

En este artículo encontrarás una sencilla forma de hacerlo... **Refrescar datos de un .swf con datos dinámicos XML**

Flash es una potente herramienta destinada a la creación y edición de contenido interactivo, por tanto nos permite mostrar datos obtenidos de una fuente exterior de manera dinámica. Es fácil refrescar esos datos cuando el vídeo se encuentra embebido en una página web simplemente pulsando F5, pero cuando se trata de un vídeo con extensión .swf y se presenta directamente en un equipo y en pantalla completa ¿qué podemos hacer para recargar los nuevos datos?

Es sencillo, simplemente basta con cerrar el reproductor de flash y volver a abrirlo, al hacerlo se cargará el vídeo con los nuevos datos, pero, ¿y si queremos que se haga de manera automática y cada cierto tiempo?

Hace poco yo me encontré con ese problema, además tenía que volver a generar los datos que quería mostrar en el flash, empleé mucho tiempo buscando en internet una posible solución y no conseguí demasiado, finalmente se me ocurrió una forma de hacerlo. Probablemente haya más y mejores, pero esta es realmente sencilla y, una vez encontrada la forma de hacerlo, no requiere emplear demasiado tiempo.

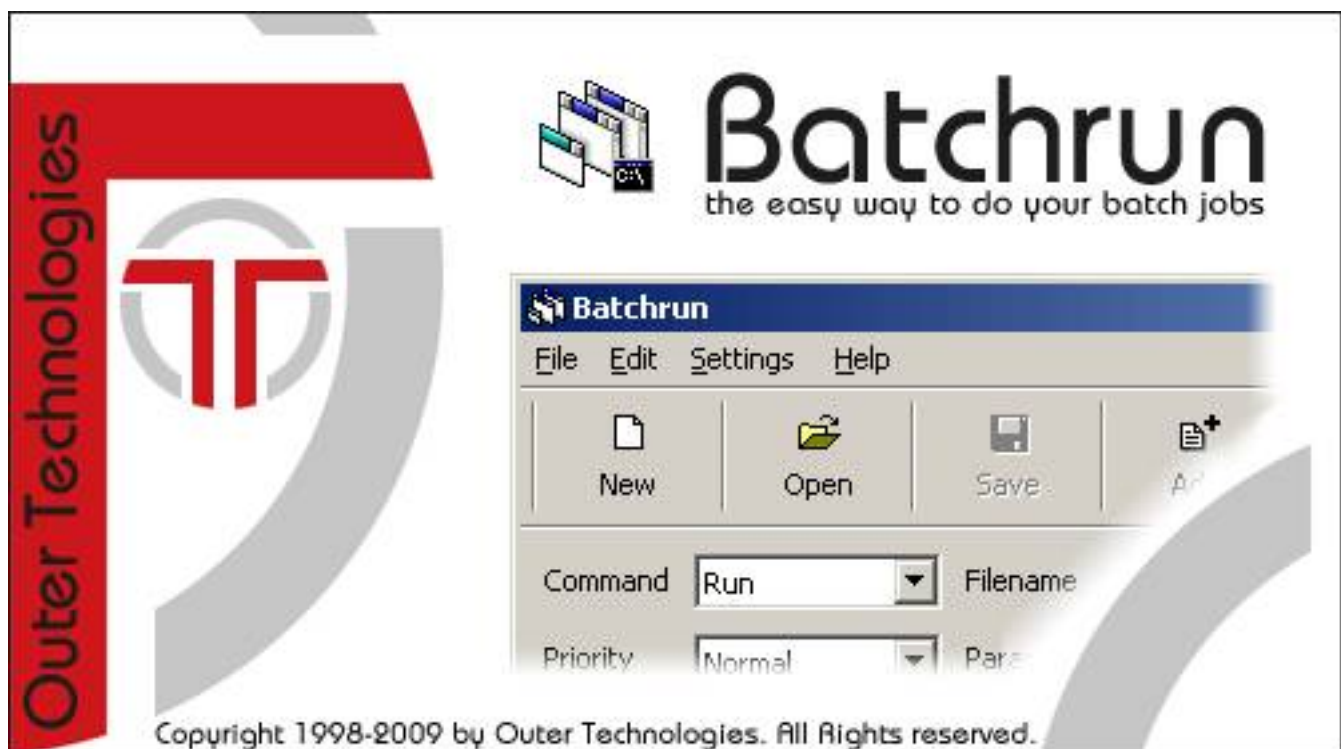
Especificaciones particulares del caso de ejemplo

En nuestro caso obtenemos los datos a mostrar desde una URL que nos devuelve un XML, por lo tanto en primer lugar tenemos que guardar ese XML en un fichero de nuestro equipo, para ello usaremos *wget* (aplicación gratuita).

