdad 1/2-1/2 Leko,P
(2747)-Radjabov,T (2751) Elista 2008.]

Jugar una partida

Aunque esta aplicación no está diseñada para jugar contra el ordenador sino para gestionar bases de datos de partidas, es posible enfrentarse a la máquina. Para ello vamos al menú Ju gar + Partida seria y ...

Veremos un **nuevo mensaje de error**, en inglés, que nos indica que no hay ningún motor *UCI* instalado. Este es el aspecto que más problemas va a traer a los usuarios de Linux, ya que la mayoría de los motores ("
engines
") funcionan sólo en Windows.

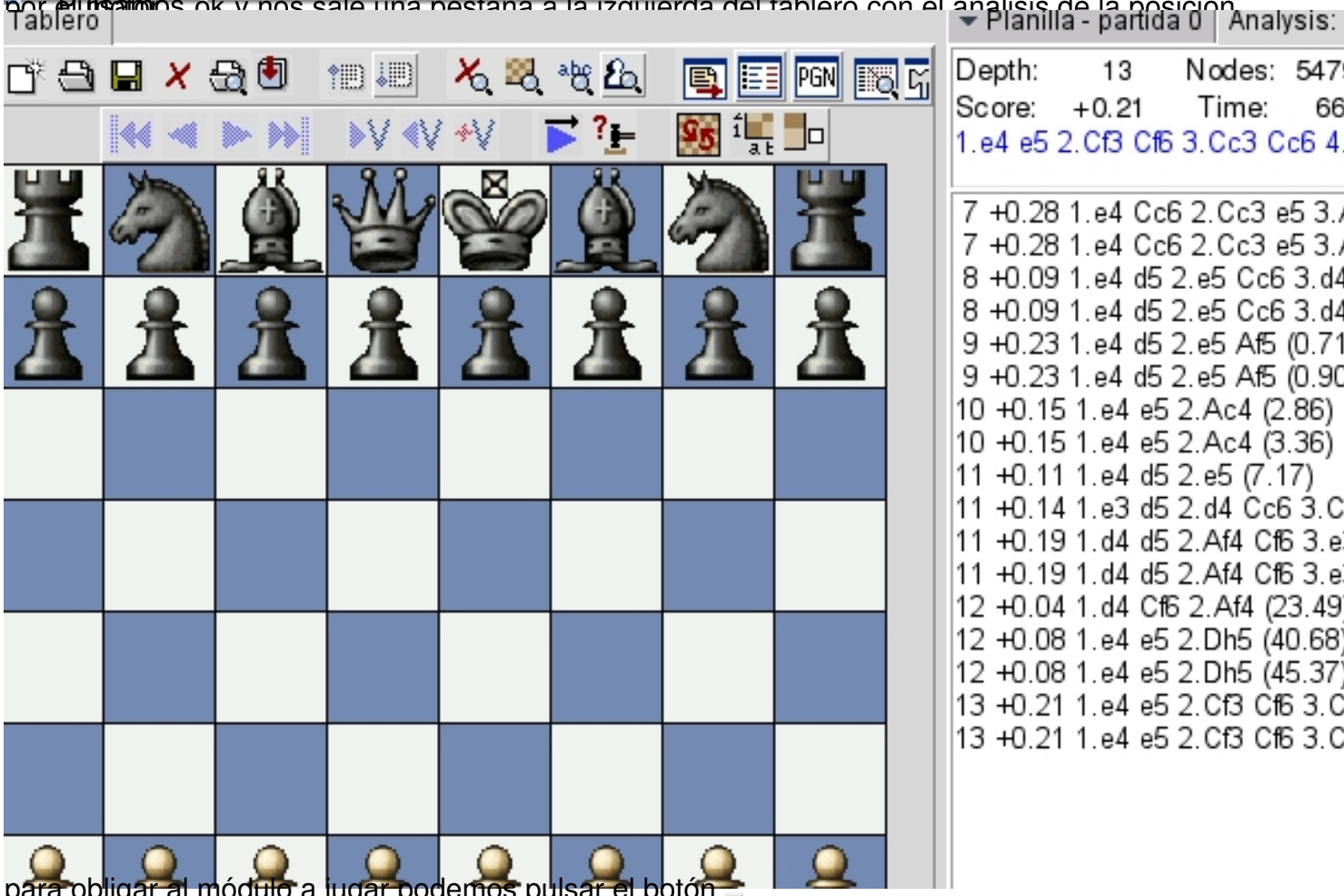
De hecho los dos *engines UCI* gratuitos mas potentes para Linux, **Toga II y Phalanx**, fallan al intentar jugar contra ellos. Posiblemente sea un
bug
o error de esta versión de Scid para Linux.

