Escrit per Lorena Arranz
divendres, 7 de setembre de 2007 10:22

There are no translations available.
En este artículo encontrarás más ejemplos para que aprendas fácilmente este lenguaje script.

Ejemplos prácticos de Javascript (II)

Cambiar el color del fondo dinámicamente

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Ejemplo12.html</TITLE>
</HEAD>
<BODY bgcolor="white">

<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
// Cambia el color del fondo dinámicamente

function poner_color_fondo(color)
{
  document.bgColor = color;
}

</script>
<CENTER>
<FORM>
<INPUT TYPE="button" VALUE="Rojo"
onClick="poner_color_fondo('RED')">
<INPUT TYPE="button" VALUE="Azul"
onClick="poner_color_fondo('BLUE')">
<INPUT TYPE="button" VALUE="Naranja"
onClick="poner_color_fondo('ORANGE')">
<INPUT TYPE="button" VALUE="Verde"
onClick="poner_color_fondo('GREEN')">
<INPUT TYPE="button" VALUE="Negro"
onClick="poner_color_fondo('BLACK')">
<INPUT TYPE="button" VALUE="Gris"
onClick="poner_color_fondo('GRAY')">
<INPUT TYPE="button" VALUE="Amarillo"
onClick="poner_color_fondo('YELLOW')">
<INPUT TYPE="button" VALUE="Blanco"
onClick="poner_color_fondo('WHITE')">
</FORM>
<p><img src="img/1.jpg" width="40%" height="50%"></p>
</body>
</html>
```

Ejemplo 12. Cambiar el color del fondo.

Seguimos con los ejemplos prácticos en Javascript. En este segundo documento serán claramente más complejos pero también más interesantes.

En este ejemplo, lo que haremos es cambiar el color de fondo de la página dinámicamente, es decir, mientras se está viendo la página, a través de unos botones situados en ella.

Al pulsar cada botón se llama a la función creada en Javascript llamada *poner_color_fondo(),* pasándole como parámetro el nombre de un color.

Poner_color_fondo(color) asigna a la propiedad *document.bgColor* (que representa el color de fondo de la página) el valor del parámetro
color
.

Este ejemplo aunque sencillo pone de manifiesto la potencia de Javascript y abre la gran idea de la personalización de las páginas por parte de los usuarios como ellos gusten (claro está, siempre añadiendo una interfaz sencilla, como muestra la del ejemplo, con botones), ya que Javascript no solo permite modificar el color de fondo, sino que cualquier elemento que esté presente en dichas páginas.

Emplazar a diferentes páginas según la resolución del monitor

```
<HTML>
<HEAD>

<TITLE>Ejemplo13.htm</TITLE>

<script  language="javascript">
  // Emplazar a diferentes páginas según la resolución del monitor
  var s_width ='';
  var s_height ='';

  s_width=screen.width
  s_height=screen.height

  if (s_width == "800"){

   // Web de ejemplo: Conozca Motril
   // (página preparada para verse a 800x600 píxeles)

    alert('Tienes una resolución de 800x600');
   var s = window.open('http://coralarmiz.com/Motril/index2.htm');
  }

  if (s_width == "1024"){

   // Web de ejemplo: Conozca Motril
   // (página preparada para verse a 1024x768 píxeles)

   alert('Tienes una resolución de 1024x768');
   var s = window.open('http://coralarmiz.com/Motril/index1.htm');
  }

