

Sala del Simulador: Sanidad

PRÁCTICA 4. PLAN DE TRABAJO

Profesor: José A. Climent Bravo

CIPFP Batoi – Alcoy

Simulador: Resonancia Magnética

1.- Objetivos de la experimentación:

- ❖ Introducción de una nueva herramienta para el aprendizaje en el aula
- ❖ Manejo de herramientas TIC para el aprendizaje y entrenamiento práctico
- ❖ Reproducir situaciones quasi-reales en el aula.
- ❖ Dominio de los procedimientos del módulo de **técnicas de exploración mediante equipos de digitalización de la imagen.**
- ❖ Enriquecer los conocimientos teóricos adquiridos en el módulo de técnicas de exploración con equipo de digitalización de la imagen.
- ❖ Subsana, en parte, la falta de equipos reales (TC, RM), para el adiestramiento práctico del alumnado.
- ❖ Consensuar la utilidad de esta herramienta formativa entre el equipo educativo y el alumno destinatario.
- ❖ Identificar problemas e inconvenientes en el uso de los simuladores en el aula
- ❖ Proponer mejoras y cambios si procede
- ❖ Evaluar la experiencia

2. Análisis de la programación e inserción de contenidos en los que se utilice el simulador de resonancia magnética

Partiendo de la base que en la actualidad imparto el módulo de Anatomía Radiológica y teniendo en cuenta que el grupo de alumnos ha terminado los contenidos correspondientes a la resonancia magnética (Módulo de TED), no va a resultar nada complicado el poner en práctica el presente proyecto.

3. Adaptación de la programación con la inclusión del simulador como herramienta didáctica

Incluiré la experimentación con el simulador a partir de la semana 22/03/2010, dedicando una hora semanal

4. Plan de trabajo, grupo de alumnos, fechas, cronograma, viabilidad

El grupo de alumnos destinatarios del proyecto es el grupo de 1º curso del ciclo de imagen para el diagnóstico, turno de tarde. Aproximadamente son 25 alumnos.

El cronograma se expone en la tabla que sigue.

Día	Plan de actividades
24/03/10	Presentación del simulador al grupo de alumnos.
31/03/10	Introducción al manejo del simulador
14/04/10	Uso de la aplicación: distintos grupos practicarán con distintas exploraciones (cráneo, extremidades...)
21/04/10	Realización de las actividades propuestas por el simulador
28/04/10	Valoración de la experiencia y utilidad de la herramienta.
	El alumno podrá practicar en su casa si dispone del equipo adecuado y desea completar su experiencia. Para ello se le facilitará la dirección de la web y /o la copia del simulador para instalarlo en su equipo.

La viabilidad del proyecto se basa en:

1. Se dispone de 6 aulas de informática con unos 20 equipos por aula.
2. La configuración de los equipos es suficiente para el normal funcionamiento del simulador.
3. Se dispone de conexión a Internet en todos los equipos.
4. Se ubicará 1-2 alumnos por equipo

Se usará proyecciones con power point para guiar el trabajo del alumno.