

## Identificación de los distintos componentes internos de un Computador

Escrit per Pilar Valentín  
dimarts, 8 de febrer de 2005 23:15

---

There are no translations available.

Descubre en este artículo a identificar los distintos componentes internos de un Computador y sus conexiones tanto externas como internas.

En el mundo informático a todos estos componentes se les conoce como Hardware palabra de origen anglosajón cuya traducción podría ser "Cacharrería".

El Hardware de la computadora comprende todos los dispositivos físicos tanto internos como externos, desde las memorias hasta el teclado.

El objetivo de este artículo es familiarizar al lector con el interior del computador.

Todos los componentes que vamos a ver están "acomodados" en lo que se conoce como placa Base o madre, se citarán los más importantes su ubicación y función principal.

### PLACA BASE O MADRE (Mainboard o Motherboard)

Es uno de los elementos más importantes, a él se conectan todos los componentes del computador. Físicamente es una lámina fina fabricada con materiales sintéticos. Dicha lámina contiene circuitos electrónicos y conexiones para los distintos dispositivos.



Fig 1 Placas base

Existen dos tipos Baby-AT y ATX. Las más comunes en los ordenadores actuales son del tipo ATX su tamaño es de 305 x 244 milímetros y con respecto a sus predecesoras destaca que poseen mejor ventilación, permite la instalación de más componentes de cara a ampliar las posibilidades de los equipos (actualización) y están mejor estructuradas en cuanto al cableado. Algunos de los componentes y conexiones que forman parte de la placa y que vamos a ver son:

- 1 Microprocesador y Zócalo (Socket) del microprocesador.
- 2 Memorias y ranuras de memoria.
- 3 La Bios.
- 4 Ranuras de expansión.
- 5 Conectores internos y conectores eléctricos.
- 6 Conectores externos y elementos integrados variados.
- 7 Chipset de control

### MICROPROCESADOR Y ZOCALO DEL MICROPROCESADOR

El microprocesador es el elemento más importante del computador, es el cerebro de la máquina, se encarga de controlar todo el sistema. Un parámetro importante es la velocidad del procesador que se mide en mega-hertzios (Mhz), es decir cantidad de "órdenes" por segundo que pueden ser ejecutadas por el procesador.

Atendiendo a sus características físicas existen dos tipos:

- 1 Microprocesadores de slot.
- 2 Microprocesadores de pastilla.

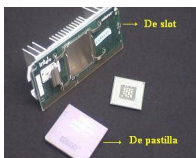


Fig 2. Procesadores

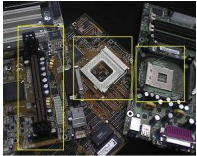
El **zócalo o socket** es el lugar en la placa donde se conecta el procesador, como es lógico el zócalo de un procesador de pastilla es diferente al de uno de slot.

En la *Fig 3* se muestran distintas placas con distintos tipos de zócalo. Normalmente en cada placa solo hay un procesador a excepción de computadoras más potentes que pueden disponer de varios.

# Identificación de los distintos componentes internos de un Computador

Escrit per Pilar Valentín

dimarts, 8 de febrer de 2005 23:15



**MEMORIAS Y RANURAS DE MEMORIA** Las Ranuras de Memoria son las ranuras de memoria que se encuentran en la placa base y que sirven para conectar las memorias. Estas



Se conectan a las ranuras de memoria que se encuentran en la placa base y que sirven para conectar las memorias. Estas



Fig 5. Ranuras de memoria



Fig 6. Ranuras de expansión

**RANURAS DE EXPANSIÓN** Las ranuras de expansión son las ranuras de expansión que se encuentran en la placa base y que sirven para conectar las tarjetas de expansión. Estas

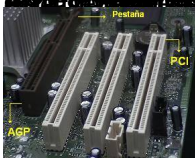


Fig 7. Ranuras de expansión

**CONECTORES INTERNOS Y CONECTORES ELÉCTRICOS** Los conectores internos son los conectores que se encuentran en la placa base y que sirven para conectar los dispositivos internos. Los conectores eléctricos son los conectores que se encuentran en la placa base y que sirven para conectar los dispositivos eléctricos.

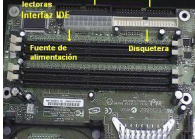


Fig 8. Conectores internos

Cada dispositivo tiene su conexión a la fuente, como se indica en la *fig 9*



Fig 9. Conectores de la fuente a la placa

**DISPOSITIVOS DE ALMACENAMIENTO** Los dispositivos de almacenamiento son los dispositivos que se utilizan para almacenar datos. Los dispositivos de almacenamiento pueden ser de diferentes tipos: discos duros, unidades de disco, etc.



Fig 10. Cable IDE a SATA

**INTERFACES ATA, SATA, IDE, etc.** Las interfaces ATA, SATA, IDE, etc. son las interfaces que se utilizan para conectar los dispositivos de almacenamiento a la placa base. Estas interfaces pueden ser de diferentes tipos: ATA, SATA, IDE, etc.



Fig 11. Interfaz ATA/SATA

Los cables ATA utilizan los conectores ATA. Los cables SATA utilizan los conectores SATA. Los cables IDE utilizan los conectores IDE.

# Identificación de los distintos componentes internos de un Computador

Escrit per Pilar Valentín

dimarts, 8 de febrer de 2005 23:15



Fig 12. Cable de datos Serial ATA.



Fig 13. Conectores externos



Fig 14. Puertos externos delanteros.



Fig 15. Puertos FireWire.



Fig 16. ChipSet