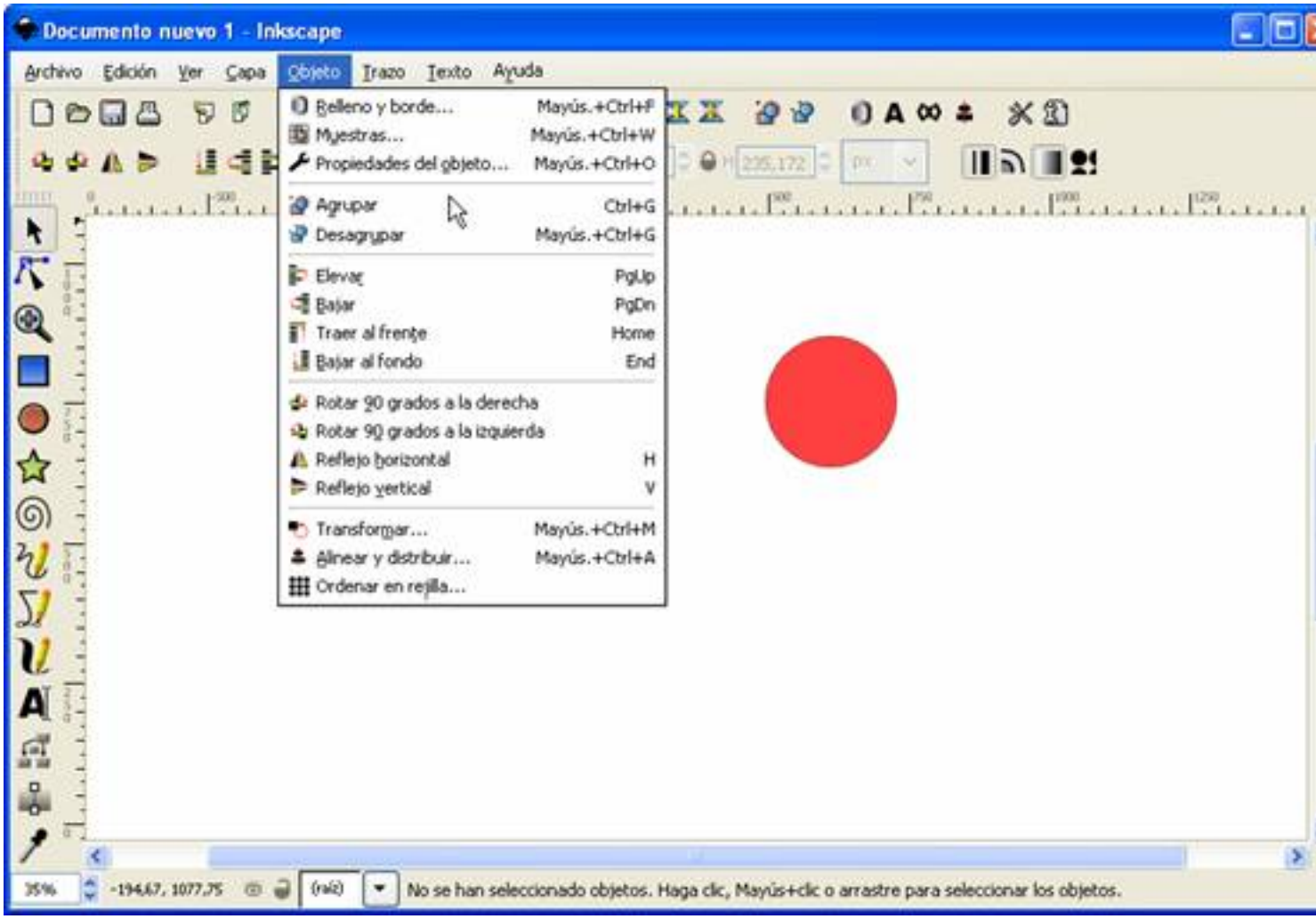
nbsp;

Capítulo 6.- Trabajando con Objetos en Inkscape.

Vamos a ver las operaciones que se pueden hacer dentro del menú ***Objetos.***

Dibujamos un círculo como en la figura y abrimos el menú Objeto donde se ven todas las opciones posibles:



La primera opción es **R*elleno y borde***. Aquí podemos variar el color del círculo y el color, anchura y estilo del borde. (Todos los objetos se seleccionan y editan de esta forma, pero cada uno tiene sus propiedades).

