

Reproductor FLV Con Flash 8

Escrit per César Poyatos
diumenge, 20 de juliol de 2008 13:01

There are no translations available.

Descubre el FLV Playback, componente que reproduce archivos de vídeo flv de forma progresiva (streaming).

Una de las principales aplicaciones de la versión de Flash 8 y superiores es el **FLV Playback**, componente que reproduce archivos de vídeo flv de forma progresiva (streaming).

El **streaming** es una técnica que permite reproducir archivos multimedia sin necesidad de descargarlos previamente al disco duro local. Funciona como si fuera un embudo:

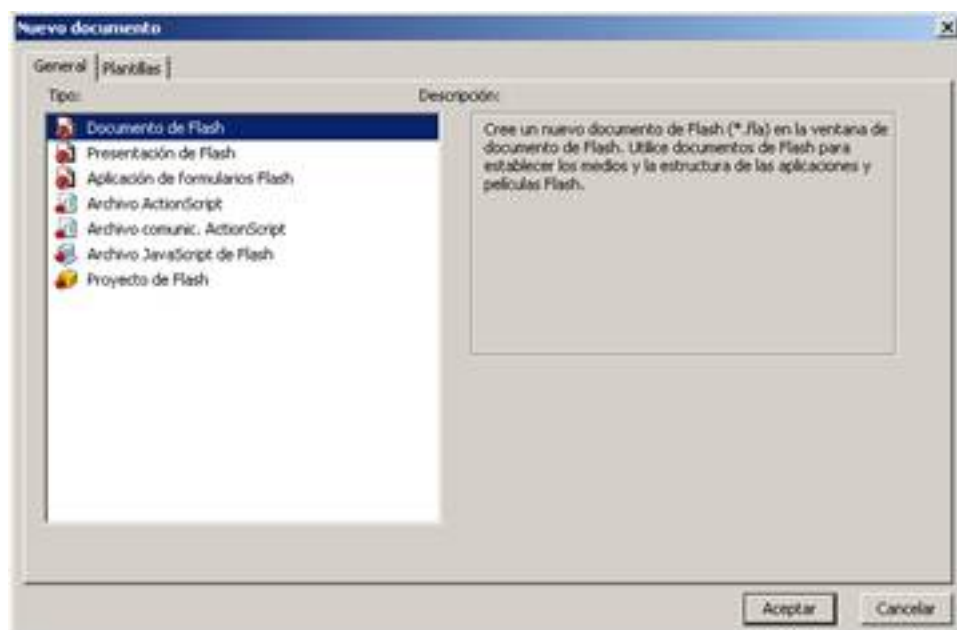


CÓMO CONFIGURAR EL REPRODUCTOR FLV PLAYBACK

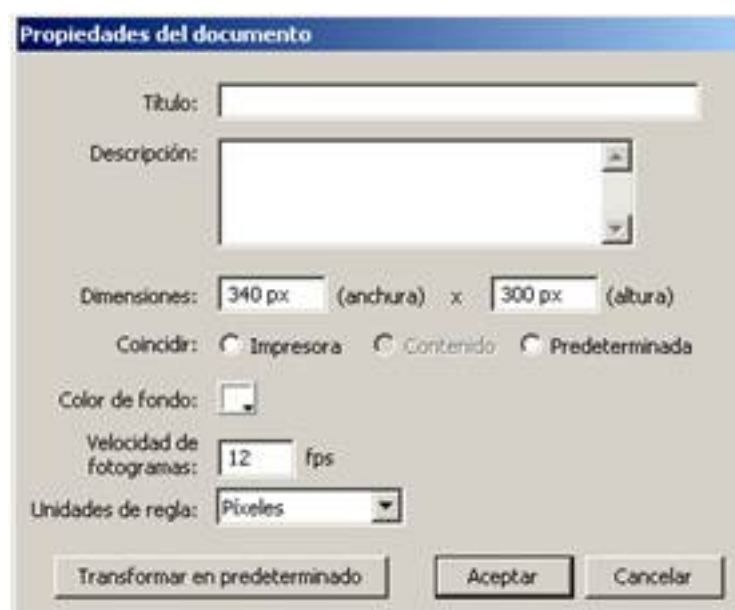
Abrimos un nuevo archivo pulsando **Archivo > Nuevo** o **Ctrl. + N**. seleccionamos Documento de flash y pulsamos **Aceptar.**