Para ver cómo instalar un motor *UCI* en *Scid* pulsa en Instalando el motor phalanx

Para poder **jugar contra la máquina** podemos hacerlo de otra forma.

Pulsamos en el menú Partida + Partida nueva y lanzamos el motor desde el menú o desde el icono

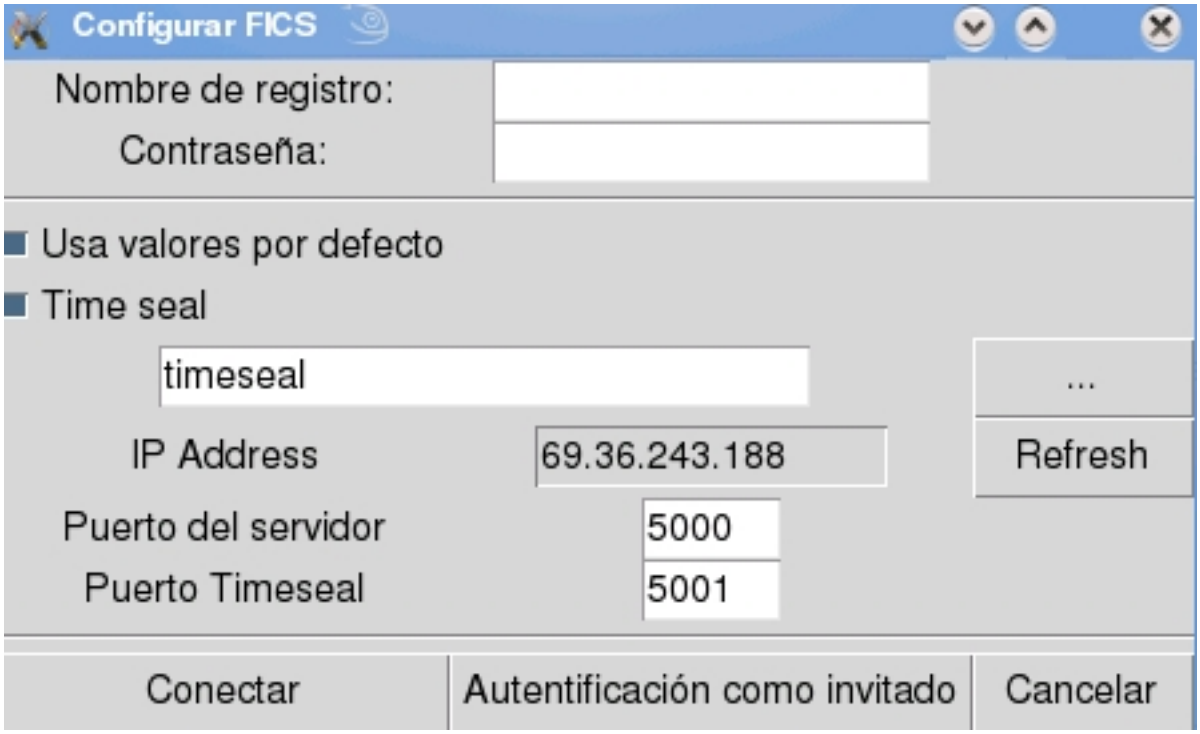
por defecto. Pulsamos ok y nos sale una pestaña a la izquierda del tablero con el análisis de la posición



para obligar al módulo a jugar podemos pulsar el botón de la barra de herramientas que está bajo el análisis del motor.

