

There are no translations available.

Un atrevido proyecto, que apunta a convertirse en el Formato Contenedor Multimedia estándar algún día.

Proyecto de matroskay

1. Definiciones previas.

¿Qué es un contenedor multimedia?

- Es un tipo de archivo que almacena datos relacionados con el ámbito multimedia (Audio, video, subtítulos...).
- La finalidad del contenedor es poder unir en un mismo archivo distintos tipos de datos, siguiendo un determinado patrón, que posteriormente será interpretado por un reproductor para separar los tipos de datos.
- El contenedor multimedia no comprime los datos, unicamente los almacena; para llevar a cabo la compresión se usan distintos códecs.

¿Qué es un códec multimedia?

- Es una especificación desarrollada en software capaz de comprimir y descomprimir datos multimedia para lograr un tamaño más pequeño siendo a veces a costa de cierta pérdida de calidad.
- Hay multitud de códecs multimedia y se diferencian los de video (Divx, Xvid, x264...) y los de audio (Mp3, Ogg...).
- Un archivo multimedia tratado con un códec requiere de un contenedor multimedia para poder ser reproducido.

¿Qué es un reproductor multimedia?

El ciclo de vida de un reproductor de video en windows. Al iniciar un reproductor multimedia des instalado en windows el ciclo de vida de un reproductor de video en windows.

¿Qué programas necesito para reproducir matroska video en windows?

Para reproducir matroska video en windows se necesitan los decodificadores de video y audio (los lleva integrados) recomienda el reproductor de video en windows.

¿Qué programas necesito para reproducir matroska video en linux?

Para reproducir matroska video en linux se necesitan los decodificadores de video y audio (los lleva integrados) recomienda el reproductor de video en linux.

2.¿Qué es matroska?

Matroska es un contenedor multimedia que se caracteriza por:

- Poder ser utilizado en sistemas operativos de windows, linux y mac os x.

Ser de código abierto:

- El código fuente de matroska está bajo licencia GPL y puede ser modificado por cualquiera.

¿Qué implica el que pueda usar ilimitadas pistas multimedia?

- Puede tener tantas pistas de audio como de video y subtítulos.

Tipos de archivo de Matroska:

MP2, MP3, Ogg Vorbis, AAC, AAC+, AC3, DTS, DVD, H.264, H.265, HEVC, HEV1, HEV2, HEV3, HEV4, HEV5, HEV6, HEV7, HEV8, HEV9, HEV10, HEV11, HEV12, HEV13, HEV14, HEV15, HEV16, HEV17, HEV18, HEV19, HEV20, HEV21, HEV22, HEV23, HEV24, HEV25, HEV26, HEV27, HEV28, HEV29, HEV30, HEV31, HEV32, HEV33, HEV34, HEV35, HEV36, HEV37, HEV38, HEV39, HEV40, HEV41, HEV42, HEV43, HEV44, HEV45, HEV46, HEV47, HEV48, HEV49, HEV50, HEV51, HEV52, HEV53, HEV54, HEV55, HEV56, HEV57, HEV58, HEV59, HEV60, HEV61, HEV62, HEV63, HEV64, HEV65, HEV66, HEV67, HEV68, HEV69, HEV70, HEV71, HEV72, HEV73, HEV74, HEV75, HEV76, HEV77, HEV78, HEV79, HEV80, HEV81, HEV82, HEV83, HEV84, HEV85, HEV86, HEV87, HEV88, HEV89, HEV90, HEV91, HEV92, HEV93, HEV94, HEV95, HEV96, HEV97, HEV98, HEV99, HEV100.

3.Características de Matroska.

- Puede tener tantas pistas de video como de audio y subtítulos.