Reproductor FLV Con Flash 8

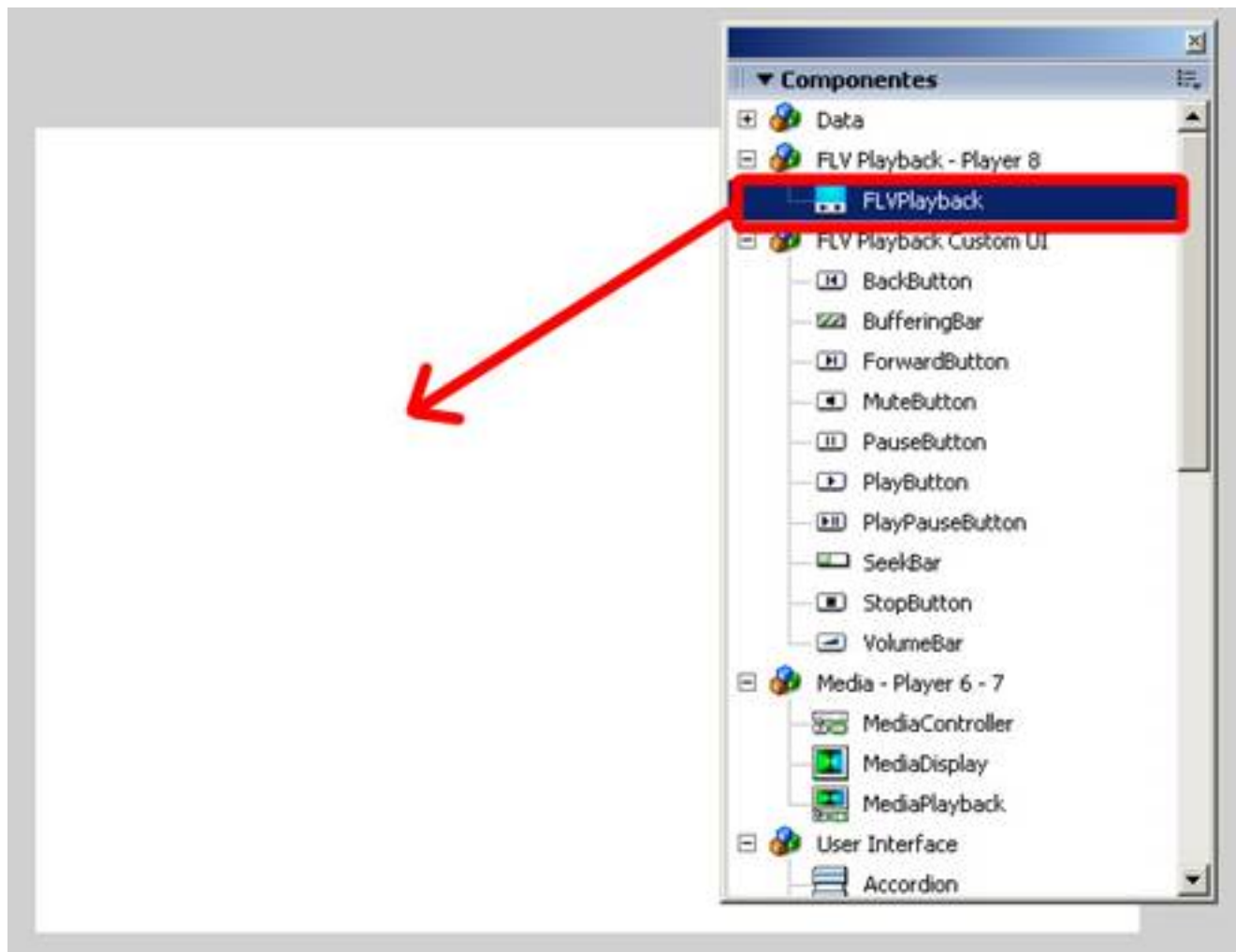
Escrit per César Poyatos
diurnenge, 20 de juliol de 2008 13:01



Modificamos las propiedades del documento **Modificar > Documento**, cambiamos las dimensiones a 340px de anchura y 300px de altura para su posterior publicación en blogs, y pulsamos **Aceptar**



Pulsamos la combinación de teclas **Ctrl+F7** sobre la pantalla o también desde el menú **Ventana > Componentes**



