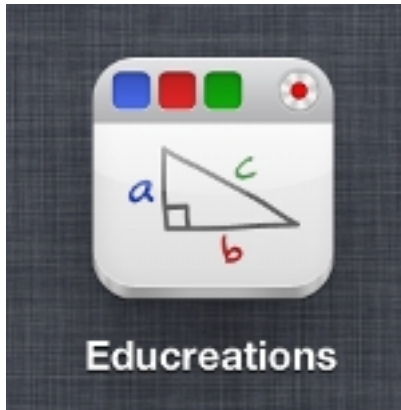


There are no translations available.



Educreations es una herramienta para **iPad** que posibilita la creación de videotutoriales o "lessons" recogiendo la escritura en la pantalla del programa, sea manual o con teclado, así como la inserción de todo tipo de imágenes y la captura de voz para las explicaciones correspondientes.

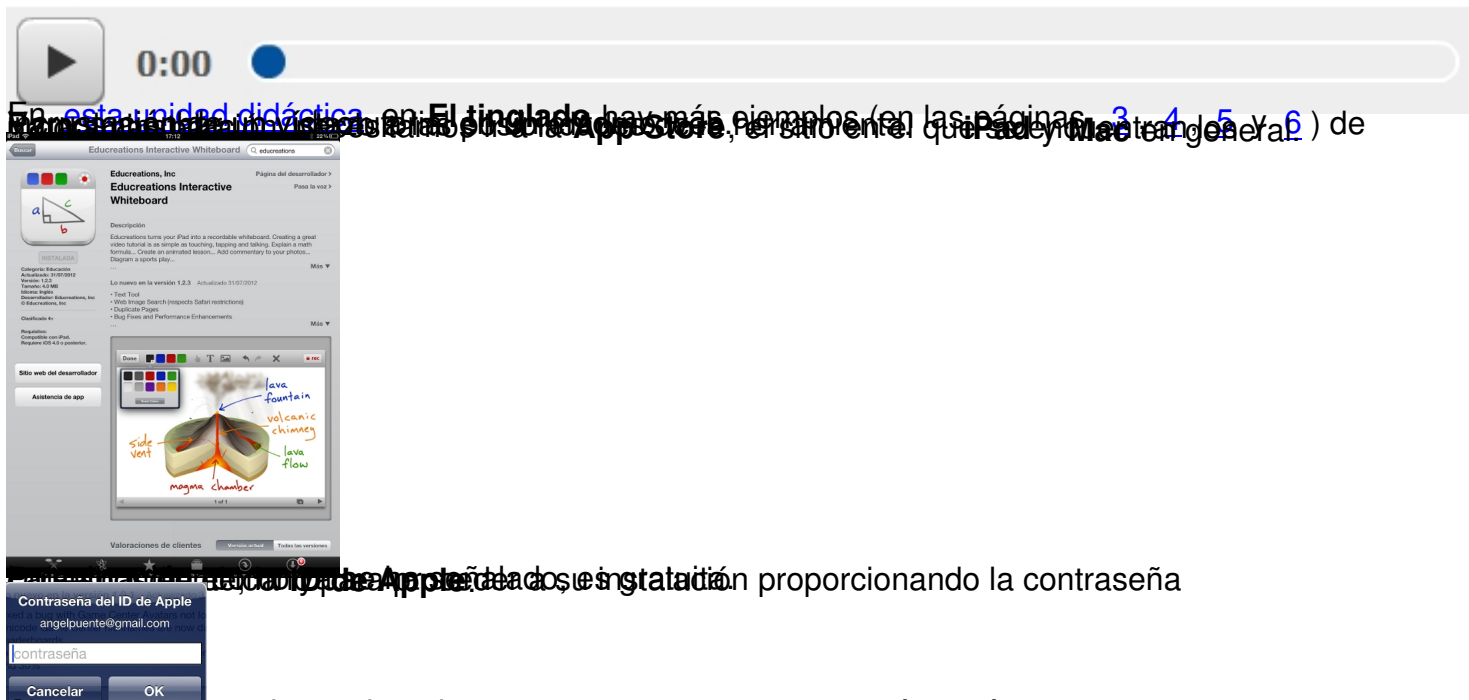
Una vez realizado, se guarda en el servidor de la propia herramienta proporcionándose una URL para su visionado, o el código embebido para poderlo incrustar en cualquier página web, blog o wiki.

