Knoppix es un sistema multiusuario, como todos los sistemas Linux. Esto quiere decir que distintos usuarios pueden trabajar a la vez en nuestro sistema. **SISTEMA**

MULTIUSUARIO

Knoppix es un sistema multiusuario, como todos los sistemas Linux. Esto quiere decir que distintos usuarios pueden trabajar a la vez en nuestro sistema.

Ante esto, la primera pregunta que surge es: **¿cómo?**, sólo tengo un teclado y un monitor. Pues la respuesta es mediante las consolas virtuales, en cada una de las cuales puede trabajar un usuario distinto.

Las consolas virtuales son como mini computadoras en modo texto dentro de la computadora, es decir, en cada una de ellas se puede trabajar de forma independiente, como si estuviéramos en máquinas distintas, aunque todas trabajan físicamente en la misma máquina, con la misma CPU, teclado y monitor..

Para acceder a estas consolas simplemente tenemos que pulsar la combinación de teclas (desde el modo gráfico):

Ctrl + Alt + F1 para acceder a la primera consola o *Ctrl + Alt + F2* para acceder a la segunda consola y así sucesivamente hasta la consola 5 o la 7, dependiendo del sistema, que es donde se encuentra el modo gráfico. Para acceder a las consolas desde el modo texto la combinación de teclas es *Alt + Fn*, donde *n* es el número de la consola a abrir.

Ejemplo:

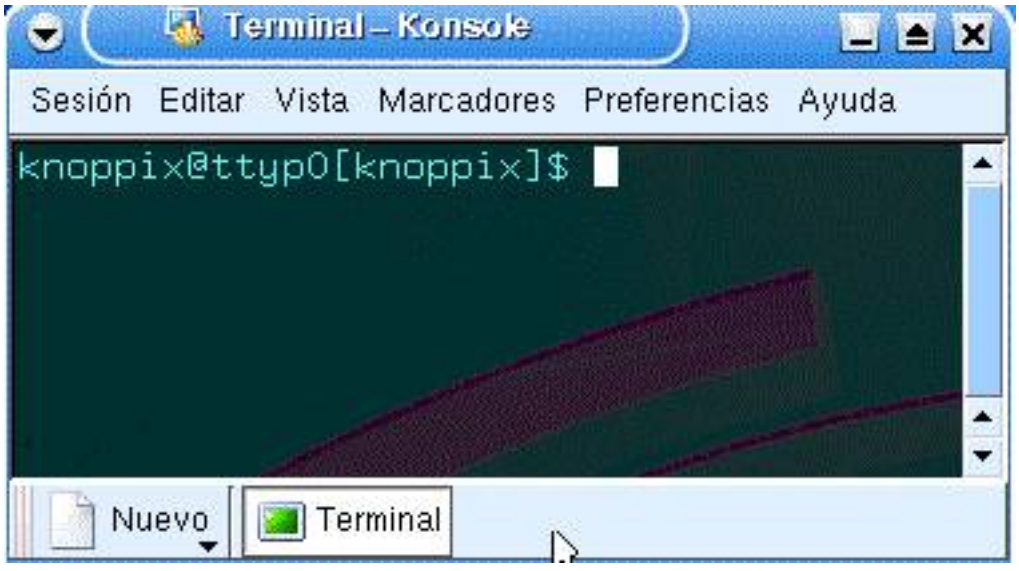
Por ejemplo, que estamos en modo gráfico y queremos pasar a una consola en modo texto, pulsamos *Ctrl+Alt+F3*, que ahora queremos ir a otra consola de texto para trabajar con otras aplicaciones a la vez, pues pulsamos *Alt+F4*; que ahora queremos volver a la consola anterior, pues *Alt+F3*

, que queremos volver al modo gráfico, pues
Alt+F5
en Knoppix(en algunos sistemas
Alt+F7
.



Además en modo gráfico, existen terminales o consolas de texto que funcionan en modo gráfico de tal forma que podemos tener el modo texto en una ventana dentro del modo gráfico para no tener que manejar estas combinaciones de teclas.