Se abre una ventana con tres pestañas: relleno, color del trazo y estilo del trazo. Seleccionando cada pestaña, se abre una ventana para poder variar estas propiedades.

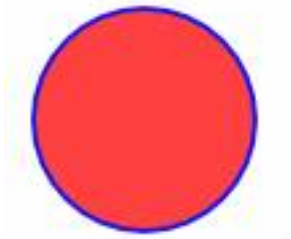




Estas ventanas, que aparecen al elegir el color de relleno y el color de trazo, son idénticas. El cuadrado blanco indica el color elegido, dentro de

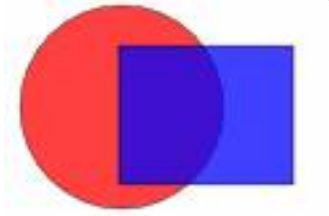


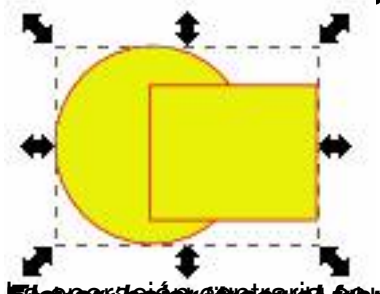
Con estos valores obtenemos el círculo de la figura:

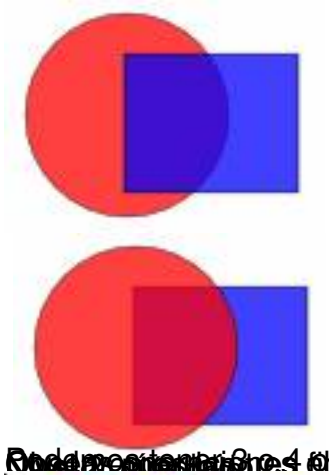


Con la siguiente opción, ***Muestras***, se abre la siguiente ventana:

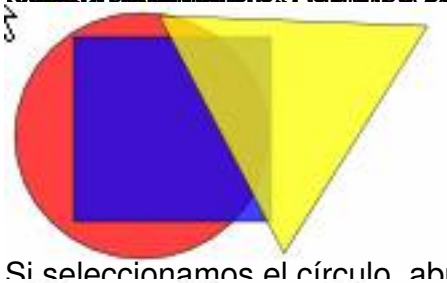

Muestras (Mayús.+Ctrl+W)



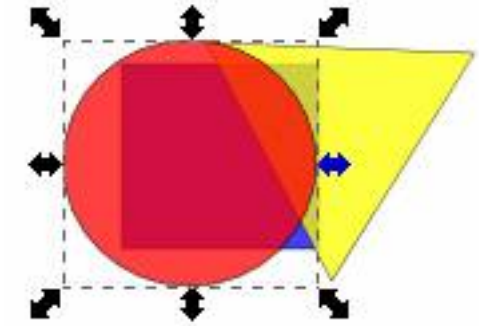




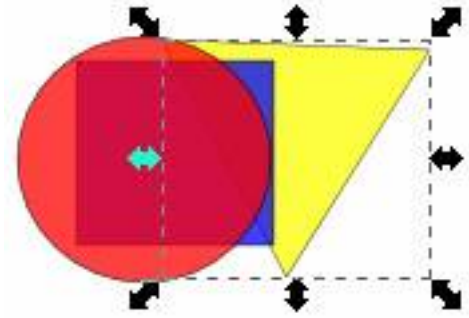
Podemos tener 2 o 4 objetos superpuestos, en este caso tenemos 3 y 4 ***niveles***. Podemos trabajar sobre objetos que estén superpuestos y hay tres niveles:



Si seleccionamos el círculo, abrimos el menú **Objeto** y pulsamos ***Traer al frente***, obtenemos:



Si seleccionamos el triángulo, abrimos el menú **Objeto** y pulsamos ***Bajar al fondo***,



Más operaciones: ***Rotar 90º a la derecha o a la izquierda***.



