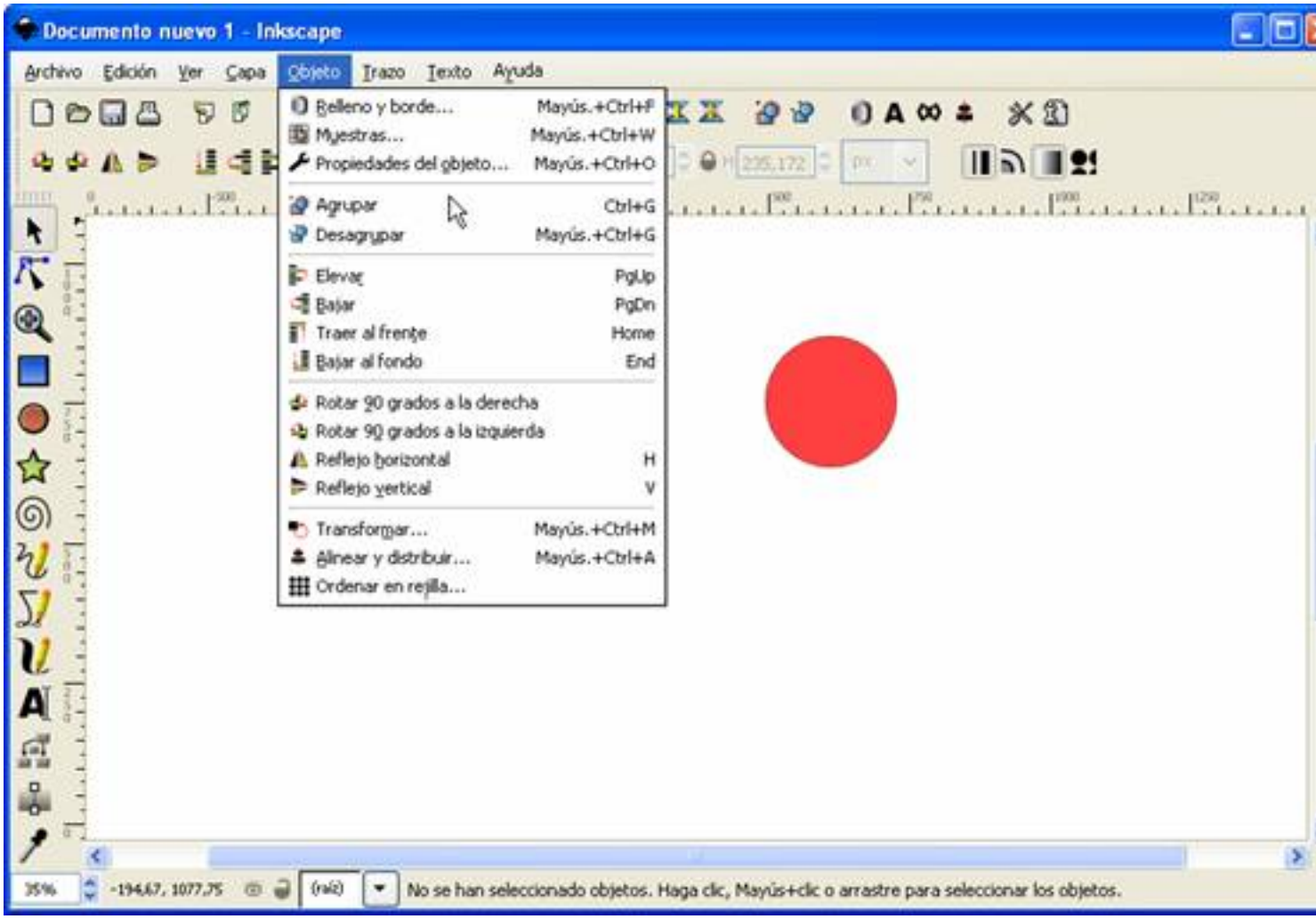
nbsp;

Capítulo 6.- Trabajando con Objetos en Inkscape.

