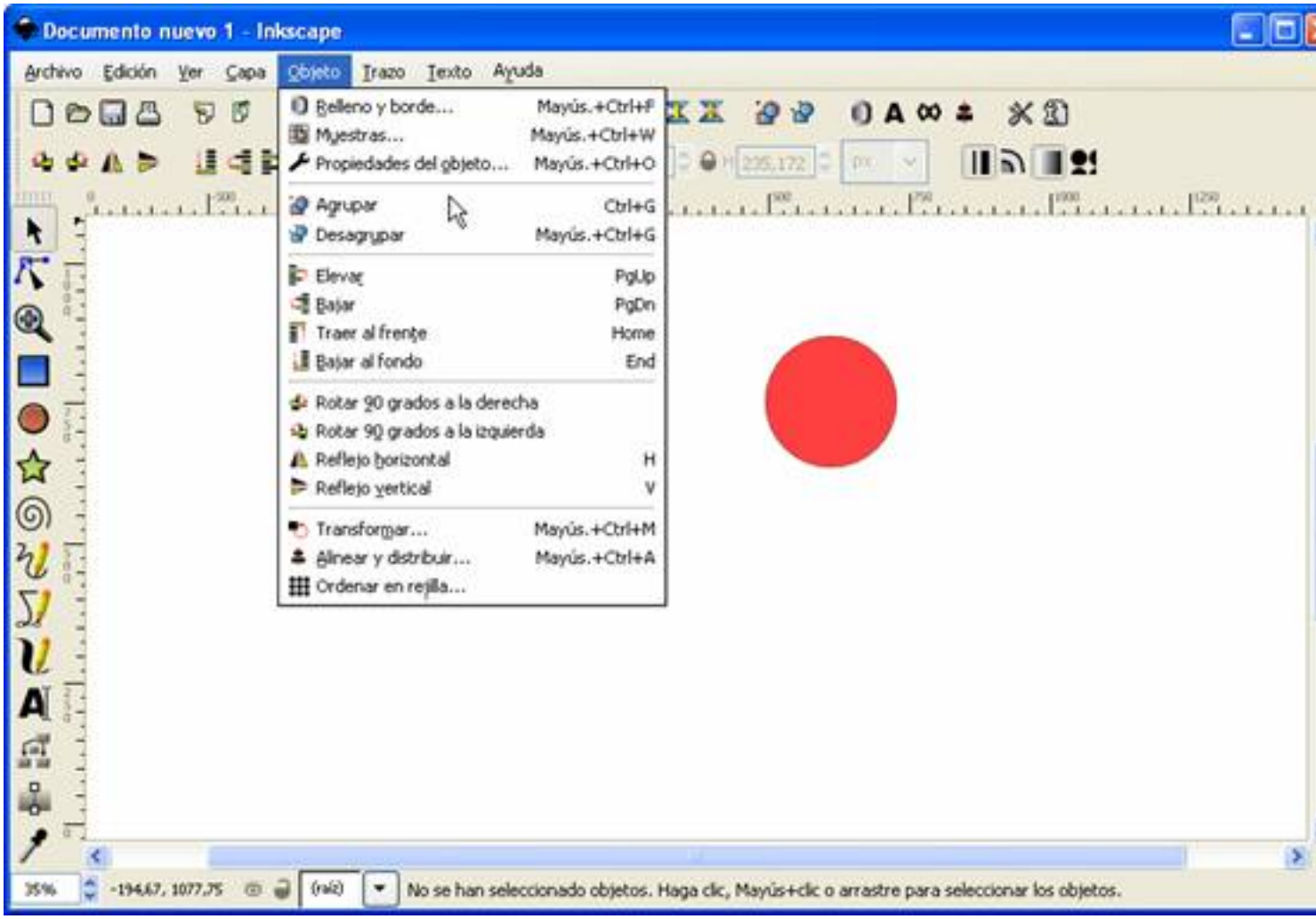
nbsp;

Capítulo 6.- Trabajando con Objetos en Inkscape.

