

## 20Q. Inteligencia Artificial Divertida

Sandra Miranda Esteban-k idatzia  
Astelehena, 2005(e)ko urria(r)en 10-(e)an 15:05etan

---

There are no translations available.

Un juego que te sorprenderá y te servirá para comenzar a entender la AI (Inteligencia Artificial)

1. INTRODUCCIÓN.
2. INSTRUCCIONES DEL JUEGO.
3. OBSERVACIONES.
4. FUNCIONAMIENTO.

### 1. INTRODUCCIÓN.

Seguramente de pequeño has jugado alguna vez al juego de las 20 preguntas, ya sabes, uno piensa en un objeto y otro trata de adivinarlo haciendo preguntas a las que sólo se puede responder "sí" o "no". Si lo adivinas con un máximo de 20 preguntas has ganado.

20Q es una versión web de este juego utilizando inteligencia artificial. En este caso, tu compañero de juegos es virtual, piensas en un objeto y será el ordenador quien debe adivinar el objeto mediante preguntas. Si el ordenador consigue adivinarlo con un máximo de 20 preguntas el, ha ganado. Si necesita más de 20 preguntas, habrás vencido al ordenador.

### [JUGAR A 20Q.](#)

### 2. INSTRUCCIONES DEL JUEGO.

Para empezar a jugar lo primero que debes hacer es pensar en un objeto. La única restricción que el juego pone a tu imaginación es que debe ser conocido por la mayoría, es decir, el objeto "gato" es correcto, pero el objeto "mi gato manchas" no es válido.

Una vez que has decidido un objeto, la primera pregunta que te hace el ordenador consiste en que lo clasifiques en una de las siguientes categorías:

- **Animal:** Si pertenece al reino animal, incluidos organismos multicelulares y unicelulares, ejemplo: gato, perro, serpiente, protozoo




## 20Q. Inteligencia Artificial Divertida

Sandra Miranda Esteban-k idatzia

Astelehena, 2005(e)ko urria(r)en 10-(e)an 15:05etan

- **Vegetal:** Si pertenece al reino vegetal, ejemplo: zanahoria, árbol, alga
- **Mineral:** Si pertenece al reino mineral, ejemplo: roca, oro, diamante
- **Otros:** Si no es un animal, vegetal o mineral, por ejemplo: amor, color azul
- **Desconocido:** Si no sabes como clasificarlo (generalmente no se usa).

### 20Q.net

Piensa en un objeto y la IA intentará adivinar en qué estás pensando a través de una serie de sencillas preguntas. El objeto en que pienses debe ser algo que la mayoría de la gente conozca, nunca una persona, lugar o cosa concreta. La ? de la esquina superior derecha activa la ayuda.

**Q1. Está Animal, Vegetal, Mineral, Otro, o No sé?**

---

### Sugerencias

Si quieres algunas sugerencias sobre qué objeto elegir, el juego te recomienda los siguientes elementos:

**Algunas opciones elegidas al azar. . .**  
un parásito, un coche vaciado, un cháribico, un husky (perro), literas.

20Q/5 97g, Web-042by7.10i © 1998-2005, 20Q.net Inc., all rights reserved

Una vez clasificado el objeto, el ordenador empezará a hacerte preguntas sencillas, por ejemplo, ¿La mayoría de la gente lo usa todos los días?, ¿Es más pequeño que una hogaza de pan?

En 20Q las respuestas no son estrictamente  sí  y  no  como en el juego original, sino que también se puede responder  no sé  ,  irrelevante  ,  a veces  ,  tal vez  ,  probablemente  ,  normalmente  ,  rara vez  y  en parte  . Cuando tu respuesta es  no sé  , esa pregunta no contará como formulada, aunque la tendrá en cuenta.

A continuación puedes ver un ejemplo de una serie de preguntas que realiza el ordenador para adivinar un objeto. En este ejemplo tiene que adivinar  una margarita  .

