Escrito por Isabel Pueyo
Domingo, 21 de Marzo de 2004 01:14

Corel GRAPHICS es un conjunto de aplicaciones para gestionar ambos tipos de imágenes digitales, bitmaps y vectoriales. La suite contiene utilidades de gran potencia con las que se pueden elaborar gráficos de calidad profesional y películas interactivas al estilo Flash.

Conceptos básicos sobre imagen digital

Existen dos tipos de imagen digital: los bitmaps o mapas de bits y los gráficos vectoriales.

Ver características de ambos tipos en el articulo **PROGRAMAS GRÁFICOS** en Recursos para el aula: Taller multimedia

Presentación de COREL GRAPHICS. Cuestiones generales sobre el programa

En primer lugar, algunos enlaces de interés:

Página de descargas, versiones trial y evaluación:
http://www.corel.com/servlet/Satellite?pagename=Corel/Downloads/Downloads&id=1044024717129

Recursos: http://www.designer.com/home/default.asp

Una página en español: http://www.corelclub.org/

Un curso: http://redescolar.ilce.edu.mx/redescolar/cursos/sepacomputo/corel.htm

Corel GRAPHICS es un conjunto de aplicaciones para gestionar ambos tipos de imágenes digitales, bitmaps y vectoriales. La suite contiene utilidades de gran potencia con las que se pueden elaborar gráficos de calidad profesional.

Instalación

Se realiza de la manera habitual. Permite una instalación típica, mínima o personalizada. El programa de instalación permite además añadir o quitar componentes.

Aplicaciones, utilidades y herramientas.

Cuando instalamos Corel GRAPHICS nos encontramos con los siguientes programas:

- CorelDRAW
- Corel PHOTO-PAINT
- Corel R.A.V.E.
- Corel TRACE
- Corel CAPTURE

Además podemos contar con:

- Utilidades
- Filtros de importación exportación para la compatibilidad con otros programas
- Fuentes y otros recursos

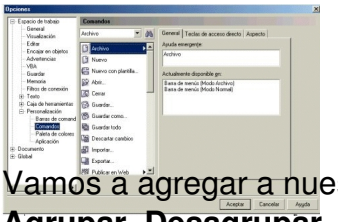
COREL DRAW

Interfaz de la aplicación. Herramientas

Personalización del entorno

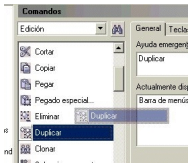
Podemos personalizar nuestro espacio de trabajo agregando botones y barras de herramientas que usamos mas frecuentemente.

Para experimentar con esta utilidad abrimos el menú **Herramientas** y elegimos **Personalizaci ón.**



Vamos a agregar a nuestro espacio los siguientes botones: **Duplicar, Delante, Detrás, Agrupar, Desagrupar, Edición de nodos, Girar.**

Para ello vamos abriendo los distintos menús y elegimos el comando correspondiente arrastrando el botón a la barra de herramientas.



Localizar los comandos en:

Menú

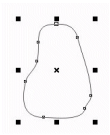
Comando

Edición	Duplicar
Organizar	Delante, Detrás, Agrupar, Desagrupar
Ventana	Edición de nodos, Girar

El resultado será una nueva barra de herramientas personal

Dibujar una forma sencilla

Elegimos la herramienta **Mano alzada** y dibujamos una forma sencilla sobre la página.



Modificar mediante la edición de nodos

Con la imagen seleccionada, elegimos la herramienta **Edición de nodos** y pinchamos sobre uno de los nodos de la forma que acabamos de dibujar. Veremos que aparecen unos cuadraditos negros. Pinchando y arrastrando estos cuadraditos podemos cambiar el aspecto de la imagen según nuestros intereses.

Si abrimos la ventana Edición de nodo (botón que agregamos en el apartado anterior) veremos que podemos realizar varias tareas con esta herramienta:

Añadir y quitar nodos