Lorena Arranz-k idatzia
Ostirala, 2007(e)ko uztaila(r)en 13-(e)an 11:01etan

There are no translations available.
Aprende fácilmente a través de ejemplos este lenguaje script que se utiliza para incluir contenido "dinámico" a las páginas web.

Ejemplos prácticos de Javascript (I)

1. Introducción

Los lenguajes Script sirven principalmente para añadir contenido "dinámico" a las páginas Web. El contenido dinámico es, básicamente, aquel contenido de una página Web (gráficos, textos y demás) que puede cambiar en el tiempo, según las iteraciones que realiza el usuario a lo largo de su ejecución.

En una página Web HTML que no contiene código Script el contenido no puede cambiar a lo largo del tiempo, es por eso que el contenido que contiene se le llama "estático".

Javascript es un lenguaje de programación Script, creado por la empresa Netscape, y cuya principal función es incluir contenido "dinámico" a las páginas web.

La mejor forma de aprender un lenguaje de estas características es a través de ejemplos prácticos. Y esto es justamente lo que haremos a lo largo de este documento. A lo largo de este artículo desarrollaremos Javascript en diversos ejemplos prácticos que mostrarán distintas funcionabilidades del mismo.

Estos ejemplos serán muy útiles para incluirlos en páginas Webs, ya que realizan acciones que únicamente con HTML serían imposibles de crear. Se irán explicando uno por uno que es lo que hacen exactamente.

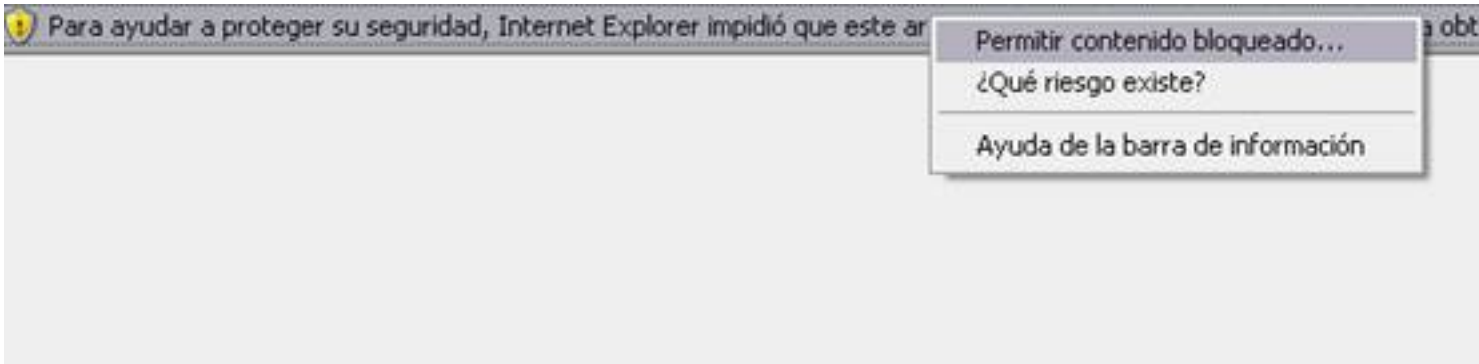
Para una mayor comprensión de los ejemplos se identificarán las partes tanto de HTML como de Javascript con colores diferenciados.

También puedes probar los ejemplos, simplemente abriendo la carpeta **Ejemplos** de este mismo directorio y ejecutar uno por uno para comprobar sus efectos.

NOTA IMPORTANTE para usuarios de Windows: Si cuando ejecutas cualquier ejemplo te sale en la parte de arriba del navegador Internet Explorer el siguiente mensaje:

No te preocupes, no hay riesgo. Hay que decir que con Javascript, desgraciadamente, se pueden generar, como en muchos otros lenguajes, pequeños programas que vulneran algún "agujero" de seguridad del sistema operativo. En cualquier caso, los ejemplos que veremos aquí no tienen nada de peligrosos. Cuando visites páginas Web que no te resulten de confianza el navegador te avisará con la alerta anterior. En ese caso deja las cosas como están; el propio navegador te protegerá de posibles códigos no deseables.

