

There are no translations available.

Descubre Stockfish, un motor de juego con licencia GPL, que ha revolucionado el mundo de los programas de ajedrez dada su potencia y rapidez de cálculo.

## Introducción

Recientemente ha salido un motor de juego (*Engine*) con licencia **GPL** (licencia que permite la descarga, uso, copia, distribución y modificación gratuita) llamado

### Stockfish

que ha revolucionado el mundo de los programas de ajedrez dada su potencia y rapidez de cálculo.

En realidad es un motor de juego que existe desde 2008, pero es con las nuevas versiones cuando ha dado un salto muy significativo en cuanto a potencia de cálculo.

[Web Oficial de Stockfish](#)

## Motor Universal

Una de sus características más interesantes es que se puede instalar para que funcione con diferentes programas de juego (GUI) y en diferentes sistemas operativos. Así que podemos usar este motor tanto en **Windows**, como en **Linux** e incluso en **Mac Os**.

Así que aquellos que queráis probar este potente programa de ajedrez, seguid estas recomendaciones:

### 1. En Windows

#### 1. [Descarga de Stockfish para Windows](#)

2. Instalación del motor con el programa Arena. Para ello puedes consultar el [artículo sobre el programa Arena](#) en Windows

3. Instalarlo es muy fácil solo hay que descomprimir el archivo descargado, ir a la carpeta Windows y copiar el archivo `stockfish-171-32-ja.exe` (para sistemas operativos de 64 bits copiamos el archivo `stockfish-171-64-ja.exe`) a la carpeta

`Engines` del programa

### Arena

(por defecto será

`C:\Program Files (x86)\ArenaEngines`

)

# Motor de juego de Ajedrez Universal

Pedro Salazar Román-k idatzia

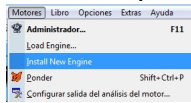
Osteguna, 2011(e)ko martxo(a)r en 10-(e)an 00:00etan

---

4. Una vez copiado, sólo queda decirle a Arena que lo use, siguiendo las instrucciones del artículo citado anteriormente.

Fe forma rápida: Ir al menú *Motores + Install New Engine*

5.



## 6. En Linux

1. [Descarga de Stockfish para Linux](#)

2. Instalación del motor con el programa **Scid**. Para ello puedes consultar el [artículo sobre el programa Scid](#) en Linux

3. Instalarlo es muy fácil solo hay que descomprimir el archivo descargado, ir a la carpeta *Linux*

y cambiar los permisos del archivo

*stockfish-171-32-ja*

a lectura escritura para todos. Para ello desde la línea de comando con *chmod 555*

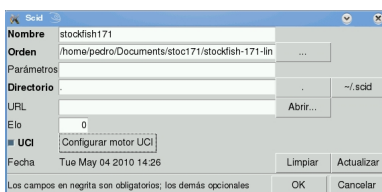
o desde un interfaz gráfico en propiedades del archivo marcando

**Lectura y ejecución para todos**

.

4. Una vez cambiados los permisos, configuramos *Scid* para que use el nuevo motor de juego, simplemente eligiendo el archivo en el botón de Orden

5.



## 6. En Mac Os

1. [Descarga de Stockfish para Mac OS](#)

2. Creo que viene con un programa que trae preinstalado el motor de juego y con el que podemos probarlo

## 3. En Iphone OS

## Motor de juego de Ajedrez Universal

Pedro Salazar Román-k idatzia

Osteguna, 2011(e)ko martxoa(r)en 10-(e)an 00:00etan

---

1. Parece que existe una aplicación para el iphone con soporte para este motor de juego
2. [Aplicación para el Iphone](#)

*Nota:* Las opciones de Mac e Iphone no las he podido probar

Podemos configurar el motor de juego use su propio libro de aperturas.

1. [Descargar el libro de aperturas](#)
2. Descomprimirlo en una carpeta
3. Copiar el archivo **Book.bin** en el directorio donde tengamos el archivo *stockfish-171-32-j*  
a
4. Cambiar el nombre del archivo Book.bin por el de **book.bin** (sin la B mayúscula)
5. El motor viene preconfigurado para usar el archivo book.bin como libro de aperturas, por lo que no tendremos nada más que hacer

## Fuerza de juego y estadísticas

Para comprobar su potencia a la hora de jugar y de calcular variantes tenemos la web de [Com puterchess](#) donde se comparan distintos motores de juego.

Pedro Salazar Román-k idatzia  
Osteguna, 2011(e)ko martxo(a)ren 10-(e)an 00:00etan

Web of Science® and Scopus® are trademarks of Thomson Reuters. The ISI logo is a trademark of ISI/Clarivate. The ISI logo is a trademark of ISI/Clarivate. The ISI logo is a trademark of ISI/Clarivate.