Ante esto, la siguiente pregunta que surge es: ¿cómo distingue el sistema un usuario de otro?. Los distingue mediante un proceso, conocido como **validación del usuario**, en el que antes de entrar en una consola, ya sea gráfica o textual, se pide al usuario que se identifique.

Y ¿qué ventajas tienen todo esto?, pues que cada usuario puede tener su propio entorno y aplicaciones personalizados para él, de tal forma que no se mezcle su trabajo con el de los demás, también proporciona más seguridad porque no todos los usuarios tienen que acceder a todas las partes del sistema ni tener los mismos privilegios en el mismo.

En Knoppix, y en general en las **distribuciones *live***, las claves de los usuarios están bloqueadas por defecto ya que se entiende que estas no se pueden modificar. Por lo cual al arrancar una distribución *live* desde el cdrom no nos pide que nos validemos en el sistema, entramos con usuario creado por defecto para nosotros. En nuestro caso el usuario *Knoppix* .

VALIDACIÓN

Hablemos un poco más sobre este concepto. Se trata de que cada usuario se identifique ante el sistema para que este le conceda los privilegios adecuados. Dependiendo de estos derechos se pueden realizar determinadas tareas, se puede acceder a determinados archivos, ...

Si trabajamos con la distribución Knoppix desde *cd* entramos con el usuario por defecto que es Knoppix, aunque podemos trabajar con otros usuarios. Pero como indicamos en el artículo de instalación, si instalamos Knoppix podíamos elegir **tres tipos de sistemas: Novato, Debian y Knoppix** . Si instalamos tipo *novato o debian* , el sistema nos pedirá que nos

validemos al inicio
del mismo, pidiendo nombre de usuario y contraseña; si instalamos tipo
Knoppix
, el sistema entrará
directamente con el usuario Knoppix
como si trabajasemos desde el
cd
.

Existen diversos usuarios que el sistema creo durante la instalación y que son necesarios para el correcto funcionamiento del mismo. De entre todos estos hay que destacar al usuario **root**. Este usuario
root
, es el usuario con todos los privilegios, por ello se le conoce como el usuario administrador. Recordad que durante el proceso de instalación se nos preguntó la clave para este usuario (en sistemas tipo
novato
y
debian
), muy importante no perderla porque solo este usuario puede configurar nuestro sistema, y este nos pedirá la clave del
root
para hacerlo.

Así pues existen dos cosas que realizamos durante el proceso de instalación que nos son muy útiles ahora:

 Pusimos un clave para el usuario ***root***

 Creamos unos usuarios con sus correspondientes claves para el trabajo diario que no sea de administración o configuración. Como se verá mas adelante existen herramientas para crear más usuarios si lo necesitamos después de la instalación.

Por tanto para que los **usuarios** se identifiquen ante el sistema, estos deben tener dos **propie dades**
fundamentales:

- Nombre de usuario (login)

- Clave o contraseña (password)

Además tendrán otras muchas propiedades más, como un directorio de trabajo por defecto, un grupo de usuarios al que pertenecer, una shell o intérprete de comandos que se ejecutará cuando entre en el sistema, y otras muchas.

Por tanto el primer paso antes de empezar a trabajar con el sistema es identificarse.



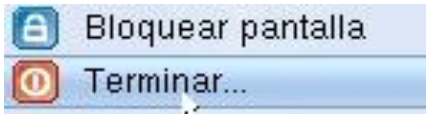
Validación en modo gráfico



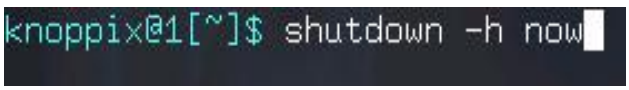
Validación modo texto

Una vez validado el usuario, es decir, se ha comprobado que su nombre de usuario y contraseña son correctos, el sistema abre una sesión de trabajo para dicho usuario. El sistema puede abrir varias sesiones para uno o distintos usuarios a la vez.

