

# ACTIVIDADES EDUCATIVAS WEB ¿cómo hacerlas?

Written by Javier Escajedo Arrese  
Friday, 16 November 2007 12:53

---

There are no translations available.

Procedimientos básicos para la creación web de actividades educativas de forma sencilla.

# ACTI

Este artículo quiere ser una guía para definir una forma de desarrollo web de actividades educativas. Se

Es conveniente realizar una primera lectura global y activar todos los enlaces para tener una idea gene

## A - Objetivos y contenidos educativos:

El primer paso para desarrollar una actividad educativa es [definir los objetivos](#) de la actividad (y es

Puede tratarse de este [producto](#) de diseño de una materia o de una actividad específica. No siempre se trata de

Utilizaremos como objeto de [Reflexión sobre el valor de la colaboración en el aprendizaje](#) para favorecer

## B - Recursos digitales:

### 1.- Software básico:

El software básico es común en cualquier equipo informático. A continuación señalo el más frecuente e

- | [FrontPage](#) | [DreamWeaver](#) |  
[Nvu](#)

Son editores WYSIWYG (en inglés, "lo que ves es lo que obtienes"). Se aplica a los procesadores de te

- | [PhotoShow](#) | [Gimp](#) | (edición de imágenes).  
- | [Audacity](#) | [Power audio editor](#) | (edición de sonidos).



## ACTIVIDADES EDUCATIVAS WEB ¿cómo hacerlas?

Written by Javier Escajedo Arrese  
Friday, 16 November 2007 12:53

---

En cada celda de contenido, [aquí, en esta página de inicio, integramos la sección de video demostrando así, según modelo lápiz](#)

### SONIDOS:

Para integrar sonidos en [códigos de actividad con MP3](#) o formatos más compatibles [códigos de reproducción SWF](#) y otros sistemas |.

### VÍDEOS:

Respecto a los vídeos son muy utilizados los formatos .FLV y .SWF (son los que tienen mayores niveles

Pueden integrarse en [formato FLV](#) o según estos [códigos para el SWF](#) |.

## 3.- Recursos web 1:

### MARCOS:

Los marcos (o frames) [se ven en código](#) para mostrar en un espacio web contenidos ubicados en otro espacio dif

### SCRIPTS:

Los scripts son fragmentos de código HTML que integrados en nuestra actividad permiten múltiples efe

## ACTIVIDADES EDUCATIVAS WEB ¿cómo hacerlas?

Written by Javier Escajedo Arrese  
Friday, 16 November 2007 12:53

---

- | [La guía de los scripts gratis](#) |.
- | [Los webgasoleros](#) |.
- | [El código](#) |.
- | [Scripts para páginas web](#) |.
- | [About](#) |.
- | [Taller de JavaScript](#) |.

Destaco como | [ejemplo este script de Arturo Ramo](#) | en el cual está basado [este ejemplo de actividad web interactiva](#)

**HERRAMIENTAS** generadoras de actividades educativas web:

**LIM** | [sitio web](#) | :

Se generan tres ficheros [ejemplo actividad que debemos](#) integrar en nuestro [sitio web de su](#) fichero .HTML, un [integración](#) en nuestro propio desarrollo web (actividad 1 LIM de esta presentación).

**ARDORA** | [sitio web](#) | :

Se generan tres ficheros [ejemplo actividad que debemos](#) integrar en nuestro [sitio web de su](#) fichero .HTML, un [integración](#) en nuestro propio desarrollo web (actividad 2 ARDORA de esta presentación).

## ACTIVIDADES EDUCATIVAS WEB ¿cómo hacerlas?

Written by Javier Escajedo Arrese  
Friday, 16 November 2007 12:53

---

### HOT POTATOES | [sitio web](#) | :

Se generan dos o tres [ejemplos de actividad](#) que debemos integrar [ejemplos de su](#) [integración](#) en nuestro propio desarrollo web (actividad 3 HOT-POTATOES de esta presentación).

