

Aprende a agregar una actividad Jclíc creada en nuestro ordenador en un proyecto eXeLearning.

Introducción y requisitos

Para poder agregar una actividad Jclíc creada en nuestro ordenador en un proyecto creado en eXeLearning deberemos disponer de los siguientes archivos:

- Activities.jar
- Intl.jar
- Jclíc.jar
- Jclícapplet.jar
- Jclícxml.jar
- Jmfhandlers.jar
- Qt60.jar
- Qt61.jar
- Soundspi.jar
- Utilities.jar

Los puedes extraer del siguiente paquete de eXeLarning

http://platea.pntic.mec.es/~jmorilla/moodle/exe_jclíc.elp

Además de estos ficheros deberemos disponer del código que nos permite identificar el fichero jclíc que deseamos ejecutar y la ubicación de los ficheros .jar que debemos emplear (se indica más abajo).

Introducción de la actividad

Accedemos al panel de iDevice y seleccionamos Applet de Java.

Escrito por César Vallejo
Lunes, 29 de Marzo de 2010 00:00

El siguiente es un resumen de los archivos de la actividad. Clic.
 Nos damos cuenta de que lo ha cargado correctamente. botón Cargar.

Après avoir été chargé de la gestion de la zone, comme les autres, il a été nommé directeur de la zone.

Cargando la actividad Java

Inicio | actividades | biblioteca

Las Redes Sociales

Verónica Silva Liaño y Ángel Fernández Aragón
Universidad Autónoma de Madrid
Madrid (Madrid)

Proyecto JClic sobre las redes sociales (facebook, twitter, myspace,...) dirigido a los últimos cursos de educación primaria y primeros cursos de educación secundaria. El proyecto tiene como objetivo fomentar el aprendizaje sobre las redes sociales a partir del juego.

Área	Diversos, Ciencias sociales
Niveles	Primaria (6-12), Secundaria (12-16)
Fecha	22/01/10
Licencia de uso:	Esta obra está bajo una licencia de Creative Commons



LAS REDES SOCIALES

Compartir |

Agregar una actividad JClic en eXeLearning

Escrito por César Vallejo

Lunes, 29 de Marzo de 2010 00:00

Agregamos el iDevice Applet de Java.

En la ventana de texto copiamos el código que se muestra a continuación reemplazando la dirección URL de la actividad que deseamos incluir

```
< script  
language="JavaScript" http://clic.xtec.net/dist/jclic/jclicplugin.js " type="text/javascript">  
< /script>
```

```
< script language="JavaScript">letar Base(' http://clic.xtec.cat/p  
rojects/redes/jclic/redes.jclic.zip '  
< /script>
```

Comprobamos que, al hacer clic en Hecho, la actividad es visible ya en eXeLearning.

Agregar una actividad JClic en eXeLearning

Escrito por César Vallejo

Lunes, 29 de Marzo de 2010 00:00



Embebiendo el archivo

Otra forma de cargar una actividad Jclic alojada en un servidor es embebiendo el código que podemos encontrar en la página desde la que se descarga la actividad en un iDevice de texto libre.

1. Copiamos el código para incrustar la actividad directamente de la página.

Agregar una actividad JClic en eXeLearning

Escrito por César Vallejo

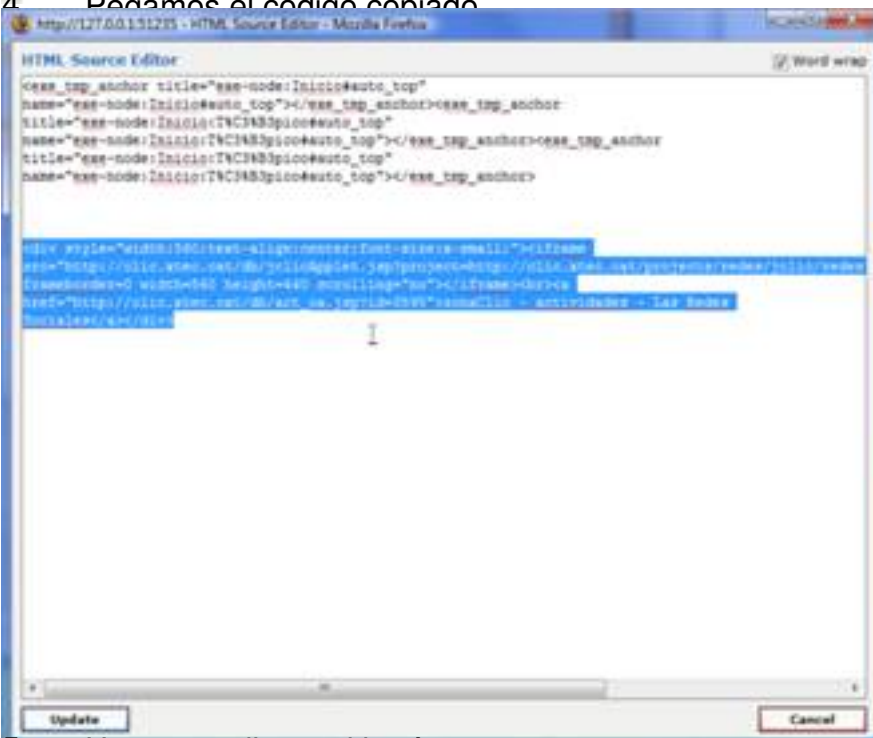
Lunes, 29 de Marzo de 2010 00:00



2. Insertamos el Device Text libre



4. Pegamos el código copiado



5. Hacemos clic en el botón Update

Agregar una actividad JClic en eXeLearning

Escrito por César Vallejo

Lunes, 29 de Marzo de 2010 00:00

0. Cerramos el Device haciendo clic en **Hecho**.
Comparamos que se carga directamente la actividad.

Referencias

- <http://exelearning.org/wiki/ExampleJclic>
- <http://code.google.com/p/asi-iesenlaces/wiki/AppletJclicExe>
- <http://www.youtube.com/watch?v=tFfy5WfmJZE>