Esto último es el principal aliciente de esta herramienta. Es decir, no es exclusiva del **iPad**, sino que el trabajo final obtenido puede ser visionado en cualquier otro entorno web.

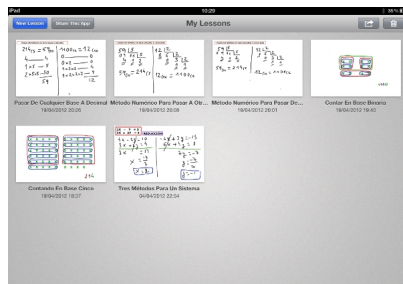
Como ejemplo de qué tipos de tutoriales se pueden crear, ponemos éste sobre cómo resolver un sistema de dos ecuaciones de primer grado con dos incógnitas.

TRES MÉTODOS NUMÉRICOS PARA LA RESOLUCIÓN DE UN SISTEMA DE DOS ECUACIONES CON DOS INCÓGNITAS DE PRIMER GRADO

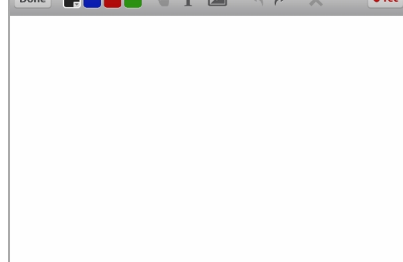
$$\begin{array}{rclcl} aX & + & bY & = & c \\ dX & + & eY & = & f \end{array}$$



Si ya somos usuarios registrados, nuestro programa comenzaría aquí:



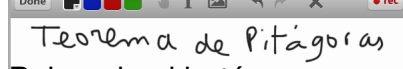
Para crear una nueva "lesson", pulsamos el botón azul: . Este botón se encuentra en la parte superior derecha de la pantalla. Cuando se pulsa, se abre una pantalla para crear una nueva lección.



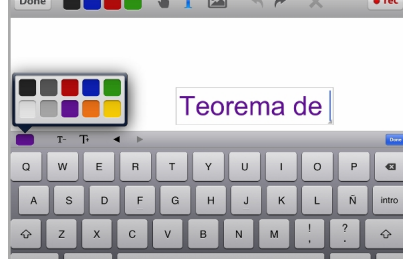
Se pueden escribir o dibujar en la pantalla. Para ello, se pulsa el botón de color que se desea utilizar. Este botón se encuentra en la parte superior izquierda de la pantalla.



Pulsando sobre la pantalla podremos escribir o dibujar con el color correspondiente.



Pulsando el botón  se desplegará el teclado para poder escribir el texto.



Después de haber escrito el texto, se pulsa el botón  para guardar la lección.

Cuando lo hayamos pulsado se habrá activado el botón .

Pulsando sobre el botón  se podrá escribir el texto.



Se activan las herramientas:  que permiten: **Delete** (borrar), **Duplicate** (duplicar), **Edit** (editar) o **Lock** (anclar el texto para que no se mueva).



El botón de **Inicio** nos lleva al inicio de la página. El botón de **Res** para ir a la línea de desplazamiento de la última acción realizada. El botón de **Res** para ir a la línea de desplazamiento de la última acción realizada.

En la parte inferior de la página debe aparecer la siguiente información: los elementos dibujados o escritos por el docente para la clase.

and so the entire basis is a term of the ideal P (a contradiction).

Una vez que el cronómetro se ha iniciado, se puede pausar el tiempo pulsando el botón **pausa** (que aparece en la parte superior derecha de la pantalla). Después de pulsar el botón **pausa**, se mostrará la pantalla de pausa y se podrá seleccionar la opción **pausa** o la opción **cancelar**. Si se selecciona la opción **pausa**, se pausará el tiempo y se podrá seleccionar la opción **pausa** o la opción **cancelar**. Si se selecciona la opción **cancelar**, se cancelará el tiempo y se podrá seleccionar la opción **pausa** o la opción **cancelar**. Después de seleccionar la opción **pausa**, se pausará el tiempo y se podrá seleccionar la opción **pausa** o la opción **cancelar**. Si se selecciona la opción **cancelar**, se cancelará el tiempo y se podrá seleccionar la opción **pausa** o la opción **cancelar**.

