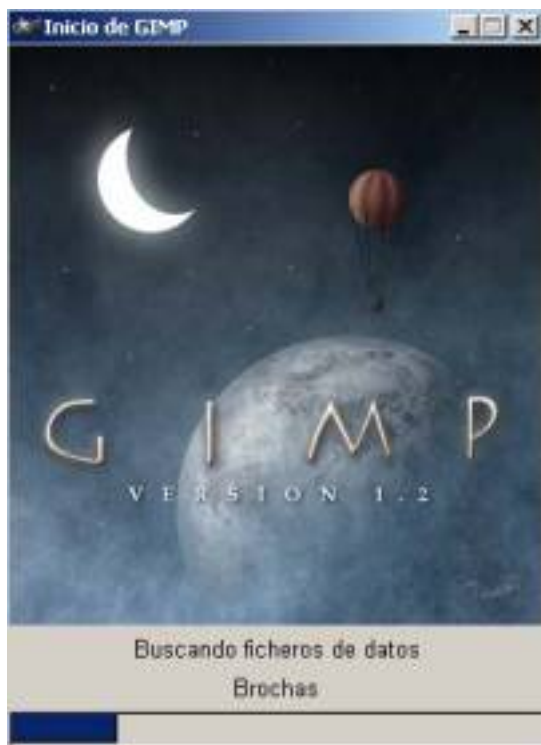


There are no translations available.

Ventana inicial

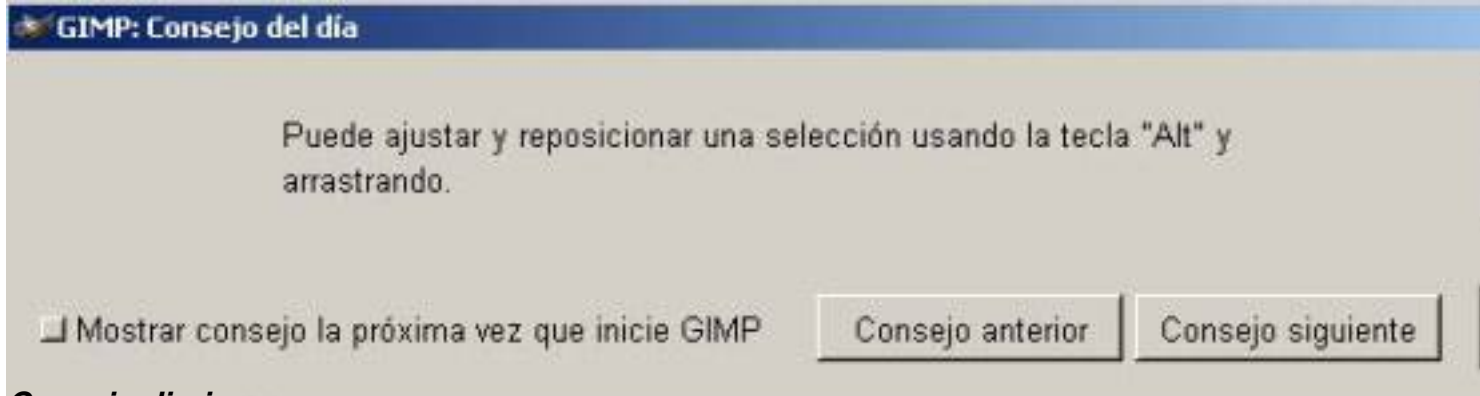
Lo primero que observamos al abrir el programa es la *Ventana inicial* y seguidamente GIMP nos muestra la *Caja de Herramientas* y la ventana de información sobre trucos, (si no lo hace, para activar esta ventana vamos a: Fichero, Preferencias, Interfaz, Sistema de ayuda, mostrar consejos de herramienta y posteriormente en la Barra de Menú, Ayuda, Consejo diario y seleccionamos mostrar consejo ...).