Para este pequeño tutorial y al ser los códigos que veremos totalmente inofensivos, cuando te salga está alerta (si te sale), pulsa con el ratón en el mensaje y a continuación pulsa la opción del menú "Permitir contenido bloqueado" como se muestra en la imagen siguiente.



¿Sabias que?

Los autores inicialmente tuvieron en mente el nombre (un tanto ridículo) de Mocha y más tarde Li

2. Ejemplos

Visualizar por pantalla un mensaje de bienvenida

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Ejemplo01.htm</TITLE>

<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
  //Visualizar un mensaje de bienvenida
  alert("¡Bienvenido a nuestra página!");
</SCRIPT>

</HEAD>
<BODY>
<a href='Ejemplo02.html'>Ir al siguiente ejemplo...</a>
</BODY>
</HTML>
```

Ejemplo 1. Visualizar por pantalla un mensaje de bienvenida a la página Web.

En nuestro primer ejemplo, simplemente, crearemos un Javascript que lo que hará es visualizar un mensaje de bienvenida cuando el usuario entre a la página Web. Cada vez más, las páginas Webs muestran un mensaje de este tipo para dar la bienvenida cuando se entran en ellas.

Como se puede apreciar el código Javascript se coloca (o se embebe) dentro de uno de HTML, encerrándolo entre las etiquetas < script>< /script>.

Abre el bloc de Notas, copia el código anterior y guárdalo como Ejemplo01.html. (Si no

te apetece hacer esto puedes abrir el mismo desde el directorio Ejemplos I). Después, ejecútalo pulsando doble clic con el ratón.

Botón para volver hacia atrás

```
<html>
<TITLE>Ejemplo02.htm</TITLE>
   <input type=button value=Atrás onclick="history.go(-1)">
</html>
```

Ejemplo 2. Botón que al ser pulsado vuelve a la página anterior de la que hubiera en ese momento.

Se trata de un botón para volver hacia atrás, a semejanza del que tenemos en la barra de herramientas del navegador. Al pulsar el botón se realiza una instrucción Javascript.

Dicha instrucción Javascript, llamada *history.go(-1),* se encuentra dentro de un atributo de HTML, ***onclick***, lo cual indica que esa instrucción **SOLAM ENTE** se ejecutará cuando se realice la pulsación del botón, representado por la etiqueta HTML □□ . Un poco más técnico, el evento es pulsar el botón (*onclick*) y la acción (*history.go(-1))* es volver a la página anterior en el historial de navegación. Para verlo correctamente, ejecuta primero Ejemplo01.html! (Necesita el Ejemplo02 alguna página para volver para atrás).

Recoger□□□□un dato por teclado y visualizarlo

Lorena Arranz-k idatzia
Ostirala, 2007(e)ko uztaila(r)en 13-(e)an 11:01etan

```
<HTML>
<TITLE>Ejemplo03.htm</TITLE>

<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
//Recoger un dato por teclado y visualizarlo
var nom;
nom=prompt("Escribe tu nombre","NOMBRE");
alert("Mucho gusto "+ nom);

</SCRIPT>

</HTML>
```

Ejemplo 3. [illegible]

Pedir confirmación para visitar una página

```
<html>
<TITLE>Ejemplo04.htm</TITLE>
<head>

<script language="Javascript">
  // Pedir confirmación para visitar una página
  function confirmar()
  {
    return confirm("Esta página contiene contenido para mayores de
18 años. ¿Lo cumples?")
  }
</script>

</head>
<body>
<a href="http://www.starwars.com/" onclick="return
confirmar()">Enlace a la página oficial de Star Wars</a>
</body>
</html>
```

Ejemplo 4. Ejemplo que pide confirmación para visitar una página.

En algunas páginas Webs cuando accedemos a ellas nos piden que confirmemos que somos mayores de edad para que podamos entrar en ellas. Esta confirmación lo podemos hacer con Javascript. La función *confirm* visualiza una ventana emergente de confirmación (con el texto que le indiquemos) cuyas opciones que nos da son Aceptar o Cancelar dicha confirmación. Devolverá dicha función un "trae" (si pulsamos Aceptar) o un "false" (si pulsamos Cancelar) y en el ejemplo solamente visitaremos la página oficial de la saga tan famosa de Star Wars cuando al pulsar sobre el enlace hayamos pulsado Aceptar.

Abrir una ventana pop-up cada cierto tiempo