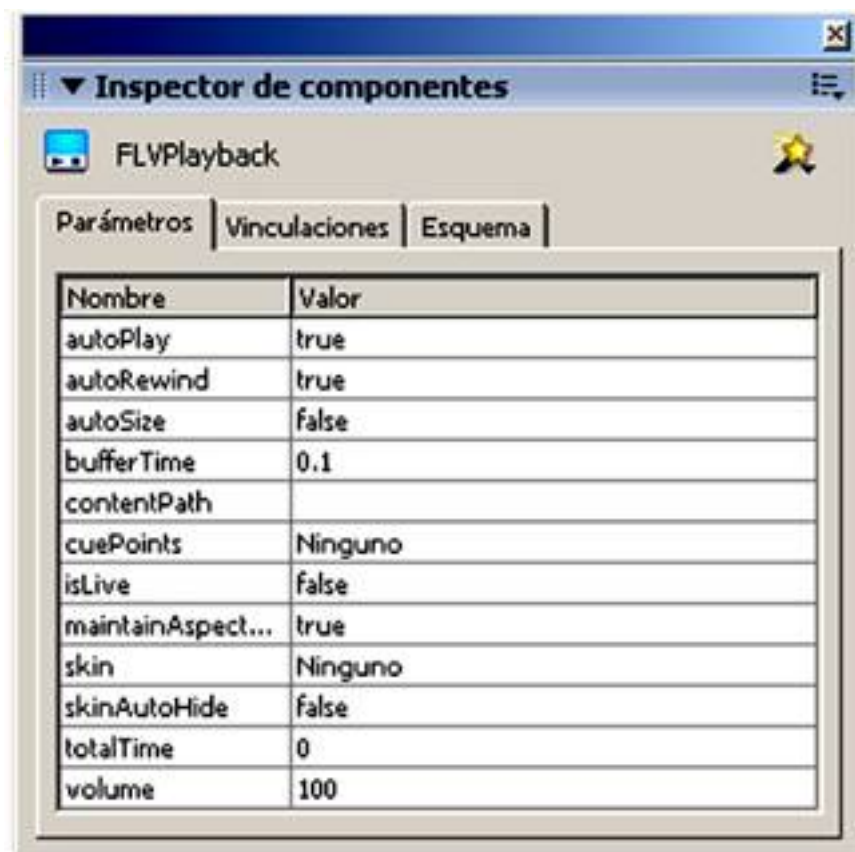
Pinchar en FLVPlayback y sin soltar el botón del ratón lo arrastramos hasta la pantalla principal o hacemos doble clic sobre él.

Aparece un recuadro negro con una cámara de vídeo sobre una hoja con el icono de flash, ese es el reproductor de Flash, hacemos clic sobre el y presionamos **Alt+F7** o bien **Ventana >**

Inspector de componentes



Se abrirán los parámetros del inspector de componentes:



Vamos a estudiar uno a uno el significado de cada parámetro.

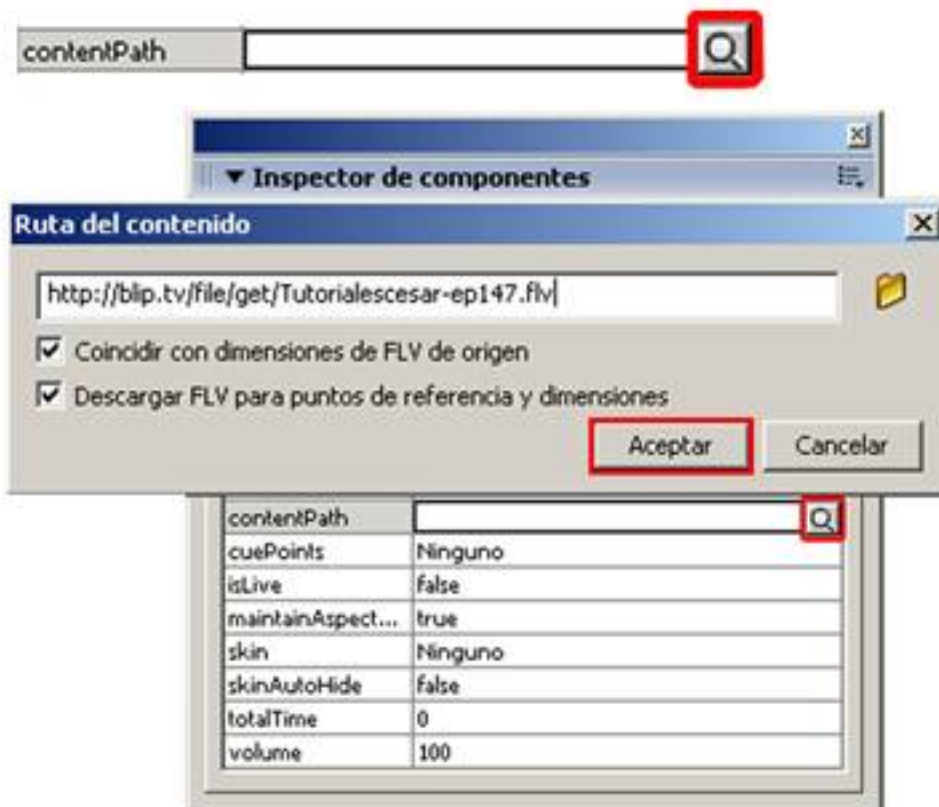
- **autoPlay**: Puede tomar los valores de *true* o *false*. Si seleccionamos el valor *true* la película se reproducirá automáticamente. El valor de *false* fuerza a que pulsemos el botón de Play para comenzar a reproducir el archivo.
- **autoRewind**: Puede tomar los valores de *true* o *false*. Si seleccionamos el valor *true* la película se rebobinará automáticamente cuando la reproducción de la película llegue a su fin. El valor de *false* fuerza a que pulsemos el botón de rebobinar para volver al inicio.
- **autoSize**: Puede tomar los valores de *true* o *false*. *True* cambia el tamaño del reproductor al tamaño original del vídeo. El valor de *false* permite controlar el tamaño del reproductor por el usuario.
- **bufferTime**: Es un campo numérico que indica el número de segundos que el reproductor almacenará el buffer antes del autoPlay.
- **contentPath**: En este campo tenemos que asignar la URL o ruta de nuestro archivo FLV (nuestro vídeo).

