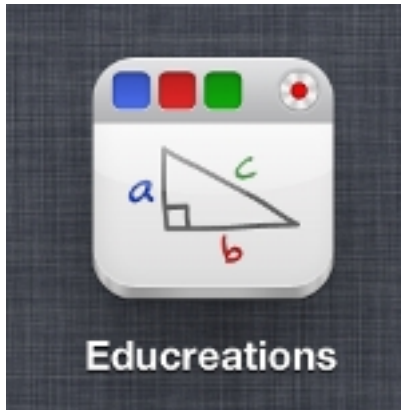


There are no translations available.



Educreations es una herramienta para **iPad** que posibilita la creación de videotutoriales o "lessons" recogiendo la escritura en la pantalla del programa, sea manual o con teclado, así como la inserción de todo tipo de imágenes y la captura de voz para las explicaciones correspondientes.

Una vez realizado, se guarda en el servidor de la propia herramienta proporcionándose una URL para su visionado, o el código embebido para poderlo incrustar en cualquier página web, blog o wiki.

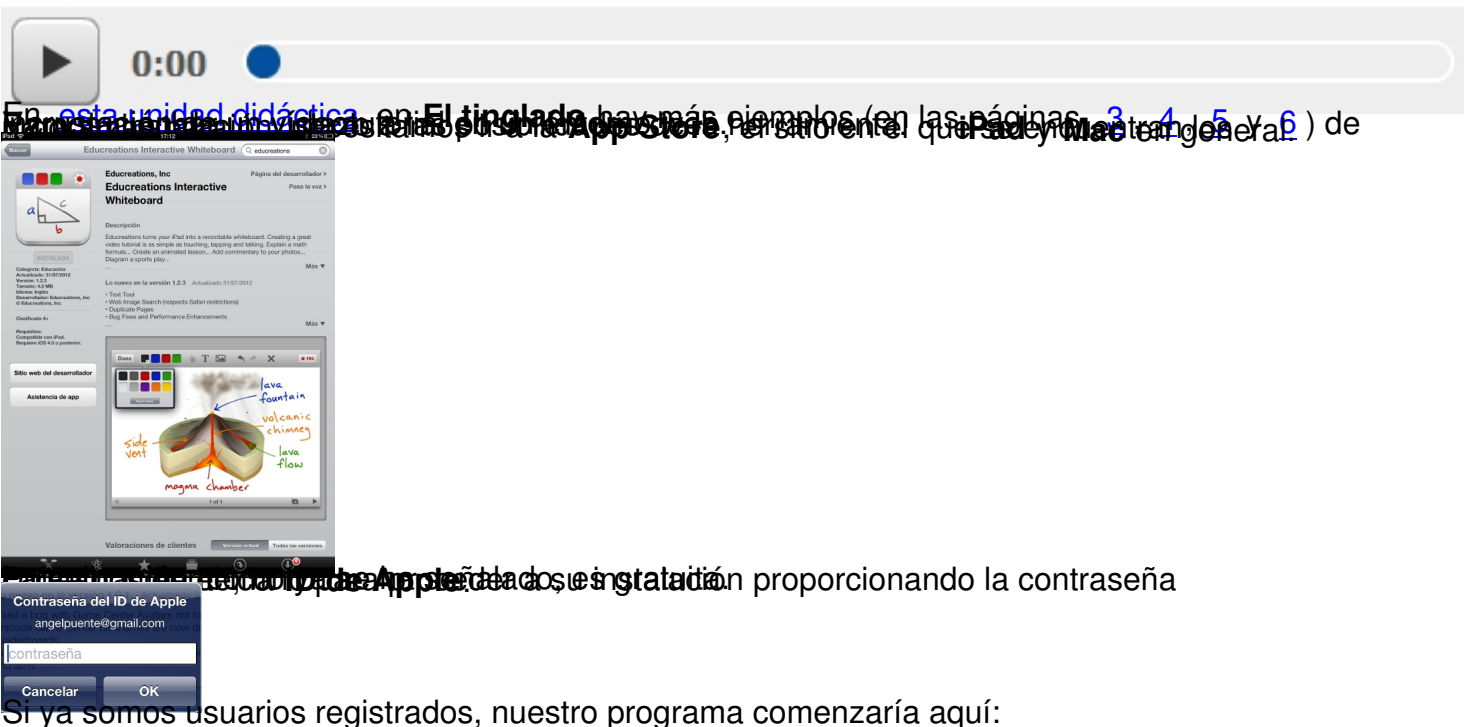
Esto último es el principal aliciente de esta herramienta. Es decir, no es exclusiva del **iPad**, sino que el trabajo final obtenido puede ser visionado en cualquier otro entorno web.

