Escrito por Carlos Castillo
Luns, 31 Maio 2004 01:05

There are no translations available.

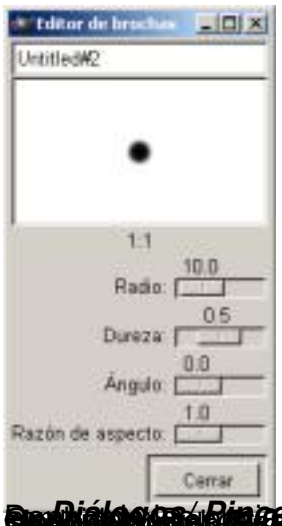
Utilizando los pinceles

En GIMP para dibujar utilizaremos los pinceles tanto el *Lápiz* como el *Pincel*.

Cuando pulsamos sobre la herramienta en la **Caja de Herramientas** abrimos las Opciones de la propia herramienta, es muy importante observar que ciertas herramientas tienen en sus *Opciones de Herramientas*
la posibilidad de utilizar los rellenos u origen que vamos a aplicar.

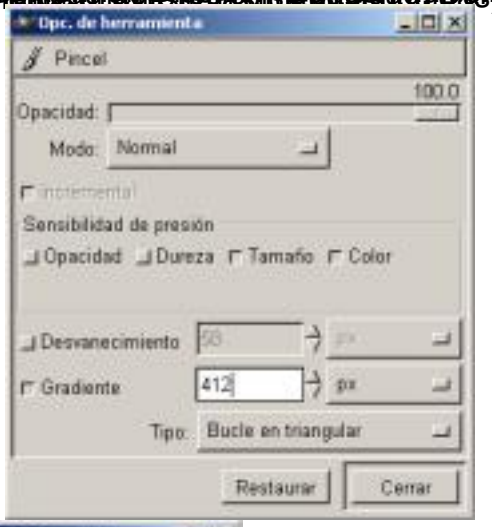
Los cuadros de Diálogos de Pincel, los encontraremos dentro del menú de *Ficheros/ Diálogos/ Pincel* , y en los menús tanto de *Lienzo* como el *contextual* dentro de *Diálogos* .

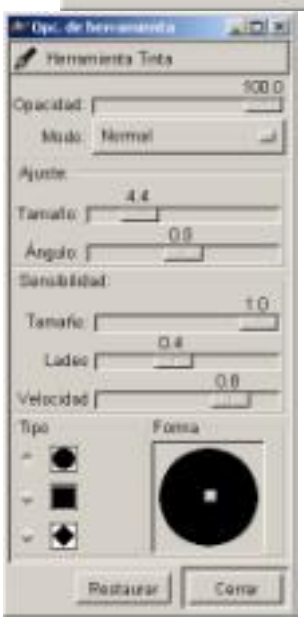
El cuadro de diálogo de *Selección de Pincel*nos sirve para cambiar la forma y el espaciado de los pinceles. Pinchando sobre el botón de nuevo podemos crear nuestra propia Pincel en la ventana de *Editor de Pinceles*.



Diálogos / Pinceles de la **Editor de Pinceles (Pinchar en Nuevo)**

Opacidad, Dureza, Tamaño, Color)





Pincel ***Tinta*** ***Lápiz***

Clonar ***Aplicando Clonar con patrón***

Primer plano y fondo ***Gradientes, patrones y Pinceles***

Degradados (Gradiente)

Son unos flujos de cambio de color; su utilización en la Web es problemática ya que crea bandeados (Banding), el bandeado es un efecto que crea líneas perpendiculares a la dirección del degradado.

Esta herramienta se encuentra en la **Caja de Herramientas** a la derecha del *Bote de pintura*.