### WEB QUESTIONS | [sitio web](#) | - generador de actividades educativas web.

Se generan dos ficheros [ejemplos de actividad](#) que debemos integrar en nuestro [sitio web](#). Un fichero .HTM y un [integración](#) en nuestro propio desarrollo web (actividad 4 WEB-QUESTIONS de esta presentación).

## 4.- Recursos web 2:

La principal diferencia entre lo que venimos llamando web2 y web1 es que la segunda añade a la primera

Ha aparecido una nueva y abundante oferta pública de servicios web2 que dan gratuidad en muchas de

Las instituciones entran tímidamente en este medio que actualmente es un poco "territorio comanche",

Aquí citamos tres de estos recursos caracterizados por ser sencillos y eficaces en lo que a comunicació

## ACTIVIDADES EDUCATIVAS WEB ¿cómo hacerlas?

Written by Javier Escajedo Arrese  
Friday, 16 November 2007 12:53

---

### CHAT:

El chat es quizás el más [popular y preferido entre nuestros](#) alumnos/as. Permite inter-comunicar en tiempo

Podemos integrar la actividad [educativa basada en los chat dentro del modelo](#) de presentación que tengamos

### BLOG:

El blog (o bitácora) probablemente sea hoy el recurso web más utilizado junto a los gestores de imágenes

Lo que cada blog sea ya no depende solamente de su diseño, aspecto u oferta informativa si no de las

Así, un blog puede | [crearse de esta forma tan sencilla](#) | montando sobre el mismo [pro actividad](#) o dedicando un

[así](#)

[por ejemplo así](#)

[por ejemplo así](#)

Es decir, el blog o bitácora, muy extendido desde ópticas personales, también puede orientarse a nuestra

En | [el Tinglado](#) | varios profesores desarrollamos conjuntamente modelos de actividades

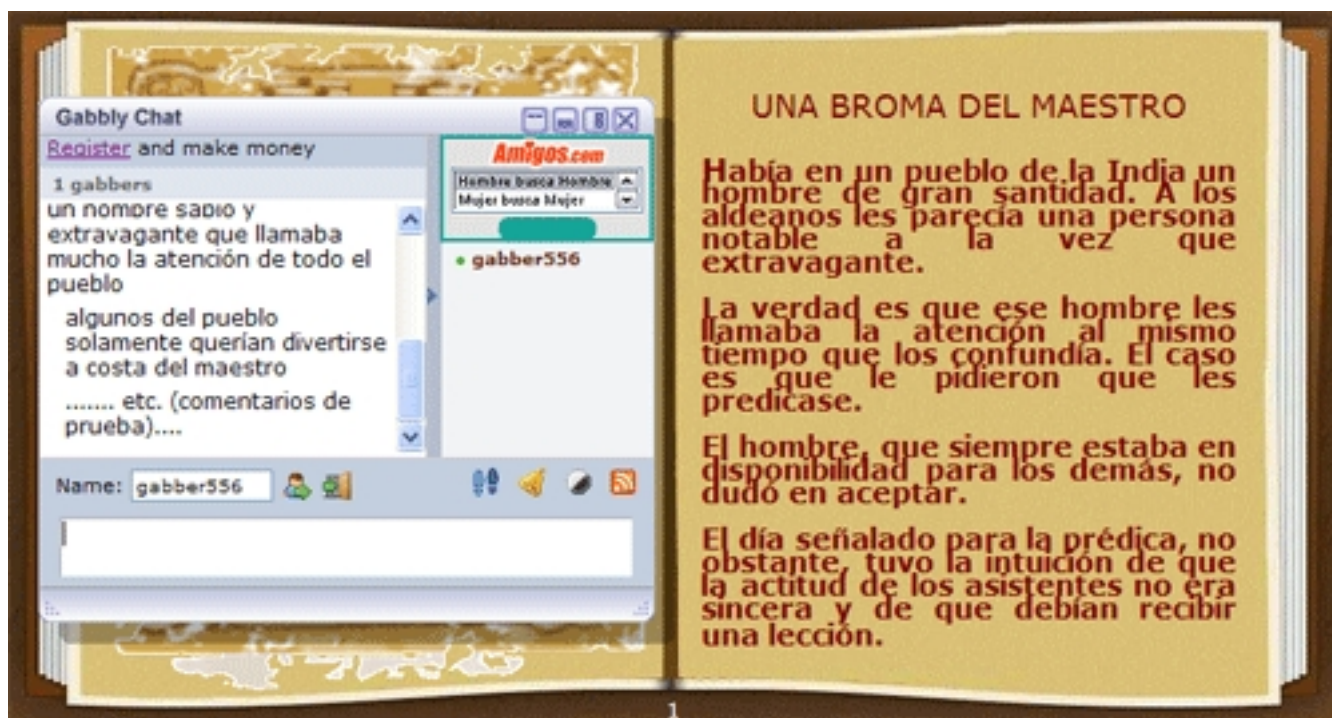
### FORO:

