There are no translations available.

las capas son uno de los elementos que más interactividad permiten en una web.

En este artículo se muestra cómo gestionar capas con Dreamweaver.

Capas. Propiedades de las capas

Las capas son contenedores de elementos de una página que tienen la particularidad de poderse superponer, apilar, ocultar o mostrar,... y otras características que nos permiten mayor flexibilidad en el diseño.

Para dibujar y manejar capas es necesario trabajar en vista estándar.

Las propiedades de la capa son:

Insertar objetos en capas

Las capas pueden contener imágenes, texto y otros objetos de la misma forma que las celdas o tablas que ya conocemos. Los objetos incluidos en una capa se mostrarán u ocultarán, se

arrastrarán o se moverán con la capa que los contiene.

Control a través del panel capas

En el panel 'capas' aparecen ordenadas las capas contenidas en la página y se muestran las propiedades de orden de apilamiento, visibilidad y nombre de la capa. Teniendo abierto el panel 'capas' podemos cambiar estas propiedades.

Convertir capas en tablas

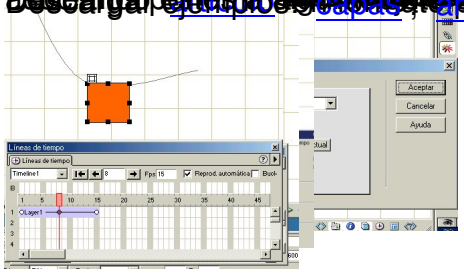
Seleccionamos las capas y desde ***Modificar: convertir: capas en tablas*** y señalando las opciones de diseño deseadas en la ventana de diálogo, podemos convertir un conjunto de capas en una tabla. También podemos realizar la opción inversa.

Comportamientos aplicados a capas

En el ***panel comportamientos***, encontramos dos comportamientos orientados a capas.

Mostrar y ocultar capas

Para ver el funcionamiento de este comportamiento, abrimos una página en blanco y dibujamos una capa con fondo azul y cuya propiedad de visibilidad sea **hidden**

[illegible]

Descargar ejemplos: capas, arrastrar, animar, línea de tiempo.