Ventana inicial

Caja de Herramientas

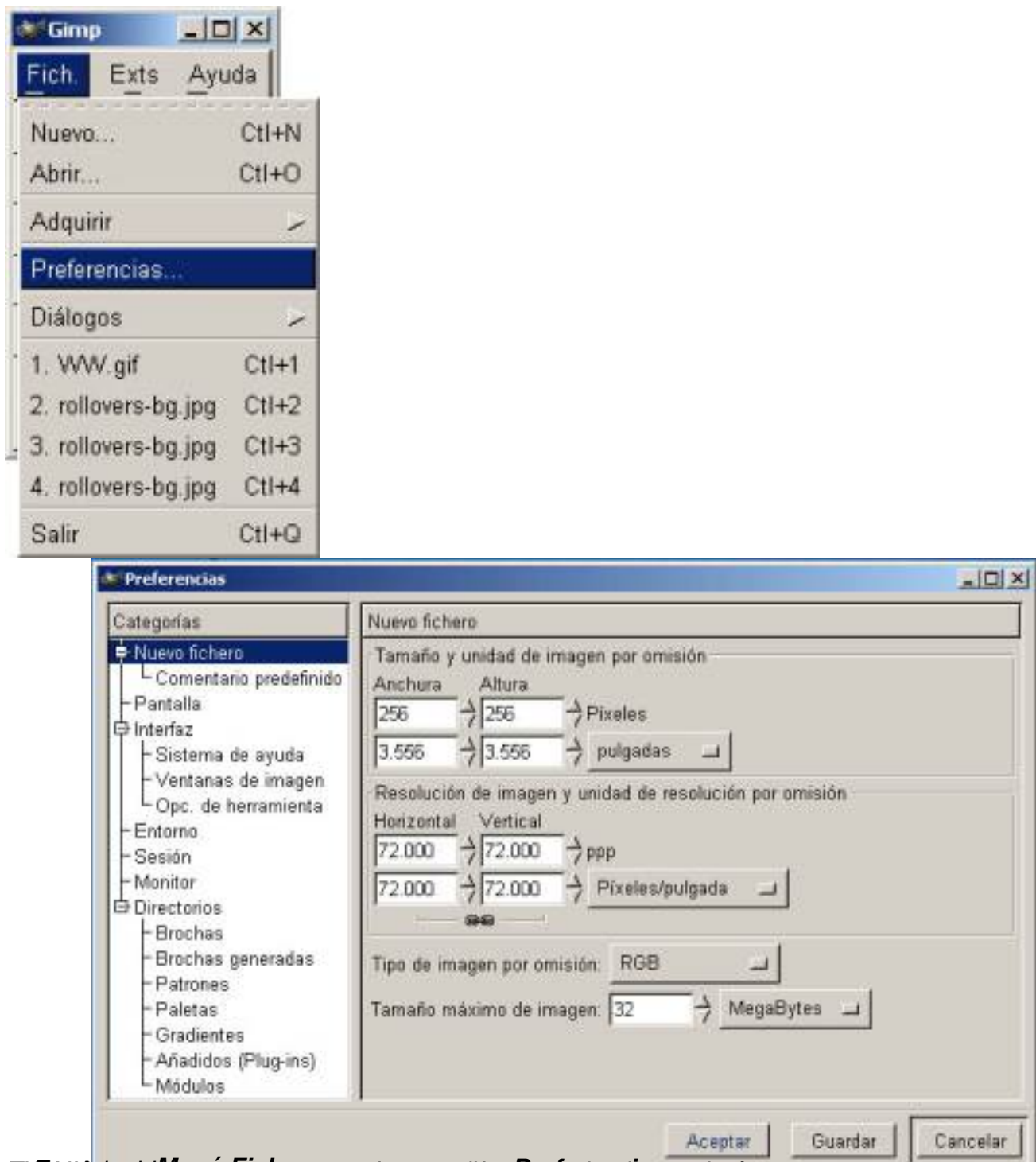


Consejo diario

Barra de Menú

En la parte superior se encuentra la *Barra de Menú* con: *Fichero*, *Extensiones*, *Ayuda*, y la caja de Herramientas, pulsando sobre cada una nos permitirá la utilización de una herramienta diferente. Si pulsamos dos veces consecutivas (hacer doble clic) abriremos las opciones de herramientas de cada una de ellas. (Algunas de ellas son configurables). En la parte inferior izquierda nos encontramos con la Selección de color (para frente o fondo), a la derecha tenemos: Selección de Pinceles, Selección de Patrones y Selección de Gradientes.

Dentro del Menú de Caja de Herramientas en *Ficheros*. Nos encontramos la caja de diálogo de Preferencias, donde deberemos de introducir todas aquellas que deseemos para nuestro trabajo.



En el Menú Ficheros, Seleccionar la Opción Nuevo:

Abrir un fichero

Podemos abrir una ventana nueva en blanco usando la opción *Fichero, Nuevo* de *Caja de Herramientas*, la opción *Fichero, Nuevo* en el menú *Lienzo*, pulsado **Ctrl+N** en