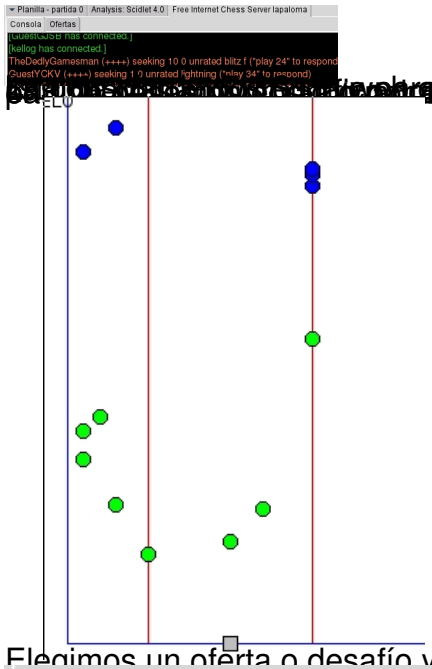
Jugar por Internet

Para jugar una partida en Internet, en el servidor *FICS,* que es gratuito y con múltiples opciones, pulsamos en el menú Jugar + Jugar en Internet
y configuramos nuestros datos para entrar en este servidor.

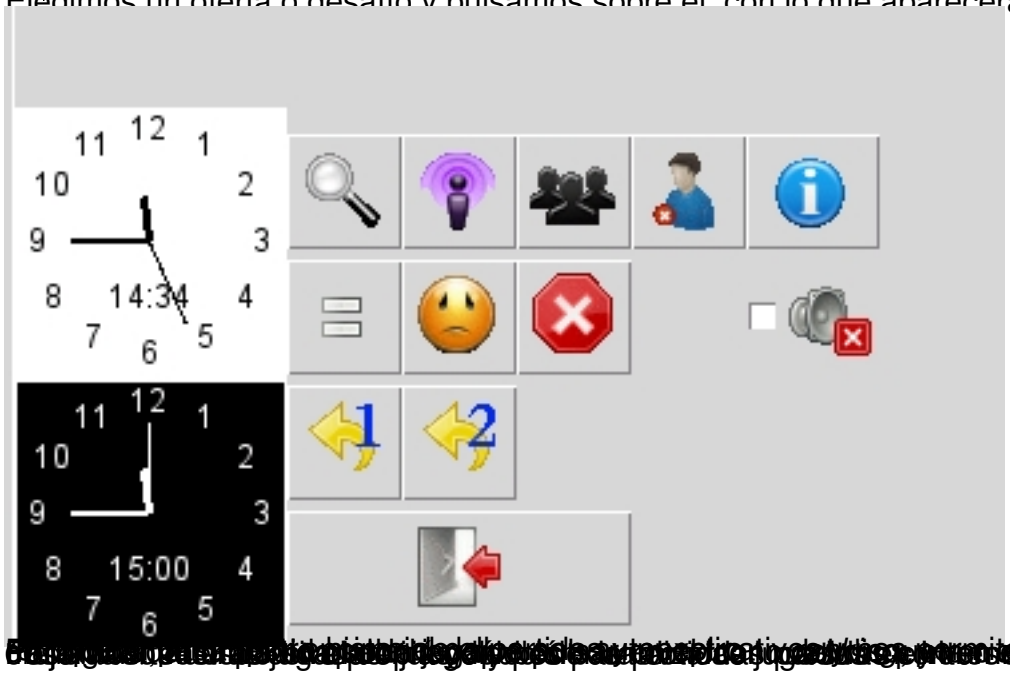


Escribimos nuestro nombre de usuario y nuestra clave de acceso y pulsamos conectar
Nota: Para darse de alta en este servidor acceder a Registro en FICS .
Si tienes problemas al intentar conectar desactiva el *timeseal* y prueba de nuevo

Una vez conectado tenemos una nueva pestaña con el *FICS*, que a su vez tiene otras pestañas, en el panel de la derecha



Elegimos un oferta o desafío y pulsamos sobre él, con lo que aparecerán estos iconos,