Cuando se aplican los degradados en la Web aparecen los bandeados (Banding)

Vamos a ver unos ejemplos sobre la aplicación de esta herramienta al dibujo:

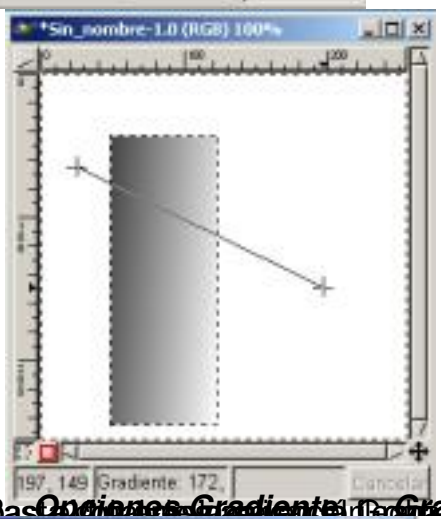
Crear a partir de una selección rectangular un tubo. Crear a partir de una selección circular una esfera

Inscribir un circulo en un cuadrado

Crear un Tubo:

1. Abrimos una ventana *Lienzo* en blanco y colocamos una selección rectangular. Recordar tener abierto el cuadro de Diálogos *Capas, Canales y Caminos* .

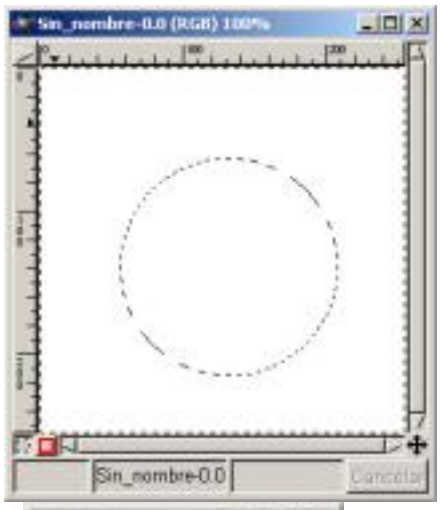
2. Seleccionamos el Gradiente en la **Caja de Herramientas**, y en Bi-lineal con el botón izquierdo del ratón presionado vamos desde la izquierda de la selección hasta la derecha, con el color negro en primer plano y el blanco de fondo.



Opciones Gradiente. ***Gradiente aplicado.***

Gradiente con inversión de colores.

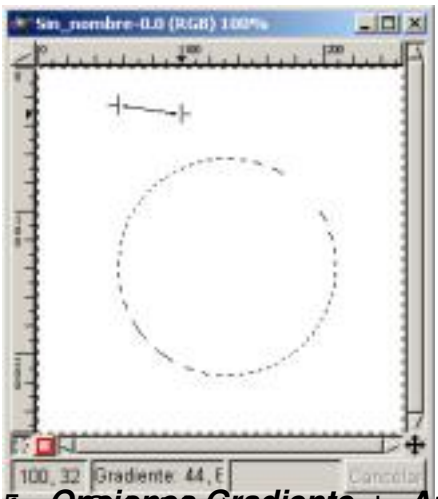
Cambiamos a un nuevo Lienzo blanco Recordar tener abierto el diálogo de *Capas, Canales y*



2 - ***Círculo creado con tecla Cmayús del Primer plano y Fondo***

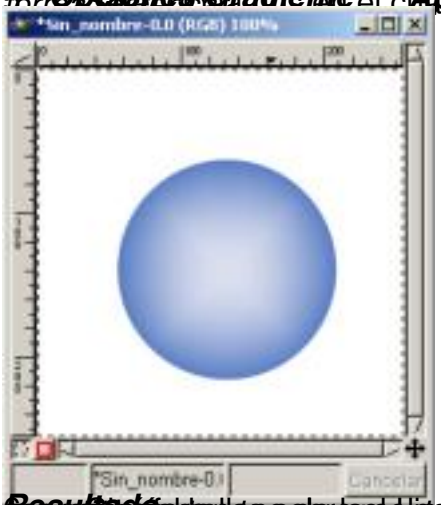
[illegible] y con la tecla mayúsculas [illegible] el Primer plano y otro más oscuro de Fondo.