Además, y muy relacionado con este concepto de multiusuario, está el apagado del sistema. Para apagar el sistema hay que hacerlo de forma correcta, es decir, en modo gráfico a través del menú, en su opción *Apagar o Terminar Sistema*, el cual avisará a los usuarios de que el sistema se va a detener y cerrará cada una de las aplicaciones que estos tengan ejecutándose.



El problema suele venir en modo texto, en las consolas no hay un botón de apagado, por lo que tendremos que apagar el sistema con un comando que lo haga (no apretando el botón de apagado del equipo), este comando es: ***shutdown -h now***, para el apagado inmediato, y ***rebo ot*** ,
para reiniciar el equipo. Estos comandos cerrarán todas las aplicaciones que se estén ejecutando en él sin corromper el sistema.



Si lo que queremos es cerrar una sesión de usuario y no apagar el sistema completo, entonces en modo gráfico es elegir *Terminar sesión unicamente*





En modo texto se termina una sesion con el comando *exit*

```
root@tty4[/]# exit
```

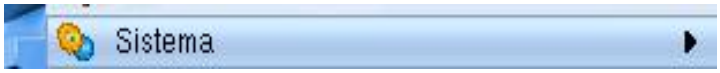
Por ejemplo para ejecutar la aplicación de la distribución Knoppix en el disco duro escribiremos

en la consola la orden *knoppix-installer* o para gestionar los usuarios con **Kuser** pondremos *kuser .*

GESTIÓN DE USUARIOS

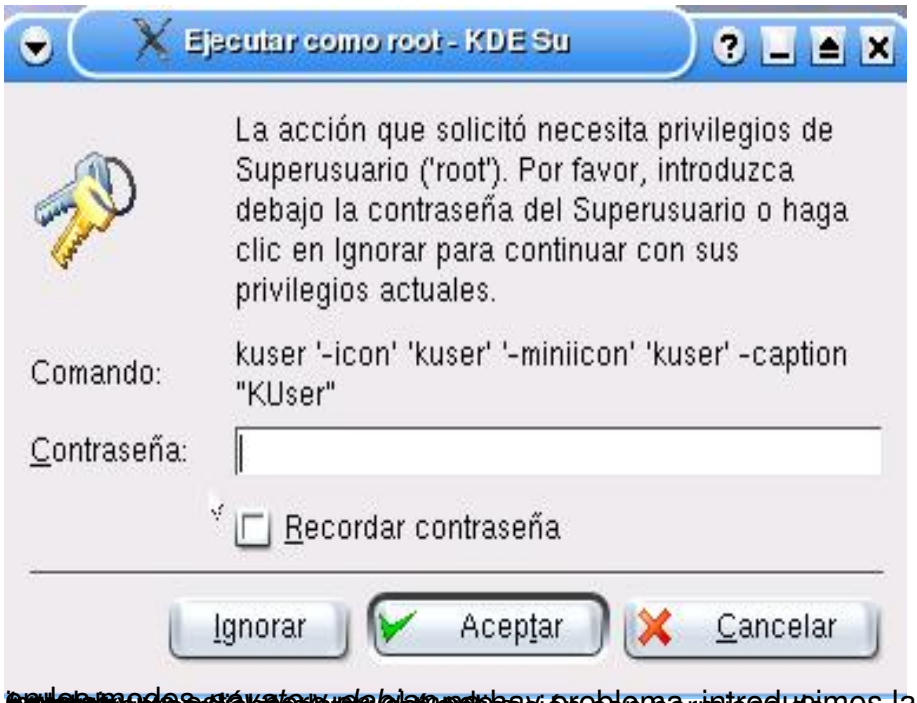
Es muy probable que en algún momento queramos crear un nuevo usuario, por ejemplo para alguien de la familia que va a usar el ordenador y no queremos que mezcle sus archivos con los nuestros.

Para ello en Knoppix tenemos una utilidad conocida como **Kuser,** que forma parte de las utilidades del sistema.