Como ejemplo de qué tipos de tutoriales se pueden crear, ponemos éste sobre cómo resolver un sistema de dos ecuaciones de primer grado con dos incógnitas.

TRES MÉTODOS NUMÉRICOS PARA LA RESOLUCIÓN DE UN SISTEMA DE DOS ECUACIONES CON DOS INCÓGNITAS DE PRIMER GRADO

$$\begin{array}{rclcl} aX & + & bY & = & c \\ dX & + & eY & = & f \end{array}$$

En esta unidad didáctica, en el tinglado hay más ejemplos (en las páginas [3](#), [4](#), [5](#) y [6](#)) de cómo se puede utilizar el programa Educreations en el aula, en casa o en cualquier otro lugar. El programa Educreations se puede encontrar en la App Store, en el sitio web de Educreations, o en el sitio web de Educreations.



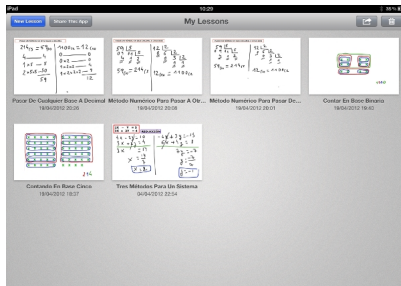
El programa Educreations se puede encontrar en la App Store, en el sitio web de Educreations, o en el sitio web de Educreations.

Contraseña del ID de Apple: angelpuente@gmail.com

Contraseña

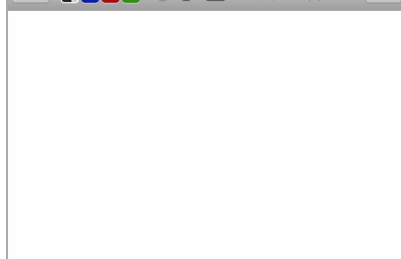
Cancelar OK

Si ya somos usuarios registrados, nuestro programa comenzaría aquí:

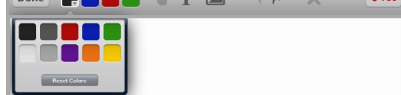


Para crear una nueva "lesson", pulsamos el botón azul:

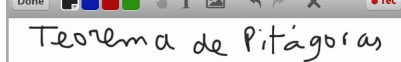
Se pulsará en la parte inferior de la pantalla (debajo de la barra de herramientas) y se desplegará un teclado virtual para poder escribir el texto.



Se pulsará en la parte inferior de la pantalla (debajo de la barra de herramientas) y se desplegará un teclado virtual para poder escribir el texto.

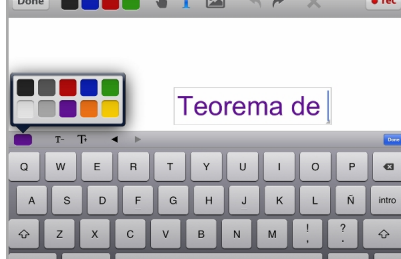


Pulsando sobre la pantalla podremos escribir o dibujar con el color correspondiente.



Pulsando el botón

se desplegará el teclado virtual para poder escribir el texto.



Se pulsará en la parte inferior de la pantalla (debajo de la barra de herramientas) y se desplegará un teclado virtual para poder escribir el texto.

Una vez se haya pulsado el botón se habrá activado el botón

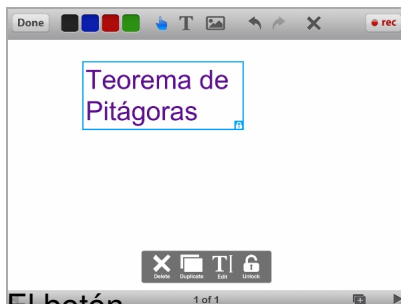
que permite mover el texto escribiendo con el dedo al sitio adecuado.



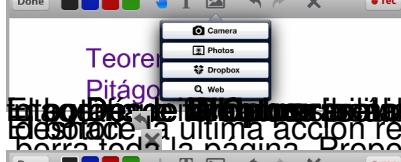
Se activan las herramientas:

que permiten: **Delete** (borrar), **Duplicate** (duplicar), **Edit** (editar) o **Lock** (anclar el texto para que no se mueva).

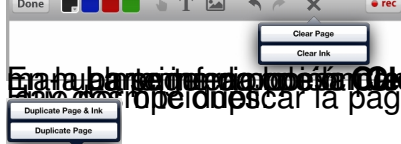




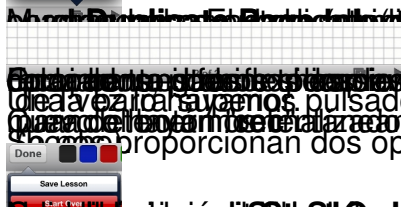
El botón **Insert** permite insertar imágenes desde varios sitios.