[illegible] *Gradiente)* para abrir



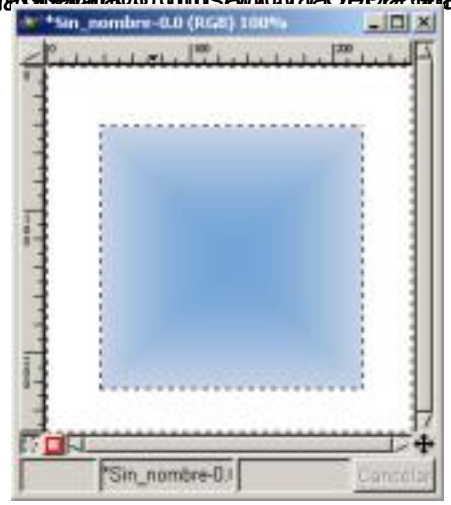
Opciones Gradiente ***Aplicando Gradiente***

[illegible] el cuadro de Diálogo de Gradiente sustituyendo *Lineal* por *Seguir la*

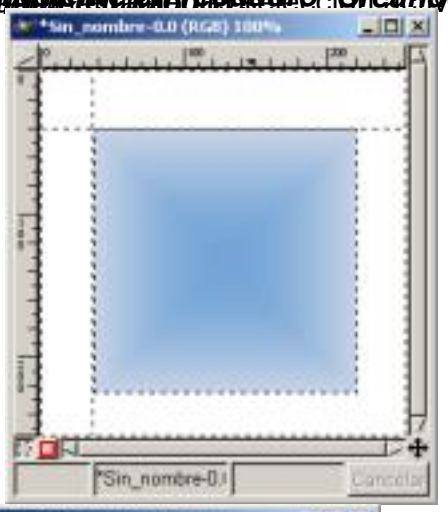


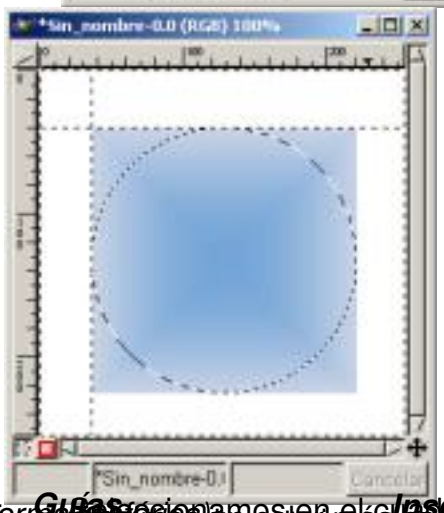
Resultado

[illegible] aplicar los [illegible] de la [illegible] en el *Lienzo* dibujam

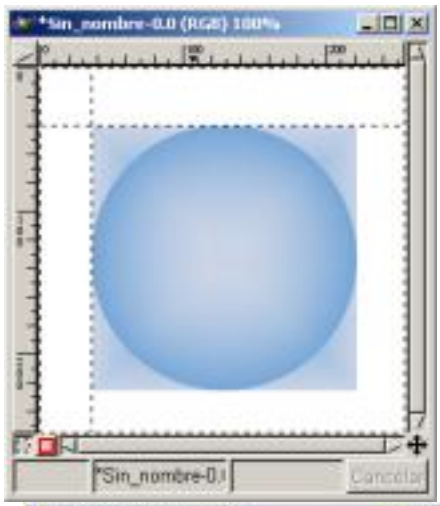


Gradiente en recuadro. Creando Nueva capa#2

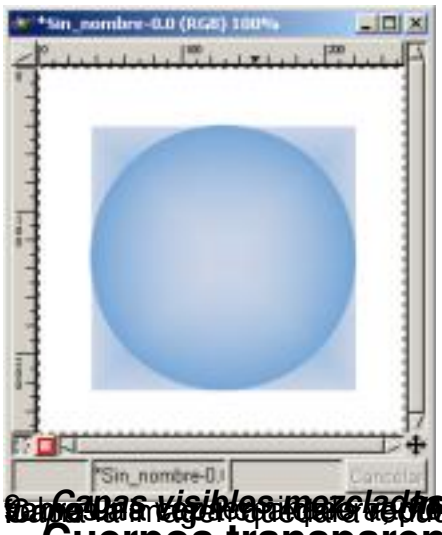




Guías. Inscribiendo el círculo



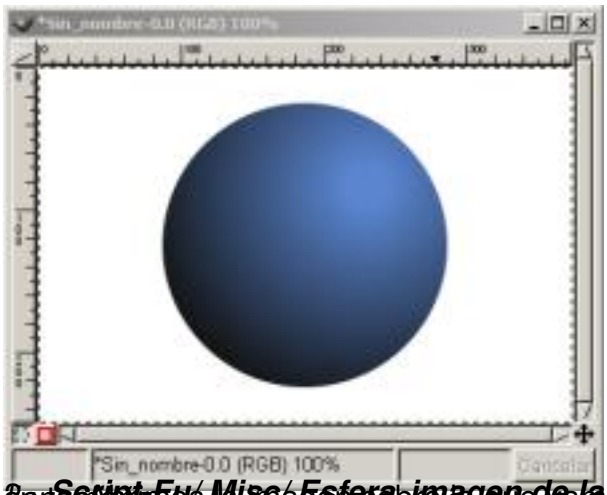
