

There are no translations available.

Un atrevido proyecto, que apunta a convertirse en el Formato Contenedor Multimedia estándar algún día.

Proyecto de matroskay

1. Definiciones previas.

¿Qué es un contenedor multimedia?

- Es un tipo de archivo que almacena datos relacionados con el ámbito multimedia (Audio, video, subtítulos...).
- La finalidad del contenedor es poder unir en un mismo archivo distintos tipos de datos, siguiendo un determinado patrón, que posteriormente será interpretado por un reproductor para separar los tipos de datos.
- El contenedor multimedia no comprime los datos, únicamente los almacena; para llevar a cabo la compresión se usan distintos códecs.

¿Qué es un códec multimedia?

- Es una especificación desarrollada en software capaz de comprimir y descomprimir datos multimedia para lograr un tamaño más pequeño siendo a veces a costa de cierta pérdida de calidad.
- Hay multitud de códecs multimedia y se diferencian los de video (Divx, Xvid, x264...) y los de audio (Mp3, Ogg...).
- Un archivo multimedia tratado con un códec requiere de un contenedor multimedia para poder ser reproducido.

¿Qué es un reproductor multimedia?

El reproductor multimedia necesita de los ambientes de Windows (reproductores multimedia) instalados en

¿Qué programas necesito para reproducir matroska video en windows?

[Puede ser un reproductor multimedia \(o reproductor de video\) que los lleve integrados](#) recomienda el

¿Qué programas necesito para reproducir matroska video en linux?

[Un reproductor multimedia](#) necesita los codecs ya que los lleva integrados)

2.¿Qué es matroska?

Matroska es un contenedor multimedia que se caracteriza por:

• Poder ser más potente y limitado de ancho de banda que el vídeo y el audio

Ser de código abierto:

• Estándar de código abierto que está bajo licencia GPL y puede ser modificado por cualquiera

¿Qué implica el que pueda usar ilimitadas pistas multimedia?

• Puede utilizar tantas pistas de audio como en los subtítulos

Tipos de archivo de Matroska:

MP3, Ogg Vorbis, AAC, H.264, DTS, AC3, G.711, etc. en los formatos de audio y video

3.Características de Matroska.

• Puede reproducir más pistas de vídeo y audio que la cantidad de información

4. Futuras incorporaciones a matroska.

• Desarrollo de un sistema de memoria para el formato DVD para matroska de dispositivos