Esta utilidad nos permite gestionar los usuarios pero solamente la puede ejecutar el usuario *root* ,



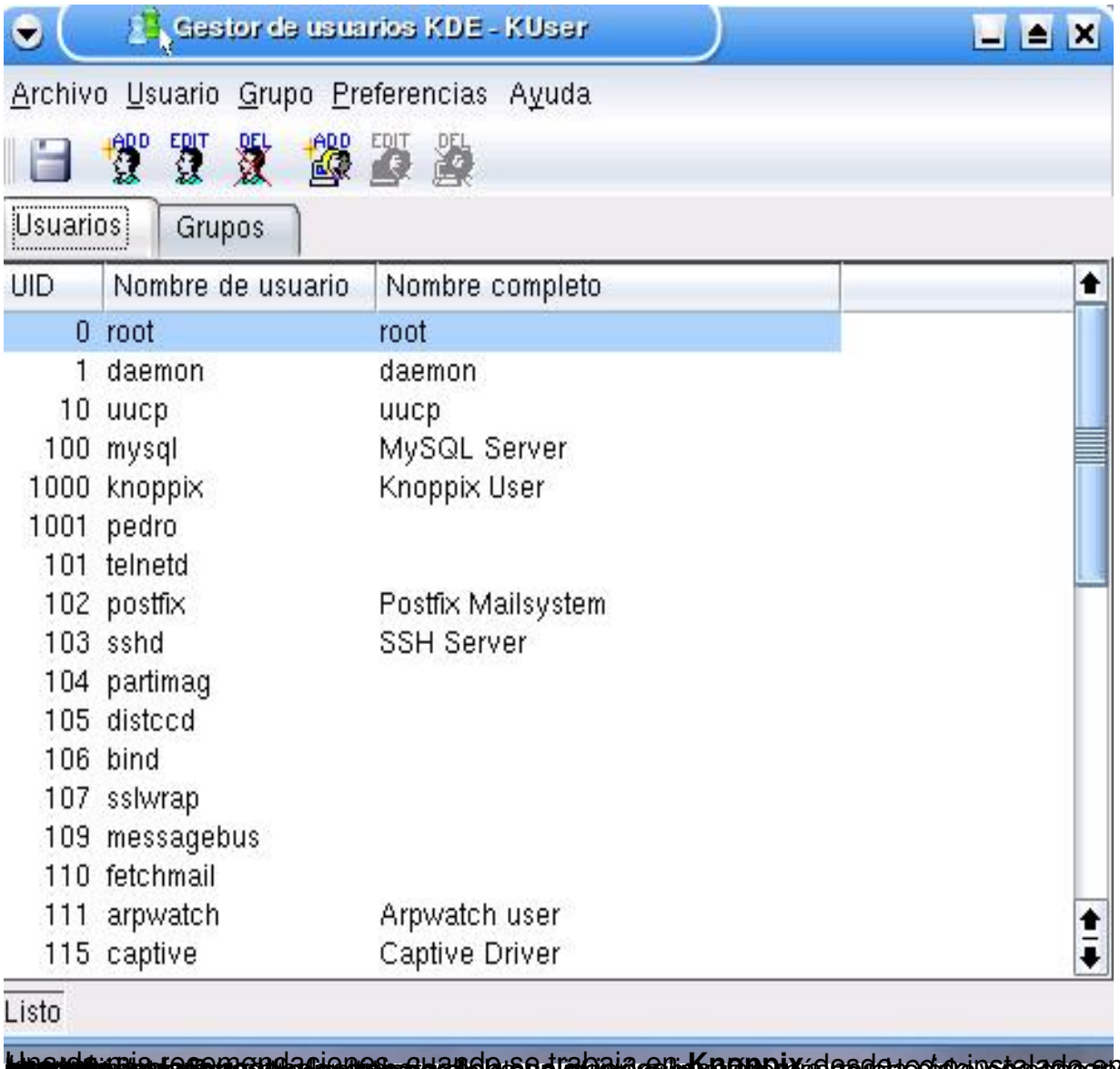
[illegible] introducimos la clave que pusimos a *root* al [illegible] con permisos de