Se ***Gradiente en círculo***. La ***Tres capas*** gradiente se aparecerá el relleno de la selección circular dándonos sobre de *Lineal* aplicamos el Gradiente, *Se*



Cuerpos transparentes

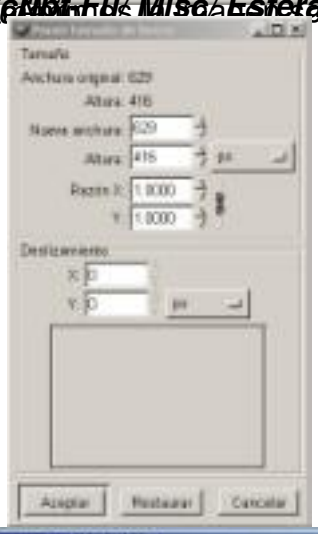
Vamos a crear un cuerpo transparente a partir de una figura opaca.

1. Vamos al menú existente en **Caja de Herramientas** *Extensiones/ Script-Fu/ Misc/ Esfera,* desactivamos la *Sombra* y cambiamos el *Color de la Esfera* para este ejemplo hemos elegido un azul.

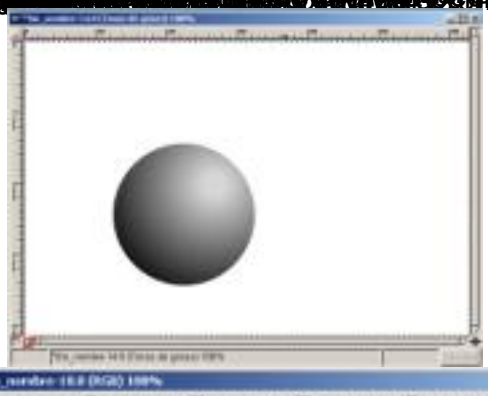


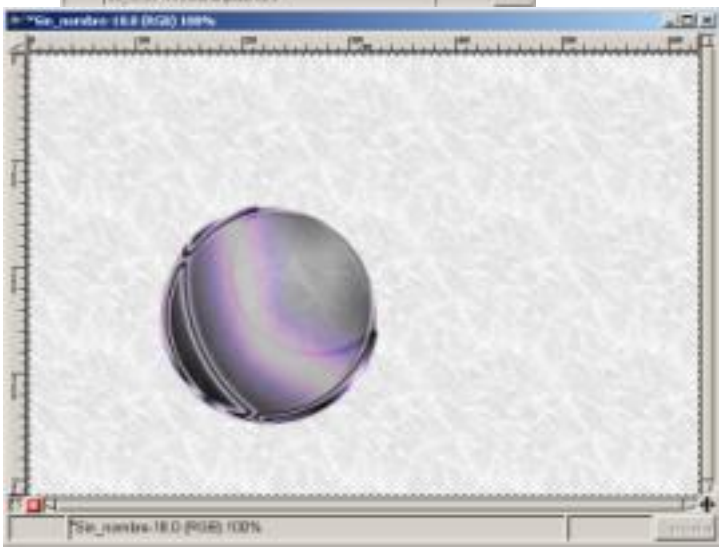
Script-Fu/ Misc/ Esfera imagen de la Esfera