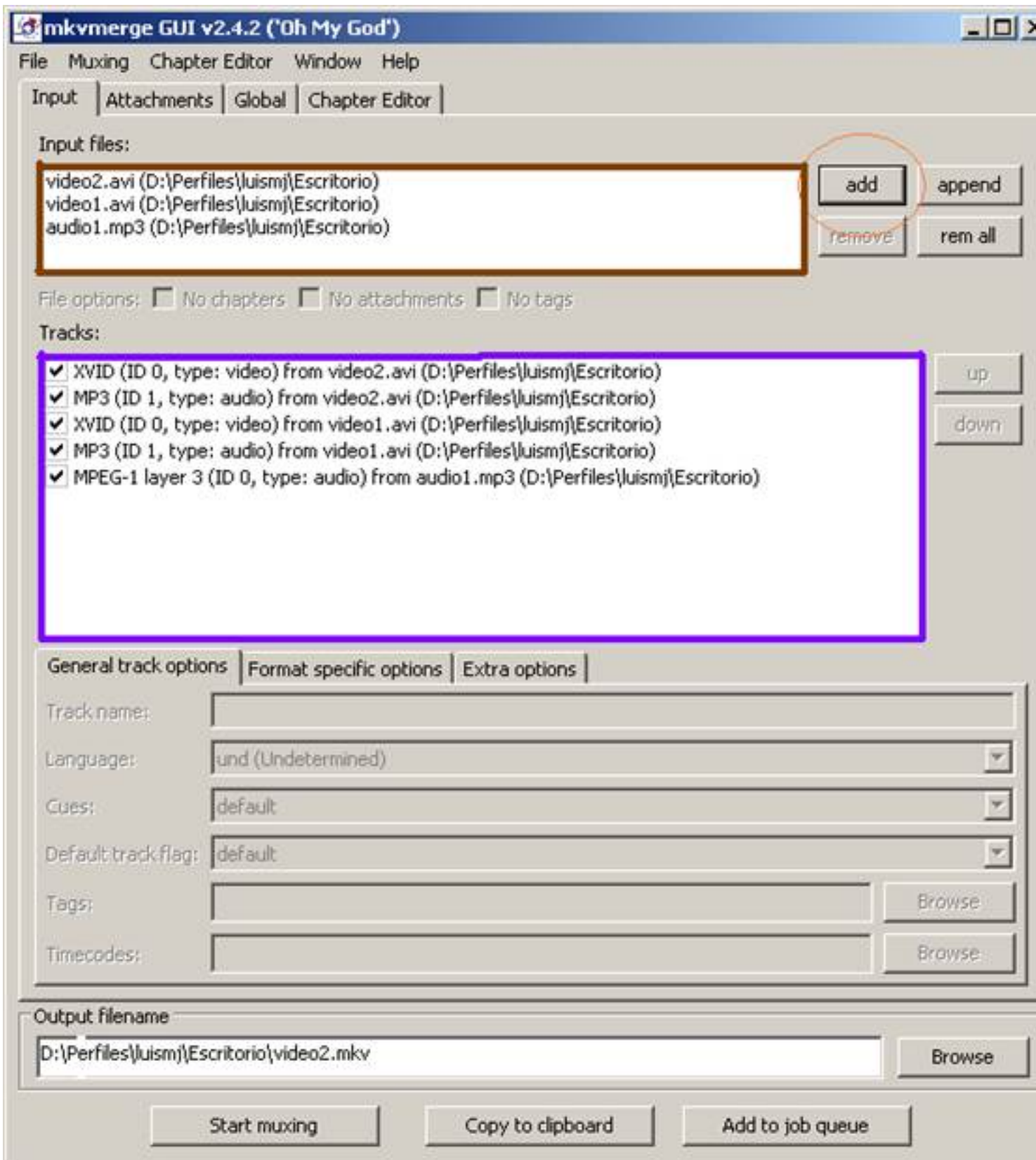
5.Creación de un video/audio usando el contenedor matroska.

• La creación de un archivo matroska es un proceso que puede ser hecho tanto en Windows