Vamos a ver las operaciones que se pueden hacer dentro del menú ***Objetos.***

Dibujamos un círculo como en la figura y abrimos el menú Objeto donde se ven todas las opciones posibles:

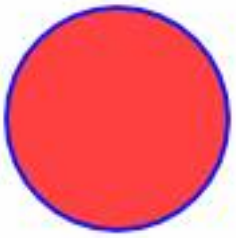


La primera opción es **R*elleno y borde***. Aquí podemos variar el color del círculo y el color, anchura y estilo del borde. (Todos los objetos se seleccionan y editan de esta forma, pero cada uno tiene sus propiedades).

Se abre una ventana con tres pestañas: relleno, color del trazo y estilo del trazo. Seleccionando cada pestaña, se abre una ventana para poder variar estas propiedades.

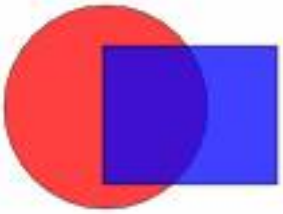
[illegible] blanco indica el color elegido, dentro de
[illegible] ventana.

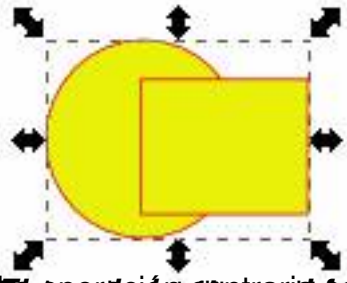
Con estos valores obtenemos el círculo de la figura:

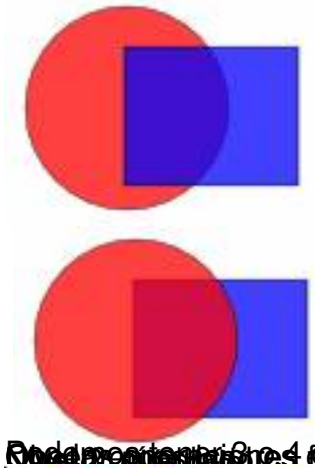


Con la siguiente opción, ***Muestras***, se abre la siguiente ventana:

Muestras (Mayús.+Ctrl+W)

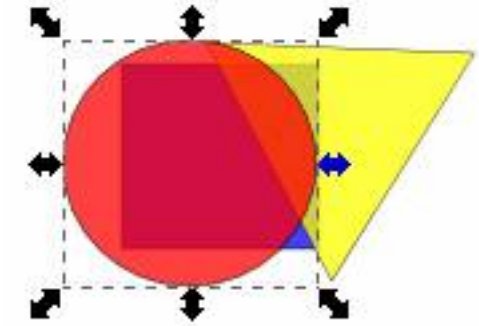




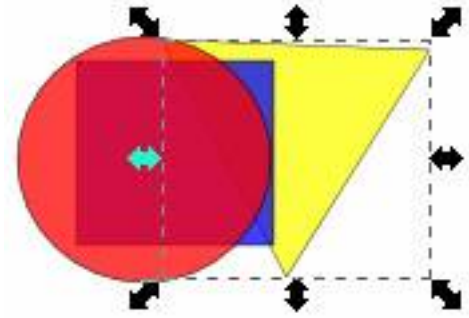


Podemos tener 3 o 4 objetos superpuestos, en este caso tenemos 3 o 4 ***niveles***.

Si seleccionamos el círculo, abrimos el menú **Objeto** y pulsamos ***Traer al frente***, obtenemos:



Si seleccionamos el triángulo, abrimos el menú **Objeto** y pulsamos ***Bajar al fondo***,



Más operaciones: ***Rotar 90º a la derecha o a la izquierda***.

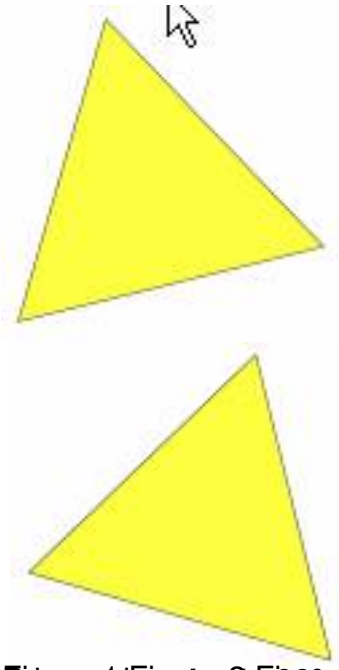


Figura 1 Figura 2 Figura 3

Reflejando horizontalmente la Figura 1 se ha obtenido la Figura 2.