4. Futuras incorporaciones a matroska.

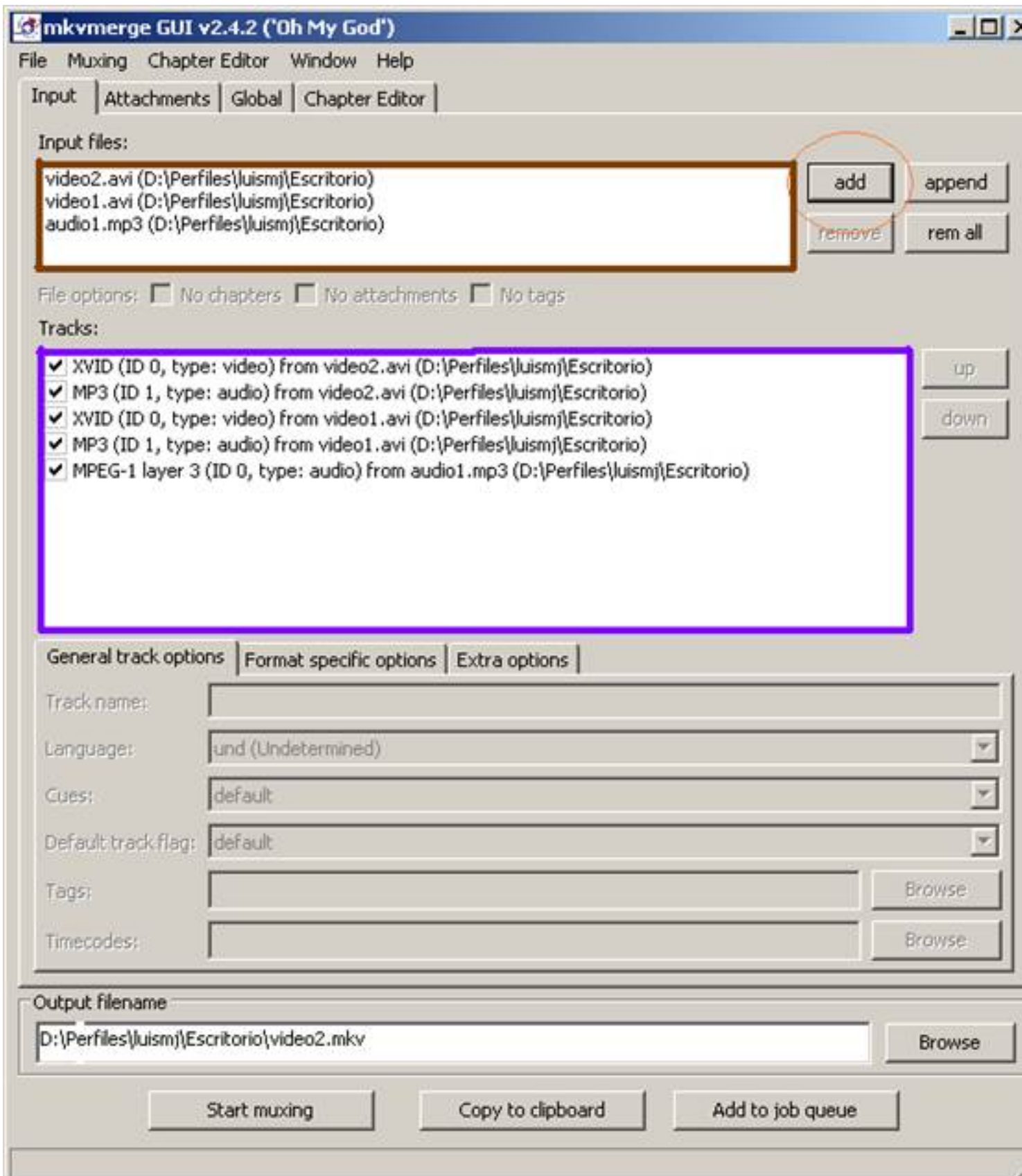
- Desarrollo de un sistema de memoria para el formato DVD. Para matroska de dispositivos portátiles.

5.Creación de un video/audio usando el contenedor matroska.

La creación de un archivo matroska es un proceso sencillo que puede hacerse desde windows.