Reproductor FLV Con Flash 8

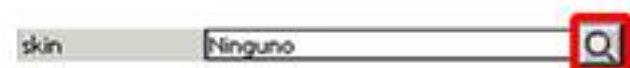
Escrit per César Poyatos
diumenge, 20 de juliol de 2008 13:01



textos **cuePoints**. Puntos de referencia para sincronizar nuestro vídeo con imágenes o
animaciones. Podemos definirlos en el código de la siguiente manera: `video.cuePoints[0] = "Inicio del vídeo";`
Por ejemplo, si queremos sincronizar el vídeo con una imagen que aparece al
comenzar el vídeo, por ejemplo: **Ace**



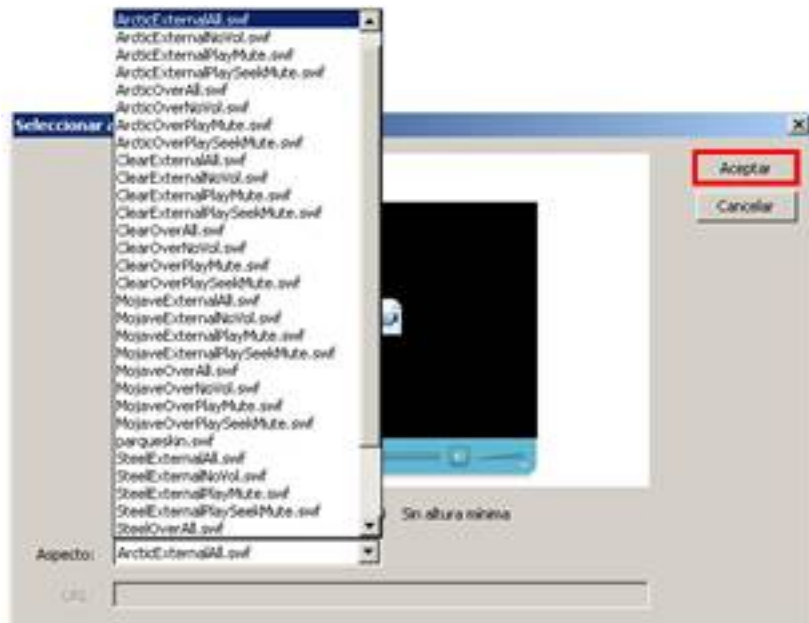
4º. Hacemos clic en **skin** seleccionamos la que más nos guste y pulsamos **Aceptar**.