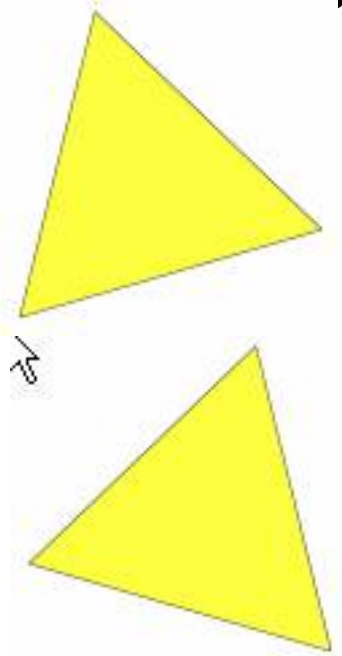


Figura 1 Figura 2

Reflejando horizontalmente la Figura 1.

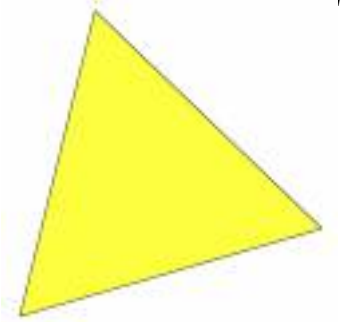
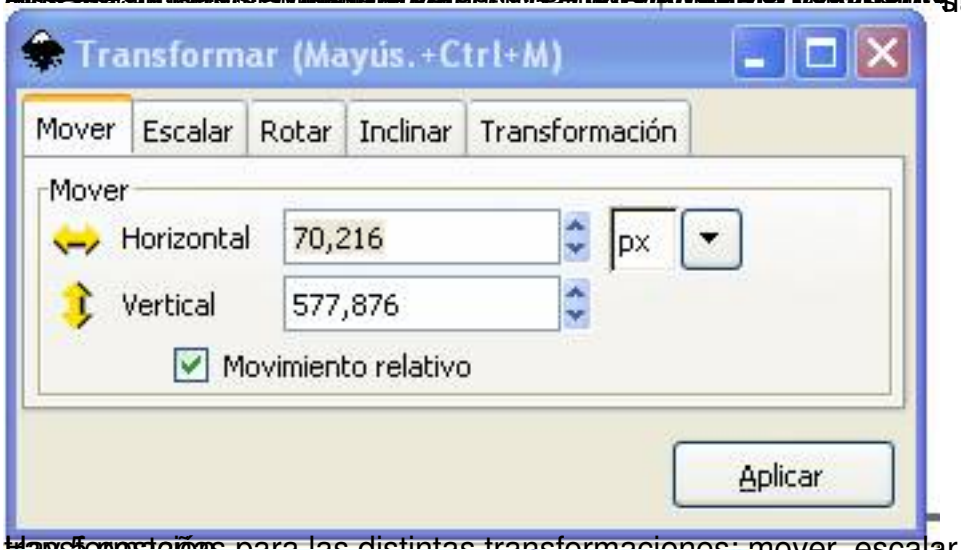