Una vez que tenemos actualizados los datos sólo nos queda que el flash los coja y los muestre, en un principio parecía que con un simple fichero de procesamiento por lotes (*.bat*) que `matase` el proceso y volviese a ejecutar el vídeo, y lanzarlo con una tarea programada de windows iba a ser suficiente, al probar con esa opción me di cuenta de que a veces no daba tiempo a actualizar los datos antes de lanzar el nuevo flash. Así que opté por buscar otras formas de `matar` el proceso del flashplayer y relanzar el vídeo.

En este momento descubrí *batchrun*, un programa gratuito que permite escribir ficheros de procesamiento por lotes con extensión *.brs* de manera sencilla e incluso dar un tiempo de espera entre un comando y el siguiente.

Generar .brs con batchrun



Esta sencilla aplicación nos permitirá olvidar escribir ficheros batch línea a línea, así pues podremos generar un fichero de procesamiento por lotes con unos cuantos *clicks*.

Antes de pasar a explicar el uso de este programa, es conveniente saber lo que es un fichero batch o de procesamiento por lotes, una explicación sencilla vendría a decir que son ficheros de texto sin formato que contienen comandos MSDOS. Al ejecutar el fichero *.bat*, que es la extensión que tienen estos ficheros, los comandos que hay escritos en ellos se van ejecutando secuencialmente.

Refrescar datos de un .swf con datos dinámicos XML

Escrito por Jaime Martín Bradshaw
Martes, 04 de Agosto de 2009 21:17

Pues esa era la idea, ejecutar una serie de comando de MSDOS automáticamente y cada cierto tiempo. La secuencia de comandos sería la siguiente:

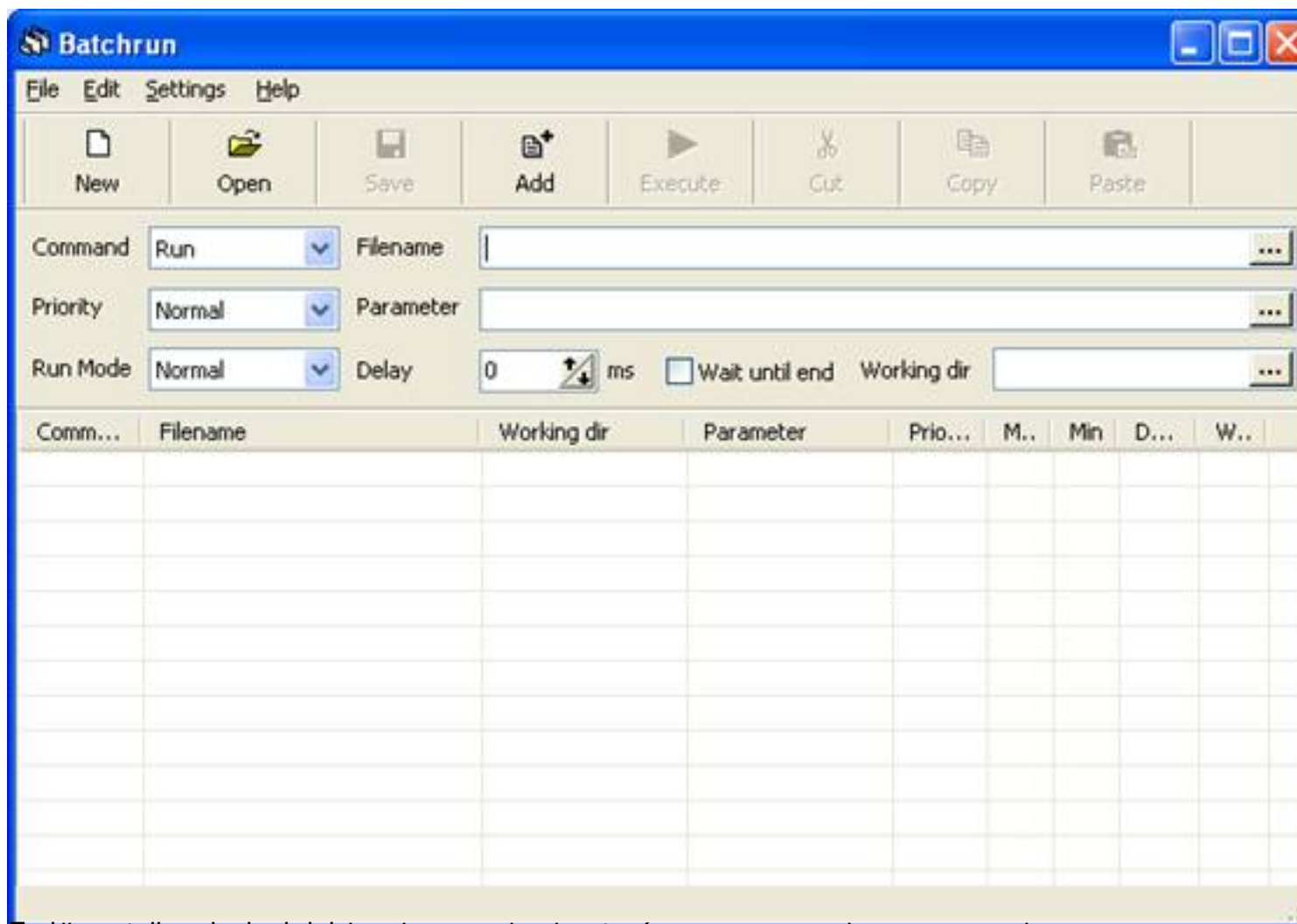
1. Actualizar el fichero XML con los nuevos datos.
2. Cerrar el proceso del flashplayer
3. Ejecutar el fichero .swf para volver a ver el vídeo flash.