Otras instalaciones

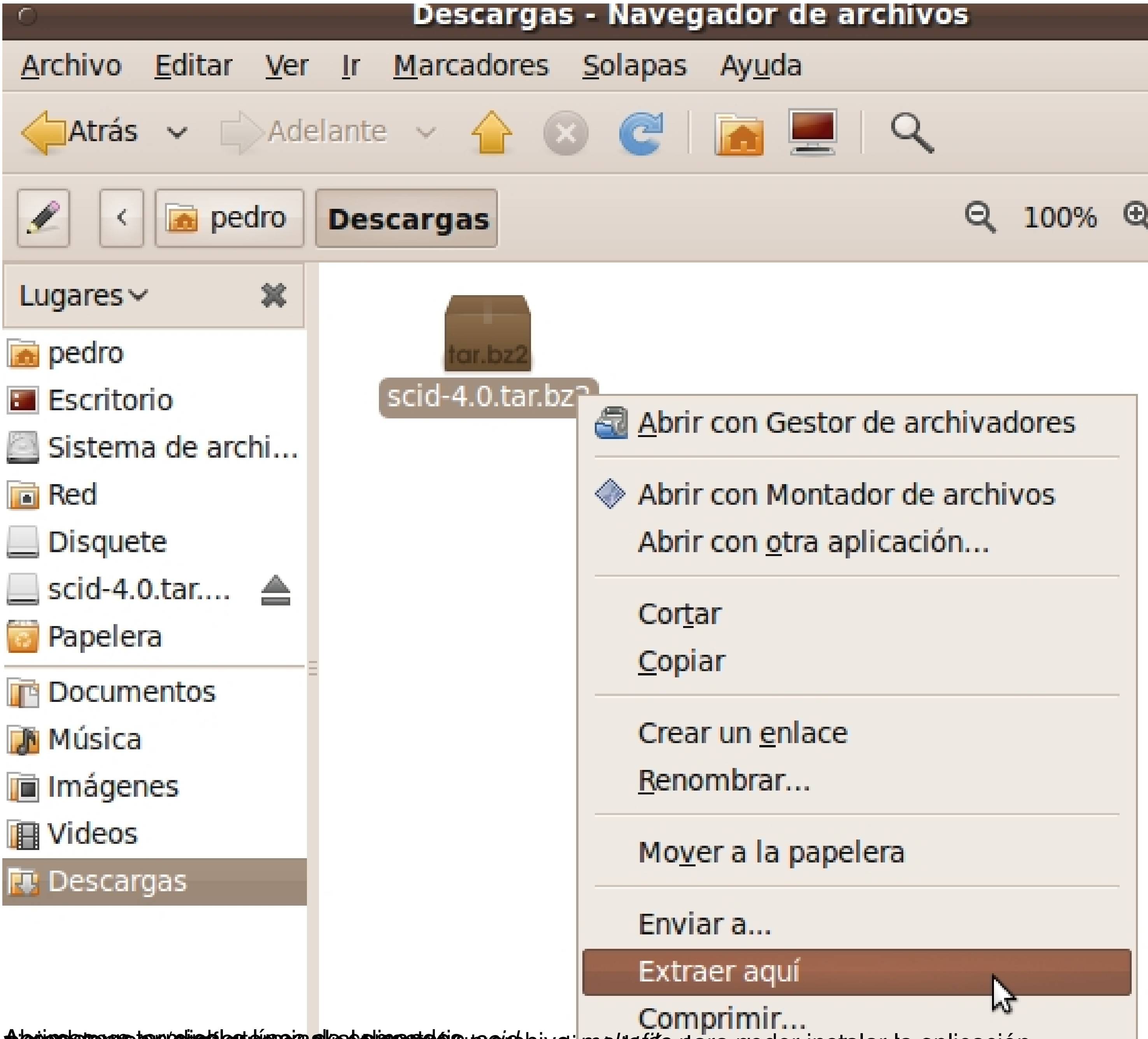
Para instalar el programa Scid debemos descargar la versión adecuada a nuestro sistema operativo y es recomendable hacerlo desde su web oficial.
La versión en la que se basa este artículo es la *4.0 de Septiembre de 2009*.
Existen varias formas de instalar *Scid:*