Caja de Herramientas

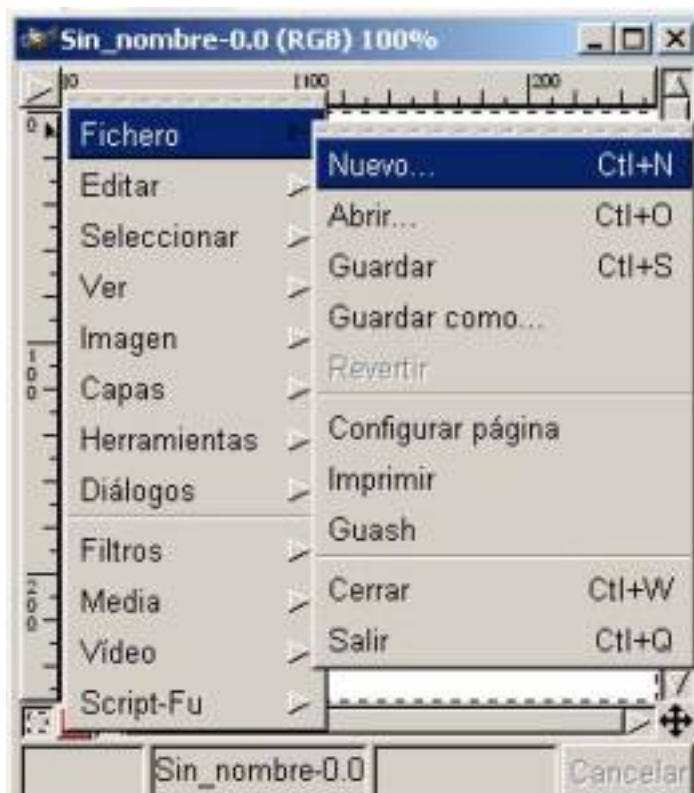
o en una ventana

Lienzo

(Ctrl+O abrirá una Imagen existente) de la

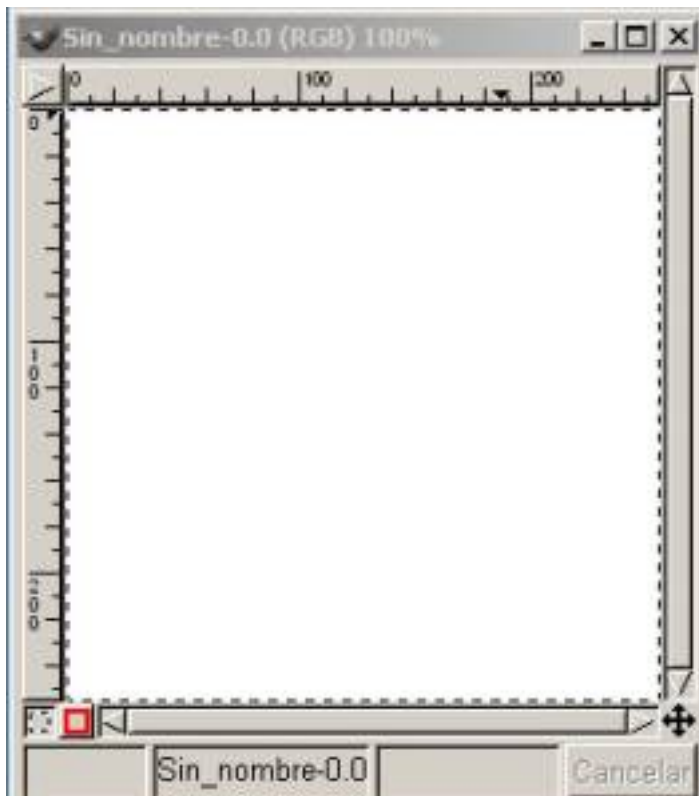
Barra de  *Menú*

., También podemos abrirlo de forma contextual (botón derecho dentro del lienzo).