```
<html>
<TITLE>Ejemplo05.htm</TITLE>
<!--Abrir una ventana pop-up cada cierto tiempo -->
<head>
<script>
 function abrir_ventana()
 {
   window.open("http://www.cnice.mec.es/");

 }
 function parar_abrir()
 {
   clearTimeout(pop);
 }
 pop = setInterval ("abrir_ventana()",3000);
</script>
</head>
<body>
<input type=button value="Parar de abrir ventanas"
onclick="parar_abrir()">
</body>

</html>
```

Ejemplo 5. Ejemplo que abre una ventana emergente cada 3 segundos. Pulsando el botón no se abren más.

A continuación mostramos un ejemplo de cómo abrir ventanas emergentes (o

también llamadas pop-up) cada cierto tiempo automáticamente. Este ejemplo es muy útil para abrir ventanas de publicidad aparte de la principal.

En el ejemplo se define un intervalo de ejecución en Javascript con la función *setInterval* que lo que hará es ejecutar la función abrir_ventana() cada 3 segundos (3000 milisegundos). La función abrir_ventana() contiene la función
window.open
que lo que hará es abrir una nueva página conteniendo la web del Ministerio de Educación. Al pulsar sobre el botón se ejecutará el código Javascript
clearTimeout
que detendrá el intervalo de ejecución de abrir ventanas continuamente.

Visualizar un reloj digital en la página web

Lorena Arranz-k idatzia
Ostirala, 2007(e)ko uztaila(r)en 13-(e)an 11:01etan

```
<html>
<TITLE>Ejemplo06.htm</TITLE>

<head>
<script>
 // Ejemplo que visualiza un reloj digital.
 function Ver_Hora()
 {
   var mihora = new Date();
   var horas = mihora.getHours().toString();
   var minutos = mihora.getMinutes().toString();
   if (minutos.length == 1) minutos = "0" + minutos;
   var segundos = mihora.getSeconds().toString();
   if (segundos.length == 1) segundos = "0" + segundos;

   document.forms[0].mireloj.value = horas + " : " + minutos + " :
+ segundos;
 }

</script>
</head>
<body>
<form>
<p align="center">
<input type="text" size="10" name="mireloj">
</p>
</form>
<script>
var r = setInterval ("Ver_Hora()",500);
</script>
</body>

</html>
```

<form>

existente y definitivamente en un **botón en forma de texto** <input>

Crear una galería de imágenes

```
<html>
<TITLE>Ejemplo07.htm</TITLE>
<head>
<script language="javascript">
// Ejemplo que muestra una galería de imagenes
function ver_imagen()
{

if (!document.images)
return
document.images.img.src=
document.imagenes.imagen.options[document.imagenes.imagen.selected
dex].value
}

</script>
<body>
<form name="imagenes">
<select name="imagen" size="1" onChange="ver_imagen()">
<option>Elige imagen</option>
<option value="img\1.jpg">1</option>
<option value="img\2.jpg">2</option>
<option value="img\3.jpg">3</option>
</select>
</form>
<img src="img\1.jpg" name="img" width=600 height=436 border=3>
</body>
</head>
</html>
```

Ejemplo 7. [illegible] que iremos [illegible] value

Deshabilitar el botón derecho del ratón

```
<html>
<TITLE>Ejemplo08.htm</TITLE>

<SCRIPT>
// Deshabilitar el botón derecho del ratón
function boton_derecho(e) {

if (navigator.appName == 'Netscape' &&

(e.which == 3 || e.which == 2))

return false;

else if (navigator.appName == 'Microsoft Internet Explorer' &&

(event.button == 2 || event.button == 3))
{

 alert("Lo sentimos, el botón derecho del ratón está
deshabilitado.");
 return false;

}

return true;

}

document.onmousedown=boton_derecho;

if (document.layers) window.captureEvents(Event.MOUSEDOWN);

window.onmousedown=boton_derecho;

