

HOJA DE TRABAJO nº 11. CÁLCULO DE PERÍMETROS Y ÁREAS



Abre un nuevo archivo y deja la cuadrícula activa. Vas a construir todas las piezas del TANGRAM de 5 piezas.

<p>.- tienes que conseguir que cada pieza se mueva independientemente.</p> <p>.- Investiga como puedes hacer girar cada pieza alrededor de uno de sus vértices.</p> <p>.- determina el perímetro y superficie de cada pieza.</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>pieza</th> <th>perímetro</th> <th>área</th> <th>ángulos</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>A</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>B</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>C</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>D</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>E</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	pieza	perímetro	área	ángulos	A				B				C				D				E			
pieza	perímetro	área	ángulos																						
A																									
B																									
C																									
D																									
E																									

Guarda el archivo con el nombre **h11tangam.ggb.**