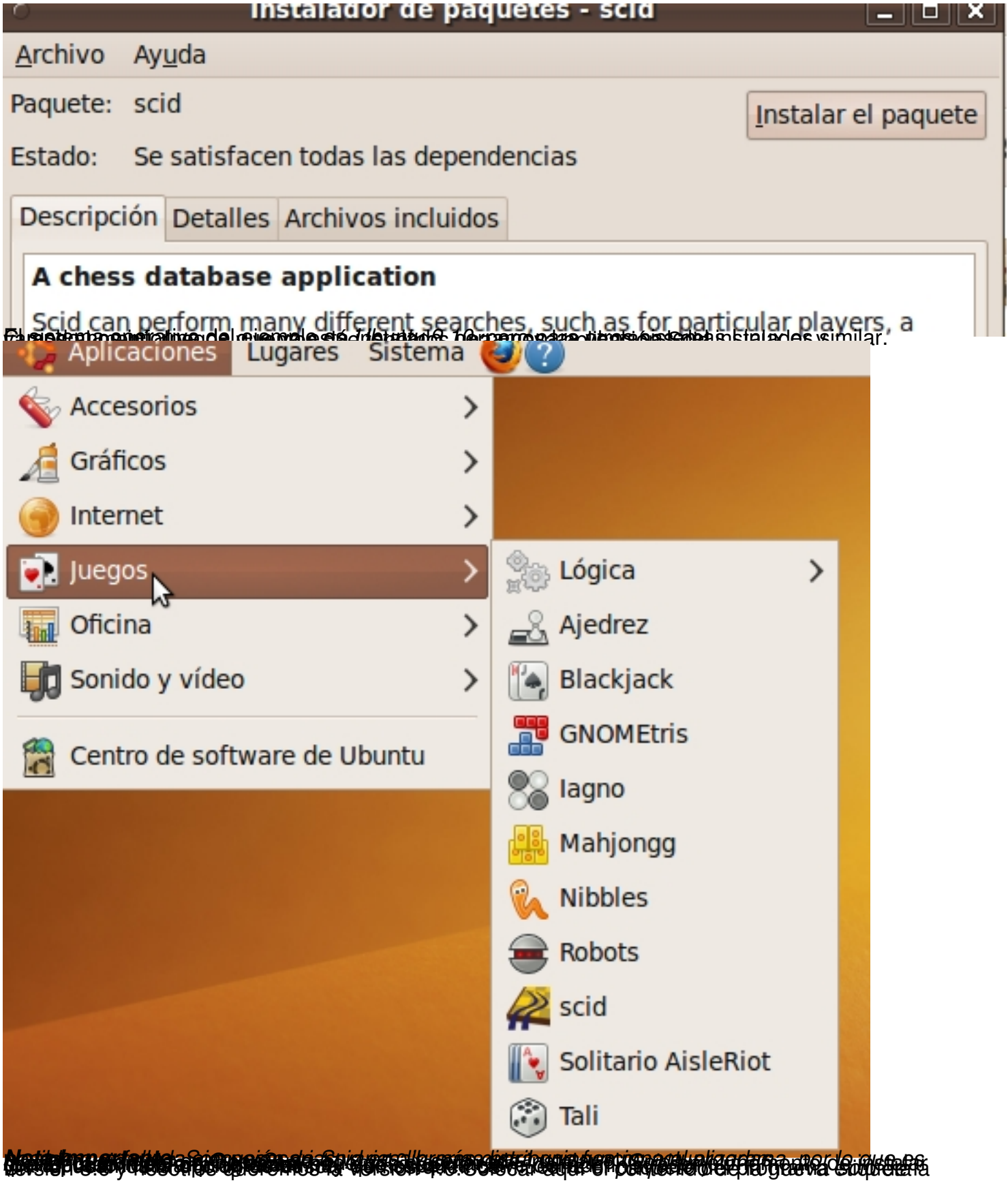
- Que venga ya instalada en la distribución
- Ejecutar el comando sudo apt-get install scid, en aquellas distribuciones derivadas de ***De***