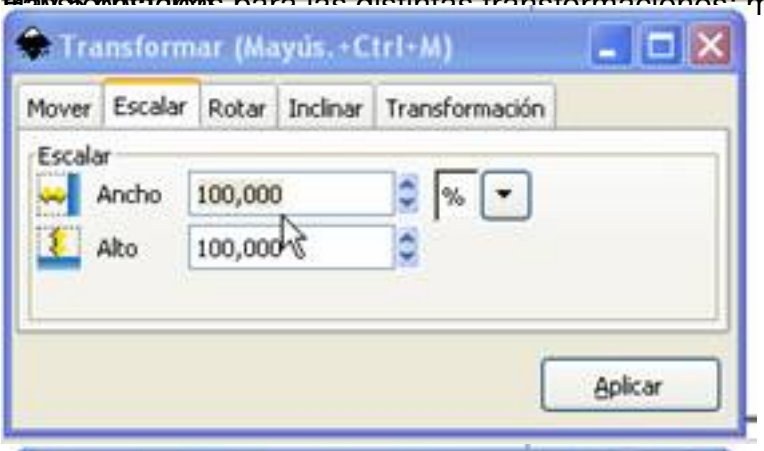
Figura 1

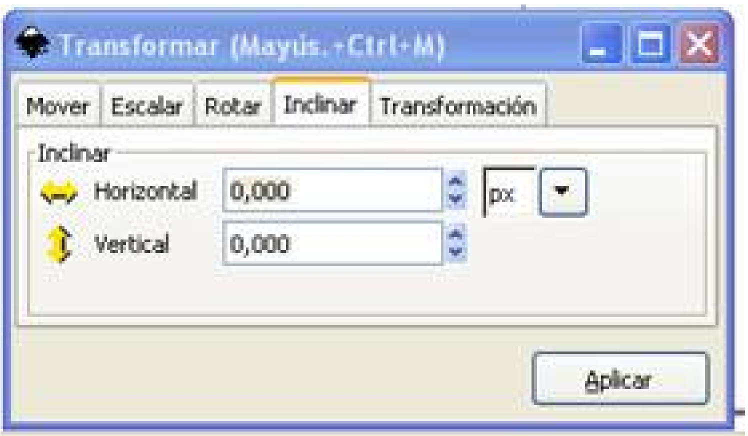
Figura 2 ejemplo. La Figura 2 se obtiene ***Reflejando verticalmente*** la Figura 1

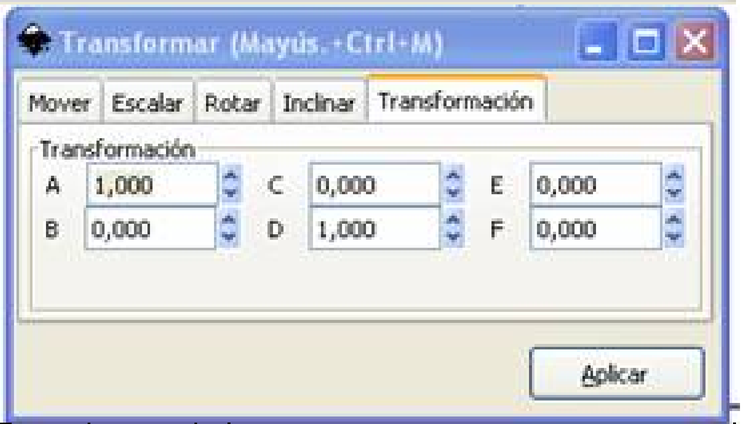
[illegible] ***Transformar***, se abre una



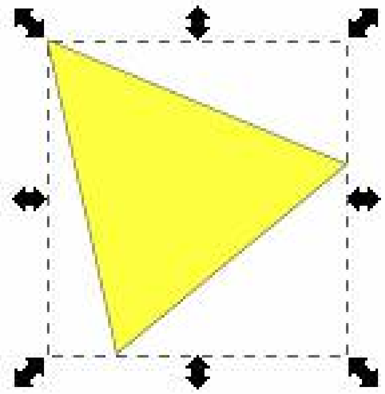
[illegible] para las distintas transformaciones: mover, escalar, rotar, inclinar y

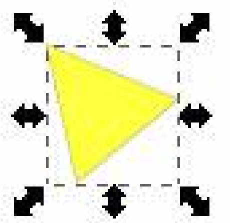


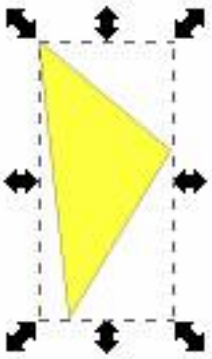


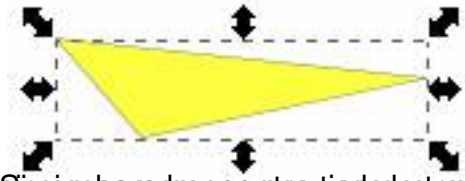


En cada una de las ventanas, vemos que aparecen los valores que podemos cambiar.