## 20Q. Inteligencia Artificial Divertida

Sandra Miranda Esteban-k idatzia  
Astelehena, 2005(e)ko urria(r)en 10-(e)an 15:05etan

---


### 20Q.net

**Q13. ¿Es blanco?**  
Si, No, No sé, Irrelevante, A veces, Tal vez,  
Probablemente, Lo dudo, Normalmente, Depende, Rara vez, En parte

---

12. ¿Es algo que puedes llevar contigo? Si
11. ¿Es multicolor? Si
10. ¿Cabe en un sobre? Si
9. ¿Es más pequeño que una hogaza de pan? Si
8. ¿Es verde? No
7. ¿Florece? Si
6. ¿Está vivo? Si
5. ¿Lo darías como regalo? Si
4. ¿Es duro? No  
¿Es suave? No sé
3. ¿Se puede pedir en un restaurante? No
2. ¿Suele estar en rodajas o trinchado? No
1. Se clasifica como Vegetal

Puedes rectificar las respuestas pulsando sobre las subrayadas (tres últimas respuestas). Volverá a aparecerte la pregunta y podrás contestar de nuevo. También puedes utilizar el botón *Atrás* de tu navegador.

Periódicamente, el juego te propone una conjetura sobre el objeto, entonces tendrás que responder si ha acertado, si no ha acertado o si se ha quedado cerca. En este ejemplo, como mi objeto es  una margarita  y está conjeturando con  un clavel  entonces responderé  casi  y seguirá haciendo preguntas y conjeturas.

## 20Q. Inteligencia Artificial Divertida

Sandra Miranda Esteban-k idatzia

Astelehena, 2005(e)ko urria(r)en 10-(e)an 15:05etan

### 20Q.net



#### Q20. Estoy conjeturando que es un clavel?

Si , No , Casi

?

Salida

19. ¿Tiene un valor en metálico? Si
18. ¿Se puede enviar por correo? No
17. ¿Se utiliza de forma habitual? No
16. ¿Es útil? No
15. ¿Conoces alguna canción sobre esta cosa? Si
14. ¿Puedes encontrarlo en una iglesia? A veces  
¿Al utilizarlo, se sujeta? No sé
13. ¿Es blanco? Si
12. ¿Es algo que puedes llevar contigo? Si
11. ¿Es multicolor? Si
10. ¿Cabe en un sobre? Si
9. ¿Es más pequeño que una hogaza de pan? Si
8. ¿Es verde? No
7. ¿Florece? Si
6. ¿Está vivo? Si
5. ¿Lo darías como regalo? Si
4. ¿Es duro? No  
¿Es suave? No sé
3. ¿Se puede pedir en un restaurante? No
2. ¿Suele estar en rodajas o trinchado? No
1. Se clasifica como Vegetal

### 20Q.net



#### Q17. Estoy conjeturando que es una margarita?

Si , No , Casi

?

Salida

16. ¿Es más pequeño que una pelota de golf? Si
15. ¿Es blanco? Si
14. ¿Tiene semillas? Si
13. ¿Lo hay variado? Si
12. ¿Es multicolor? No
11. ¿Al utilizarlo, se sujeta? Irrelevante
10. ¿Lo encontrarías en una granja? Probablemente
9. ¿Lo darías como regalo? Si
8. ¿Lo hay de distintos estilos? Si
7. ¿Es un color concreto? Si
6. ¿Es más pequeño que una hogaza de pan? Si
5. ¿Está vivo? Si
4. ¿Suele estar en rodajas o trinchado? No
3. ¿Tiene raíces? Si  
¿Se puede abrir? No sé
2. ¿Es verde? No
1. Se clasifica como Vegetal

Si el adivinador necesita más de 20 preguntas para adivinar el objeto, entonces habrás vencido