</script>

<body>Pulsa el botón derecho…</body>
</html>
```

Imprimir una pagina Web

```
<html>

<TITLE>Ejemplo09.htm</TITLE>
<!-- Imprimir un documento -->
<body>

<p align="center" style="font:italic 36px Georgia">GATITO</p>
<p align="center"><img src="Ventana/cat.jpg" width="714"
height="471" border="0"></p>
<form>
  <input type="button" value="Imprimir" onClick="window.print()">
</form>
</body>
</html>
```

Ejemplo 9. [illegible] se imprimirá todo el [illegible] primera p

Mostrar [illegible] mensajes en movimiento en la barra de estado del navegador

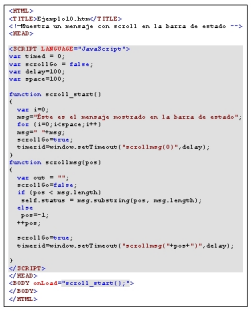
```
<HTML>
<TITLE>Ejemplo10.htm</TITLE>
<!-Muestra un mensaje con scroll en la barra de estado -->
<HEAD>

<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
var timed = 0;
var scrollGo = false;
var delay=100;
var space=100;

function scroll_start()
{
  var i=0;
  msg="Éste es el mensaje mostrado en la barra de estado";
  for (i=0;i<space;i++)
  msg=" "+msg;
  scrollGo=true;
  timerid=window.setTimeout("scrollmsg(0)",delay);
}
function scrollmsg(pos)
{
  var out = "";
  scrollGo=false;
  if (pos < msg.length)
   self.status = msg.substring(pos, msg.length);
  else
   pos=-1;
  ++pos;

  scrollGo=true;
  timerid=window.setTimeout("scrollmsg("+pos+")",delay);

}
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY onLoad="scroll_start();">
</BODY>
</HTML>
```



Ejemplo 10. Ejemplo que muestra un mensaje en movimiento en la barra de estado del navegador.

Cuando se accede a una página Web cualquier método es válido para captar la atención del usuario.

En algunas ocasiones te habrás fijado que emergen mensajes que se van moviendo en la barra de estado del navegador, la que está justamente debajo de la página que se ve. Esto recurso es muy útil para captar rápidamente la atención del usuario y principalmente sirven para mostrar mensajes cortos que se usan para dar alguna información especifica de la

página (cual es el tema principal de la página, algún enlace de interés dentro de la página, etc). El código Javascript que se presenta aunque pueda parecer muy complejo en realidad no lo es.

Pasemos a explicarlo.

Cuando se carga la página (*onLoad*) se ejecuta la función *scroll_start()* que lo que hace, en primer lugar, es definir el texto a escribir en la barra. Después, realiza un truquillo. Añade al mensaje 100 caracteres en blanco. La razón a esto es que si no lo hacemos, el mensaje se ajustará totalmente a la izquierda de la barra y no se podrá ver con claridad. De esta forma, le estamos diciendo que al añadir unos caracteres en blanco, deje la parte izquierda de la barra "libre" para visualizar el texto (si no ves clara la explicación prueba a comentar las líneas de código de la siguiente forma -añadiendo los caracteres
//
al principio de cualquier linea Javascript el Navegador no ejecutará dicha línea-
y entenderás mejor) :

```
        // for (i=0;i<space;i++)

    // msg=" "+msg;
```

Después se ejecuta continuamente la función *scrollmsg(pos),* a través de un intervalo de ejecución *(setTimeOut* es muy parecida a
setInterval
con la diferencia que se ejecuta solo una vez, es por lo que como se ve hay que volver a ejecutarla cada vez), que lo que hará es visualizar en la barra de estado el substring que se obtenga de la posición
pos
de la cadena a visualizar hasta el final de la misma. Así de esta forma se consigue el efecto scroll deseado.

Crear un correo electrónico

Lorena Arranz-k idatzia
Ostirala, 2007(e)ko uztaila(r)en 13-(e)an 11:01etan

```
<html>
<body>
<script language="javascript">
 function mailpage()
 {
  mail_str = "mailto:nombre@dominio.com?subject=Ejemplo: " +
document.title;
  mail_str += "&body=Te recomiendo que visites esta página
(http://www.cnice.mec.es/) -- " + document.title;
mail_str += ". Enlace: " + location.href;
  location.href = mail_str;
}
</script>

<a HREF="javascript:mailpage()">Mandar correo!</a>
</body>
</html>
```

Ejemplo 11