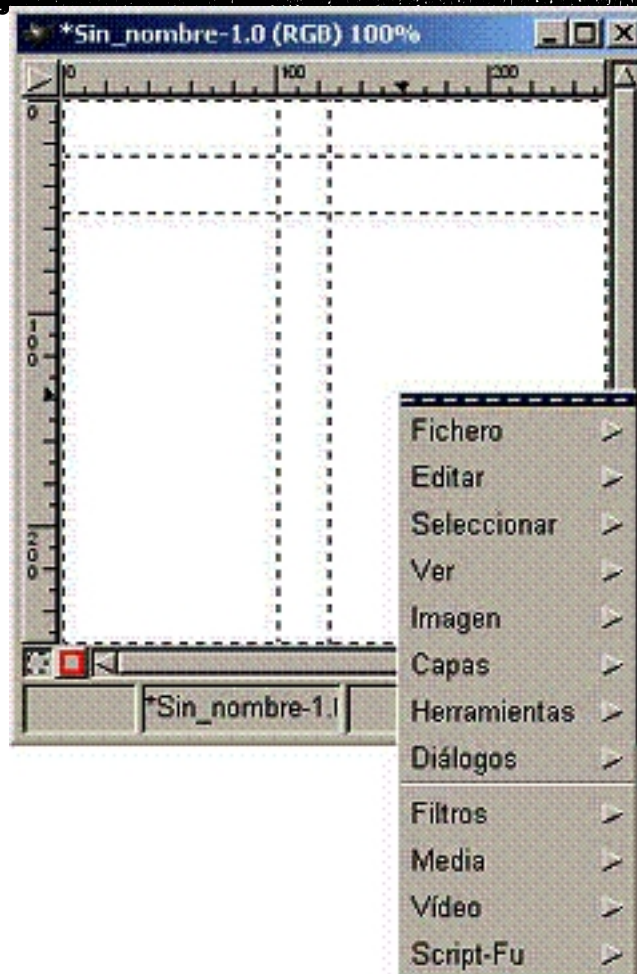


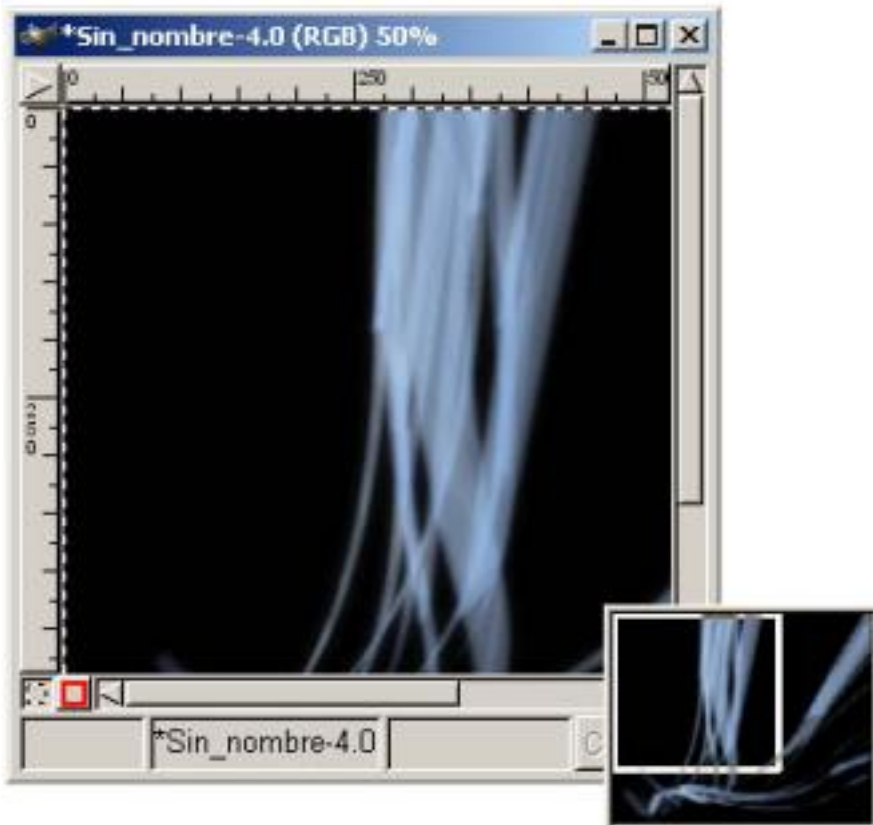
Antes de aparecer la Nueva Ventana de Lienzo aparece la Nueva Ventana desde donde se crea una imagen





Editar > Ventana > Ventana de Proyecto > Ventana de Proyecto (para hacer el área de trabajo).





Cerrar un fichero

Podemos cerrar de tres distintas formas los ficheros:

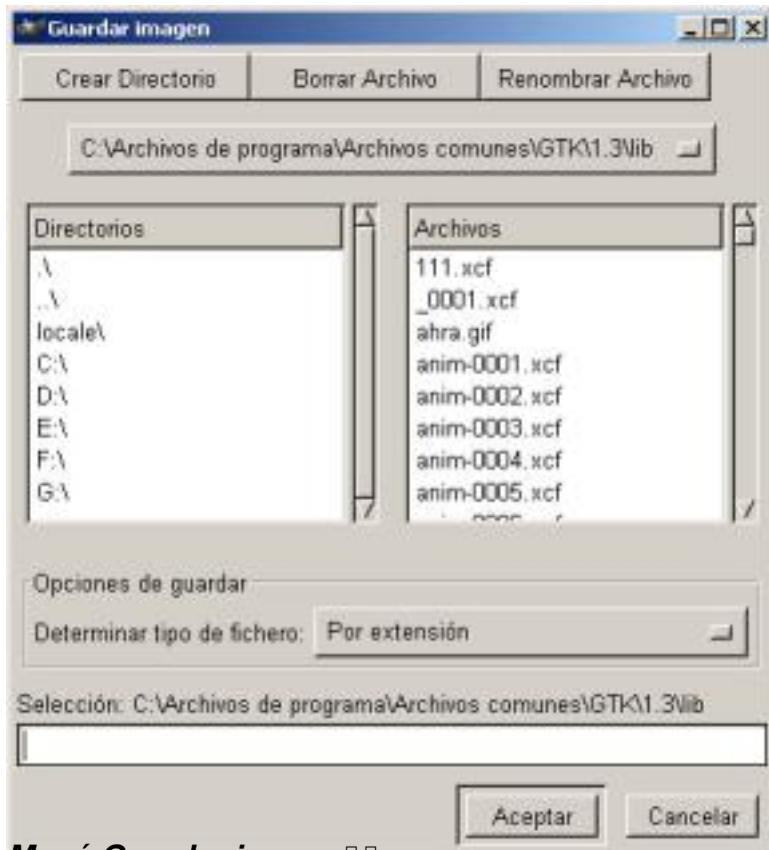
Pulsando Ctrl.+W (En el área de trabajo)