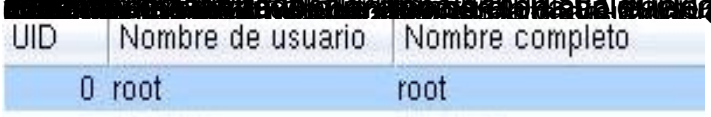
Escrimos *kuser* en el modo texto de la consola



y ya tenemos el kuser

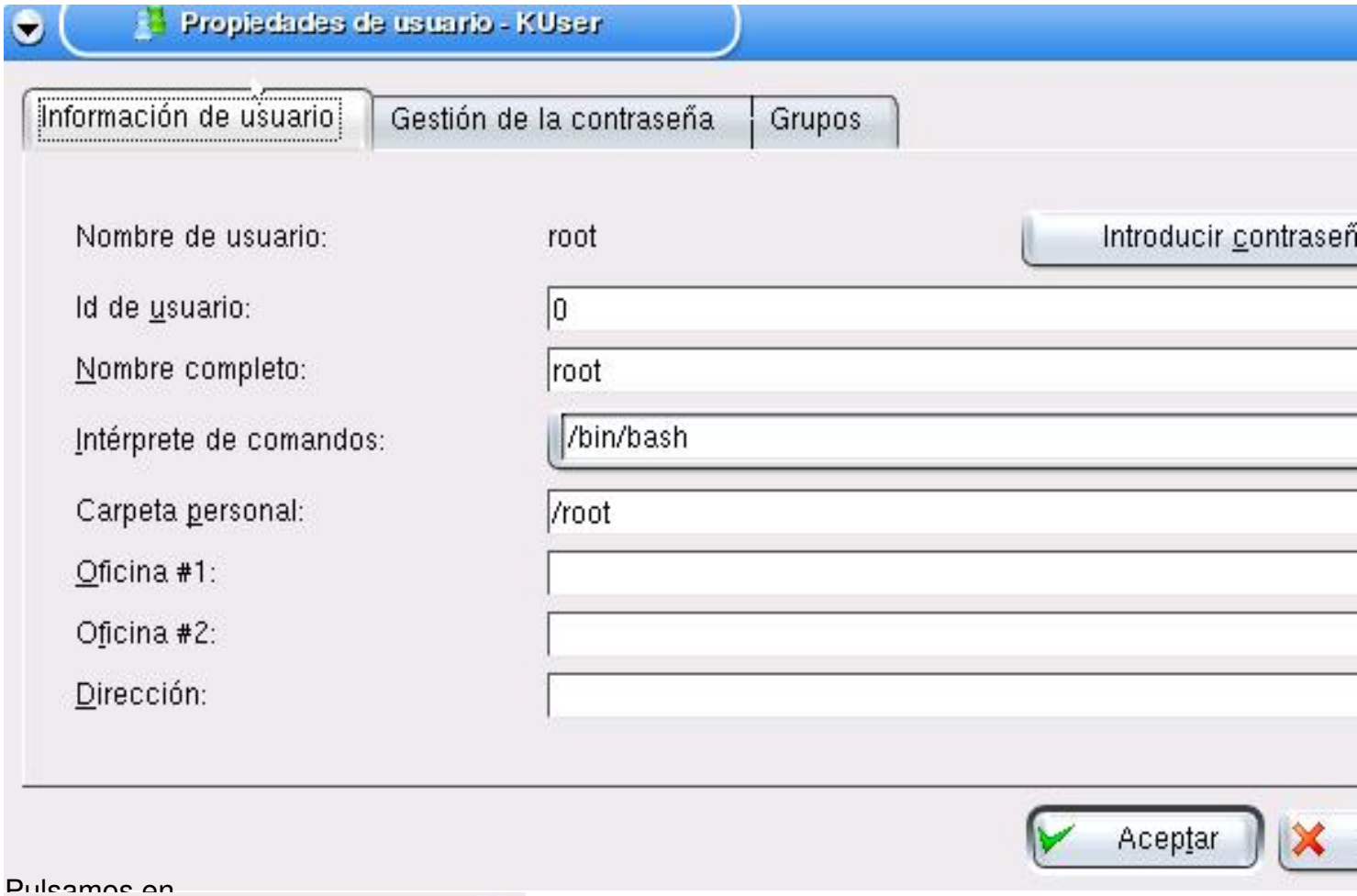


Una de mis recomendaciones cuando se trabaja en **Knoppix** desde un CD o instalado en *modo* [illegible] *qué* [illegible] *configuración* [illegible] *comunes a*