Vamos a ver las operaciones que se pueden hacer dentro del menú ***Objetos.***

Dibujamos un círculo como en la figura y abrimos el menú Objeto donde se ven todas las opciones posibles:

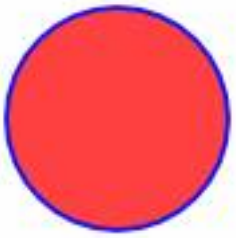


La primera opción es **R*elleno y borde***. Aquí podemos variar el color del círculo y el color, anchura y estilo del borde. (Todos los objetos se seleccionan y editan de esta forma, pero cada uno tiene sus propiedades).

Se abre una ventana con tres pestañas: relleno, color del trazo y estilo del trazo. Seleccionando cada pestaña, se abre una ventana para poder variar estas propiedades.

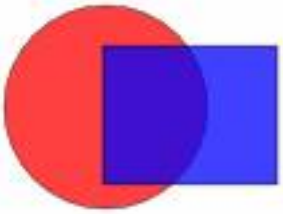
Estas ruedas de color, son para mi gusto las mejores de todas las que hay disponibles. El triángulo blanco indica el color elegido, dentro de

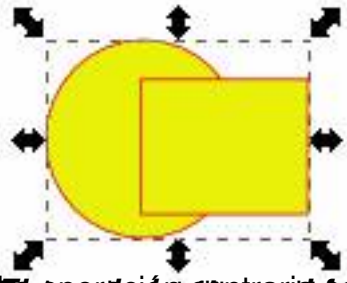
Con estos valores obtenemos el círculo de la figura:

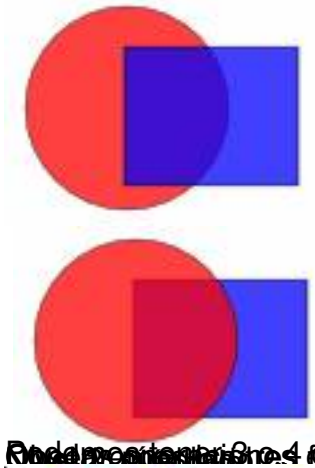


Con la siguiente opción, ***Muestras***, se abre la siguiente ventana:

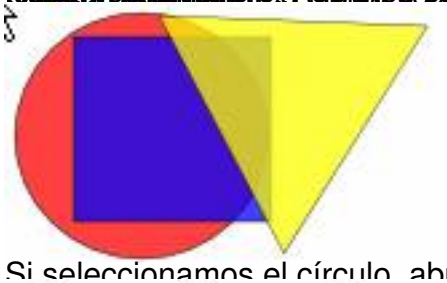
Muestras (Mayús.+Ctrl+W)



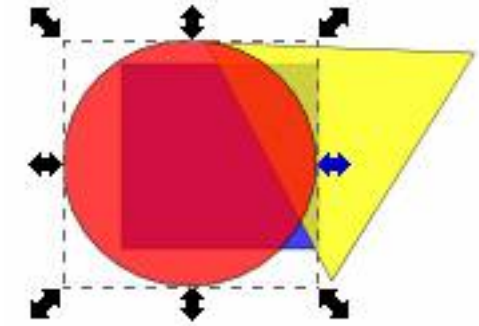




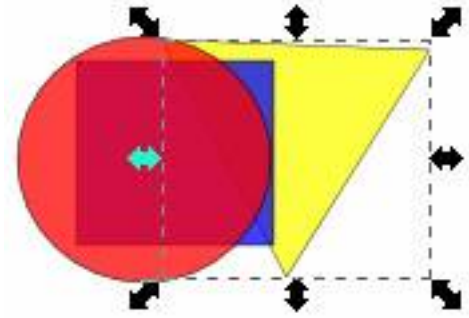
Podemos tener 2 o 4 objetos superpuestos, en este caso tenemos 3 y 4 ***niveles***. Podemos trabajar sobre objetos que estén superpuestos y hay tres niveles:



Si seleccionamos el círculo, abrimos el menú **Objeto** y pulsamos ***Traer al frente***, obtenemos:



Si seleccionamos el triángulo, abrimos el menú **Objeto** y pulsamos ***Bajar al fondo***,



Más operaciones: ***Rotar 90º a la derecha o a la izquierda***.

