

## Identificación de los distintos componentes internos de un Computador

Escrit per Pilar Valentín  
dimarts, 8 de febrer de 2005 23:15

---

There are no translations available.

Descubre en este artículo a identificar los distintos componentes internos de un Computador y sus conexiones tanto externas como internas.

En el mundo informático a todos estos componentes se les conoce como Hardware palabra de origen anglosajón cuya traducción podría ser "Cacharrería".

El Hardware de la computadora comprende todos los dispositivos físicos tanto internos como externos, desde las memorias hasta el teclado.

El objetivo de este artículo es familiarizar al lector con el interior del computador.

Todos los componentes que vamos a ver están "acomodados" en lo que se conoce como placa Base o madre, se citarán los más importantes su ubicación y función principal.

### **PLACA BASE O MADRE (Mainboard o Motherboard)**

Es uno de los elementos más importantes, a él se conectan todos los componentes del computador. Físicamente es una lámina fina fabricada con materiales sintéticos. Dicha lámina contiene circuitos electrónicos y conexiones para los distintos dispositivos.

# Identificación de los distintos componentes internos de un Computador

Escrit per Pilar Valentín  
dimarts, 8 de febrer de 2005 23:15

---



Fig 1 Placas base

Existen dos tipos Baby-AT y ATX. Las más comunes en los ordenadores actuales son del tipo ATX su tamaño es de 305 x 244 milímetros y con respecto a sus predecesoras destaca que poseen mejor ventilación, permite la instalación de más componentes de cara a ampliar las posibilidades de los equipos (actualización) y están mejor estructuradas en cuanto al cableado. Algunos de los componentes y conexiones que forman parte de la placa y que vamos a ver son:

- 1 Microprocesador y Zócalo (Socket) del microprocesador.
- 2 Memorias y ranuras de memoria.
- 3 La Bios.
- 4 Ranuras de expansión.
- 5 Conectores internos y conectores eléctricos.
- 6 Conectores externos y elementos integrados variados.
- 7 Chipset de control

### MICROPROCESADOR Y ZOCALO DEL MICROPROCESADOR

El microprocesador es el elemento más importante del computador, es el cerebro de la máquina, se encarga de controlar todo el sistema. Un parámetro importante es la velocidad del procesador que se mide en mega-herzios (Mhz), es decir cantidad de "órdenes" por segundo que pueden ser ejecutadas por el procesador.

Atendiendo a sus características físicas existen dos tipos:

- 1 Microprocesadores de slot.
- 2 Microprocesadores de pastilla.

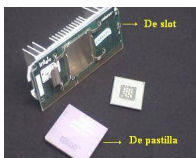


Fig 2. Procesadores

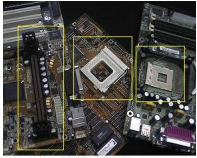
El **zócalo o socket** es el lugar en la placa donde se conecta el procesador, como es lógico el zócalo de un procesador de pastilla es diferente al de uno de slot.

En la *Fig 3* se muestran distintas placas con distintos tipos de zócalo. Normalmente en cada placa solo hay un procesador a excepción de computadoras más potentes que pueden disponer de varios.

# Identificación de los distintos componentes internos de un Computador

Escrit per Pilar Valentín

dimarts, 8 de febrer de 2005 23:15



**MEMORIAS Y RANURAS DE MEMORIA** Las Ranuras de memoria se encuentran en la placa base y se utilizan para instalar las memorias RAM.



Se insertan en ranuras de la placa base que permiten la conexión de las memorias RAM.



Fig 5 Ranuras de memoria

**PUENTE DEL SUR** El puente del sur es un chip que se encuentra en la placa base y controla los dispositivos de almacenamiento de datos.



Fig 6 Puente del Sur

**RANURAS DE EXPANSIÓN** Las ranuras de expansión permiten conectar dispositivos adicionales al sistema. Las ranuras de expansión más comunes son PCI, AGP y ISA.

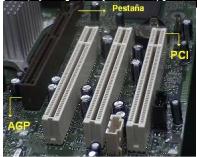


Fig 7 Ranuras de expansión

**CONECTORES INTERNOS Y CONECTORES ELÉCTRICOS** Los conectores internos permiten conectar dispositivos como discos duros, unidades lectoras de CD/DVD y fuentes de alimentación.

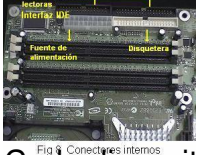


Fig 8 Conectores internos

Cada dispositivo tiene su conexión a la fuente, como se indica en la *fig 9*

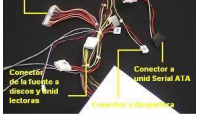


Fig 9 Conectores de la fuente a la placa base

**DISPOSITIVOS DE ALMACENAMIENTO** Los dispositivos de almacenamiento de datos se conectan a la placa base a través de los conectores de expansión.



Fig 10 Cable IDE

**INTERFACES ATA, SATA, IDE Y SCSI** Las interfaces de almacenamiento de datos permiten conectar dispositivos de almacenamiento de datos a la placa base.

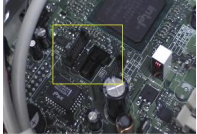


Fig 11 Interfaz Serial ATA

Los cables IDE y SATA utilizan cables para conectar los dispositivos de almacenamiento de datos a la placa base.

# Identificación de los distintos componentes internos de un Computador

Escrit per Pilar Valentín

dimarts, 8 de febrer de 2005 23:15

---



Fig 12. Cable de datos Serial ATA



Fig 13. Conectores externos



Fig 14. Puertos externos delanteros



Fig 15. Puertos FireWire

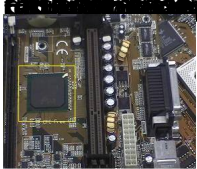


Fig 16. ChipSet