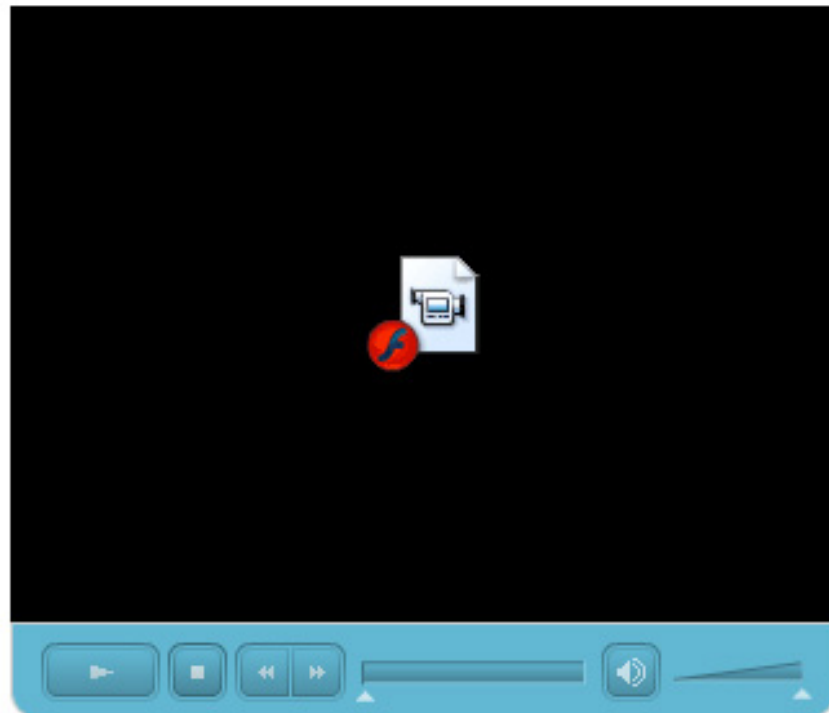
Reproductor FLV Con Flash 8

Escrit per César Poyatos

diumenge, 20 de juliol de 2008 13:01



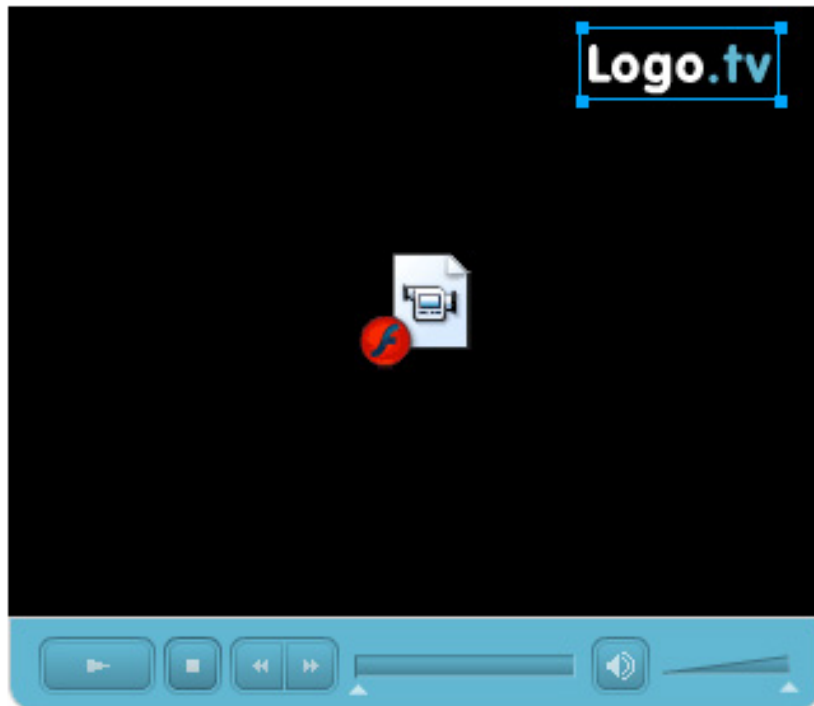
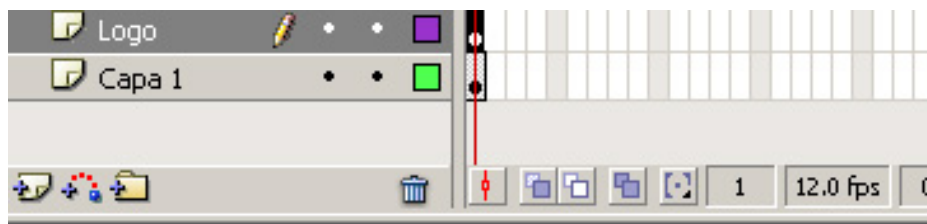
En este momento habrás cargado los videos que determinados. Si hemos realizado todo



Podemos personalizar más el player, por ejemplo añadiendo un logotipo. Para ello insertamos una

Reproductor FLV Con Flash 8

Escrit per César Poyatos
diumenge, 20 de juliol de 2008 13:01



Probamos la película presionando **Ctrl.+Intro**. Desde el menú: **Control > Probar película**.

Reproductor FLV Con Flash 8

Escrit per César Poyatos
diumenge, 20 de juliol de 2008 13:01



[Ver ejemplo](#)