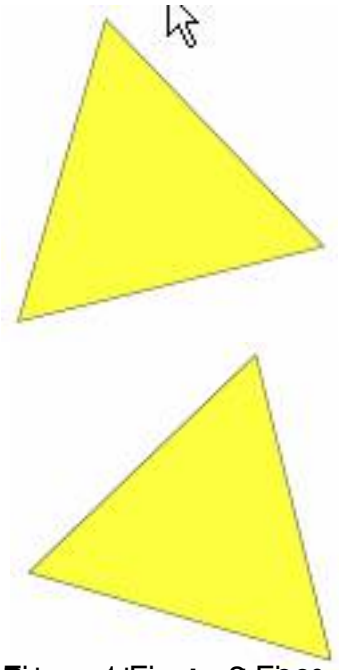


Figura 1 Figura 2 Figura 3

Reflejando horizontalmente la Figura 1 se ha obtenido la Figura 2.

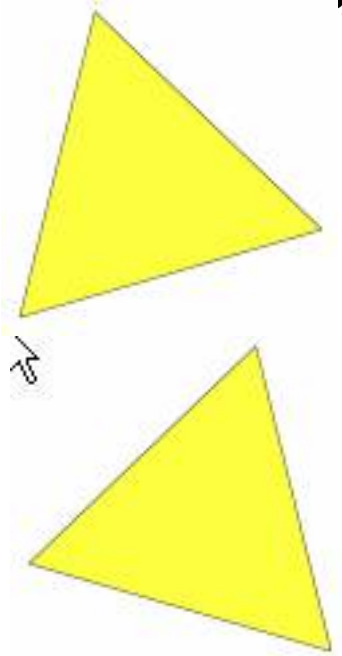


Figura 1 Figura 2

Reflejando horizontalmente la Figura 1.

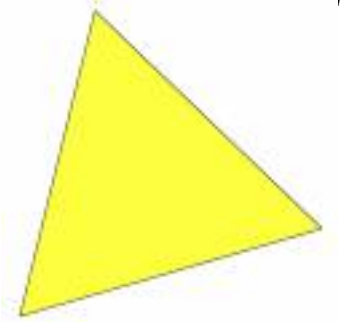
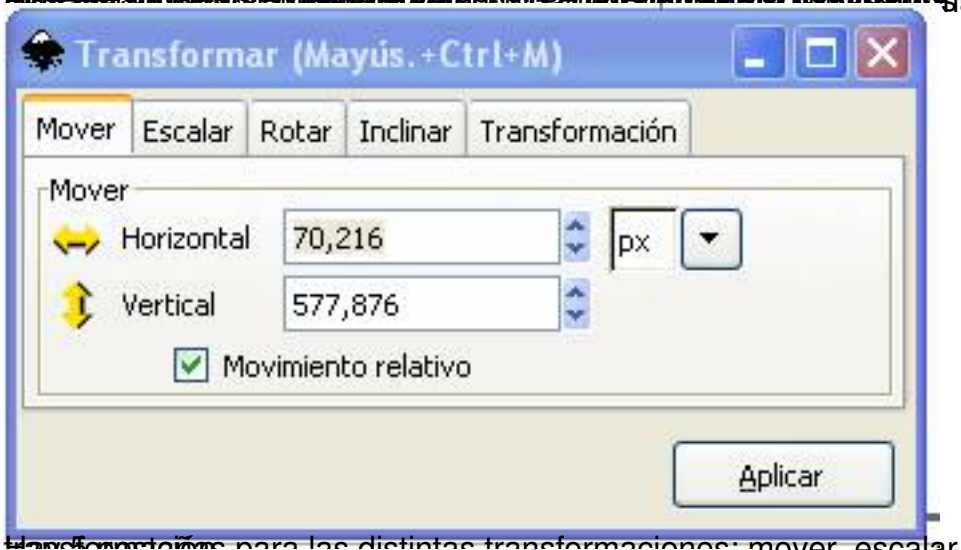