</script>

</HEAD>

<BODY bgcolor="white">
</body>
</html>
```

screen.height para la resolución del alto de la pantalla en píxeles.

Arrastrar imágenes por la ventana con el ratón

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Ejemplo14.html</TITLE>

 <SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
  // Arrastrar imagenes por la pantalla con el ratón
   var curElement;

   function doMouseMove()
   {
     var newleft=0, newTop = 0
     if ((event.button==1) && (curElement!=null)) {

       newleft=event.clientX-document.all.OuterDiv.offsetLeft-(curElement.offsetWidth/2)
       if (newleft<0) newleft=0
       curElement.style.pixelLeft= newleft

       newtop=event.clientY -document.all.OuterDiv.offsetTop-(curElement.offsetHeight/2)
       if (newtop<0) newtop=0
       curElement.style.pixelTop= newtop

       event.returnValue = false
       event.cancelBubble = true
     }
   }

   function doDragStart() {
    if (event.srcElement.tagName=="IMG")
      event.returnValue=false;
   }

   function doMouseDown() {
    if ((event.button==1) && (event.srcElement.tagName=="IMG"))
      curElement = event.srcElement
   }

   document.ondragstart = doDragStart;
   document.onmousedown = doMouseDown;
   document.onmousemove = doMouseMove;
   document.onmouseup = new Function("curElement=null")

</SCRIPT>

<SCRIPT FOR="MovingPictures" EVENT="onmousedown" LANGUAGE="JavaScript">

   event.cancelBubble=true

</SCRIPT>

</HEAD>
<BODY bgcolor="white">

<DIV id=OuterDiv style="position:relative;width:100%;height:250">
    <img src="img\cat.jpg" width="179" height="87" ID="IMG"
STYLE="position:relative;TOP:80pt;LEFT:0pt;WIDTH:150;HEIGHT:100;Z-INDEX:22;">

  </DIV>

</body>
</html>
```

Realizar una búsqueda en los buscadores más importantes

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Ejemplo15.htm</TITLE>

<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
// Realizar una búsqueda con ayuda de Google y Yahoo!

function buscar(formname)

{
   var f1
   var f2
   var g1
   var g2
   var TEXT
   var noENGINE
   var haveTEXT

   TEXT=formname.TEXT.value;
   noEngine=true;
   haveTEXT=true;

   if (TEXT==" ")
     {
     alert("Por favor, escribe algo para buscar!")
     haveTEXT=false
     }


    //GOOGLE
   f1=formname.google.checked;
   f2="http://www.google.es/search?hl=es&q="+TEXT;
     if (f1)
       {
       noEngine=false
       if (haveTEXT)
         {
         newWindow=window.open(f2, "y1","toolbars=no,scrollbars=yes")
         }
       }

   //YAHOO
   g1=formname.yahoo.checked;
   g2="http://search.yahoo.com/bin/search?p="+TEXT;
     if (g1)
       {
       noEngine=false
       if (haveTEXT)
         {
         newWindow=window.open(g2, "y2","toolbars=no,scrollbars=yes")
         }
       }

   //noENGINE
     if (noEngine)
       {
       alert("Por favor, selecciona al menos un buscador!")
       }

}
</SCRIPT>
</HEAD>
```

[illegible] Ejemplos [illegible] se ha quedado añadiéndole a su motor

Texto que sigue al cursor en forma de Cola de Cometa

```
<html>
<head>
<title>Ejemplo16.html</title>

<script language="Javascript">
<!--

var text  = "ejemplo de cola de cometa"
var speed = 45

var x = 0

function bb() {

var a = text.substring(0,x)
var b = text.substring(x,x+1).toUpperCase()
var c = text.substring(x+1,text.length)

window.status = a + b + c
if (x == text.length) {
x = 0
}

else {
x++
}

setTimeout("bb()",speed)
}

bb();
//-->
</script>

<style>
.spanstyle {
      position:absolute;
      visibility:visible;
      top:-50px;
      font-size:10pt;
      font-family:Verdana;
      font-weight:bold;
      color:red;
}
</style>

<script>
var x,y
var step=20
var flag=0
var message="JAVASCRIPT "
message=message.split("")

var xpos=new Array()
for (i=0;i<=message.length-1;i++) {
      xpos[i]=-50
```

[redacted]

```
if (flag==1 && document.all) // ESPECIFICO PARA INTERNET EXPLORER
{

      // 1a PARTE
for (i=message.length-1; i>=1; i--)
{
            xpos[i]=xpos[i-1]+step
            ypos[i]=ypos[i-1]
      }

      // 2° PARTE
      xpos[0]=x+step
      ypos[0]=y

      // 3a PARTE
      for (i=0; i<message.length-1; i++)
{
            var thisspan = eval("span"+(i)+".style")
      thisspan.posLeft=xpos[i]
            thisspan.posTop=ypos[i]
}
}
```

[redacted] la