Pulsando Fichero Guardar (En el menú lienzo y en el contextual del lienzo)

Pulsando Fichero Guardar como (En el menú lienzo y en el contextual del lienzo)

Guardar el trabajo

Al finalizar nuestro trabajo es de vital importancia guardarlo correctamente, es conveniente como en todos los programas ir de vez en cuando guardando el trabajo, para así no tener sorpresas desagradables. GIMP tiene su propio formato de archivo de imagen, (.XCF), es importante conservar las extensiones de ficheros al guardar en GIMP. Cuando la imagen posee más de una *Capa* si no la guardamos como .xcf y queremos guardarla como .jpg o .gif tratará de guardar la imagen utilizando estos formatos con el problema de no poder realizarlo correctamente en .jpg ya que no reconoce imágenes multicapa.



Menú Guardar imagen como Cerrar GIMP

Podemos salir de tres formas:

Con Fichero, Salir de la Caja de Herramientas.

Con Fichero , Salir del Menú Lienzo.

Pulsando *Ctrl.+Q* en cualquier ventana.

La Caja de Herramientas

Herramienta de selección rectangular Como su nombre indica nos permite seleccionar regiones rectangulares y se encuentra en la esquina superior izquierda de la *Caja de Herramientas*

. Haciendo doble clic sobre la herramienta abriremos el menú de opciones de la herramienta. Una vez seleccionada la herramienta nos dirigimos sobre la imagen y manteniendo pulsado el botón del ratón estiramos la selección hacia la zona que deseemos. Podemos utilizar la herramienta selección de cuatro formas:

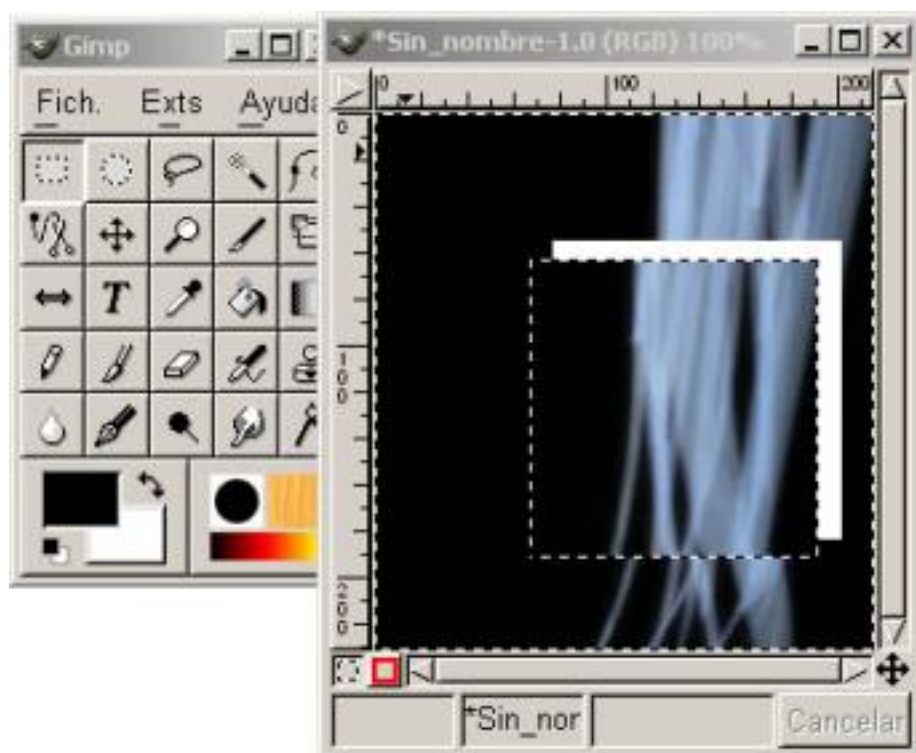
Pulsando sobre su icono en *la Caja de Herramientas*.