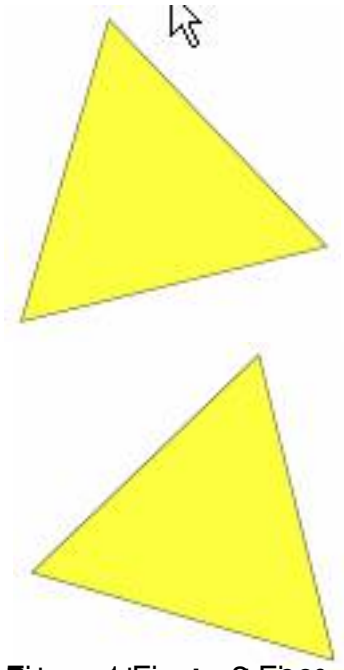


Figura 1 Figura 2 Figura 3 ***Reflejando horizontalmente*** la Figura 1 obtenido la Figura 2.

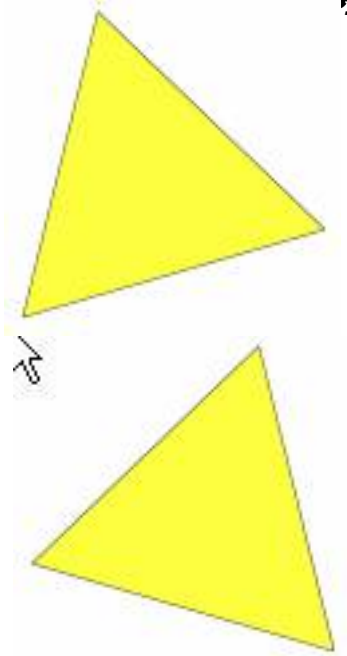


Figura 1 Figura 2 ***Reflejando horizontalmente*** la Figura 1.

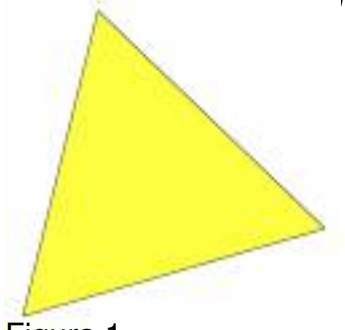


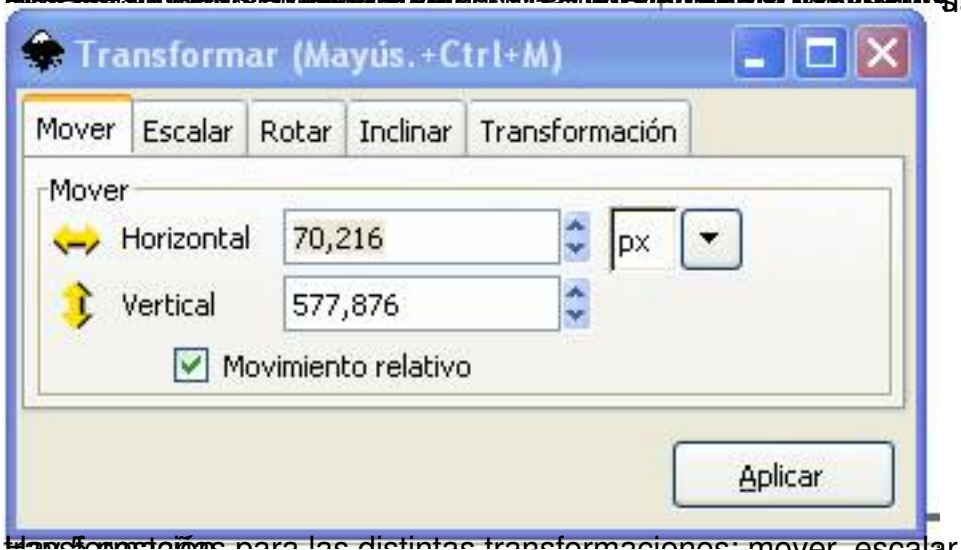
Figura 1



Figura 1

Ejemplo. La Figura 2 se obtiene ***Reflejando verticalmente*** la Figura 1.

Si seleccionamos un objeto y abrimos el diálogo ***Transformar***, se abre una ventana como la siguiente:



Hay cuatro pestañas para las distintas transformaciones: mover, escalar, rotar, inclinar y transformación.