Esta parte era sencilla de escribir en un *.bat* pero no era tan versátil como el *.brs* que genera *b atchrun*

.

Refrescar datos de un .swf con datos dinámicos XML

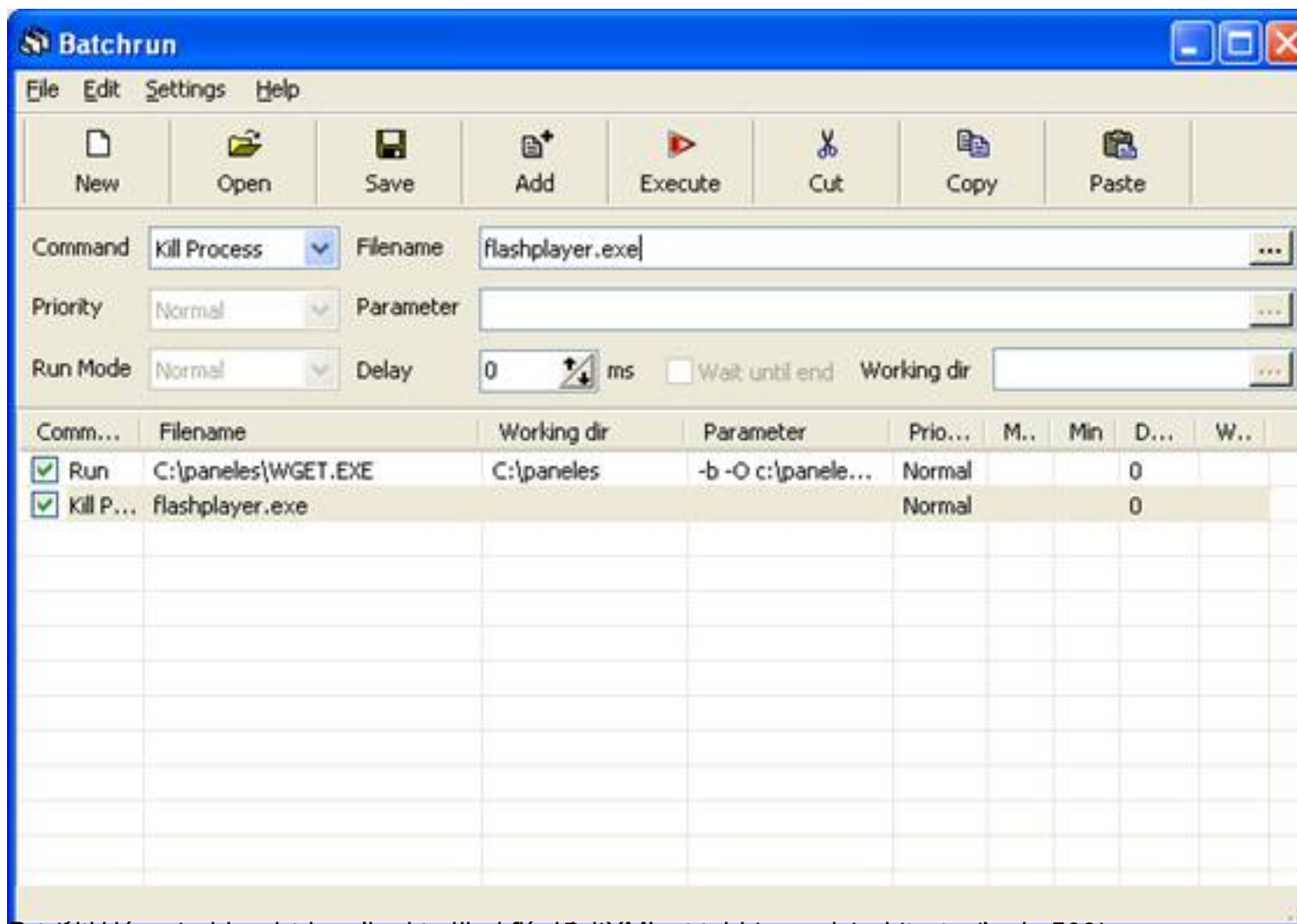
Escrito por Jaime Martín Bradshaw
Martes, 04 de Agosto de 2009 21:17



Batchrun es un programa de escritorio para ejecutar comandos XML y otros scripts a través de un navegador.

