

Objectius de l'experimentació

És molt difícil plantejar-nos objectius amb un recurs poc utilitzat a l'aula com és l'ordinador, ja que el fet de no utilitzar-lo fa que no el coneguem i no sapiguem què ens podem trobar ni fins a on podem arribar. És per això que hem decidit plantejar pocs objectius per començar. Són els següents:

- Motivar l'alumnat en l'aula de matemàtiques
- Aprendre, tant l'alumnat com el professorat, a utilitzar l'ordinador com a un recurs més en l'aula de matemàtiques
- Atendre a la diversitat
- Observar i discutir si l'ordinador és un bon recurs tenint en compte l'aprenentatge de l'alumnat
- Ensenyar els continguts pertinents de l'àrea de matemàtiques

Continguts matemàtics a tractar

El nivell on realitzarem el projecte serà a 3r ESO.

El tema a tractar serà el de Polinomis.

Grup d'alumnes

Es realitzarà el projecte en dos grups d'alumnes; 3r ESO grups A i B.

El motiu pel qual s'han triat aquests cursos no és un altre que són dos cursos amb els quals es disposa d'una hora setmanal a l'aula d'informàtica. També disposem d'una hora amb el grup C però hi ha molta diversitat d'alumnes i de moment s'aprofitaran altres tipus de materials. Si més endavant en el curs es creu convenient treballar amb alguna unitat de Descartes en el grup 3C es pot intentar.

Dates i temporalització

Les dates per començar poden ser de la segona setmana d'octubre fins a finals de novembre. (Falta concretar dies)