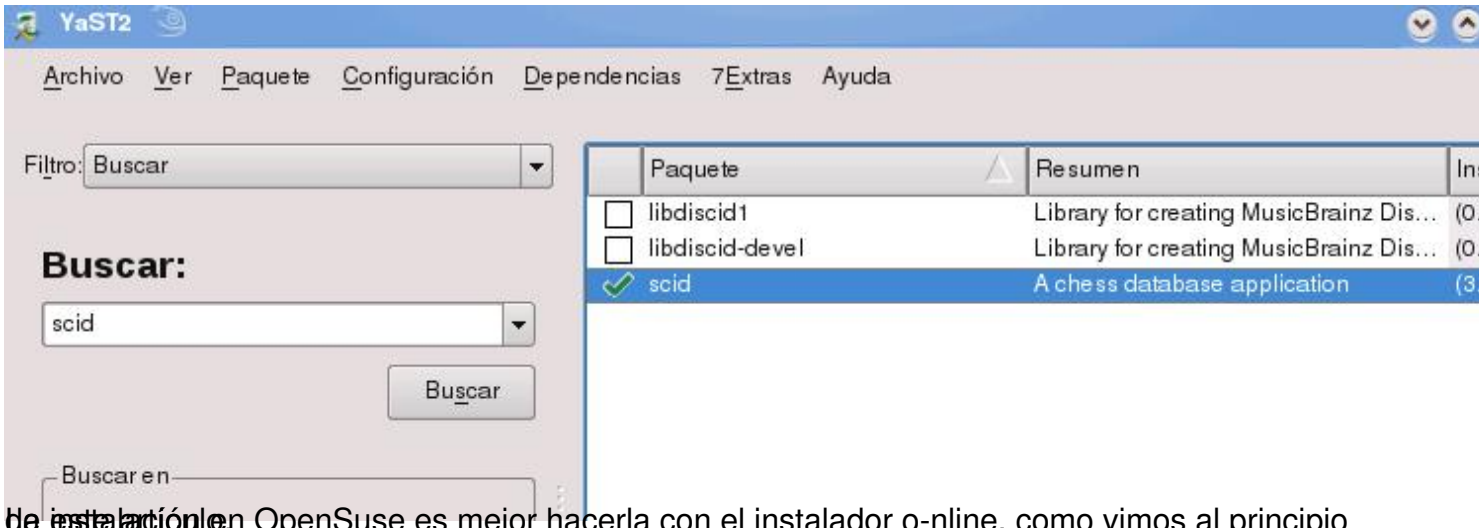
bian,
como por ejemplo la famosa
Ubuntu.
El único problema de este método es que instalará la versión que figura en los repositorios configurados, que no suele ser la última disponible.

- Descargar el archivo de la web oficial. Descargar Scid
- Si elegimos el archivo para Unix/Linux con extensión *.tar.bz2* tenemos que compilar dicho archivo para ello:

Extraemos su contenido en una carpeta.


Descargas - Navegador de archivos
Archivo
Editar
Ver
Ir
Marcadores
Solapas
Ayuda
Atrás
Adelante
pedro
Descargas
100%
Lugares
pedro
Escritorio
Sistema de archi...
Red
Disquete
scid-4.0.tar....
Papelera
Documentos
Música
Imágenes
Videos
Descargas
tar.bz2
scid-4.0.tar.bz2
Abrir con Gestor de archivadores
Abrir con Montador de archivos
Abrir con otra aplicación...
Cortar
Copiar
Crear un enlace
Renombrar...
Mover a la papelera
Enviar a...
Extraer aquí
Comprimir...


Instalador de paquetes - scid
Archivo Ayuda
Paquete: scid
Instalar el paquete
Estado: Se satisfacen todas las dependencias
Descripción Detalles Archivos incluidos
A chess database application
Scid can perform many different searches, such as for particular players, a
Aplicaciones Lugares Sistema
Accesorios
Gráficos
Internet
Juegos
Oficina
Sonido y vídeo
Centro de software de Ubuntu
Lógica
Ajedrez
Blackjack
GNOMEtris
Iagno
Mahjongg
Nibbles
Robots
scid
Solitario AisleRiot
Tali



de instalación en OpenSuse es mejor hacerla con el instalador o-nline, como vimos al principio