Proyecto Matroskay

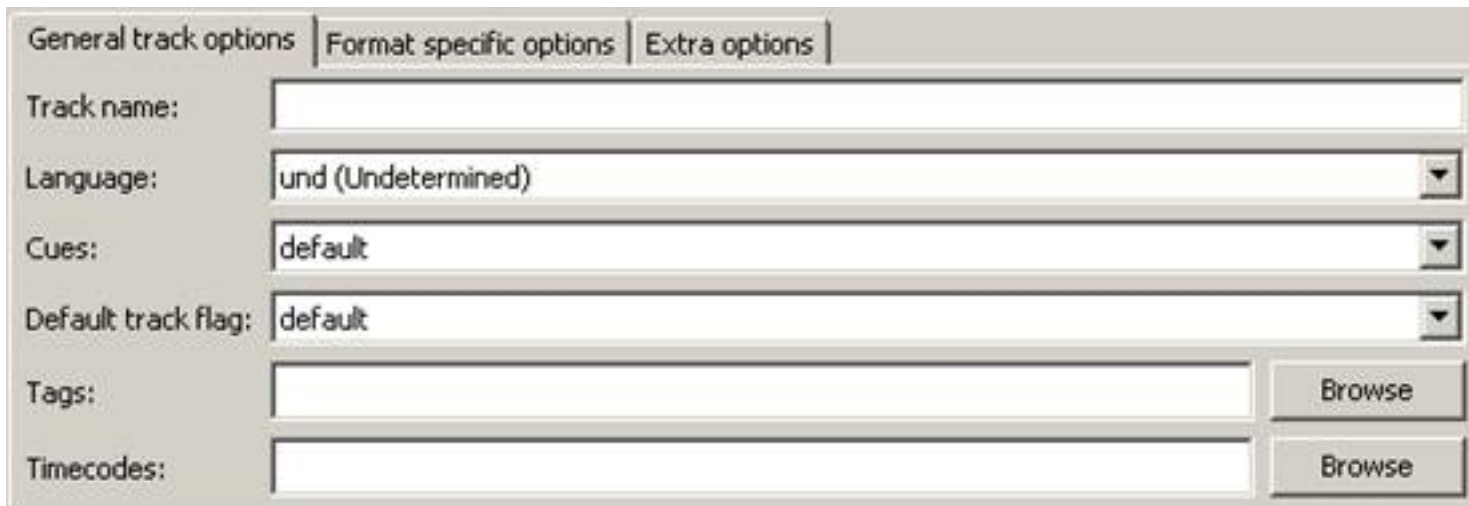
Escrito por Luis Martin Caro
Martes, 24 Marzo 2009 10:13



El proyecto de Matroskay es un proyecto de software libre que permite crear archivos de video en formato Matroska, un formato de video que soporta video, audio y subtitulos en un solo archivo.

Proyecto Matroskay

Escrito por Luis Martin Caro
Martes, 24 Marzo 2009 10:13



General track options | Format specific options | Extra options

Track name:

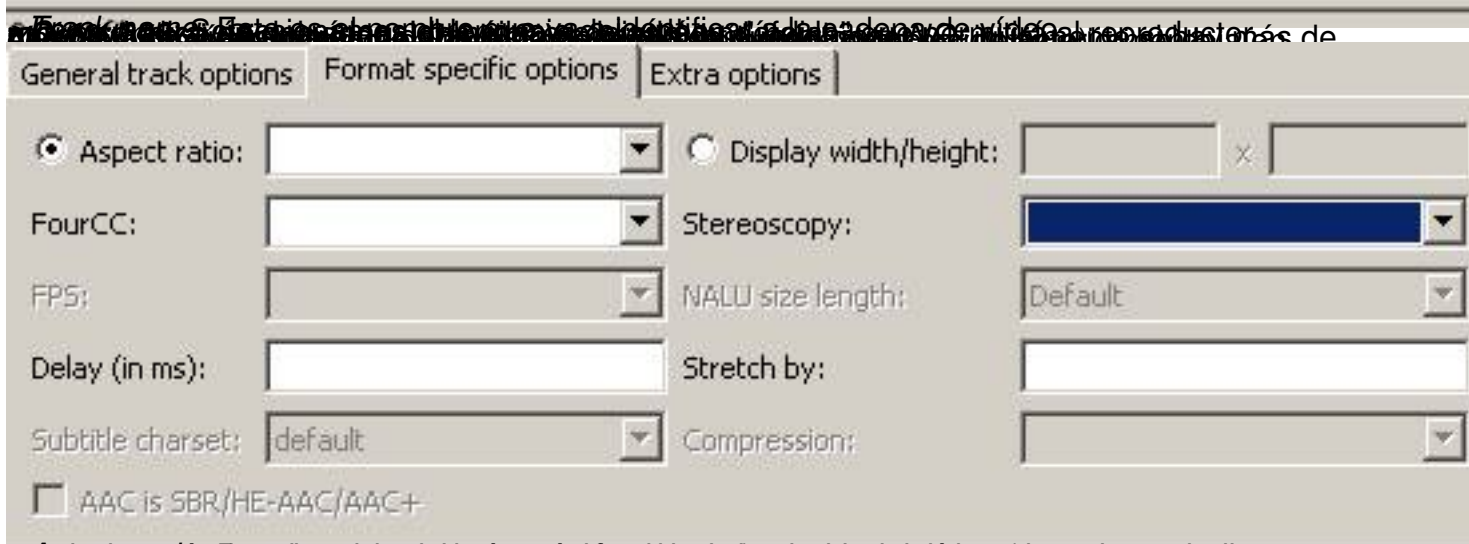
Language: und (Undetermined) ▼

Cues: default ▼

Default track flag: default ▼

Tags: Browse

Timecodes: Browse



General track options | Format specific options | Extra options

Aspect ratio: ▼ Display width/height: x

FourCC: ▼ Stereoscopy: ▼

FPS: ▼ NALU size length: Default ▼

Delay (in ms): Stretch by:

Subtitle charset: default ▼ Compression: ▼

AAC is SBR/HE-AAC/AAC+

Antes de iniciar el proceso de creación de capítulos, asegúrate de que el video que estás creando es un archivo de video en formato Matroska. Si no lo es, puedes convertirlo a Matroska usando mkvtoolnix y esperar a que pase un momento para que el video se capture.

Anexo

Crear capítulos con matroska vídeo.

La idea de usar capítulos al crear un video en matroska es realizar el acceso a distintos momentos del vídeo de una forma más rápida, igualmente si tenemos varios videos será recomendado separarlos mediante capítulos.

El primer paso será abrir *mkvtoolnix* (En el escritorio tenemos el acceso directo a *mkvmerge* GUI) y seleccionar los videos que queremos usar tal cual se indica en el punto 5 del manual al que este anexo pertenece; después nos posicionamos en la pestaña *Chapter Editor* y nos aparecerá la ventana de la imagen 1.1.

Para poder capítulos lo primero es crear un fichero de capítulos (que posteriormente se podrá exportar por si necesitamos reutilizarlo), para ello vamos al menú *Chapter Editor* → *New Chapters*.

Ah

ora se han habilitado los botones de

Add chapter

(Añadir capítulo),

Add subchapter

(Añadir

subcapítulo

),

Remove chapter

(Eliminar capítulo/

subcapítulo

),

Set Values

(Permite establecer un idioma y un país por defecto para todos los capítulos) y

Adjust timecodes

(Permite establecer una duración por defecto para todos los capítulos - Formato

HH:MM

:SS.000

).

Imaginemos que queremos que un vídeo de una hora de duración tenga dos capítulos de igual duración y que a su vez uno de estos esté dividido en dos capítulos; pulsamos en *Add chapter*

