

Agregar una actividad JClick en eXeLearning

Écrit par César Vallejo
Lundi, 29 Mars 2010 00:00

There are no translations available.

Aprende a agregar una actividad Jclick creada en nuestro ordenador en un proyecto eXeLearning.

Introducción y requisitos

Para poder agregar una actividad Jclick creada en nuestro ordenador en un proyecto creado en eXeLearning deberemos disponer de los siguientes archivos:

- Activities.jar
- Intl.jar
- Jclick.jar
- Jclickapplet.jar
- Jclickxml.jar
- Jmfhandlers.jar
- Qt60.jar
- Qt61.jar
- Soundspi.jar
- Utilities.jar

Los puedes extraer del siguiente paquete de eXeLearning

http://platea.pntic.mec.es/~jmorilla/moodle/exe_jclick.elp

Además de estos ficheros deberemos disponer del código que nos permite identificar el fichero jclick que deseamos ejecutar y la ubicación de los ficheros .jar que debemos emplear (se indica más abajo).

Introducción de la actividad

Accedemos al panel de iDevice y seleccionamos Applet de Java.

Agregar una actividad JClic en eXeLearning

Écrit par César Vallejo
Lundi, 29 Mars 2010 00:00

Agregamos el iDevice Applet de Java.

En la ventana de texto copiamos el código que se muestra a continuación reemplazando la dirección URL de la actividad que deseamos incluir

```
< script  
language="JavaScript" src="http://clic.xtec.net/dist/jclic/jclicplugin.js" type="text/javascript">  
< /script>
```

```
< script language="JavaScript" src="http://clic.xtec.net/dist/jclic/rojects/redes/jclic/redes.jclic.zip" type="text/javascript">  
writePlugin('http://clic.xtec.cat/p  
< /script>
```

Comprobamos que, al hacer clic en Hecho, la actividad es visible ya en eXeLearning.



Embebiendo el archivo

Otra forma de cargar una actividad Jclíc alojada en un servidor es embebiendo el código que podemos encontrar en la página desde la que se descarga la actividad en un iDevice de texto libre.

1. Copiamos el código para incrustar la actividad directamente de la página.

Agregar una actividad JClíc en eXeLearning

Écrit par César Vallejo
Lundi, 29 Mars 2010 00:00

0. Cerramos el Devic haciendo clic en la flecha.
Comparamos que se carga directamente la actividad.

Referencias

- <http://exelearning.org/wiki/ExampleJclíc>
- <http://code.google.com/p/asi-iesenlaces/wiki/AppletJclícExe>
- <http://www.youtube.com/watch?v=tFfy5WfmJZE>