El foro permite que la [intercomunicación en forma de utilización](#) actividades que nos en un momento a un

## C - Desarrollo (técnicas y procedimientos):

Preparadas las | [ilustraciones para la lectura](#) | del cuento en torno al [presentación](#) las actividades [para su lectura](#)

Inicialmente, podemos [proporcionar como actividad de lectura en línea](#) este cuento clásico mediante el cual

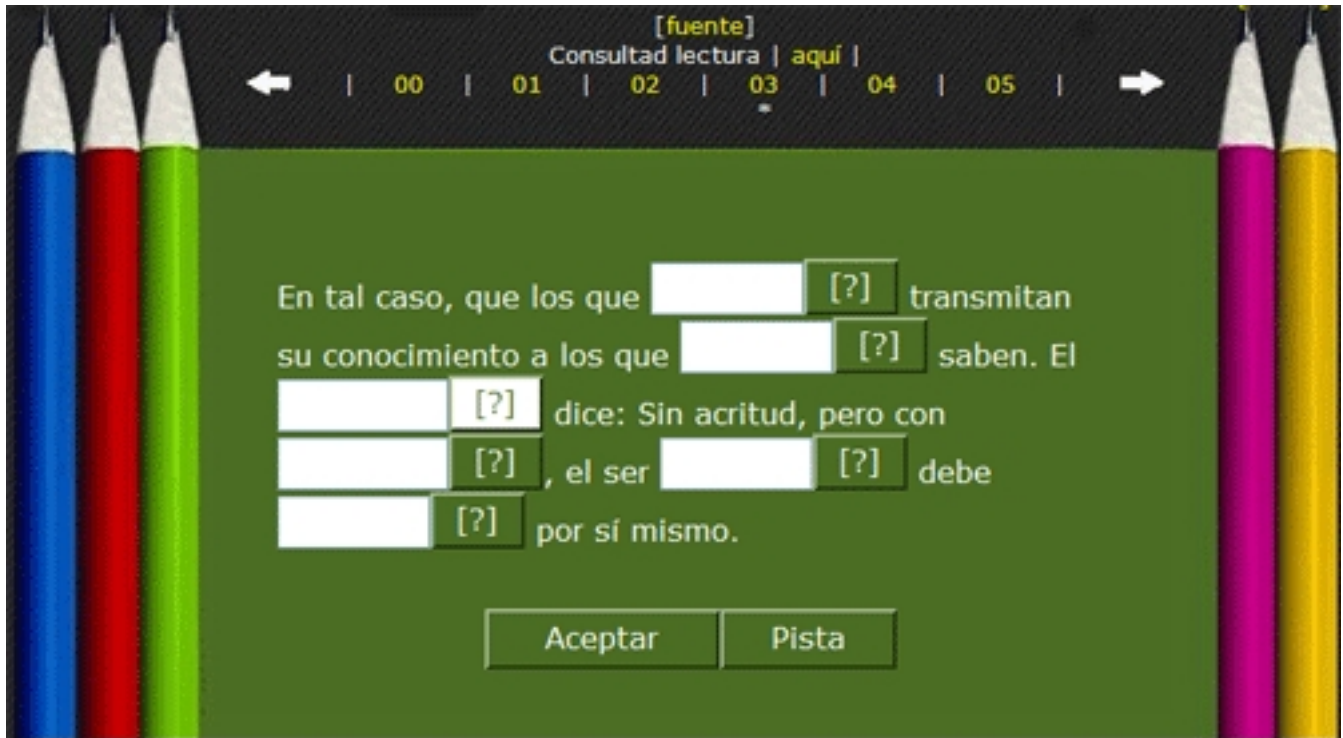


| [lectura comentada en línea](#) |

En otra sesión de trabajo [podemos plantear como actividad de lectura](#) este cuento clásico mediante el cual

## ACTIVIDADES EDUCATIVAS WEB ¿cómo hacerlas?

Written by Javier Escajedo Arrese  
Friday, 16 November 2007 12:53



[actividades](#) |

Podemos dar un tiempo [para](#) que se irayan depositando opiniones de visita, a través de un |



## ACTIVIDADES EDUCATIVAS WEB ¿cómo hacerlas?

Written by Javier Escajedo Arrese  
Friday, 16 November 2007 12:53

---

### Mensajes

- Una broma de maestro - mensaje inicial 1 - Javier Escajedo Arrese - 22/07/2007 16:32
  - cuestión ejemplo broma de maestro 1 - nombre ejemplo 1 - 3/08/2007 17:04
    - enfoque 1 cuestión ejemplo broma de maestro 1 - nombre ejemplo 1 - 3/08/2007 17:14
    - nueva cuestión ejemplo broma de maestro 2 - nombre ejemplo 2 - 3/08/2007 17:11

«« Mensajes 1 - 1 de 1 - 1 - « »

### Añadir mensaje

Nombre	<input type="text"/>
E-Mail	<input type="text"/>
Asunto	<input type="text"/>
Web	<input type="text" value="http://"/>
Enlace a una imagen	<input type="text" value="http://"/>