,
y en la zona de capítulos nos aparecerá

EditionEntry1

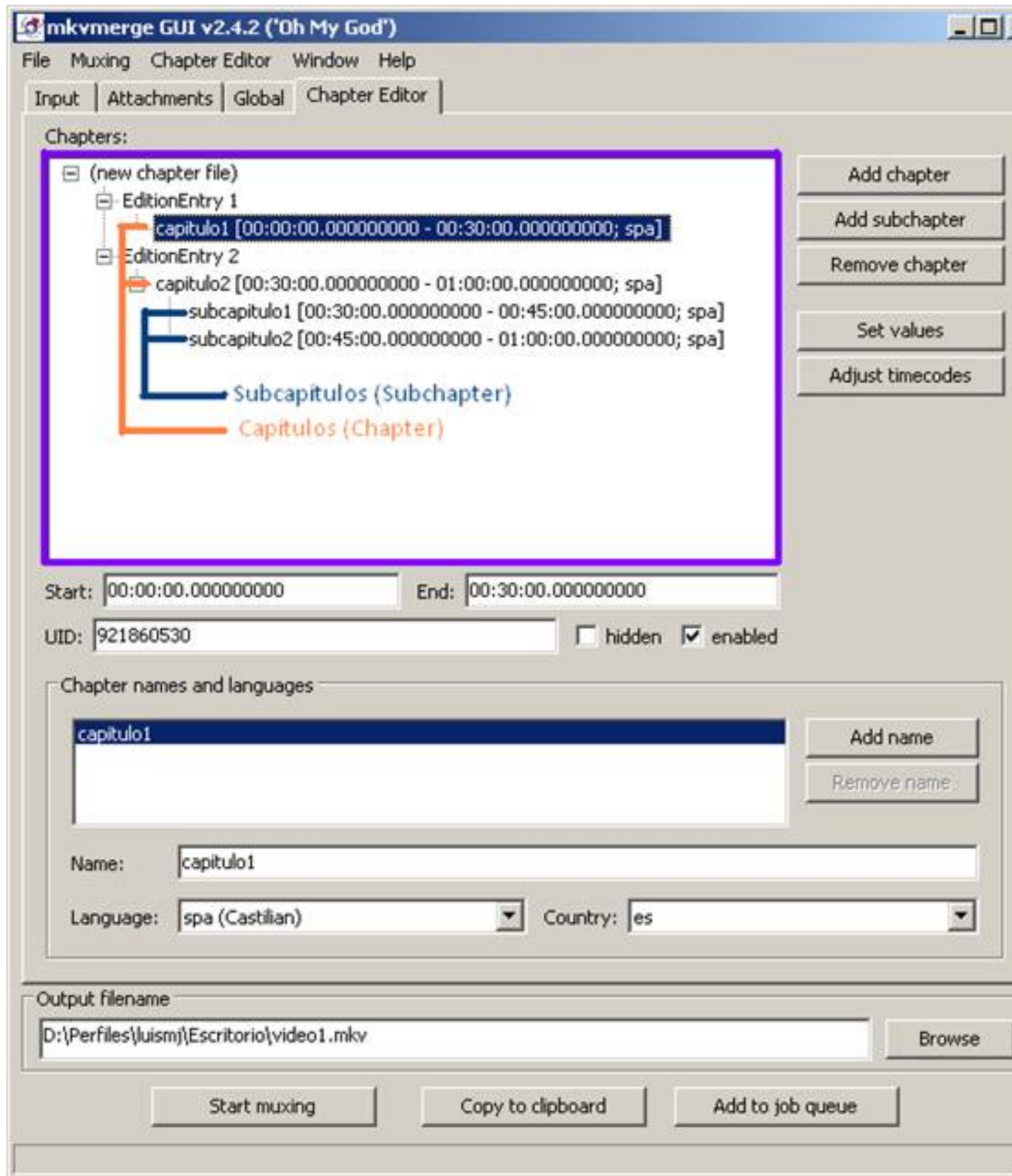
, después nos posicionamos sobre (unnamed)[und] y cambiamos las siguientes propiedades:

- *Start*: Tiempo de inicio del capítulo (Formato HH:MM:SS.000)
- *End*: Tiempo de fin del capítulo (Formato HH:MM:SS.000)
- *UID*: Identificación generada por la aplicación para el capítulo. No hay que cambiarlo.
- *Chapter names and languages*: En este recuadro aparece el nombre del capítulo.
- *Name*: Para cambiar el nombre del capítulo.
- *Language*: Especifica el idioma del capítulo (En este caso *spa(spanish)*).
- *Country*: Especifica el país del mismo (*es - España*).

Cambiando estas propiedades teniendo en cuenta la casuística planteada los capítulos deberían quedar como en la siguiente imagen.

Proyecto Matroskay

Escrito por Luis Martin Caro
Martes, 24 Marzo 2009 10:13



Proyecto Matroskay

Escrito por Luis Martin Caro
Martes, 24 Marzo 2009 10:13
