

[Ven por + matemáticas](#) es un proyecto puesto en marcha por el Ministerio de Educación, Cultura y Deporte dirigido al alumnado con mayor capacidad y motivación y capacidad motivación por ampliar sus conocimientos.

Se dirige a alumnos preferentemente de cuarto curso de la ESO, aunque pueden incorporarse alumnos de tercero. El nivel curricular de base, por tanto, será los conocimientos adquiridos con carácter general en 3º de la ESO.

El programa pretende profundizar en estos conocimientos ensanchando el currículo y complementándolo, pero no anticipando conocimientos que serán adquiridos por estos alumnos en cursos posteriores. Se pretende también profundizar en la reflexión matemática sobre el mundo que nos rodea, poniendo los conocimientos adquiridos en relación con otros ámbitos del saber, de manera que las matemáticas queden entroncadas en un todo poliédrico y que los alumnos puedan de este modo alcanzar mejor las competencias que definen la etapa educativa de la ESO.

Se ha habilitado [una plataforma Moodle](#) para los alumnos inscritos.

Ven x + matemáticas



Con el fin de dotar de material para realizar los talleres, el Ministerio encargó a la [Federación Española de Sociedades de Profesores de Matemáticas](#) su elaboración. Consta de 12 módulos independientes entre los que podemos encontrar temas tan interesantes como cine, literatura, matemáticas y química (especialmente interesante este año en que

[el día escolar ha estado dedicado](#)

a esa relación), juegos, geometría dinámica, etc.

Muchos especialistas han participado en ese proyecto, entre ellos: Juan E. García, Serapio García, Ángel Requena, Ana García Azcárate, Javier Bergasa, Manuel Sada, Francisco Martín, José María Sorando, Constantino de la Fuente y muchos más profesores, todos ellos expertos de la divulgación y la didáctica.

[Doce son las atractivas propuestas](#) a las que tenemos libre acceso:



Para saber más, resolver problemas



Mueve ficha. *Juegos matemáticas y estrategias*



A pie de calle. *Matemáticas en la ciudad*



De cine. *Aventuras y Matemáticas*

Veamos a modo de ejemplo la titulada: [Matemáticas en la química. La maravillosa efectividad de la matemática en la ciencia.](#)

Para casa sugiere las siguientes actividades:

En este contexto tuvo lugar en Canfranc [un campamento](#) organizado por la FESPM ([blog del campamento](#)

). Sobre el mismo, el programa de TVE 2

[La aventura del saber](#)

emitió el reportaje

["Matemáticas en la montaña"](#)

que podemos visualizar en ver

[la página web del programa](#)



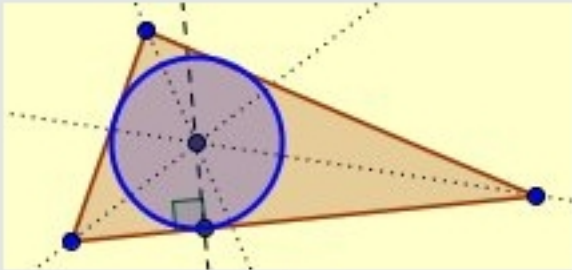
Se trata sin lugar a dudas de un [material muy valioso](#) para docentes y alumnos, participen o no en el programa.



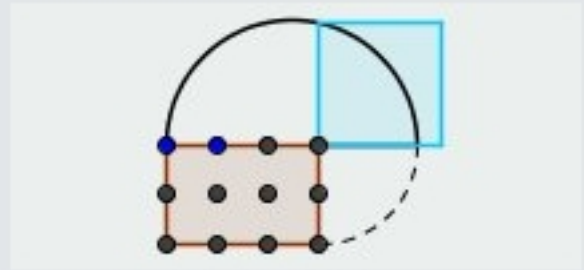
Si lo escondo, ¿lo encuentras? *Aritmética del reloj*



De la Literatura a las mates *El incidente con +matemáticas*



Geometría dinámica. *Explorando los triángulos y sus centros*



En torno a la matemática griega: números y álgebra