a. Tomamos la imagen sobre la que vamos a realizar el efecto, vamos a *Imagen/ Tamaño del*



[illegible] ***Tamaño del lienzo*** [illegible] ***Imagen de fondo*** [illegible] ***Tamaño de la imagen*** [illegible] *Modo/*





5. ***Imagen/ Modo/ Tonos de grises*** ... ***Imagen / Modo/ Tonos de grises*** ... **Drop Shadow** ... ***Pegamos en la capa de Fondo*** ... *(Background)*

6. ***Capas, Canales y Caminos*** ... ***Transparente*** ... *Ya tenemos la transparencia creada*

Dibujar

Podemos realizar dibujos a mano alzada o utilizando herramientas más complejas pero la forma más sencilla de dibujar una línea recta es especificando sus puntos finales, lo podremos hacer con las herramientas *Lápiz, Pincel, y Aerógrafo*.

Características de las herramientas de dibujo:

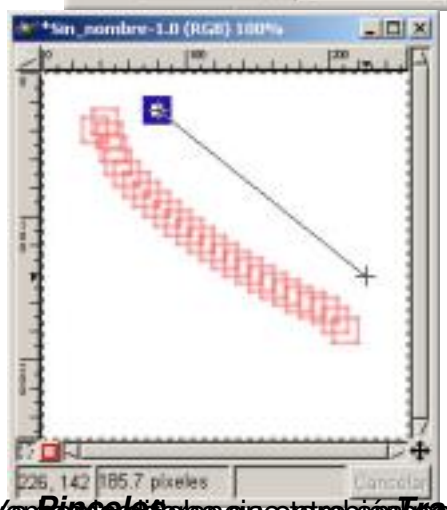
El Pincel: Nos permite opciones de *Sensibilidad de presión* y tamaño de herramienta, dentro de las *Opciones de herramienta* se encuentra *Modo* con una amplia variedad de aplicaciones de la herramienta sobre el *Lienzo* .

Según vamos pintando se va gastando el *Pincel*, una vez se suelta el botón del ratón el *Pincel* se vuelve a cargar de tinta.

El Aerógrafo: Es similar a la Pincel con una aplicación más suave, al contrario que el *Pincel*, el *Aerógrafo* siempre tienen pintura.

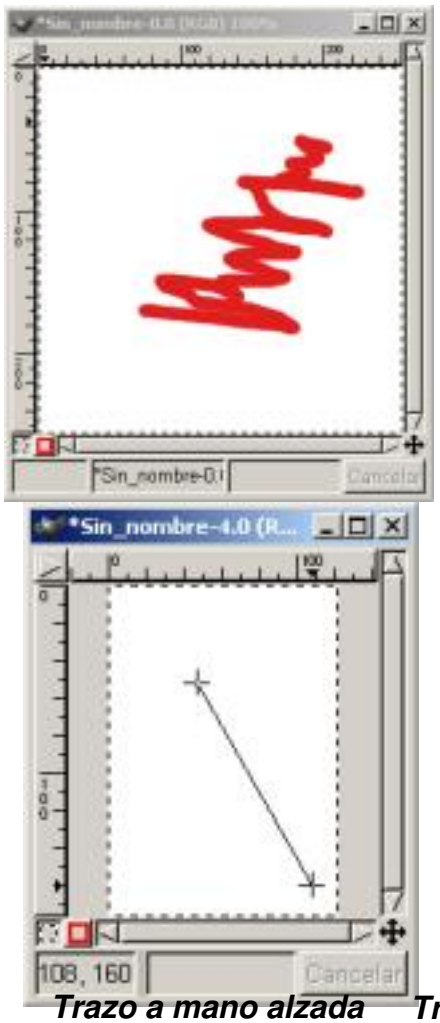
El Lápiz: Con algunas opciones menos que la *Pincel*, pero con una forma de aplicarlo sobre el Lienzo similar.