Refrescar datos de un .swf con datos dinámicos XML

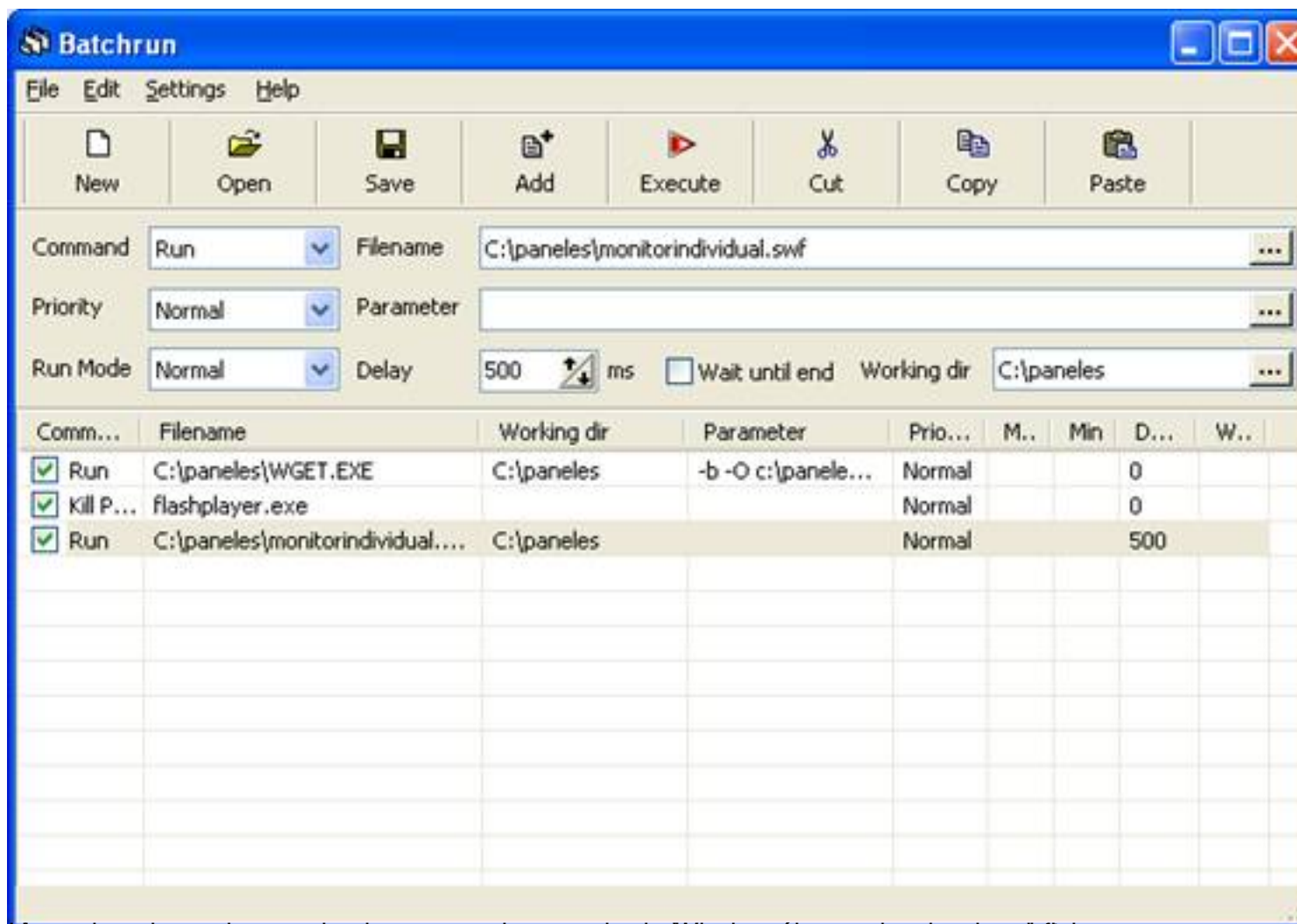
Escrito por Jaime Martín Bradshaw
Martes, 04 de Agosto de 2009 21:17



Reservados todos los derechos. No se permite la explotación económica ni la transformación de esta obra. Queda permitida la impresión en su totalidad. De la MySj puede ser un artículo de este autor o seguir para

Refrescar datos de un .swf con datos dinámicos XML

Escrito por Jaime Martín Bradshaw
Martes, 04 de Agosto de 2009 21:17



el nuevo tipo de archivo creado en las tareas programadas de Windows sólo para que ejecute el archivo