## 20Q. Inteligencia Artificial Divertida

Sandra Miranda Esteban-k idatzia

Astelehena, 2005(e)ko urria(r)en 10-(e)an 15:05etan


  
**?**  
Salida

### 20Q.net

**Q30. Estoy conjeturando que es una margarita?**  
Si , No , Casi

---

29. Conjeturo que es un pensamiento (flor)? Casi
28. ¿Es más pequeño que una pelota de golf? Si
27. Conjeturo que es un pétalo de rosa? Casi
26. ¿Sientes cariño por ello? Si
25. ¿Se utiliza en casa? A veces
24. ¿Lo encontrarías en una grapa? Probablemente
23. ¿Lo hay de distintos estilos? Si
22. Conjeturo que es una flor? Casi
21. ¿Puede flotar? Si
20. Conjeturo que es un clavel? Casi
19. ¿Tiene un valor en metálico? Si
18. ¿Se puede enviar por correo? No
17. ¿Se utiliza de forma habitual? No
16. ¿Es útil? No
15. ¿Conoces alguna canción sobre esta cosa? Si
14. ¿Puedes encontrarlo en una iglesia? A veces  
¿Al utilizarlo, se sujeta? No sé
13. ¿Es blanco? Si
12. ¿Es algo que puedes llevar contigo? Si
11. ¿Es multicolor? Si
10. ¿Cabe en un sobre? Si
9. ¿Es más pequeño que una hogaza de pan? Si
8. ¿Es verde? No
7. ¿Florece? Si
6. ¿Está vivo? Si
5. ¿Lo darías como regalo? Si
4. ¿Es duro? No  
¿Es suave? No sé
3. ¿Se puede pedir en un restaurante? No
2. ¿Suele estar en rodajas o trinchado? No
1. Se clasifica como Vegetal

  
**?**  
Salida

### 20Q.net

**¡20Q ganado!**

**Juego Otra vez**

**Usted pensaba en una margarita.**  
¿Se puede abrir? Usted dijo No sé, Digo el No.  
¿Es un color concreto? Usted dijo Si, Digo el Lo dado.

**Contradicciones detectadas**  
*No importa si tus respuestas se contradicen: con el tiempo el juego cambiará las respuestas para reflejar los conocimientos comunes. Si consideras que el juego está equivocado, la única forma de arreglarlo es jugando de nuevo.*

---

**Objetos Similares**  
un pensamiento (flor), un hierbajo, una flor, lúpulos, una petunia, edelweiss (flor blanca), salvia, césped, trigo, arroz, un clavel, un lino.

---

**Conocimiento infrecuente sobre una margarita**  
¿Se puede utilizar en zonas remotas? Digo el No.  
¿Lo hay de varios colores? Digo el Si.  
¿Se utiliza en público? Digo el No.  
¿Se puede controlar? Digo el No.  
¿Tiene un olor dulce? Digo el Probablemente.  
¿Se hace algo con eso? Digo el No.



**Juego Otra vez**

Además de jugar 20Q, te ofrecemos el juego de adivinanzas de inteligencia artificial y otras actividades para ti

## 20Q. Inteligencia Artificial Divertida

Sandra Miranda Esteban-k idatzia

Astelehena, 2005(e)ko urria(r)en 10-(e)an 15:05etan

  
  
[Salida](#)

# 20Q.net

**¡Usted ganó!**

**Está uno de éstos...**

- [un cementerio](#)
- [un anuncio](#)
- [una sombrilla](#)
- [un espejismo \(buisón\)](#)
- [un estandarte](#)
- [un archivador](#)
- [un escudo](#)
- [una señal de tráfico](#)
- [una jaula](#)
- [un menú](#)
- [un diccionario de ideas afines](#)
- [una valla publicitaria](#)
- [una línea de falta](#)
- [una catedral](#)
- [una tenis](#)
- [el cielo](#)

Entre en lo que usted pensaba:

**Juego Otra vez**

  
  
[Salida](#)

# 20Q.net

**¡Usted ganó!**

**Juego Otra vez**

**En qué usted pensaba no está en mi base del conocimiento.**

**Juego Otra vez**

## 20Q. Inteligencia Artificial Divertida

Sandra Miranda Esteban-k idatzia

Astelehena, 2005(e)ko urria(r)en 10-(e)an 15:05etan

