There are no translations available.

Aprende a agregar una actividad Jclic creada en nuestro ordenador en un proyecto eXeLearning.

Introducción y requisitos

Para poder agregar una actividad Jclic creada en nuestro ordenador en un proyecto creado en eXeLearning deberemos disponer de los siguientes archivos:

- Activities.jar
- Intl.jar
- Jclic.jar
- Jclicapplet.jar
- Jclicxml.jar
- Jmfhandlers.jar
- Qt60.jar
- Qt61.jar
- Soundspi.jar
- Utilities.jar

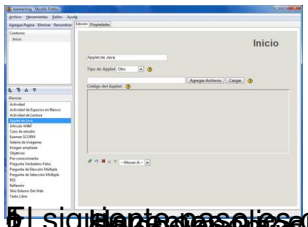
Los puedes extraer del siguiente paquete de eXeLarning

http://platea.pntic.mec.es/~jmorilla/moodle/exe_jclic.elp

Además de estos ficheros deberemos disponer del código que nos permite identificar el fichero jclic que deseamos ejecutar y la ubicación de los ficheros .jar que debemos emplear (se indica más abajo).

Introducción de la actividad

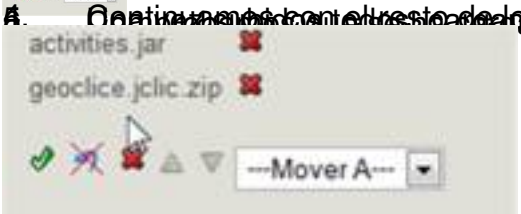
Accedemos al panel de iDevice y seleccionamos Applet de Java.



El siguiente paso es cargar todos los archivos jar y la actividad JClic.

Observamos que se ha cargado correctamente: botón Cargar.

Continuamos con el resto de los ficheros.



Actividad JClic fue cargada. Debemos conseguir el código que necesitamos ejecutar la actividad JClic. Para ello, pulsamos el botón Cargar, copiamos el proyecto que se ha cargado correctamente, y pulsamos el botón Cargar.

Archivo publicado en Internet

Cargando la actividad Java

Para introducir una actividad JClic publicada en Internet deberemos conocer su dirección URL.

Agregamos el iDevice Applet de Java.

En la ventana de texto copiamos el código que se muestra a continuación reemplazando la dirección URL de la actividad que deseamos incluir

```
< script
language="JavaScript" src="http://clic.xtec.net/dist/jclic/jclicplugin.js " type="text/javascript">
< /script>
```

```
< script language="JavaScript">setJarBase('http://clic.xtec.net/dist/jclic' );writePlugin('http://clic.xtec.cat/projects/redes/jclic/redes.jclic.zip'
< /script>
```

Comprobamos que, al hacer clic en Hecho, la actividad es visible ya en eXeLearning.

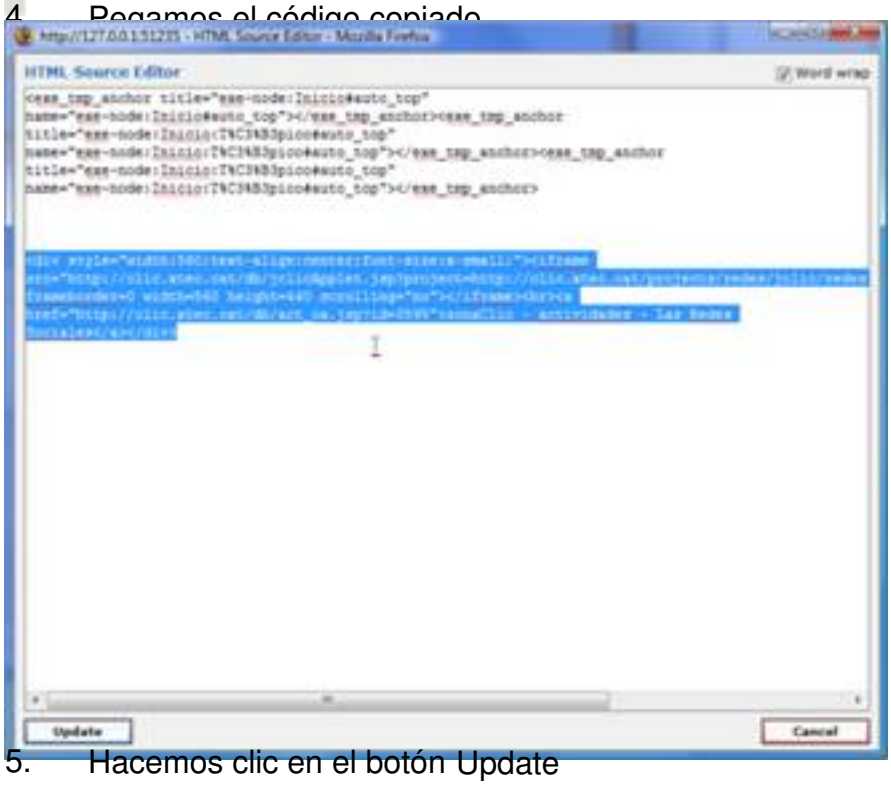
Embebiendo el archivo

Otra forma de cargar una actividad Jcic alojada en un servidor es embebiendo el código que podemos encontrar en la página desde la que se descarga la actividad en un iDevice de texto libre.

1. Copiamos el código para incrustar la actividad diréctamente de la página.

2. Insertamos el Device Texto libre

4. Pegamos el código copiado



5. Hacemos clic en el botón Update

6. Cerramos el iDevice haciendo clic en Hecho.
7. Comprobamos que se carga directamente la actividad.

Referencias

- http://exelearning.org/wiki/ExampleJclic
- http://code.google.com/p/asi-iesenlaces/wiki/AppletJclicExe
- http://www.youtube.com/watch?v=tFfy5WfmJZE