Pulsando el botón derecho del ratón abrimos el menú contextual en *Herramientas*.

Pulsando sobre el triángulo para abrir el menú en *Lienzo* e ir a *Herramientas*.

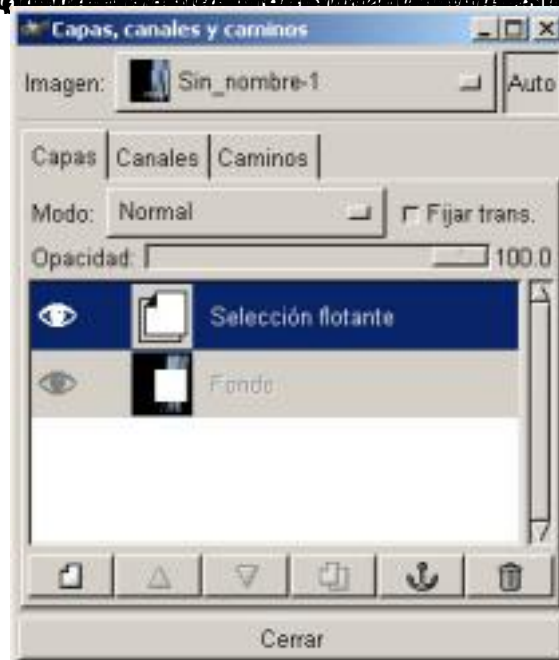
Pulsando la tecla ?R? del teclado sobre la imagen

?Todas las herramientas tienen asignada una pulsación del teclado?



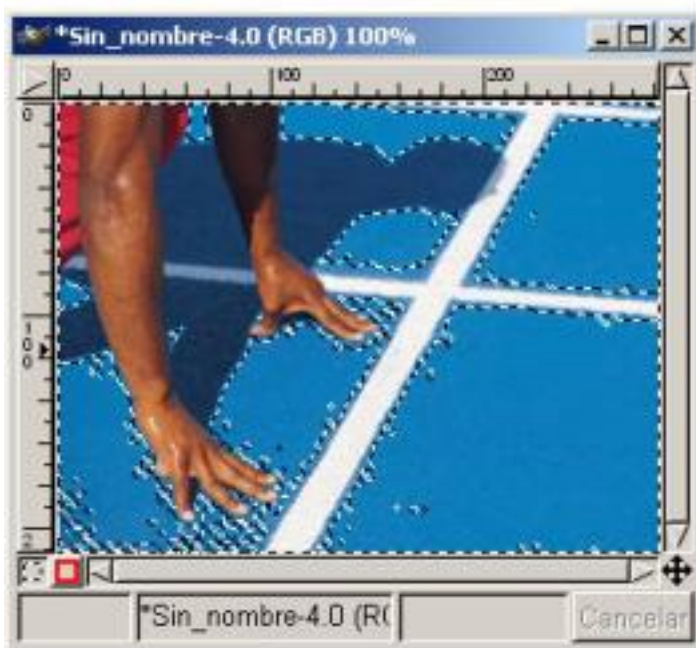


Al presionar el botón "Selección rectangular" de la barra de herramientas, se abre el cuadro de diálogo "Opciones de herramienta", donde se pueden configurar las opciones de la herramienta.





Selección mediante color



Selección mediante color





Resultado de eliminar el color. El resultado es un mapa de bits que muestra solo los píxeles que no son blancos. Los píxeles blancos se han convertido en transparencia.



