

Escrit per Isabel Pueyo  
dissabte, 8 de novembre de 2003 19:57

---

There are no translations available.



las capas son uno de los elementos que más interactividad permiten en una web.

En este artículo se muestra cómo gestionar capas con Dreamweaver.

### Capas. Propiedades de las capas

Las capas son contenedores de elementos de una página que tienen la particularidad de poderse superponer, apilar, ocultar o mostrar,... y otras características que nos permiten mayor flexibilidad en el diseño.

Para dibujar y manejar capas es necesario trabajar en vista estándar.

Las propiedades de la capa son:



### Insertar objetos en capas

Las capas pueden contener imágenes, texto y otros objetos de la misma forma que las celdas o tablas que ya conocemos. Los objetos incluidos en una capa se mostrarán u ocultarán, se

arrastrarán o se moverán con la capa que los contiene.

### Control a través del panel capas

En el panel 'capas' aparecen ordenadas las capas contenidas en la página y se muestran las propiedades de orden de apilamiento, visibilidad y nombre de la capa. Teniendo abierto el panel 'capas' podemos cambiar estas propiedades.



### Convertir capas en tablas

Seleccionamos las capas y desde **Modificar: convertir: capas en tablas** y señalando las opciones de diseño deseadas en la ventana de diálogo, podemos convertir un conjunto de capas en una tabla. También podemos realizar la opción inversa.

### Comportamientos aplicados a capas

En el **panel comportamientos**, encontramos dos comportamientos orientados a capas.

### Mostrar y ocultar capas

Para ver el funcionamiento de este comportamiento, abrimos una página en blanco y dibujamos una capa con fondo azul y cuya propiedad de visibilidad sea **hidden**

## Aplicaciones didácticas en Internet: DREAMWEAVER (IV)

Escrit per Isabel Pueyo

dissabte, 8 de novembre de 2003 19:57

~~http://www.elpunto.com/herramientas/animacion/animacion.html~~ ~~http://www.elpunto.com/herramientas/animacion/animacion.html~~  
Descarga, [ejemplos](#), [capas](#), [arrastrar](#), [animar](#), [línea de tiempo](#).

