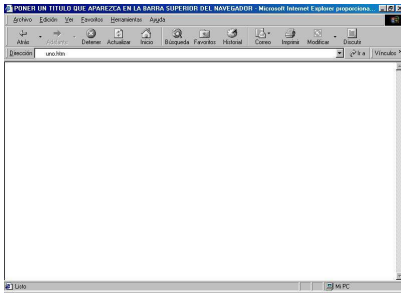


Iniciación a la programación con lenguajes interpretados

Francisco García-k idatzia

Asteartea, 2002(e)ko abendua(r)en 17-(e)an 20:11etan

There are no translations available.



Al tratarse de lenguajes interpretados las "aplicaciones" resultantes no requieren ser compiladas.

- Permiten un amplio abanico de posibilidades que pueden ir desde páginas web muy sencillas hasta "aplicaciones" extremadamente complejas y sofisticadas, introduciendo el trabajo con bases de datos, php, Python, código XML,..
- Hacen posible la reutilización de código con enorme facilidad.
- La visualización de los resultados será muy sencilla con el empleo de cualquier navegador web, permitiendo el empleo de atractivos recursos multimedia con los que se encuentran familiarizados.
- Podrán llevarse sus "programas" fácilmente a casa, o incluso publicarlos en la Red para su ejecución desde cualquier ordenador con conexión a Internet, lo que no dejará de constituir un aliciente añadido.

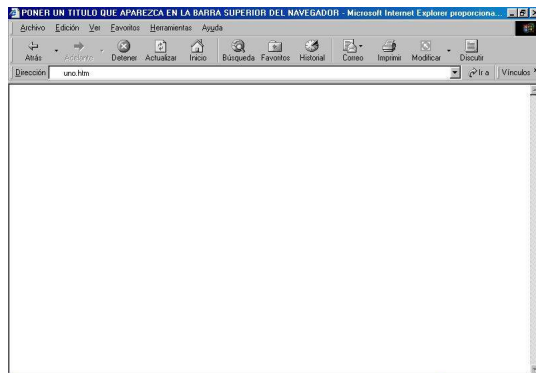
A continuación se adjuntan cinco propuestas que pueden servir de ejemplo para comenzar este trabajo.

- En la primera de ellas nos encontramos sencillamente ante la estructura vacía de un documento HTML.

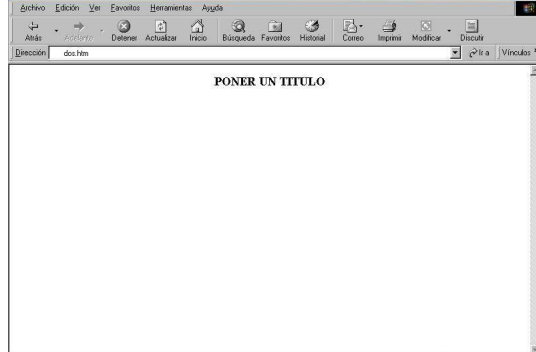
Iniciación a la programación con lenguajes interpretados

Francisco García-k idatzia

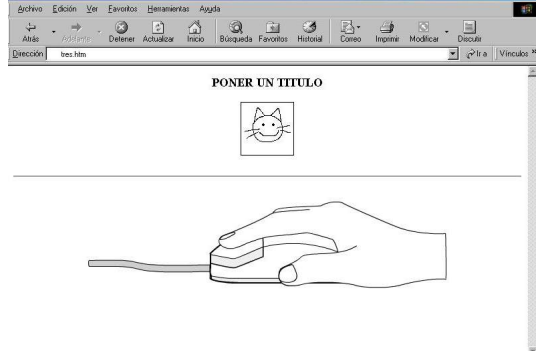
Asteartea, 2002(e)ko abendua(r)en 17-(e)an 20:11etan



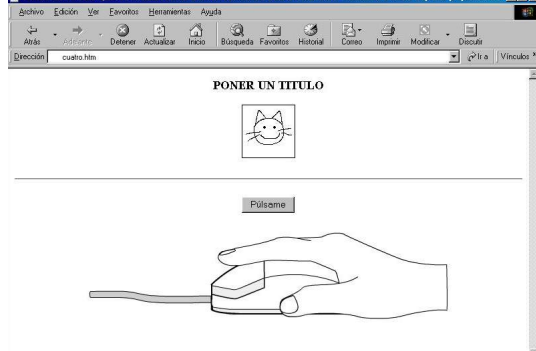
En la segunda tan sólo se añade texto al cuerpo del documento.



En la tercera se insertan dos imágenes y una línea.



En la cuarta se introduce un script de JavaScript que al pulsar un botón se enciende la lámpara.

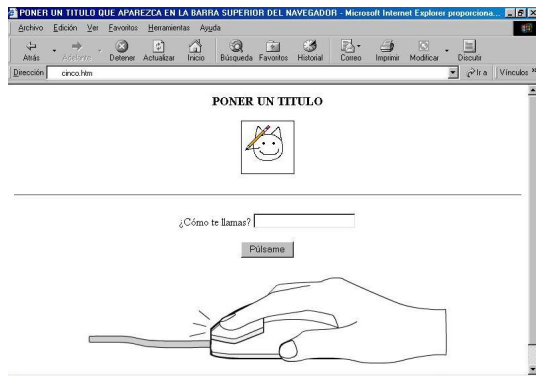


Por último, se realiza el mismo script anterior introduciendo una variable gracias a la cual se personaliza el caso.

Iniciación a la programación con lenguajes interpretados

Francisco García-k idatzia

Asteartea, 2002(e)ko abendua(r)en 17-(e)an 20:11etan



<http://recursostic.educacion.es/observatorio/apls/descargas/archivos/iniciacion.zip>