Jesús Carreño Maeso-k idatzia
Asteazkena, 2005(e)ko ekaina(r)en 22-(e)an 14:53etan

There are no translations available.
El presente artículo describe los pasos a seguir en el proceso de montaje de un ordenador...

El presente artículo describe los pasos a seguir en el proceso de montaje de un ordenador, actividad para la cual necesitaremos los materiales listados a continuación, haciendo uso, como única herramienta, de un simple destornillador.

Como nota, hay que reseñar que el proceso de montaje del ordenador es similar para todos los ordenadores, cambiando únicamente los componentes y la forma de realizar algunas conexiones.

Nosotros montaremos el ordenador con los siguientes componentes. Son:

- Carcasa del PC (1).
- Placa base (2).
- Microprocesador (3).
- Ventilador para microprocesador (4)
- Fuente de alimentación (5).
- Disco duro (6).
- Disquetera (7).
- DVD-Rom (8).
- Cable Serial ATA (9).
- Cable IDE (10).
- Cable Floppy (11).
- Láminas de memoria RAM (12).
- Tornillos (13).
- Raíles para soporte DVD-ROM (14).
- Tarjeta gráfica (15).

Jesús Carreño Maeso-k idatzia
Asteazkena, 2005(e)ko ekaina(r)en 22-(e)an 14:53etan

Componentes

Los pasos del montaje son los siguientes:

1- Montamos la fuente de alimentación en la parte posterior derecha de la carcasa que se encuentra abierta. Una vez montada se atornillará.

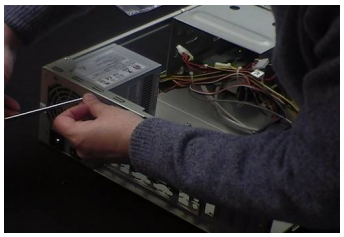


Fig. 1 Fuente de alimentación

2- Montamos el microprocesador sobre la placa base, la parte que tiene patillas del chip es la que se inserta sobre el zócalo. En este modelo de placa hay que levantar una pequeña palanca para poder meter el procesador, una vez puesto, se baja la palanca para que el procesador quede fijo.

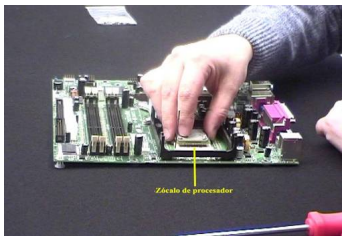


Fig. 2 Microprocesador

3- Montamos las 2 láminas de memoria RAM sobre los slots de memoria. Las memorias solo se pueden insertar en una única posición, se han de abrir las pestañas laterales de los slots para poder meter las memorias, una vez insertadas cerramos las pestañas para que las memorias queden bien sujetas.

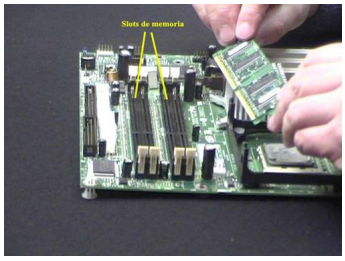


Fig. 3 Memoria Ram

4- Se monta el ventilador del procesador, el cual se monta encima del microprocesador sobre una plataforma ya preparada. El soporte del ventilador lleva unas palancas que han de estar levantadas para poder realizar la instalación, una vez puesto el ventilador se bajan las palancas.

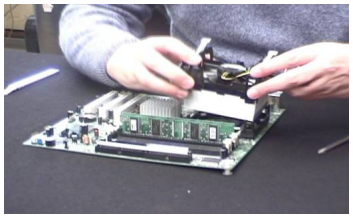


Fig. 4.1 Ventilador del microprocesador

Una vez puesto el ventilador, se conecta el cable de alimentación del ventilador los pines correctos de placa.

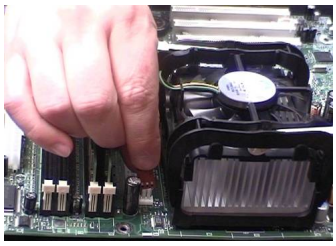


Fig. 4.2 Alimentación del ventilador

5- Ponemos la placa base sobre la carcasa, la placa se atornillará a la carcasa a través de unos agujeros que ésta tiene hechos. La placa se ha de colocar con la zona de los conectores (puertos USB, puerto serie, puerto de red, etc) hacia el exterior de la placa, de tal manera que estos se vean desde el exterior de la carcasa.

Cabe destacar como curiosidad que la placa no esta totalmente pegada sobre la plataforma de la carcasa, si no que queda separada escasos milímetros de la carcasa por medio de unos separadores, que este en este caso ya venían con la carcasa, pero otras veces son unos tornillos que se han de montar sobre la carcasa.