<input type="checkbox"/> Notificar por e-mail respuestas.	

### Mensaje

| [opiniones en línea](#) |

La publicidad es una lástima pero no nos queda más remedio que soportarla a falta de recursos person


Finalmente, podemos elegir el [mejor recurso](#) | para materializar producciones de alumnos en torno a este



DOMINGO 5 DE AGOSTO DE 2007

## Actividades web2

**ACTIVIDADES**



Espacio para actividades web2.... (ejemplo):

Este fragmento de esta lectura; "...En tal caso, que los que saben transmitan su conocimiento a los que no saben..." define las intenciones del maestro. No quería en aquella ocasión limitarse a exponer conocimientos en forma de discurso. Decidió forzar la situación para que los aldeanos tomaran la resolución de participar activamente en el trabajo de exponer, escuchar, proponer, participar personal y grupalmente en su propio aprendizaje....etc. etc.

Aquí se pueden ir materializando trabajos en torno a este tema, bien en forma de artículos (post) o bien en forma de comentarios. Cada alumno puede tener un blog o puede dedicarse un blog para que en el mismo escriban los alumnos/as....etc. etc.

[blog como recurso de clase](#)

ARCHIVO DEL BLOG

▼ 2007 (2)

▼ agosto (1)

[Actividades web2](#)

▶ julio (1)



DATOS PERSONALES



JAVIER ESCAJEDO  
ARRESE

[VER TODO MI PERFIL](#)



Evidentemente son muchas más las posibilidades educativas de los recursos web-TIC y muchas más la

[Aquí](#) | tenemos una actividad para aplicar en clase y desarrollada siguiendo las