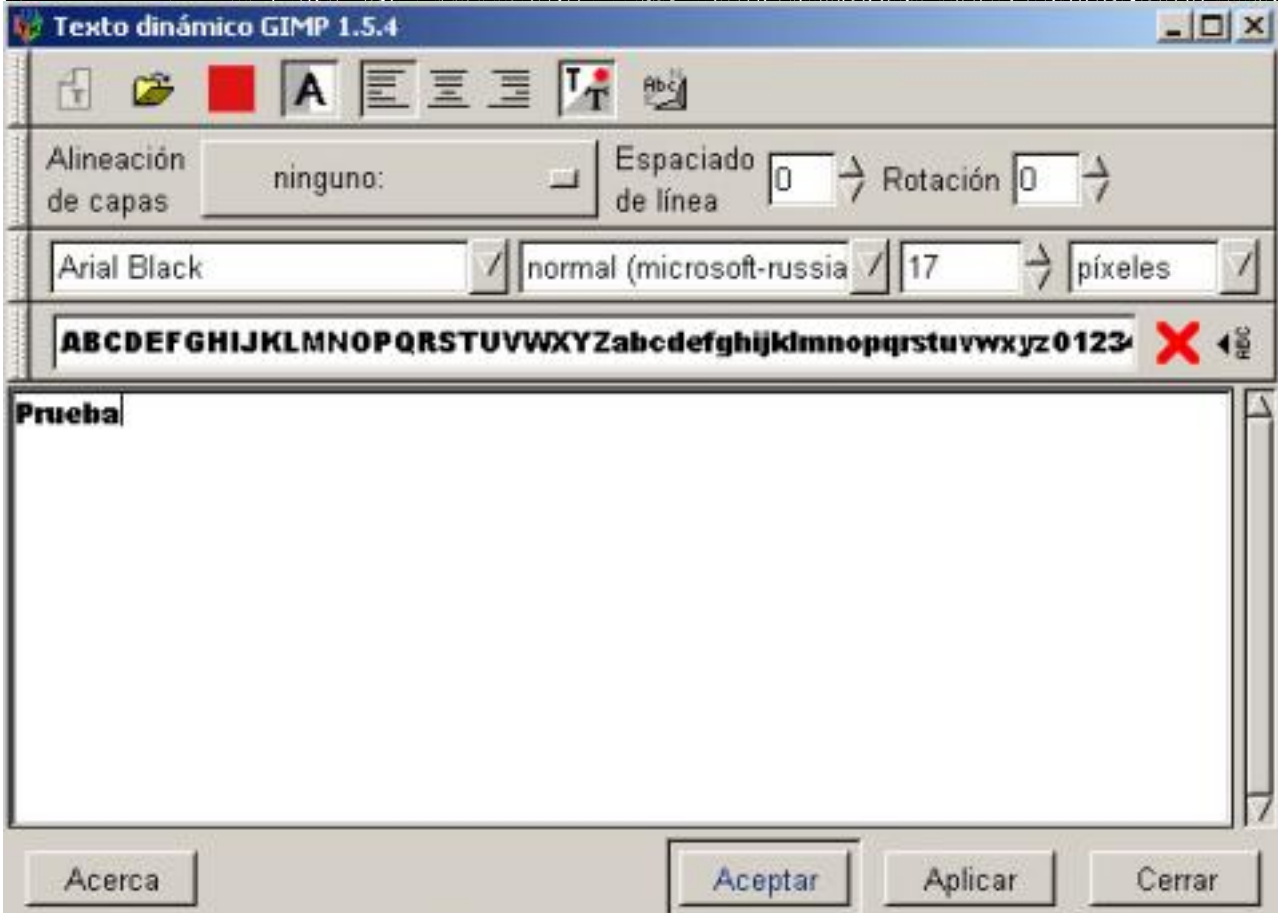
Moverse con la vista preliminar para ver el resultado. Se puede hacer clic en la vista preliminar para ver el resultado de la operación. La vista preliminar muestra el resultado de la operación en una ventana separada. Se puede hacer clic en la vista preliminar para ver el resultado de la operación. La vista preliminar muestra el resultado de la operación en una ventana separada.



Una vez que se ha configurado la herramienta de texto, se puede usar para crear texto. El texto se crea en la imagen y se puede mover y redimensionar. El texto se crea en la imagen y se puede mover y redimensionar. El texto se crea en la imagen y se puede mover y redimensionar.



El texto dinámico en GIMP 1.5.4 es una herramienta muy útil para crear textos dinámicos en imágenes.



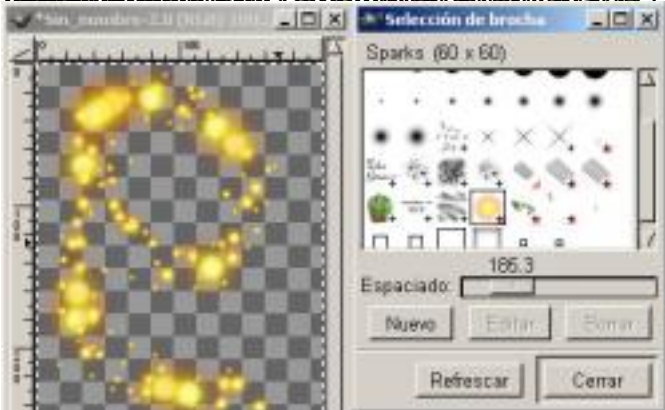
La capa actual no es una capa "Texto Dinámico" o no tiene canal alfa. Forzando creación de n
El texto dinámico en GIMP 1.5.4 es una herramienta muy útil para crear textos dinámicos en imágenes.