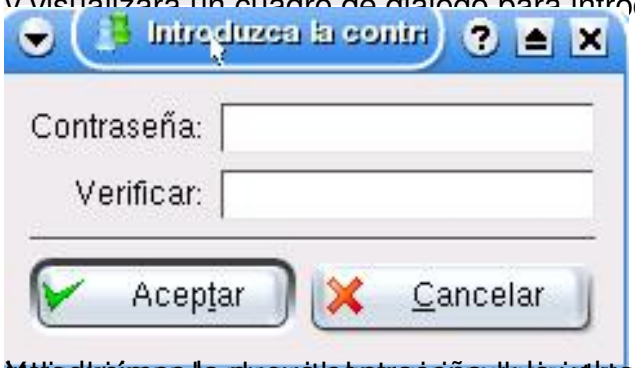
Nos saldrá una ventana con las propiedades de este usuario



Pulsamos en



y visualizará un cuadro de diálogo para introducir la contraseña

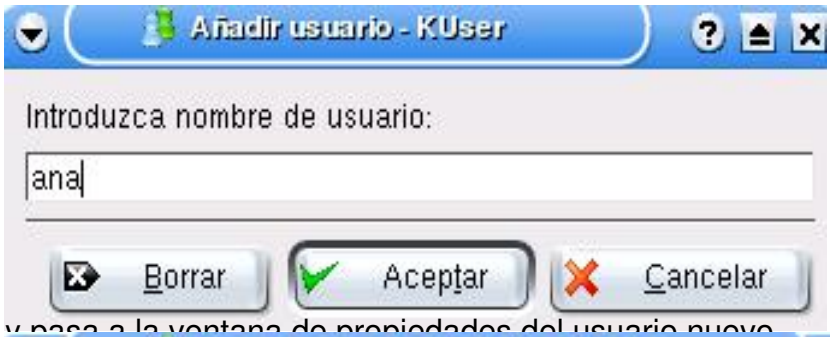




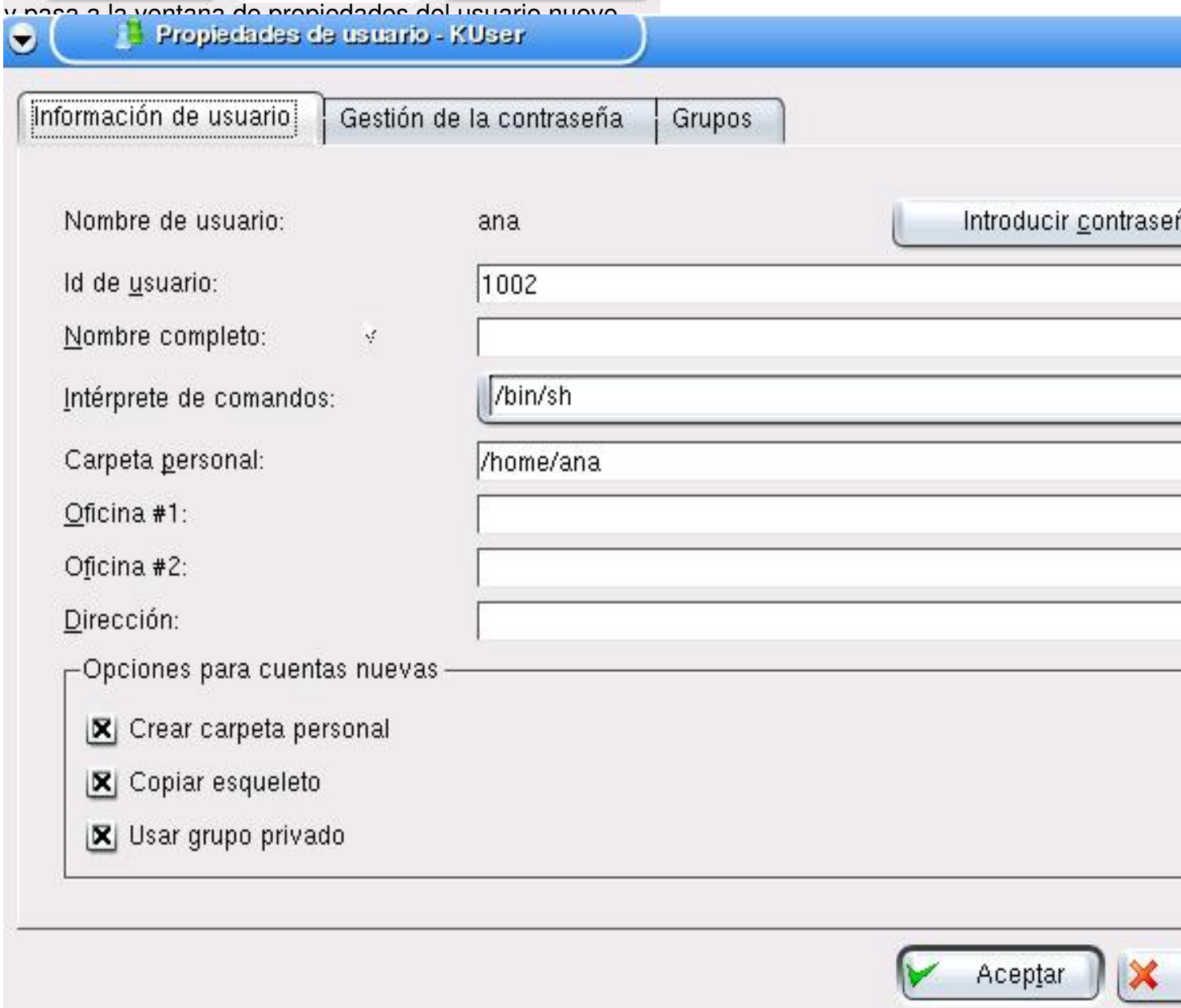
Para crear un nuevo usuario solamente tenemos que pulsar en el botón *add* (añadir)



nos preguntará por su nombre de usuarios



y pasa a la ventana de propiedades del usuario nuevo



Para cambiar una contraseña ya establecida, hacemos clic en la tarjeta Gestión de la contraseña.

Para finalizar, guardamos los cambios realizados en el usuario y ya podemos trabajar con este nuevo usuario en modo gráfico.



MODO TEXTO

Nos podemos preguntar sobre la utilidad que tiene el modo texto para los usuarios normales de un sistema.

En mi opinión es necesario conocer el modo texto por varias razones:

- Cuando el sistema gráfico no funciona

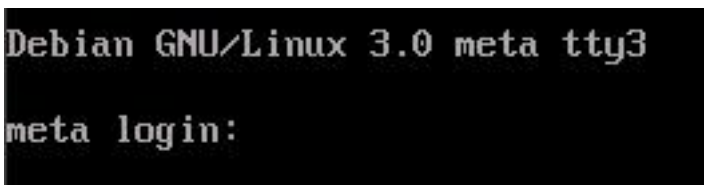
- Determinadas tareas solo se pueden realizar en modo texto

- Algunas aplicaciones se ejecutan y muchas tareas de configuración se tienen que realizar en este modo

- Es parte fundamental del sistema y como tal debemos conocerla

Para poder ejecutar el modo texto y practicar podemos hacer varias cosas desde el modo gráfico:

1) Lanzar una consola virtual, por ejemplo *Ctrl+Alt+F3*



2) Ejecutar un *terminal*



3) Ejecutar la *consola de root*

