Isabel Pueyo-k idatzia
Asteazkena, 2002(e)ko azaroa(r)en 13-(e)an 19:39etan

There are no translations available.



Es un juego muy original, mezcla de juego de estrategia, lógica y construcción.

Se trata de resolver problemas "tecnológicos" en los que hay que conseguir unos objetivos basándose en diferentes "operadores" (algunos tan originales como los motores de ratón).

Aunque es un juego muy adictivo, no se recomienda jugar con él más de 30 minutos, y conviene alternarlo para que no decaiga su interés. Se lograría el objetivo máximo si se convence al alumno para que diseñe algún tipo de puzzle con los operadores conocidos, ya que el juego también permite esta posibilidad.

En este juego prima la creatividad, el uso del pensamiento lógico. Es además de ejecución lenta, lo que permite jugar en colaboración. En realidad es insólito en el mundo de los juegos, y lo es más aún el hecho de que la idea no haya sido copiada ni se haya valorado didácticamente como merece.

Sitios de descarga:

Versiones para MSDOS (recomendada), WIN3.11 y Windows 95 (descargar de páginas abandonware)

Si te interesa el juego descarga la ficha didáctica completa con más orientaciones en formato PDF (474 Kb).