Écrit par Carlos Castillo
Jeudi, 29 Avril 2004 09:40

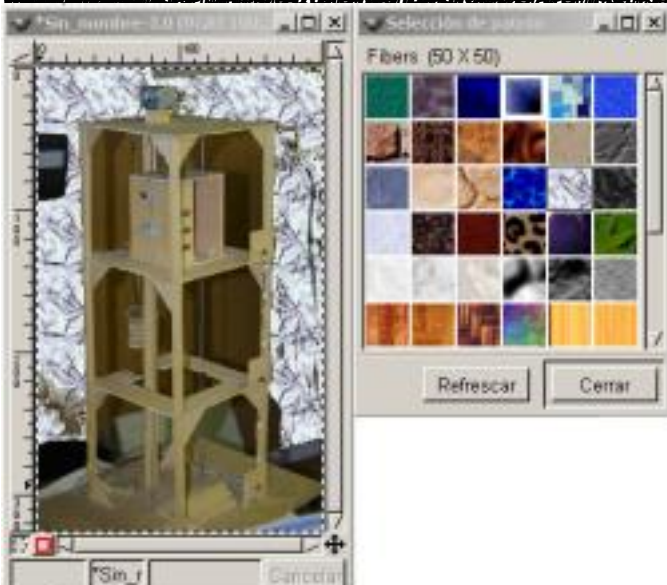




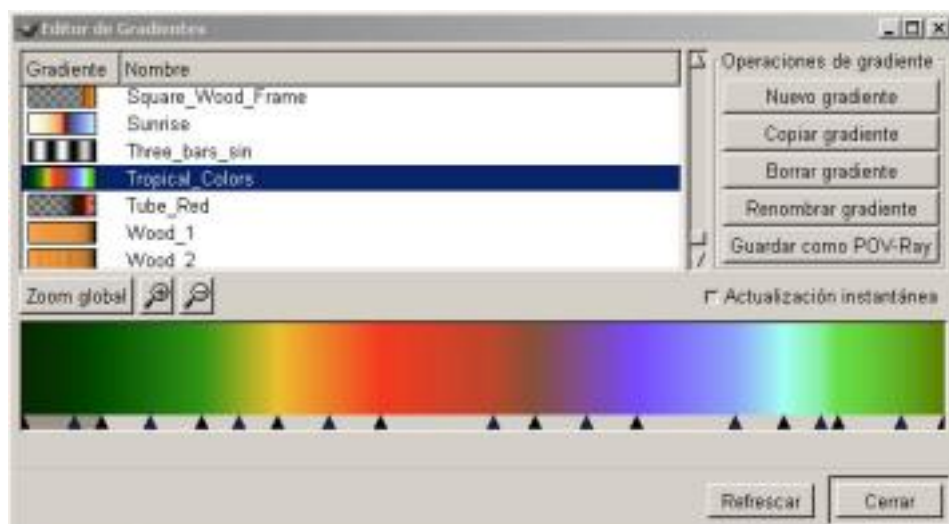
Selección de Directo Color Color en primer plano



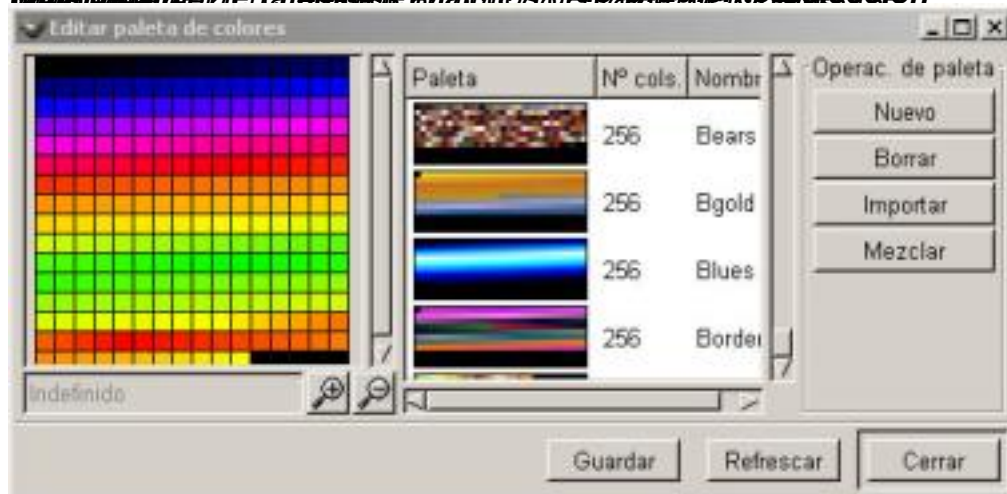
Selección de Pincel Patrón sobre lienzo



Selección de Patrón de llenado sobre lienzo



mediante el menú 'Herramientas' y el ícono de un degradado en la barra de herramientas. Encuentra el menú 'Herramientas' y el ícono de un degradado en la barra de herramientas.



[Editor de paleta de colores](#)

[Descarga](#)