Figura 1

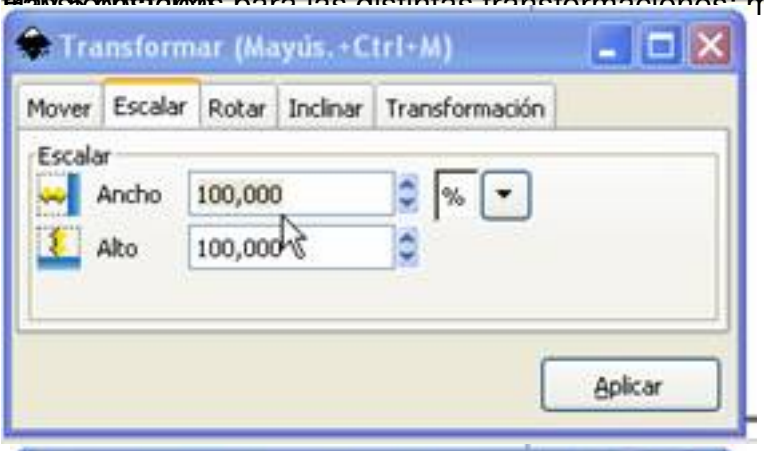
Figura 1

Ejemplo. La Figura 2 se obtiene ***Reflejando verticalmente*** la Figura 1.

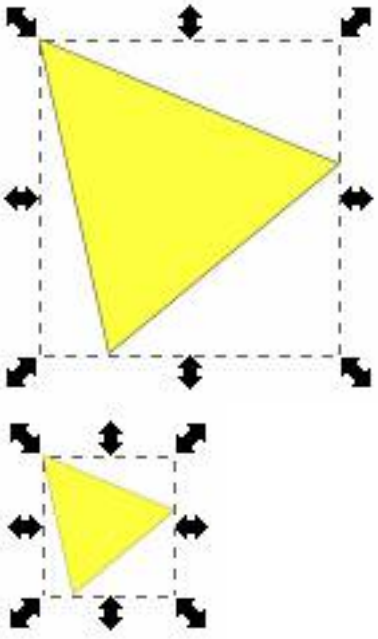
Si seleccionamos un objeto y abrimos el diálogo ***Transformar***, se abre una ventana como la siguiente:

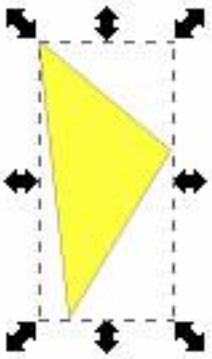


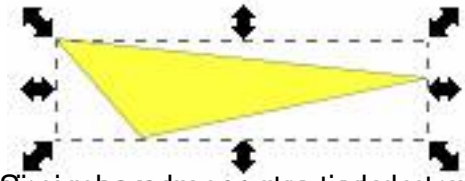
Hay cuatro pestañas para las distintas transformaciones: mover, escalar, rotar, inclinar y transformación.



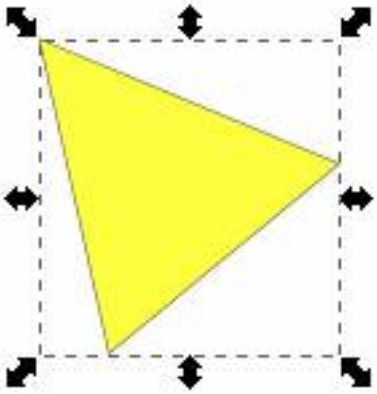
Podemos usar de las unidades que aparecen en la lista desplegable, o escribir nosotros el nombre de la unidad que queramos, por ejemplo: px, mm, in, cm, pt, pc, em, ex, %. Si escribimos un valor negativo, el objeto se invierte en la dirección correspondiente. Por ejemplo, si aplicamos una inclinación horizontal de -45 grados a un triángulo:



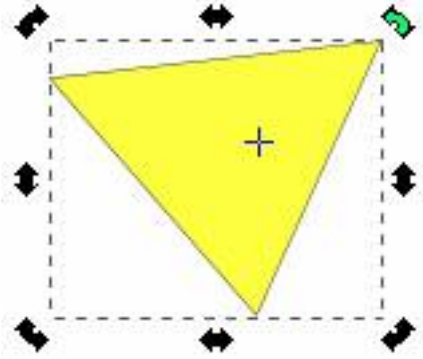


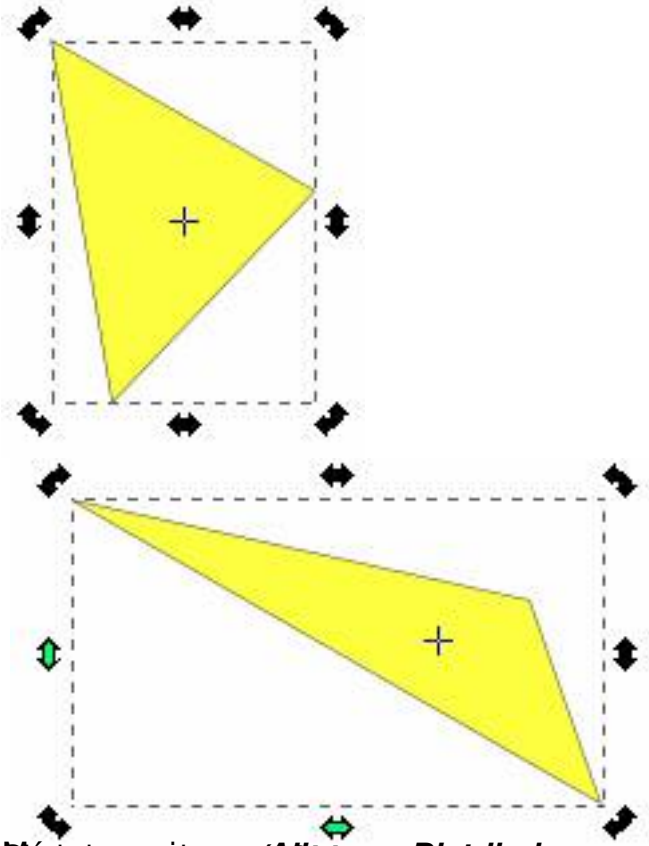


Si vuelvo a pinchar en el triángulo seleccionado, aparecen otras flechitas que

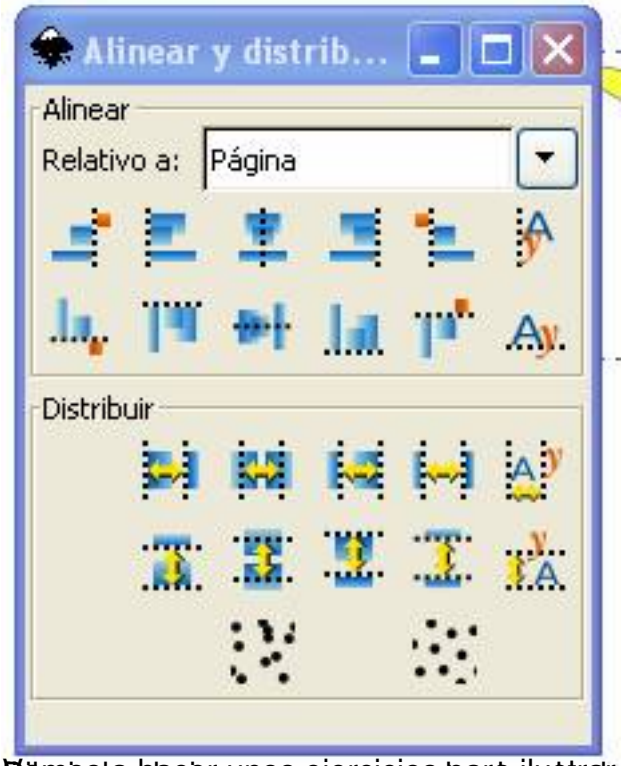


Pinchando y tirando de ellas con el ratón, vemos cómo cambia la forma del triángulo:

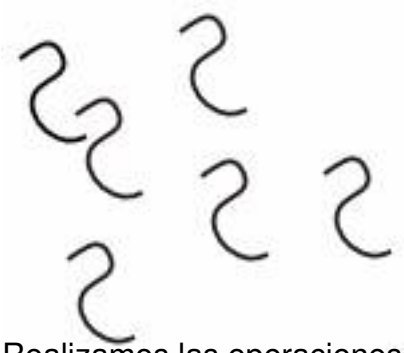




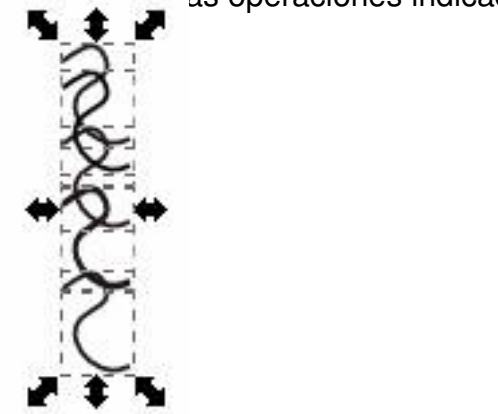
Más operaciones: ***Alinear y Distribuir***. Pulsamos esta opción. Si pulsamos sobre ella, sale la siguiente



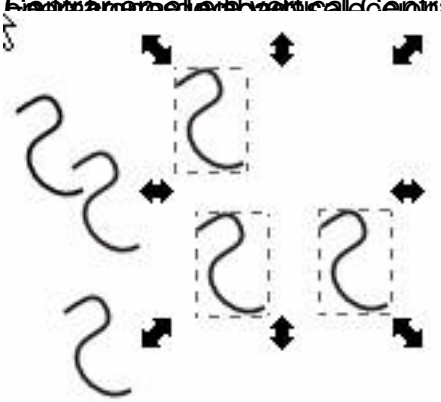
Vamos a hacer unos ejercicios para ilustrar la operación ***Alinear***. Dibujamos una curva a mano alzada y la duplicamos 5 veces, hasta obtener la siguiente figura:



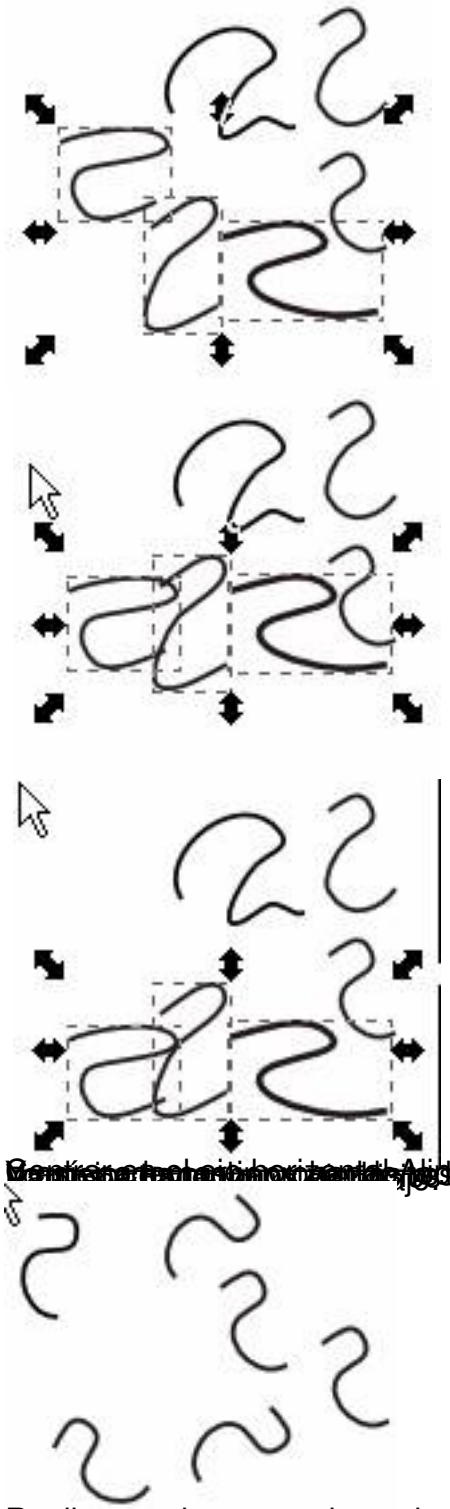
Realizamos las operaciones indicadas:



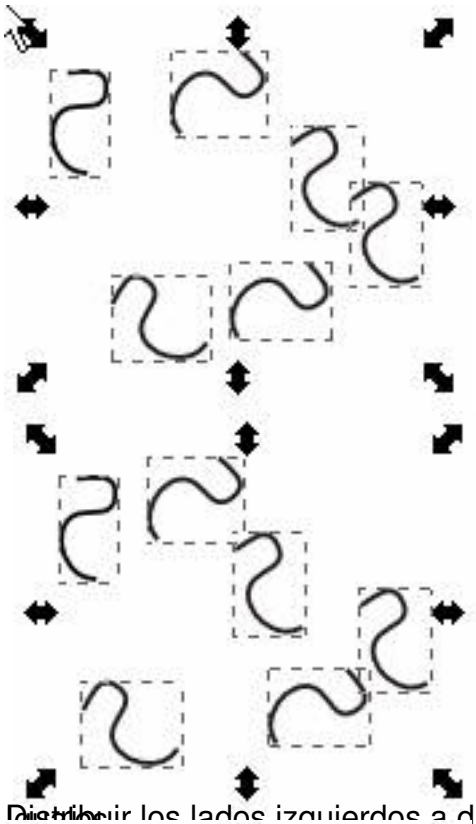
Centramos los objetos enmarcados por las flechas y realizamos las



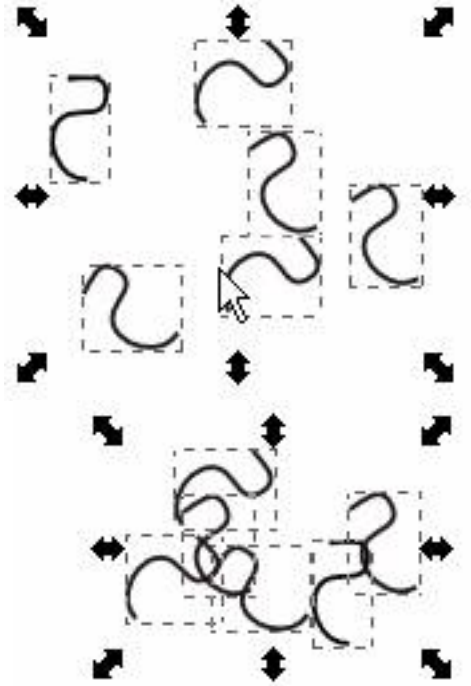
Seleccionamos los objetos enmarcados por las flechas y realizamos las



Realizamos las operaciones indicadas:

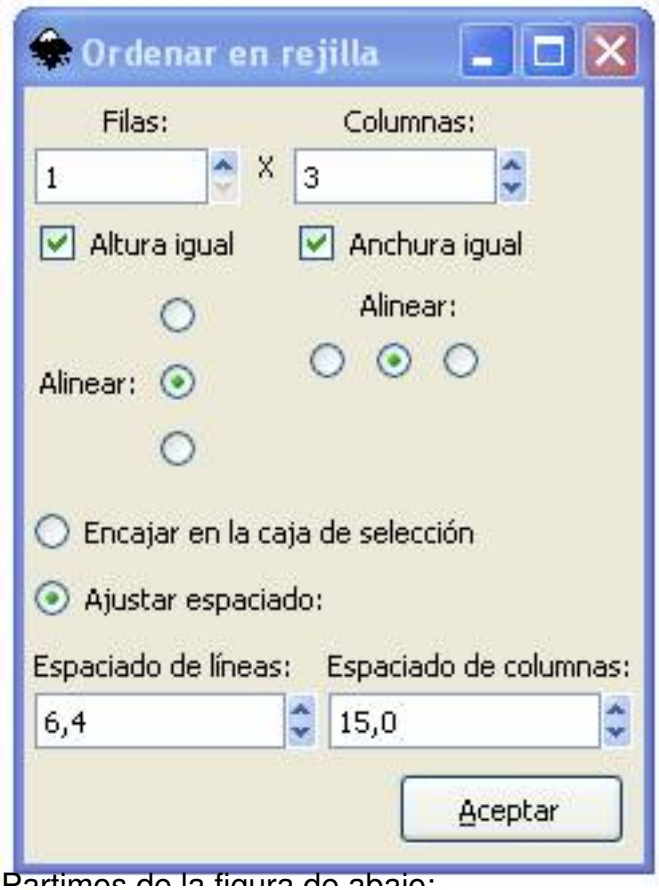


Distribuir los lados izquierdos a distancias Distribuir los lados derechos a distancias iguales

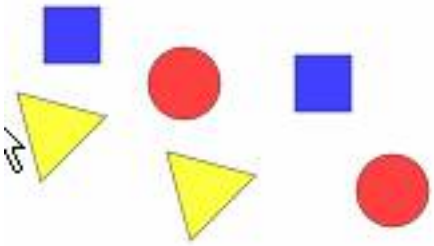


Igualar los huecos horizontales Autorizar los centros en

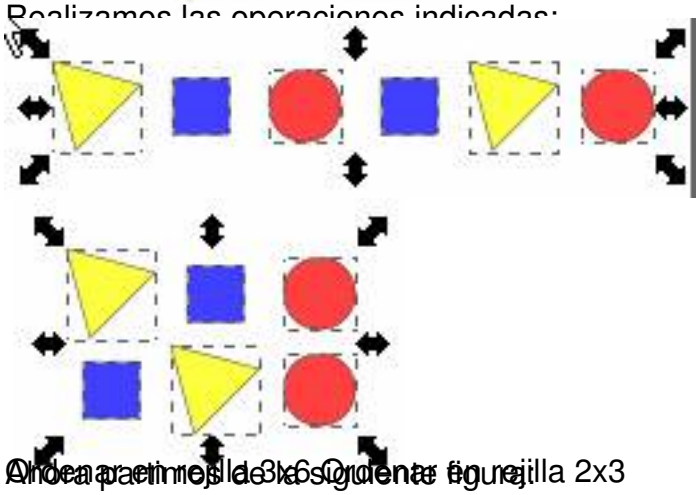
Si pulsamos sobre ella, sale la siguiente



Partimos de la figura de abajo:

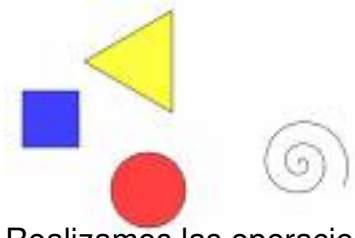


Realizamos las operaciones indicadas:

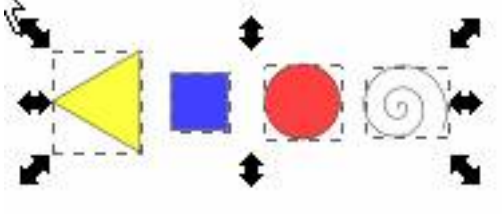


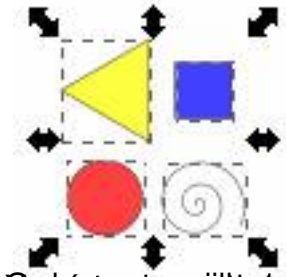
Ahora partimos de la siguiente figura:

Ordenar en rejilla 3x6 Ordenar en rejilla 2x3



Realizamos las operaciones indicadas:





Como podemos ver los resultados pueden ser muy diferentes, por ejemplo en la rejilla 1x4 obtenemos una tira y en la 4x2 dos cuadrados. Probar todas las posibilidades y ver los resultados que se obtienen es una buena forma de aprender a manejar estas herramientas. Existen muchas más opciones posibles.