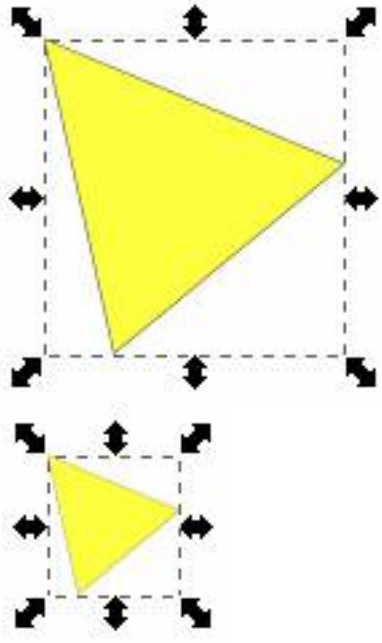


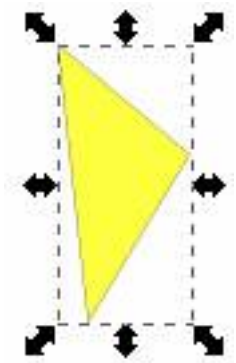


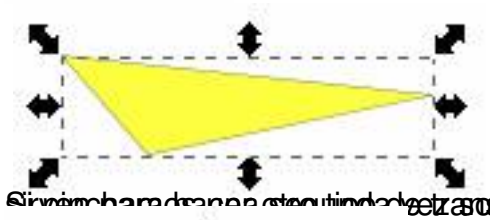




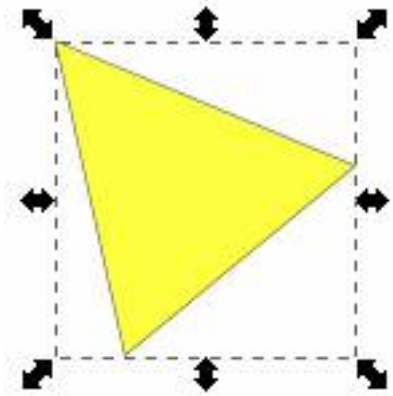
Podemos usar las unidades que queramos, por ejemplo px, mm, in, [illegible] y hasta cambiar la forma del triángulo:

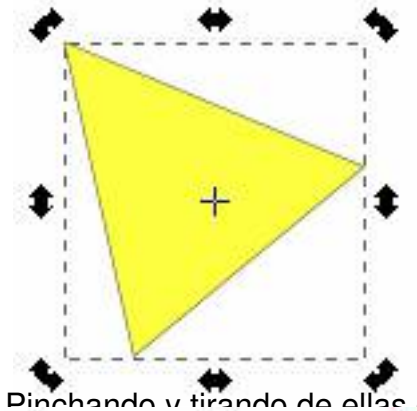




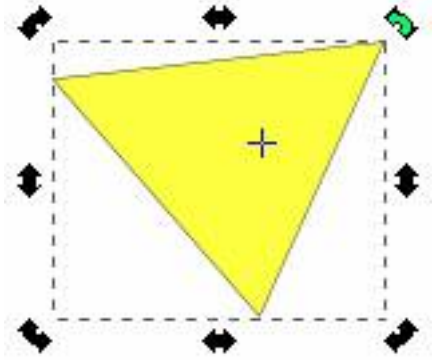


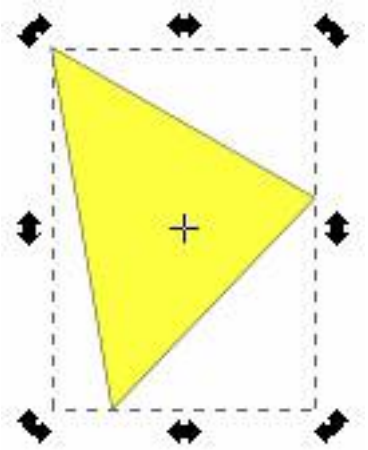
Si vuelvo a pinchar en el triángulo seleccionado, aparecen otras flechitas que
Si vuelvo a pinchar en el triángulo seleccionado, aparecen otras flechitas que