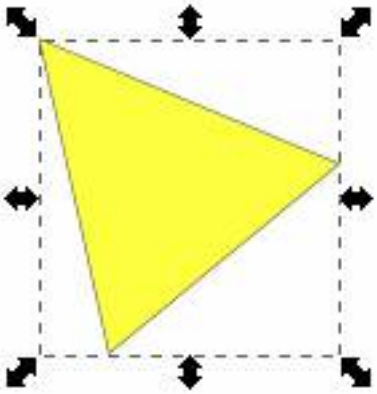




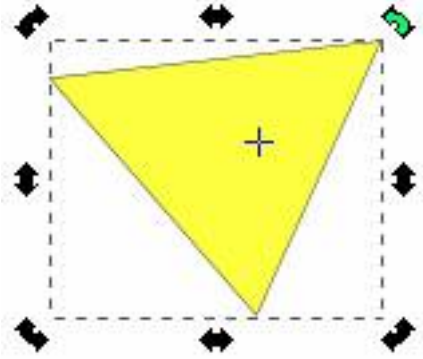


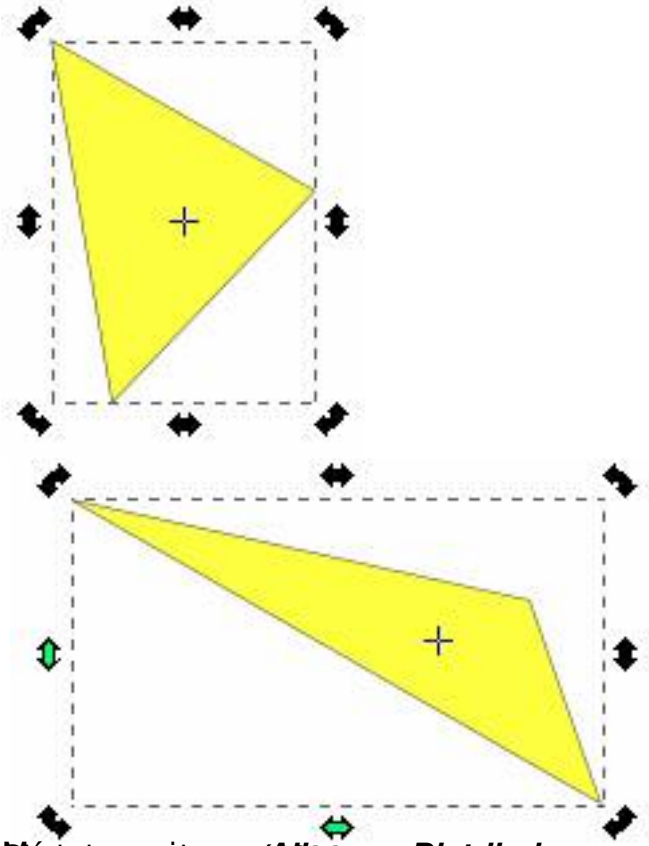


Si vuelvo a pinchar en el triángulo seleccionado, aparecen otras flechitas que

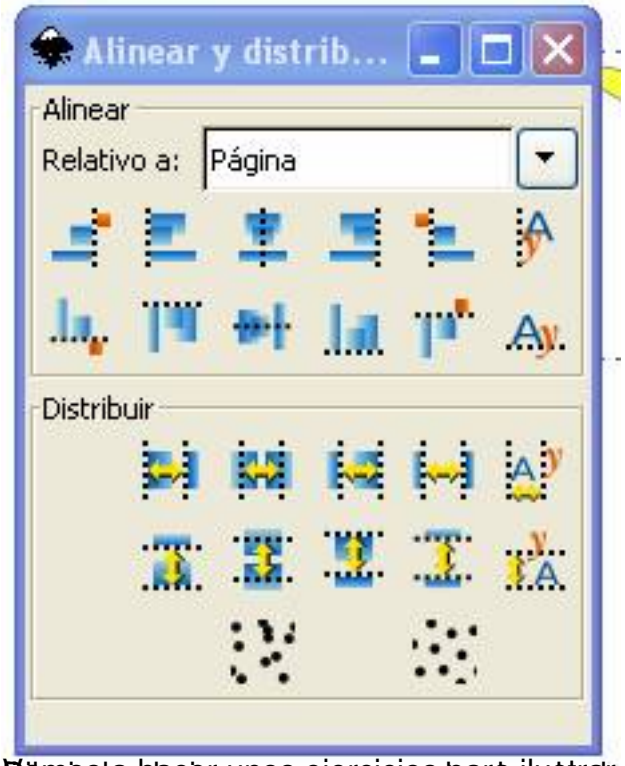


Pinchando y tirando de ellas con el ratón, vemos cómo cambia la forma del triángulo:

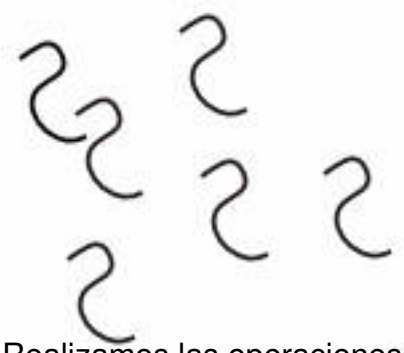




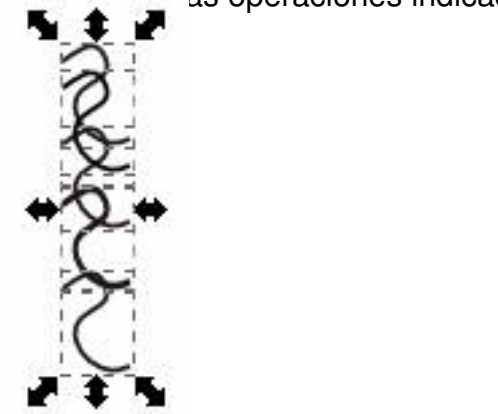
Más operaciones: ***Alinear y Distribuir***. Pulsamos esta opción. Si pulsamos sobre ella, sale la siguiente



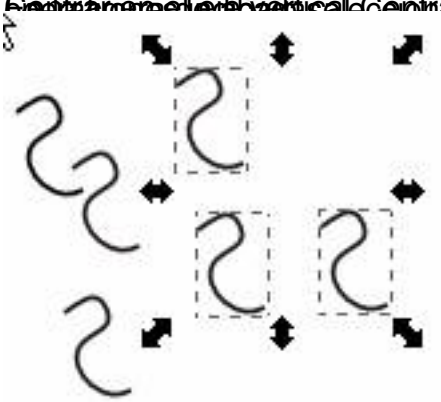
Vamos a hacer unos ejercicios para ilustrar la operación ***Alinear***. Dibujamos una curva a mano alzada y la duplicamos 5 veces, hasta obtener la siguiente figura:



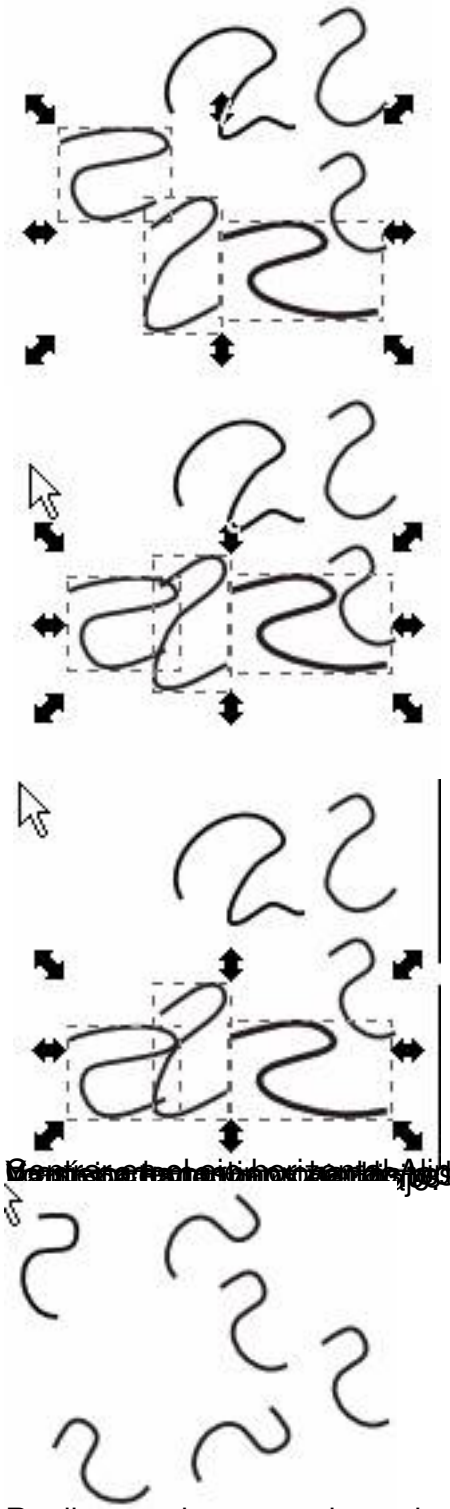
Realizamos las operaciones indicadas:



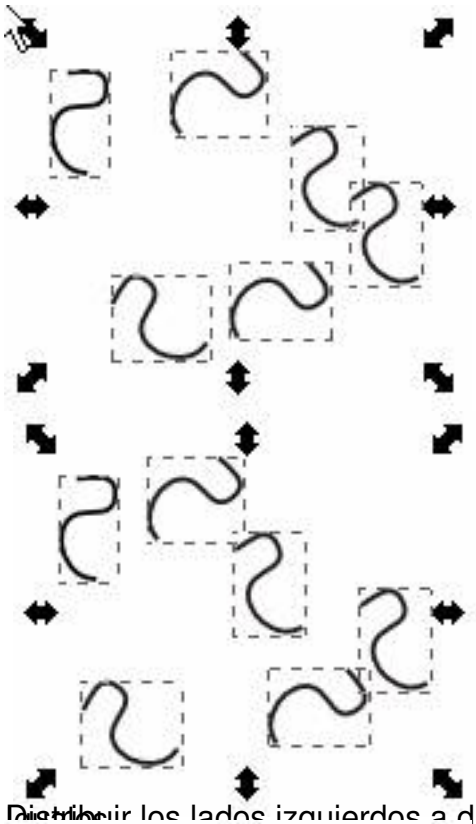
Centramos los objetos enmarcados por las flechas y realizamos las



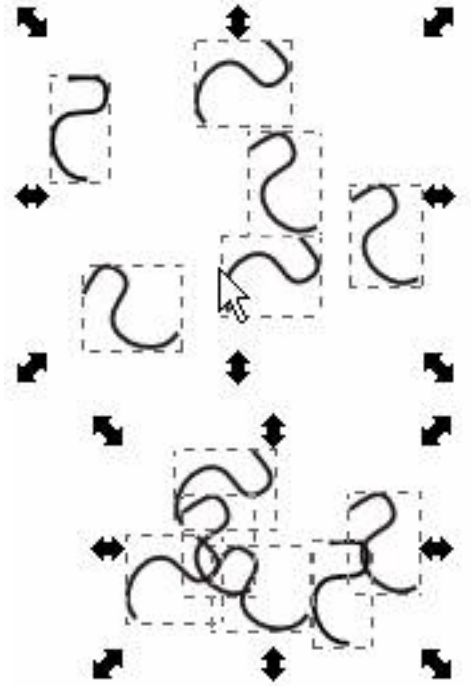
Seleccionamos los objetos enmarcados por las flechas y realizamos las



Realizamos las operaciones indicadas:

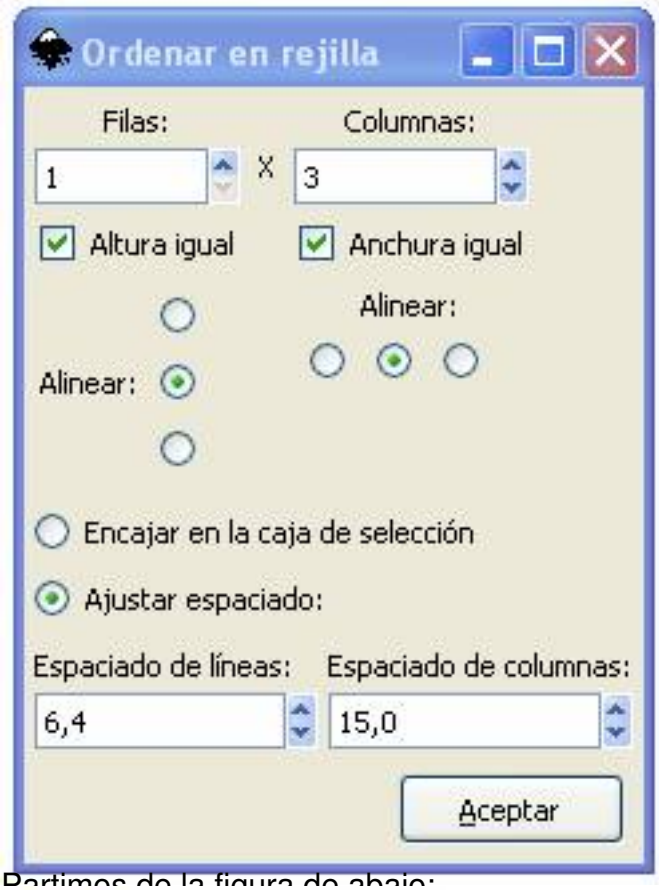


Distribuir los lados izquierdos a distancias Distribuir los lados derechos a distancias iguales

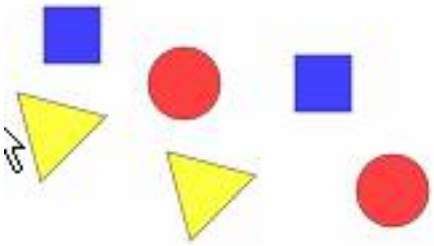


Igualar los huecos horizontales Autorizar los centros en

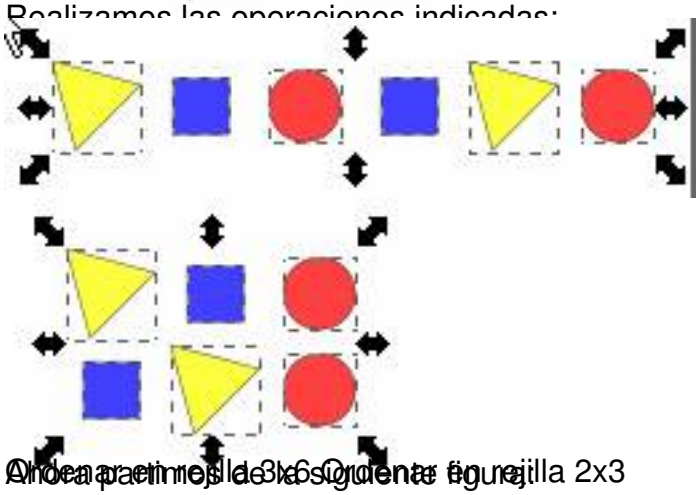
Si pulsamos sobre ella, sale la siguiente



Partimos de la figura de abajo:

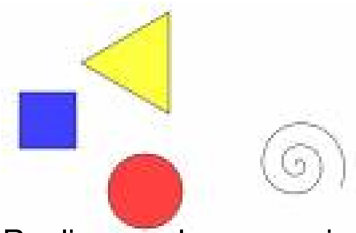


Realizamos las operaciones indicadas:

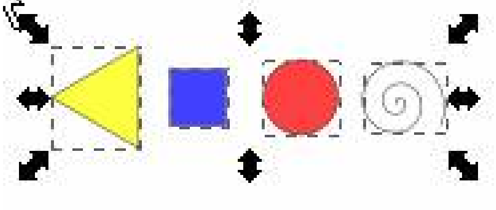


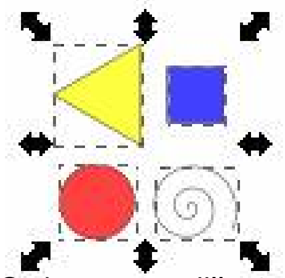
Ahora partimos de la siguiente figura:

Ordenar en rejilla 3x6 Ordenar en rejilla 2x3



Realizamos las operaciones indicadas:





Ordenar en rejilla 1x4 Ordenar en rejilla 4x2

Lo mejor es probar y ver los resultados, con todas las opciones posibles.