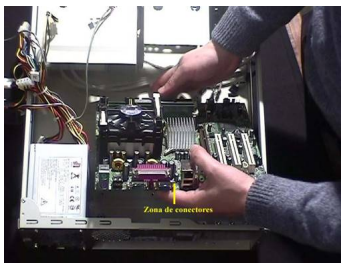


Fig. 5 Placa base

6- Al tener la fuente de alimentación instalada, tenemos 3 cables que se han de enchufar para alimentar la placa base, los cuales se conectan a diferentes tipos de conectores.

El cable más grande es la alimentación principal de la placa (Figura 6.1), y el conector está situado al lado de los slots Ide, los otros 2 cables son alimentaciones secundarias de la placa (Figura 6.2). Estas conexiones se indican en el manual de la placa base.

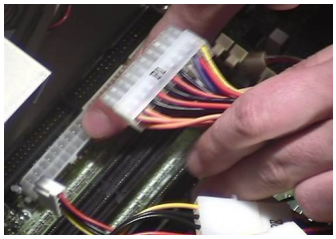


Fig. 6.1 Alimentación principal

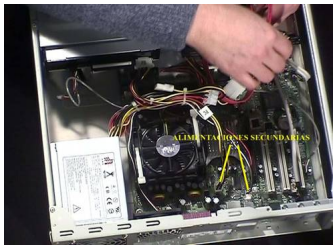
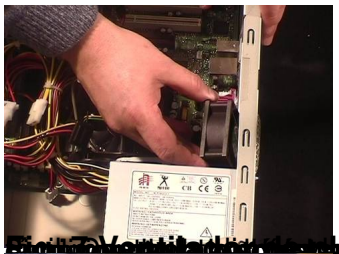
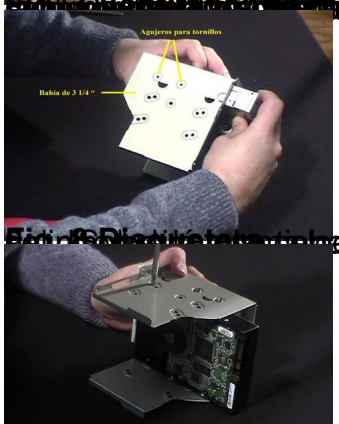
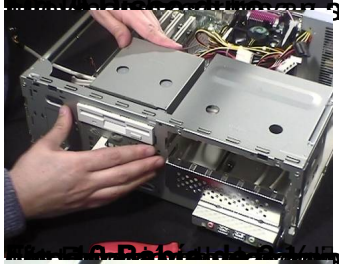


Fig. 6.2 Alimentaciones secundarias

7- La fuente de alimentación incluye un ventilador que se fijará sobre la parte posterior de la carcasa, que tiene una rejilla que es por donde el ventilador expulsa el aire caliente. El ventilador se ajusta a la carcasa a través de unos tornillos.







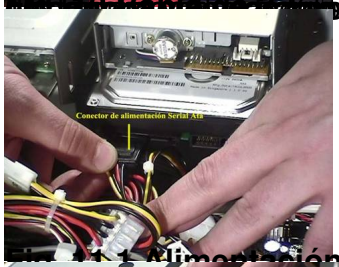


Fig. 11.1 Alimentación Serial Ata

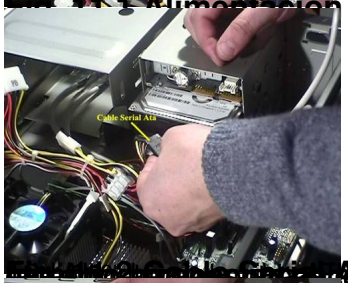


Fig. 12.1 Alimentación de disquetera

Fig. 13.1 Baíl da CD-ROM

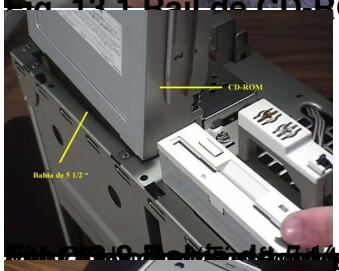
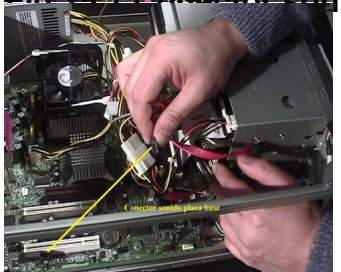
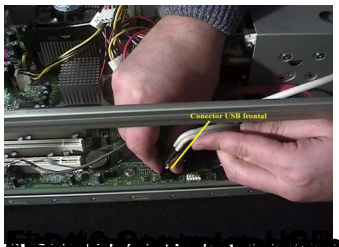


Fig. 13.4 Conector sonido CD-ROM





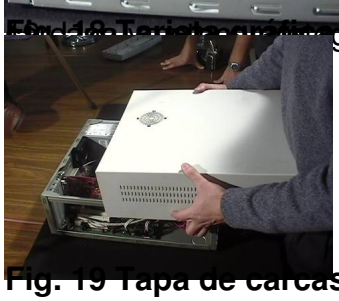


Fig. 19 Tapa de carcasa de ordenador