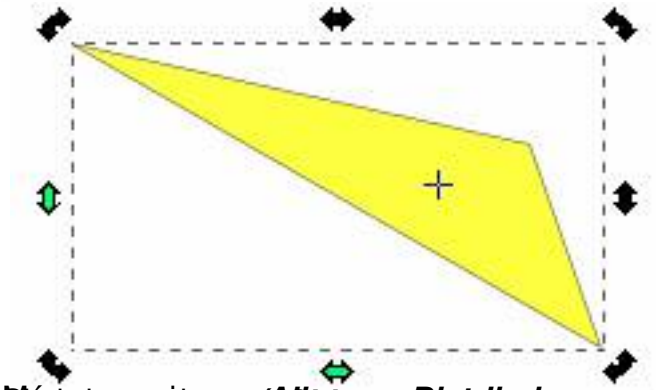




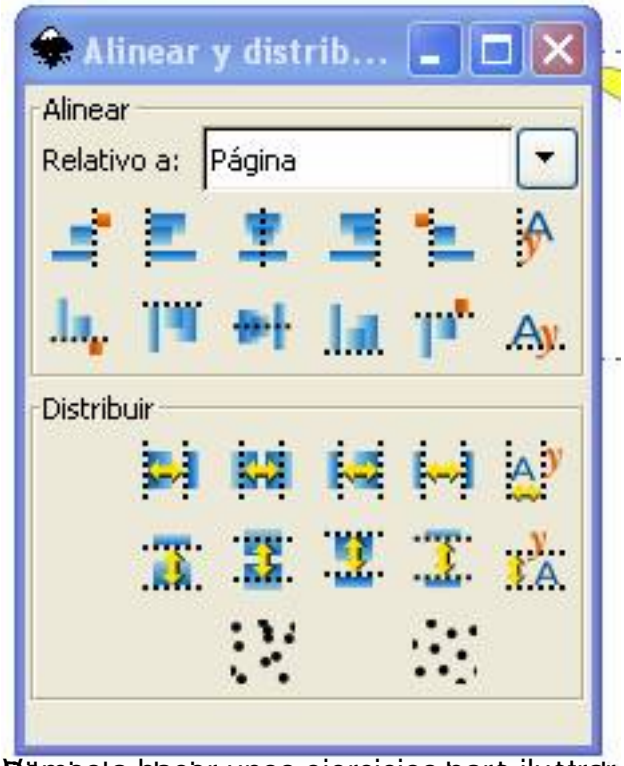
Pinchando y tirando de ellas con el ratón, vemos cómo cambia la forma del triángulo:







Más operaciones: ***Alinear y Distribuir***. Pulsamos esta opción. Si pulsamos sobre ella, sale la siguiente



Vamos a hacer unos ejercicios para ilustrar la operación ***Alinear***. Dibujamos una curva a mano alzada y la duplicamos 5 veces, hasta obtener la siguiente imagen:

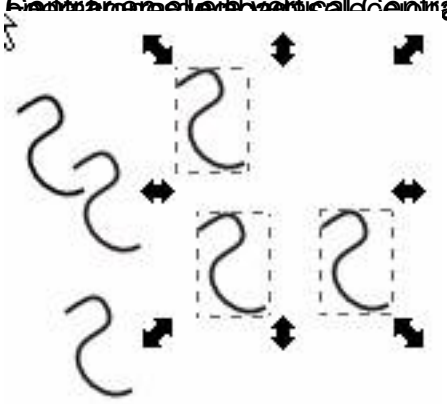


Realizamos las operaciones indicadas:

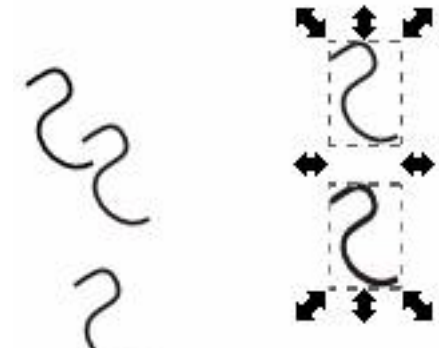




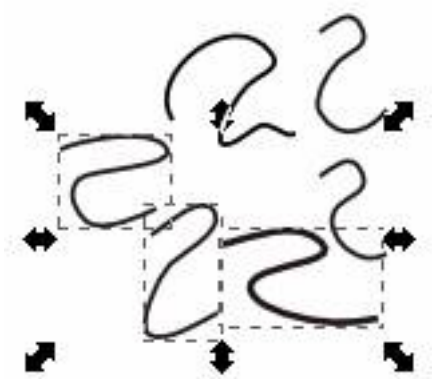
Centramos el objeto en el eje horizontal