El botón **Undo** deshace la última acción realizada. El botón **Redo** deshace la última acción realizada. El botón **Clear Page** borra toda la página. El botón **Clear Ink** borra los elementos dibujados o escritos en la página.



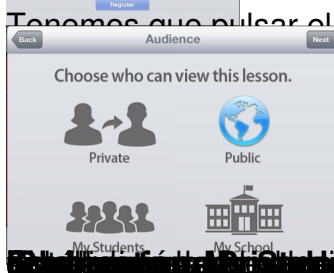
En la parte inferior de la pantalla hay un botón **Save Lesson** que permite guardar la lección. El botón **Save Lesson** guarda la lección en el sistema.



Al pulsar el botón **Save Lesson** se abre una ventana para guardar la lección. En esta ventana se puede introducir el título de la lección y una descripción.



En la parte superior de la ventana se encuentra el botón **Cancel** y el botón **Next**. En la parte inferior de la ventana se encuentran los campos para introducir el título y la descripción.

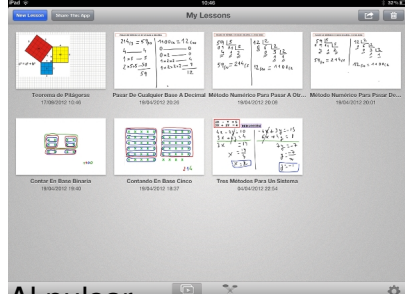


En la parte superior de la pantalla se encuentra el botón **Back** y el botón **Next**. En la parte inferior de la pantalla se encuentran los botones **Private** y **Public**.

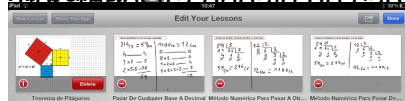
Written by Ángel R. Puente
Thursday, 11 October 2012 08:03



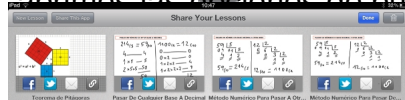
Al hacer clic en el botón "Save" se mostrará ahora la carpeta "My Lessons" con todos nuestros trabajos, este



Al pulsar en el botón "Edit" debajo de cada "lesson" un botón para borrar las lecciones guardadas.



Todavía tendremos que pulsar primero el botón "Done" para confirmar el borrado de una "lesson" concreta. Conviene recordar que al pulsar el botón "Done" se abre la pantalla de publicación.

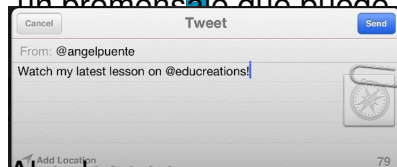


Podemos optar por usar Facebook, Twitter, Correo-e, o hipervínculo.

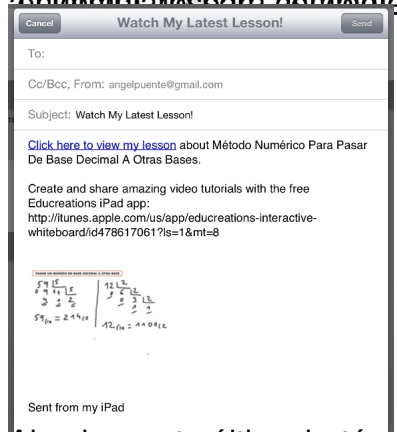
Al pulsar en el botón "Post to Wall" se abre la pantalla de publicación de nuestro muro con la caja de texto preparada para



Al pulsar en el botón "Tweet" se abre un promemoria que puede ser editado para mandarlo al Twitter.



Al pulsar en el botón "Email" se abre la pantalla de correo electrónico para enviarles el vínculo a los destinatarios.



Al pulsar este último botón se pregunta si lo que queremos es copiar la URL o el código para embeber.

Al pulsar en el botón "Copy Lesson Link" se copia el código para embeber en el código HTML de la página web. Al pulsar en el botón "Copy Embed Code" se copia el código para embeber en el código HTML de la página web.

```
<iframe width='480' height='300' src='http://www.educreations.com/lesson/embed/744787/?ref=app' frameborder='0' allow
```

Con el botón  podemos ver trabajos realizados por otras personas.



Para finalizar el botón  nos proporciona opciones de configuración de nuestra cuenta.



El botón  es el principal de la aplicación. Se puede usar para grabar un video de un manuscrito con el ratón, o para importar un video de YouTube y grabarlo en la aplicación.



Videotutorial resumen

<http://www.youtube.com/watch?v=IXLz9v3XzKA>