Proyecto Matroskay

Luis Martin Caro-k idatzia

Asteartea, 2009(e)ko martxoa(r)en 24-(e)an 10:13etan

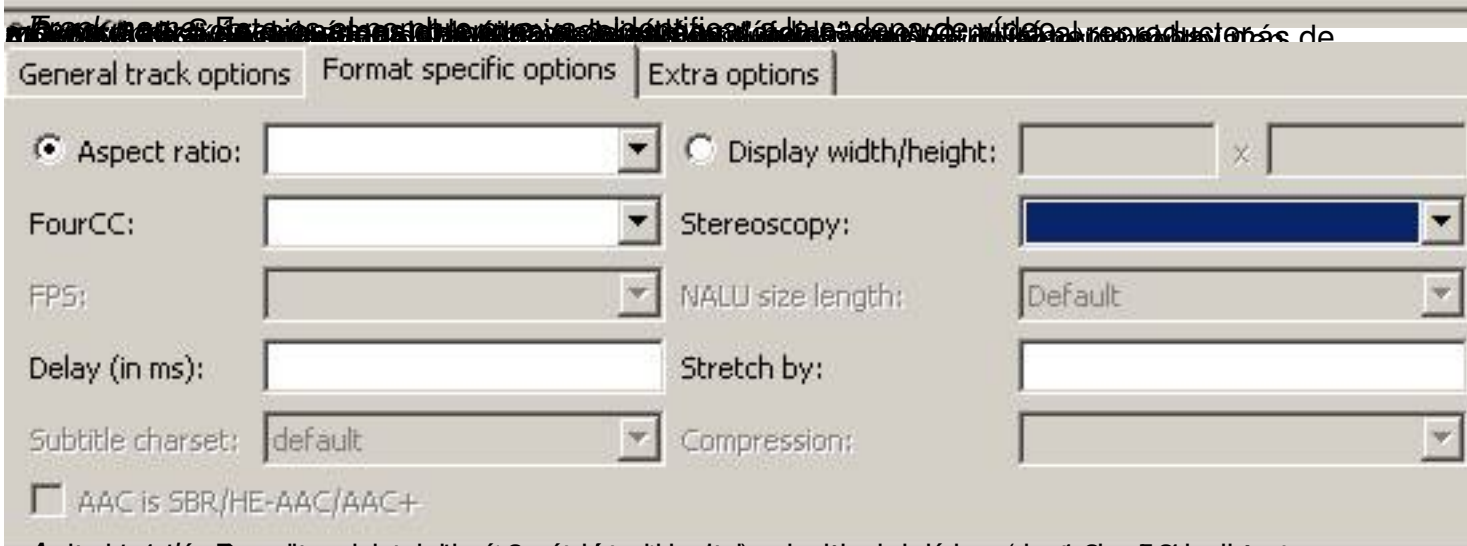
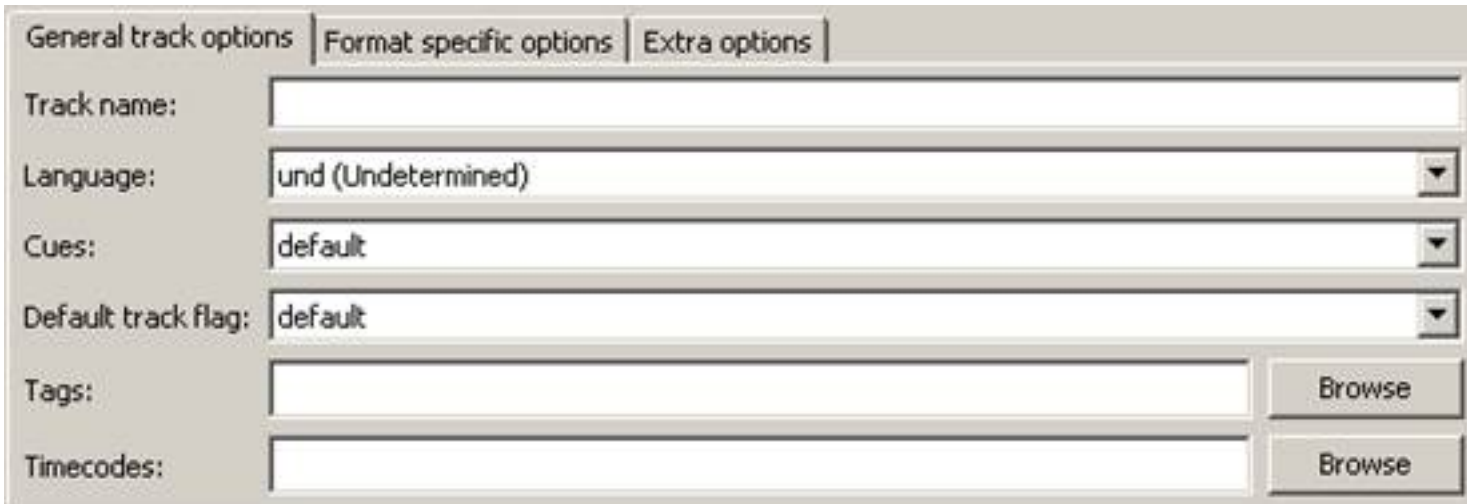


El proyecto de Matroska es un proyecto de código abierto que permite crear archivos de vídeo y audio en formato Matroska. Este formato es compatible con una amplia gama de dispositivos y software, lo que lo hace ideal para el almacenamiento y la distribución de contenido multimedia. El proyecto también incluye herramientas para la creación y edición de archivos Matroska, así como un reproductor de vídeo que puede reproducir estos archivos. El proyecto es muy activo y cuenta con una gran comunidad de desarrolladores y usuarios.

Proyecto Matroskay

Luis Martin Caro-k idatzia

Asteartea, 2009(e)ko martxoa(r)en 24-(e)an 10:13etan



Anexo

Crear capítulos con matroska vídeo.