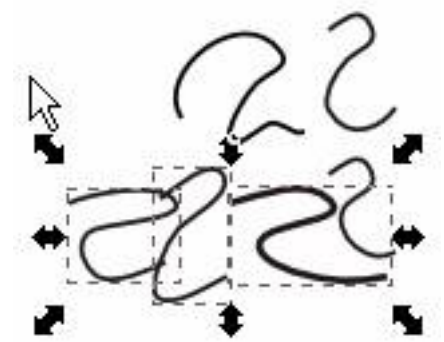


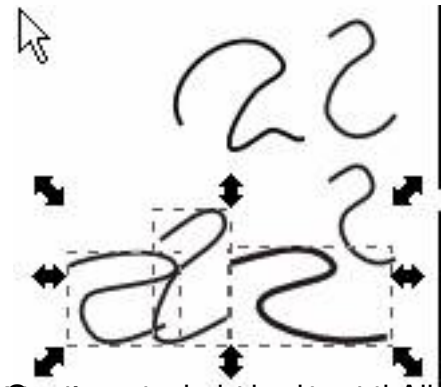
Alineamos los objetos enmarcados por las flechas y realizamos las operaciones indicadas:



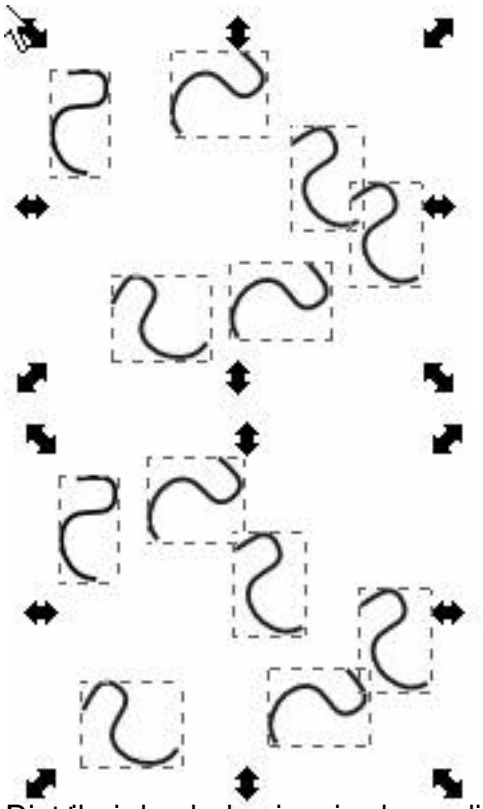
Seleccionamos los objetos enmarcados por las flechas y realizamos las



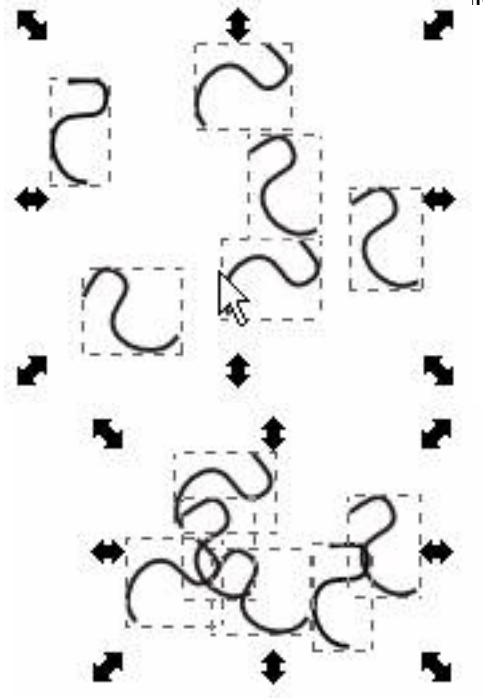




Realizamos las operaciones indicadas:

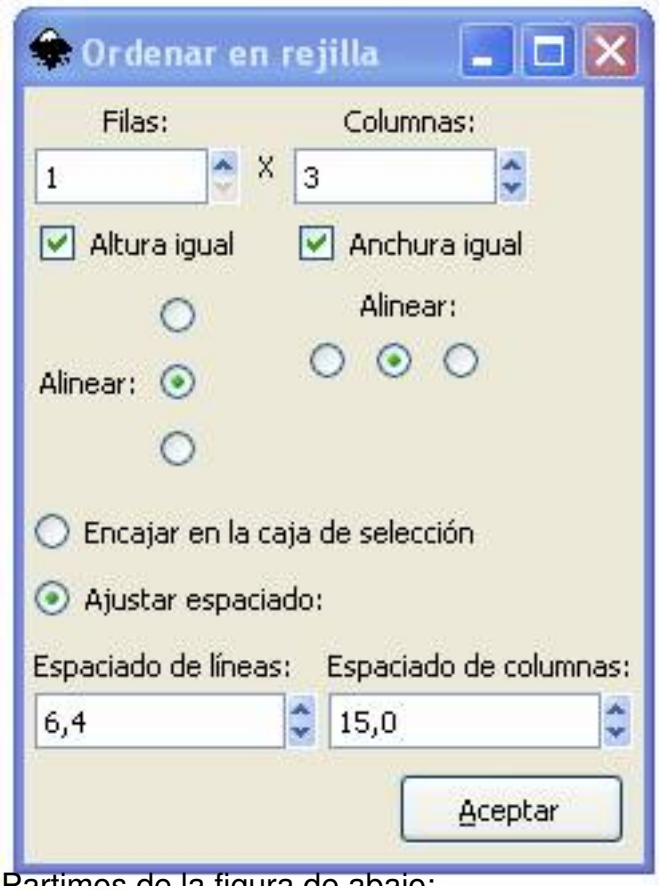


Distribuir los lados izquierdos a distancias Distribuir los lados derechos a distancias iguales

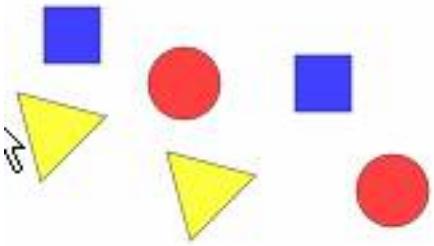


Igualar los huecos horizontales Autorizar los centros en

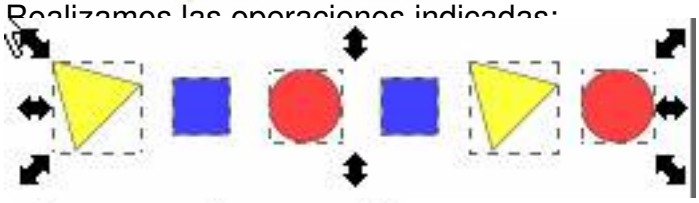
Si pulsamos sobre ella, sale la siguiente



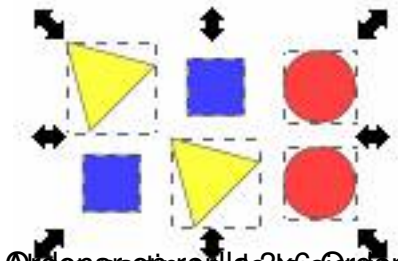
Partimos de la figura de abajo:



Realizamos las operaciones indicadas:



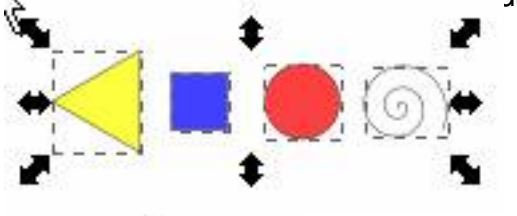
Ahora partimos de la siguiente figura:

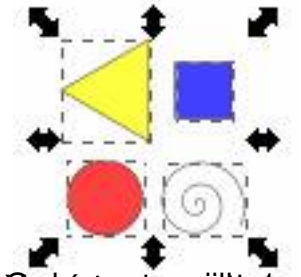


Ordenar en rejilla 3x6 Ordenar en rejilla 2x3



Realizamos las operaciones indicadas:





Vamos por partes y vemos los resultados:

Creamos una rejilla 1x4. Ordenamos la rejilla 4x2

Como podemos ver tenemos dos posibles.