Dos Pinceles en el Pincel



Pinceles Trazos (inicial y final)

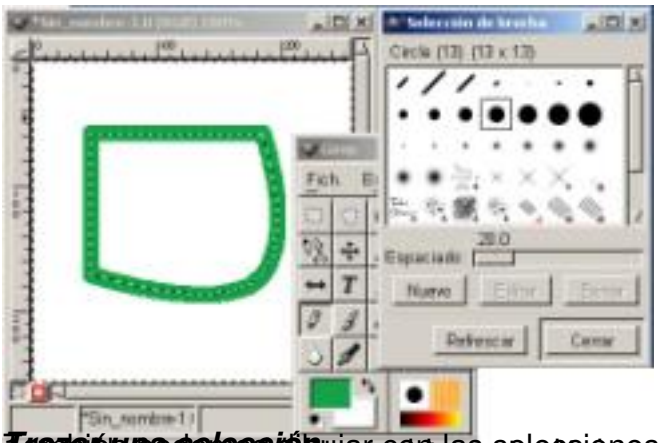
Ya nos resuelve que también podemos realizar trazos a mano alzada, en la imagen siguiente

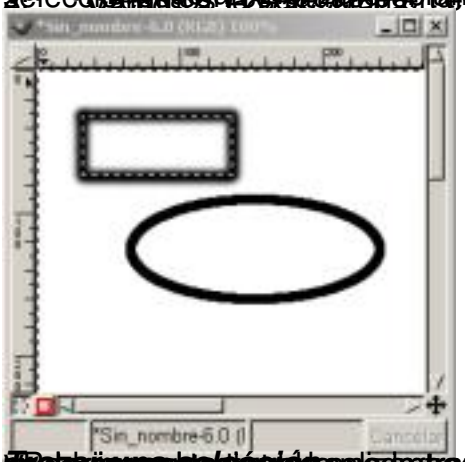


Trazo a mano alzada ***Trazo (inicial y final)***

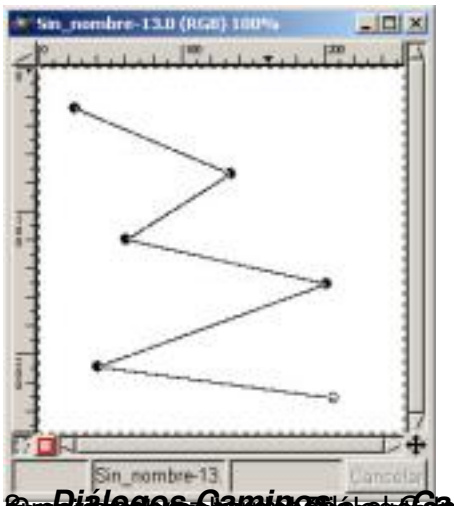
Trazar

Ya vimos en el capítulo 3 como trazar una selección Si tenemos una selección y deseamos pintar el contorno del borde de la selección, abrimos el *Diálogo de Pinceles* para elegir el trazo que vamos a utilizar (en nuestro caso el
Circle
13), elegimos el color (en nuestro caso el verde) y vamos a
Editar/ Trazar