La idea de usar capítulos al crear un video en matroska es realizar el acceso a distintos momentos del vídeo de una forma más rápida, igualmente si tenemos varios videos será recomendado separarlos mediante capítulos.

El primer paso será abrir *mkvtoolnix* (En el escritorio tenemos el acceso directo a *mkvmerge* GUI) y seleccionar los videos que queremos usar tal cual se indica en el punto 5 del manual al que este anexo pertenece; después nos posicionamos en la pestaña *Chapter Editor* y nos aparecerá la ventana de la imagen 1.1.

Para poder capítulos lo primero es crear un fichero de capítulos (que posteriormente se podrá exportar por si necesitamos reutilizarlo), para ello vamos al menú *Chapter Editor* → *New Chapters*.

Ah

ora se han habilitado los botones de

Add chapter

(Añadir capítulo),

Add subchapter

(Añadir

subcapítulo

),

Remove chapter

(Eliminar capítulo/

subcapítulo

),

Set Values

(Permite establecer un idioma y un país por defecto para todos los capítulos) y

Adjust timecodes

(Permite establecer una duración por defecto para todos los capítulos - Formato

HH:MM

:SS.000

).

Imaginemos que queremos que un vídeo de una hora de duración tenga dos capítulos de igual duración y que a su vez uno de estos esté dividido en dos capítulos; pulsamos en *Add chapter*

, y en la zona de capítulos nos aparecerá

EditionEntry1

, después nos posicionamos sobre (unnamed)[und] y cambiamos las siguientes propiedades:

- *Start*: Tiempo de inicio del capítulo (Formato HH:MM:SS.000)
- *End*: Tiempo de fin del capítulo (Formato HH:MM:SS.000)
- *UID*: Identificación generada por la aplicación para el capítulo. No hay que cambiarlo.
- *Chapter names and languages*: En este recuadro aparece el nombre del capítulo.
- *Name*: Para cambiar el nombre del capítulo.
- *Language*: Especifica el idioma del capítulo (En este caso *spa(spanish)*).
- *Country*: Especifica el país del mismo (*es - España*).

Cambiando estas propiedades teniendo en cuenta la casuística planteada los capítulos deberían quedar como en la siguiente imagen.

Proyecto Matroskay

Luis Martin Caro-k idatzia

Asteartea, 2009(e)ko martxo(a)r en 24-(e)an 10:13etan

The screenshot shows the mkvmerge GUI v2.4.2 window. The title bar reads "mkvmerge GUI v2.4.2 ('Oh My God')". The menu bar includes "File", "Muxing", "Chapter Editor", "Window", and "Help". The "Chapter Editor" tab is active, showing a tree view of chapters. The tree is highlighted with a purple border. It contains a root node "(new chapter file)", followed by "EditionEntry 1" (containing "capitulo1 [00:00:00.000000000 - 00:30:00.000000000; spa]") and "EditionEntry 2" (containing "capitulo2 [00:30:00.000000000 - 01:00:00.000000000; spa]", which is further divided into "subcapitulo1 [00:30:00.000000000 - 00:45:00.000000000; spa]" and "subcapitulo2 [00:45:00.000000000 - 01:00:00.000000000; spa]"). A legend at the bottom of the tree indicates "Subcapitulos (Subchapter)" in blue and "Capitulos (Chapter)" in orange. To the right of the tree are buttons: "Add chapter", "Add subchapter", "Remove chapter", "Set values", and "Adjust timecodes". Below the tree are input fields for "Start:" (00:00:00.000000000) and "End:" (00:30:00.000000000), a "UID:" field (921860530), and checkboxes for "hidden" (unchecked) and "enabled" (checked). The "Chapter names and languages" section has a list box with "capitulo1", "Add name", and "Remove name" buttons. Below this are "Name:" (capitulo1), "Language:" (spa (Castilian)), and "Country:" (es) fields. The "Output filename" section shows "D:\Perfiles\luismj\Escritorio\video1.mkv" and a "Browse" button. At the bottom are "Start muxing", "Copy to clipboard", and "Add to job queue" buttons.

Proyecto Matroskay

Luis Martin Caro-k idatzia

Asteartea, 2009(e)ko martxoa(r)en 24-(e)an 10:13etan