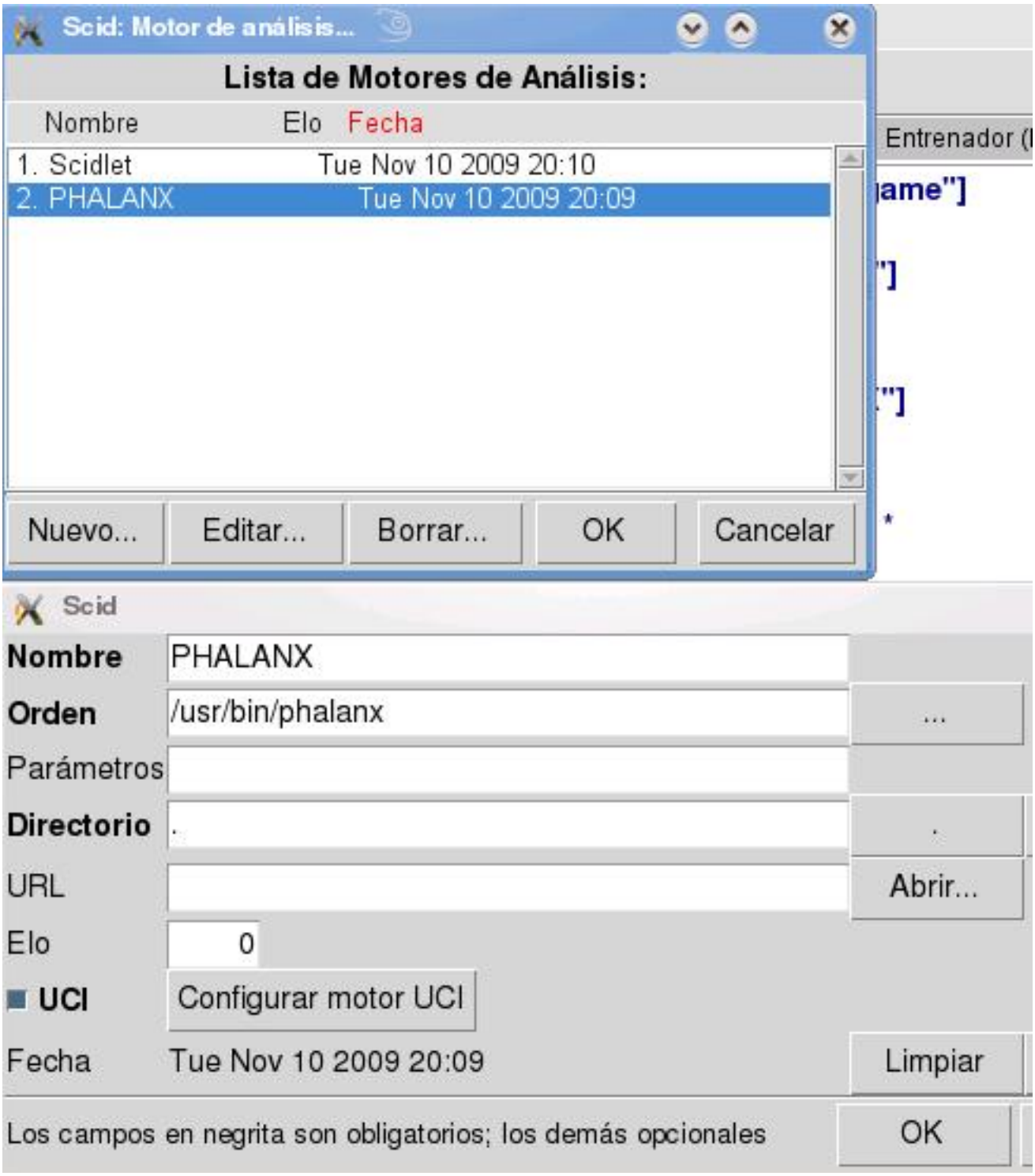
Instalando Phalanx

Vamos a ver *cómo instalar un Motor UCI para jugar* partidas contra el ordenador.
Siguiendo el procedimiento que se ha explicado para instalar Scid, instalamos la aplicación **pha lanx**
desde el instalador o-nline

Nota: para otras distribuciones ver detalles de instalación más abajo.
Una vez instalado pasamos al siguiente punto.