[illegible]

que costaba más que estar asociada a un usuario de correo. Relativamente no

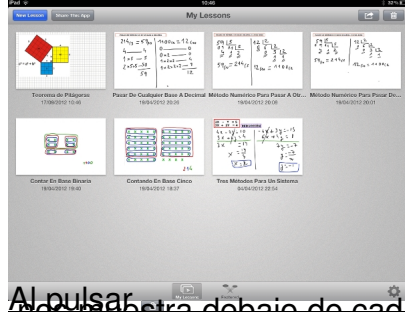
Tenemos que pulsar el botón **Next** para elegir ahora si queremos que sea privado o público.

Education

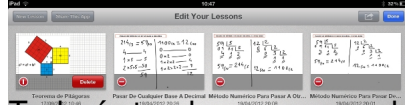
Écrit par Ángel R. Puente
Jeudi, 11 Octobre 2012 08:03



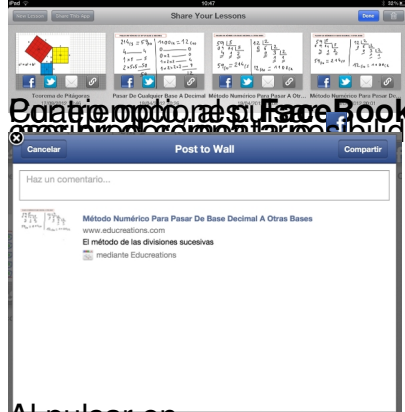
Al hacer clic en el botón "Save" se mostrará ahora la carpeta "My Lessons" con todos nuestros trabajos, este



Al pulsar debajo de cada "lesson" un botón para borrar las lecciones guardadas.



Todavía tendremos que pulsar primero el botón  para confirmar el borrado de una "lesson" concreta. Conviene recordar que al pulsar el botón anterior, abrimos las opciones de publicación.

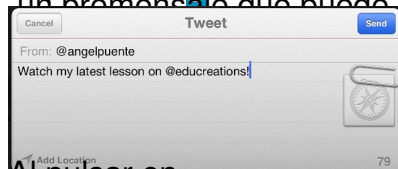


Podemos optar por usar Book, Twitter, Correo-e, e hipervínculo.

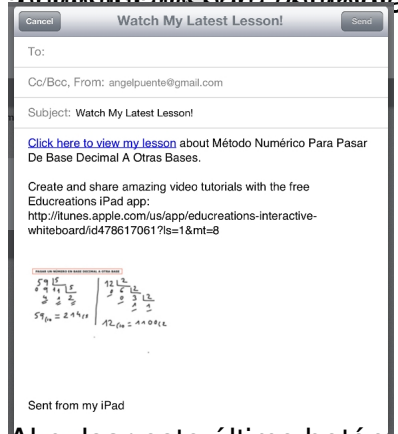
Al hacer clic en el botón de hipervínculo se abre la pantalla de publicar en nuestro muro con la caja de texto preparada para



Al pulsar en  un promemoria que puede ser editado para mandarlo al Twitter.



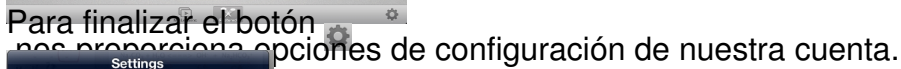
Al pulsar en  se abre la pantalla de completar los datos de un correo electrónico para enviarles el vínculo



Al pulsar este último botón  se pregunta si lo que queremos es copiar la URL o el código para embeber.

Al pulsar en  se copia el código para embeber en el código HTML de la página web. Al pulsar en  se copia la URL de la página web. Al pulsar en  se copia el código para embeber en el código HTML de la página web. Al pulsar en  se copia la URL de la página web. Al pulsar en  se copia el código para embeber en el código HTML de la página web. Al pulsar en  se copia la URL de la página web. Al pulsar en  se copia el código para embeber en el código HTML de la página web. Al pulsar en  se copia la URL de la página web. Al pulsar en  se copia el código para embeber en el código HTML de la página web. Al pulsar en  se copia la URL de la página web. Al pulsar en  se copia el código para embeber en el código HTML de la página web. Al pulsar en  se copia la URL de la página web. Al pulsar en  se copia el código para embeber en el código HTML de la página web. Al pulsar en  se copia la URL de la página web. Al pulsar en  se copia el código para embeber en el código HTML de la página web. Al pulsar en  se copia la URL de la página web. Al pulsar en  se copia el código para embeber en el código HTML de la página web. Al pulsar en  se copia la URL de la página web.

Con el botón  podemos ver trabajos realizados por otras personas.



6 / 6