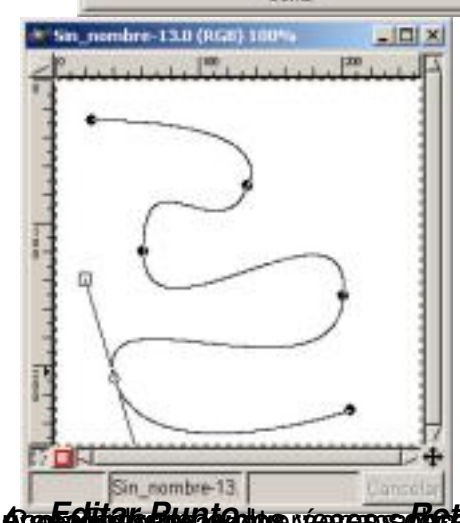


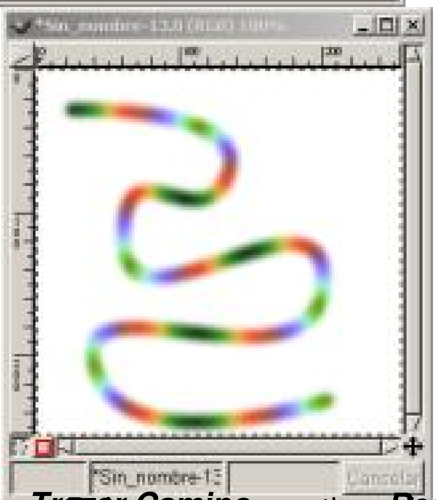


Sin_nombre-13
Capas
Canales
Caminos
Camino 6
Cerrar



Capas, canales y caminos
Imagen: Sin_nombre-13
Auto
Capas
Canales
Caminos
Camino 6
Cerrar



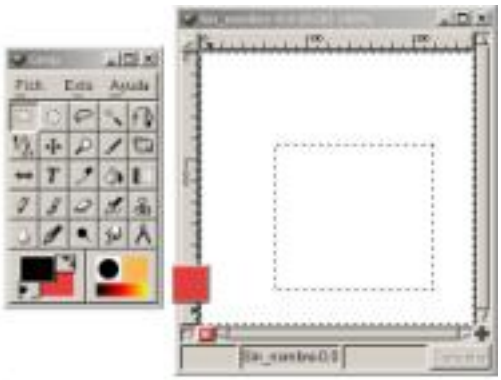


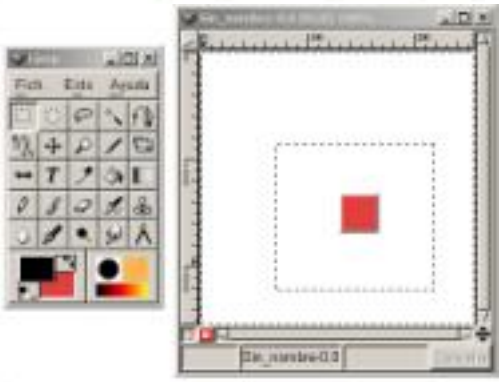
5. [illegible] y presionamos el botón *Trazar Camino* (Botón situado [illegible] ***Trazar Camino*** [illegible] ***Resultado*** [illegible] nos trazará el camino con el tipo de brocha y el Gradiente [illegible]

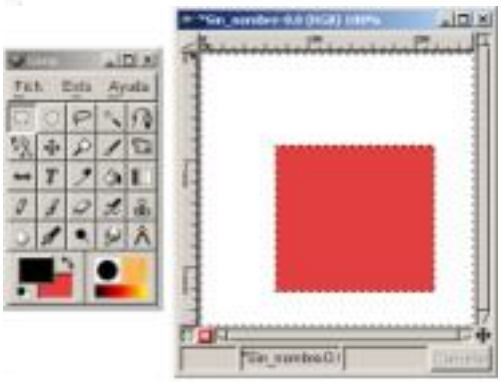
Pintar

Características de las herramientas de pintura:

El Cubo de pintura: Se puede utilizar sin necesidad de presionar sobre el icono, con pinchar sobre uno de los iconos de primer plano o fondo y arrastrar el color sobre el *Lienzo*, éste tomara el color arrastrado, si tenemos una selección activa el color lo tomará la selección.







Tipo de relleno

Imagen con defectos *Opciones de herramienta* *Imagen corregida*

[Descarga los ejemplos de este capítulo.](#)