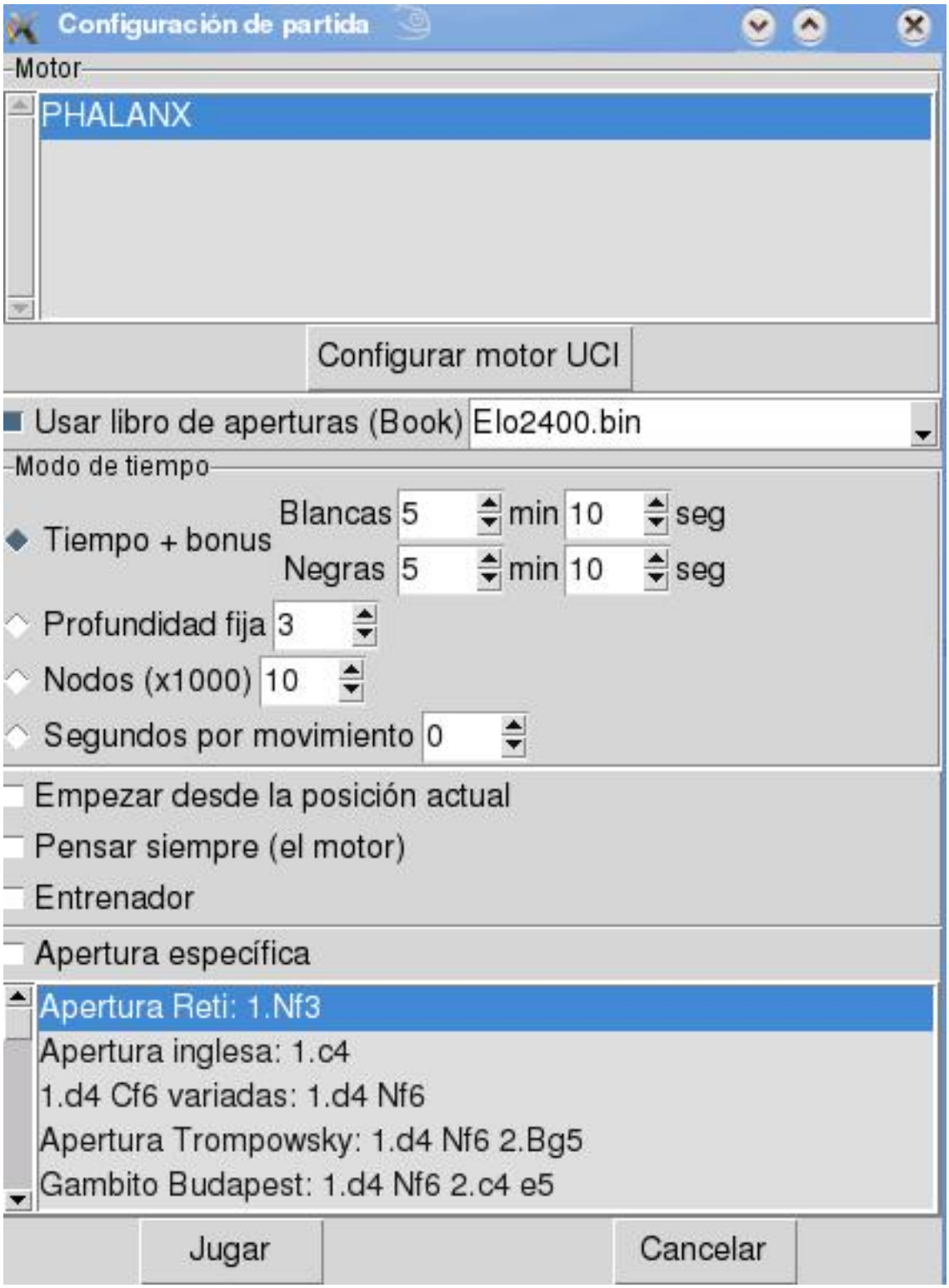
Añadir motor de juego

Para añadir el nuevo motor o *engine* al programa Scid y que este pueda utilizarlo como motor de juego o de análisis de partidas:
Pulsamos en herramientas + Motor de análisis y en la ventana emergente en Nuevo



Rellenamos los campos de la siguiente manera:
Nombre: *PHALANX*, podemos ponerle el nombre que queramos pero es recomendable poner este para que se activen ciertas opciones del programa
Orden: */usr/bin/phalanx*, es el directorio en el que se instala el motor
Directorio: .
Pulsamos OK
Pulsamos Ok y veremos una nueva pestaña con el motor.
Cerramos *Scid* para que se configure bien, también podemos pulsar Opciones + Guardar

Opciones .
Iniciamos de nuevo *Scid,* pulsamos en Jugar + Partida seria y debería salir una pantalla como esta



en la que podemos definir los parámetros de juego del motor, como el libro de aperturas, el tiempo de la partida, o si queremos practicar con una apertura en concreto.
Teóricamente pulsamos en Jugar y ya está, pero repito que realmente no me ha funcionado en esta versión, la *4.0 de Scid*.

Con esto hemos visto el programa Scid, en mi opinión la mejor alternativa en el mundo Linux a los programas Windows que gestionan bases de datos de partidas de ajedrez.

Enlaces relacionados con el artículo

- Web oficial del programa Scid
- Listado de recursos sobre programas de ajedrez que funcionan en el sistema operativo Linux
- Descarga de colecciones de partidas de ajedrez en formato **PGN** de los campeonatos del mundo, de los mejores torneos del año y de los mejores jugadores de la historia

- Jugar partidas de ajedrez o-nline con otros jugadores del cualquier parte del mundo con *ranking* y de forma gratuita