

La *ludificación* es una de las traducciones que podemos encontrar para el concepto de [Gamification](#) (es frecuente encontrar el término "gamificación"). La idea es simple, a la vez que potente: aprovechar los elementos que hacen atractiva una actividad lúdica en otros contextos. No se trata simplemente de aprender con juegos, que también se puede. La ludificación persigue identificar los elementos propios de los juegos, como pueden ser la obtención de puntos y recompensas, o la superación de niveles crecientes en dificultad, y aplicarlos entre otros, al ámbito educativo.

Como ocurre con otros neologismos, Lurelio descubre que debe tener cuidado al emplearlo, pues no siempre su interlocutor conocerá su significado.



Gamification: Jugando para aprender

Escrito por Coordinador BP 2.0

[Jorge Crespo Cano](#)